

ПРЕЗЕНТАЦИЯ ПО
ТЕМЕ:
«ADOBE
PHOTOSHOP»

ЧЕРЕПАШКИ
НИНДЗЯ БОЕВАЯ
ЧЕТВЕРКА

ПЛАН:

- ❖ Что такое Adobe Photoshop?
- ❖ Возможности Photoshop(a)
- ❖ Создание логотипа средствами Adobe Photoshop.

- ❖ Обработка цифровых и отсканированных фотоснимков, цветокоррекция, спецэффекты, устранение различных дефектов съемки.
- ❖ Возможность создания многослойного изображения. При этом каждый элемент иллюстрации может быть сохранен в собственном, отдельном слое, который может редактироваться отдельно, перемещаться относительно других слоев и т.д.
- ❖ Фотомонтаж, составление коллажей.
- ❖ Ретуширование и восстановление старых фотографий.

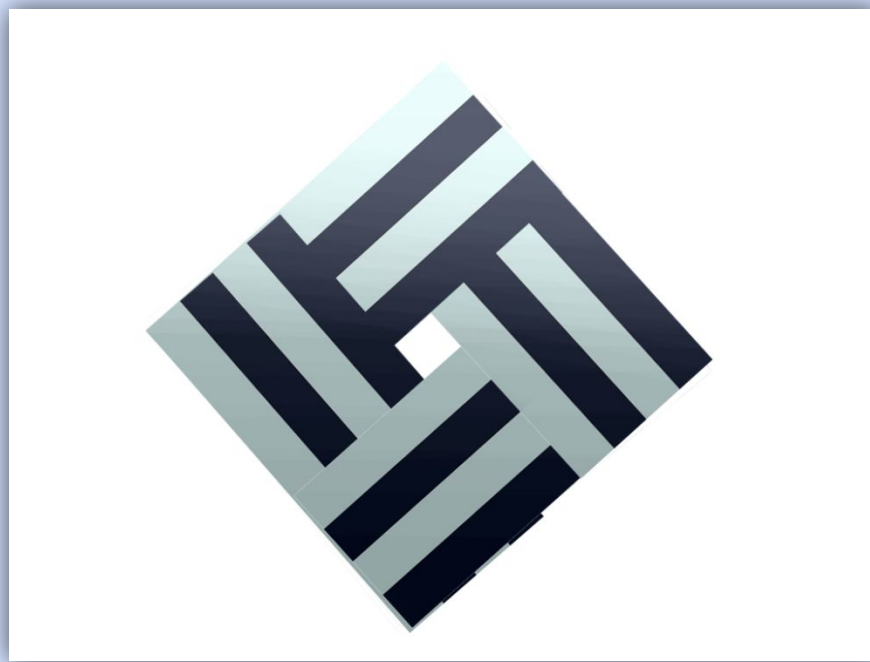
- ❖ Обработка эскизов, нарисованных вручную.
- ❖ Улучшенные инструменты для работы с текстом. Используя различные инструменты, эффекты и фильтры можно получить очень интересные эффекты.
- ❖ Создание текстур для 3D моделей.
- ❖ Создание графических элементов дизайна и оформления для сайтов, документов, печати и полиграфии .
- ❖ Подготовка изображений к печати или публикации в Интернете.



- ❖ Поддержка различных стандартов изображения (RGB, CMYK, Grayscale и т.д.);
- ❖ Поддержка различных графических форматов, как растровых (BMP, JPEG, GIF), так и векторных (AI, CDR).
- ❖ Раскрашивание фотографий (см. Слайд 15). Можно подкрашивать участки изображения на черно-белых фотографиях.

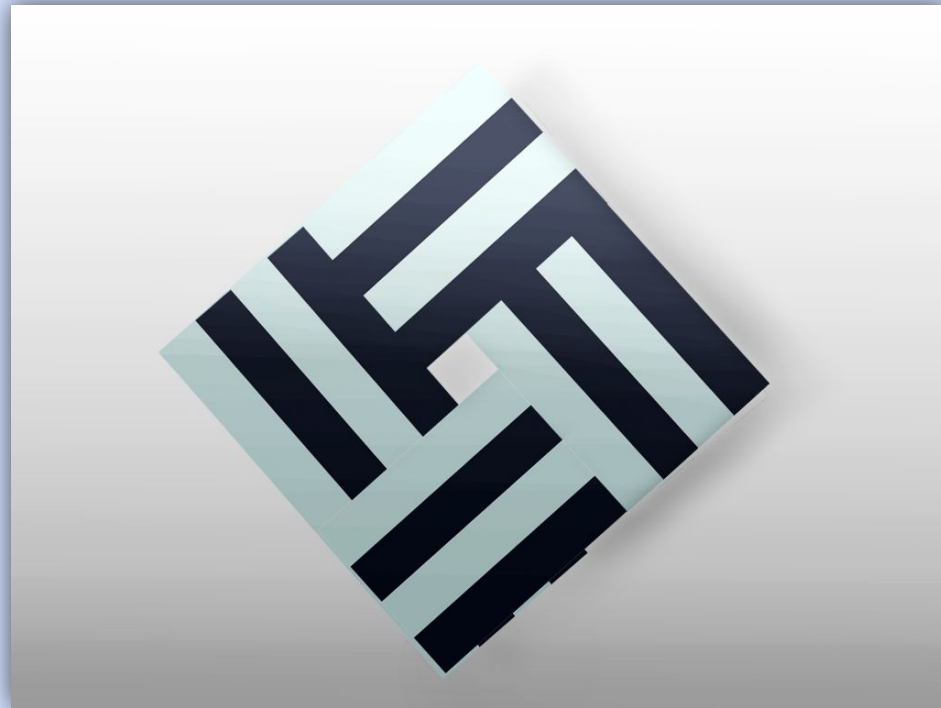


СОЗДАНИЕ ЛОГОТИПА СРЕДСТВАМИ ADOBE PHOTOSHOP

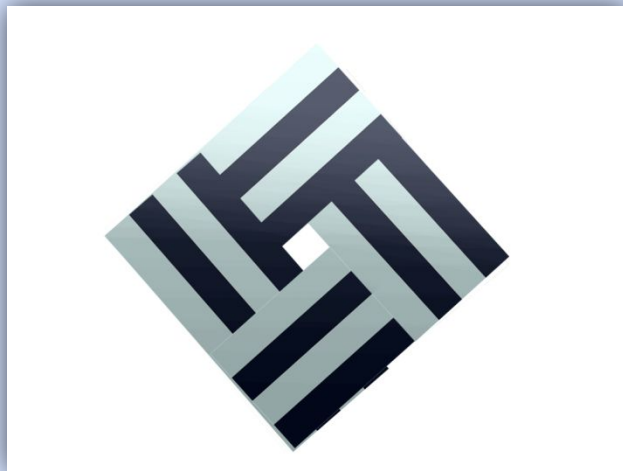
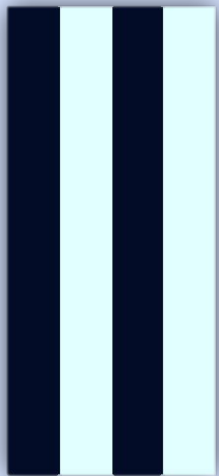


Сегодня я расскажу, как создать довольно простой логотип. Данный логотип состоит из четырёх полосатых лент, переплетённых между собой.

Тень и градиент придадут данному логотипу глубины и эффект третьего измерения.



- ❖ Создать файл размером 1000x700 (Файл>Создать).
- ❖ Создать 4 одинаковых прямоугольника. (2 синих, 2 голубых) Соединить их.
- ❖ Далее создать другой файл 1000x700.
- ❖ В него перенести данный прямоугольник 4 раза.
- ❖ Нажать “ctrl+t” и перевернуть их, после нажимать “enter” и соединить. (Shift+ 2-ой+ 5 слой+ctrl+E+назвать слой «Фигура»).
- ❖ Далее два раза щёлкнуть по левой кнопке мыши на слое «Фон». Откроется «Стиль слоя». Далее поставить галочку в «Наложение градиента» и поставить прозрачность на 50> «Ок».



- ❖ Создать ещё один слой «Тень» > кликнуть по слою «Фигура» + навести мышь на иконку с изображением слоя+ctrl> перейти на слой «Тень» и залить чёрным цветом.
- ❖ Фильтр> Размытие>Размытие по Гауссу (9,5).
- ❖ Изменить прозрачность слоя «Тень» на 30.
- ❖ Сдвинуть с помощью стрелки на клавиатуре вправо.
- ❖ Часть слоя «Тень», которая наложилась на слой «Фигура» стереть.

