

Чудесный квадрат.
Развивающая игра на
основе технологии В.
Воскобовича

Воспитатель: Чвикалова А.П.

Технология Воскобовича

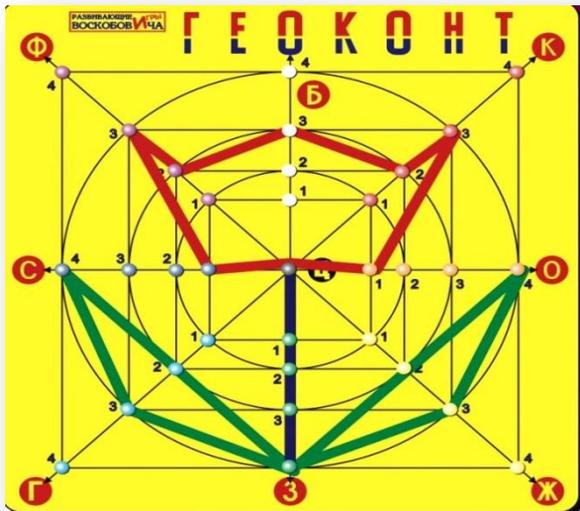
Первые игры Воскобовича появились в 90-х.

Меня особенно заинтересовала игра «Геокоонт», ее я использовала как основу.

Данную игру я адаптировала под особенности разновозрастной группы и дети дали ей название «Чудесный квадрат».



Цели игры «Чудесный квадрат»

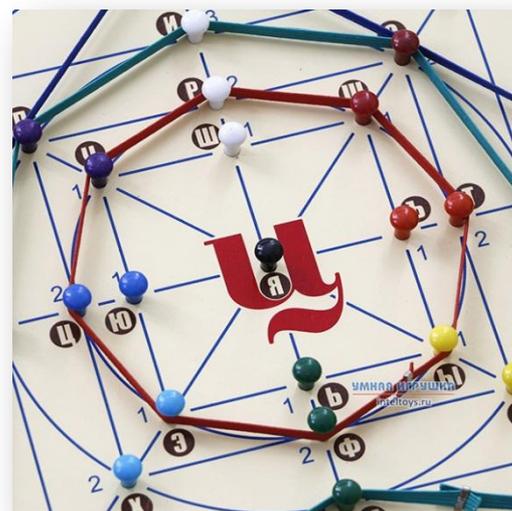
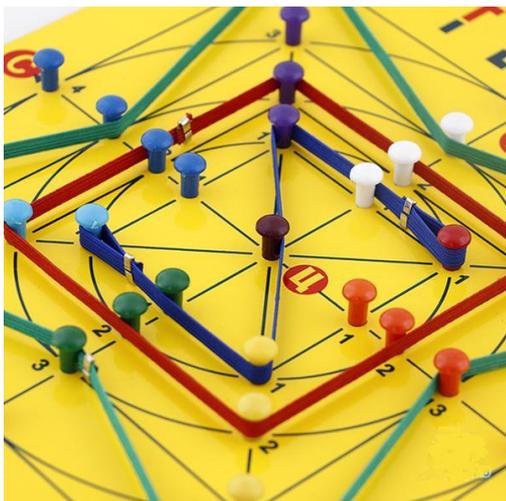


Цели игры «Чудесный квадрат»:

- * Развитие у ребенка познавательного интереса, исследовательской деятельности;
- * Развитие наблюдательности, воображения, внимания;
- * Развитие мелкой моторики.

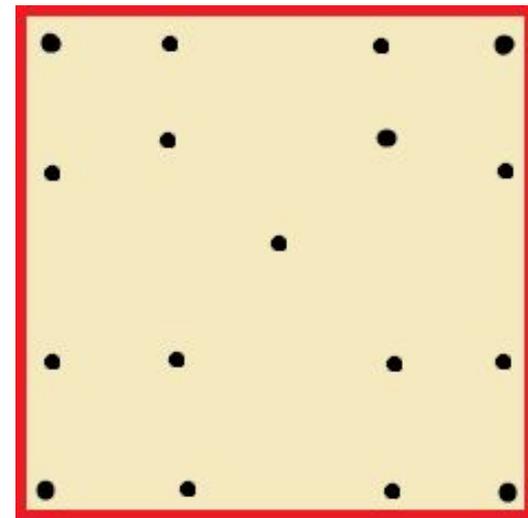
Особенности игры «Чудесный квадрат»

- * Игра разработана в соответствии с интересами детей;
- * Широкий возрастной диапазон (от 2-х до 7-ми лет);
- * Многофункциональность и универсальность;

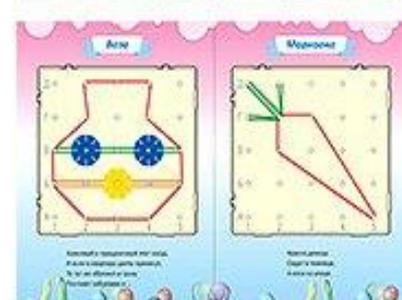
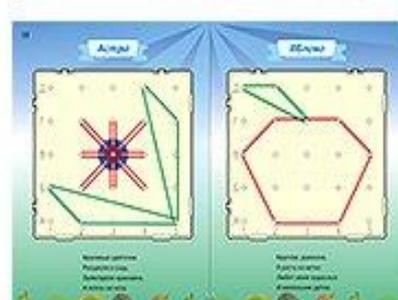
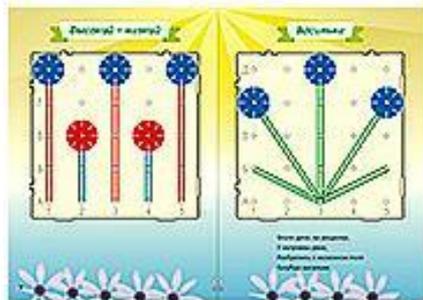
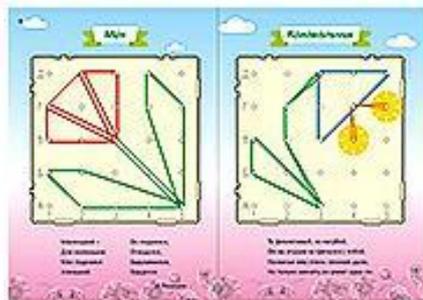
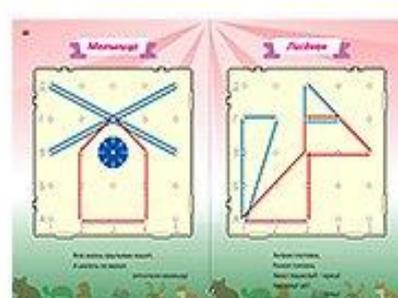
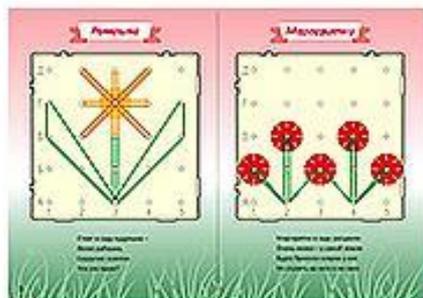
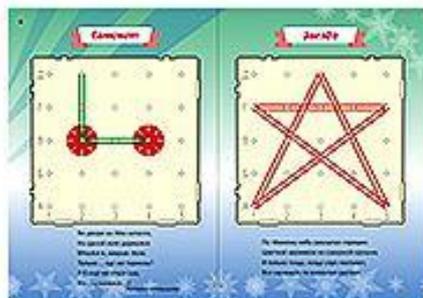
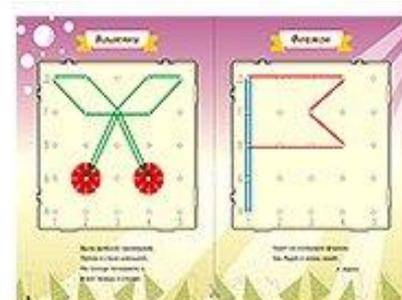
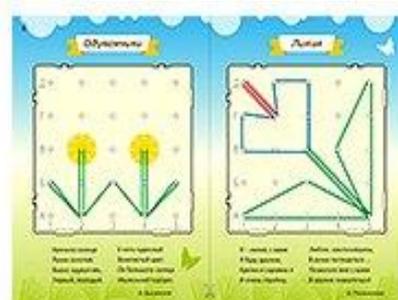
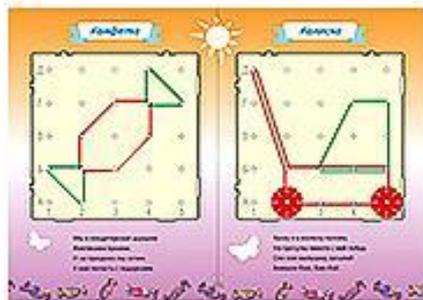
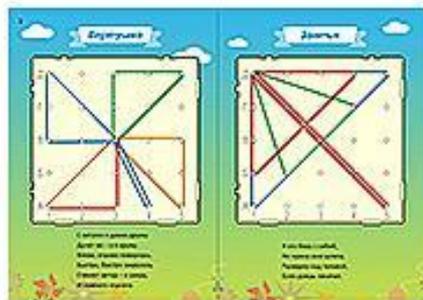


Материалы для составления игры

- * Поле-дощечка 20*20см с координатной сеткой (см.рис.). В точках сетки установлены шурупы
- * Клубок цветных ниток или резинок
- * Альбом схем



Схемы для игры «Чудесный квадрат»



Задание-Повтори узор

Спасибо за внимание!

