

Чудесный квадрат.  
Развивающая игра на  
основе технологии В.  
Воскобовича

Воспитатель: Чвикалова А.П.

# Технология Воскобовича

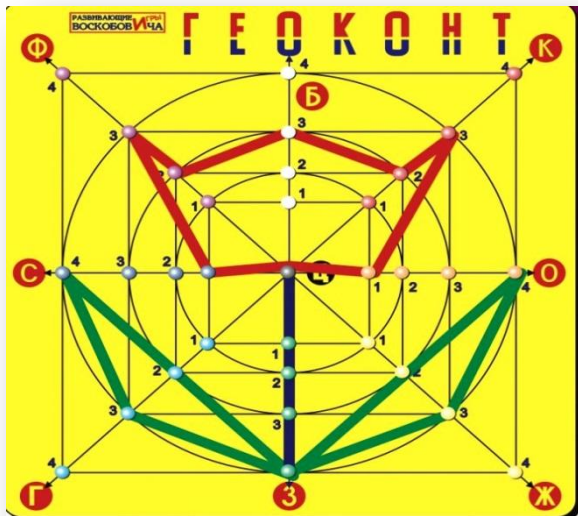
Первые игры Воскобовича появились в 90-х.

Меня особенно заинтересовала игра «Геокоонт», ее я использовала как основу.

Данную игру я адаптировала под особенности разновозрастной группы и дети дали ей название «Чудесный квадрат».



# Цели игры «Чудесный квадрат»

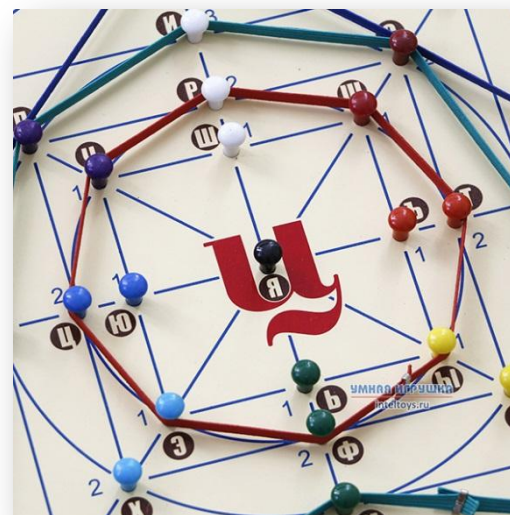
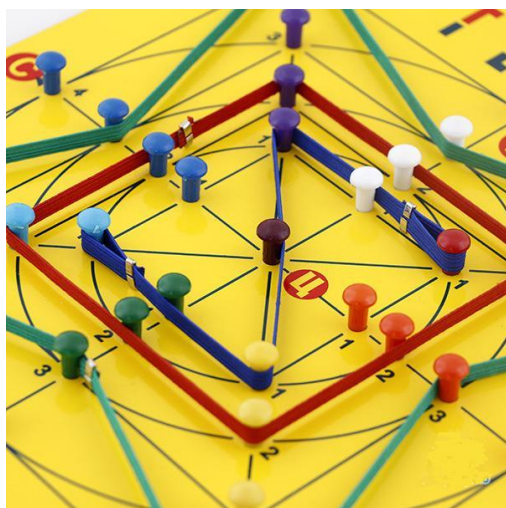


## Цели игры «Чудесный квадрат»:

- \* Развитие у ребенка познавательного интереса, исследовательской деятельности;
- \* Развитие наблюдательности, воображения, внимания;
- \* Развитие мелкой моторики.

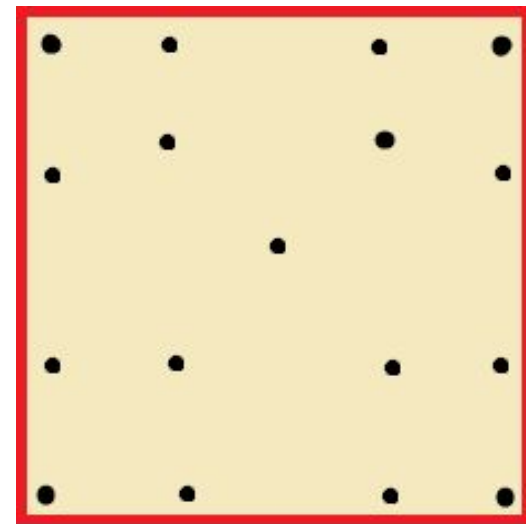
# Особенности игры «Чудесный квадрат»

- \* Игра разработана в соответствии с интересами детей;
- \* Широкий возрастной диапазон (от 2-х до 7-ми лет);
- \* Многофункциональность и универсальность;

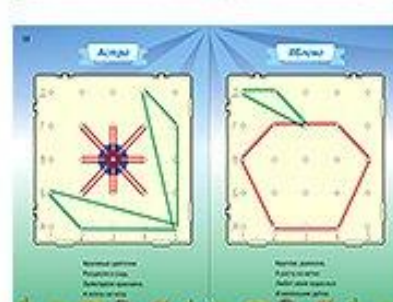
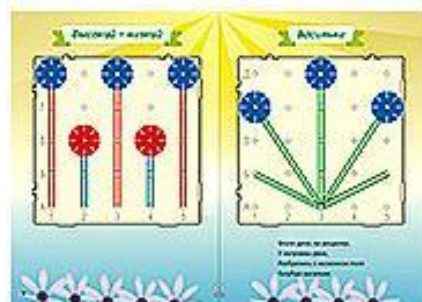
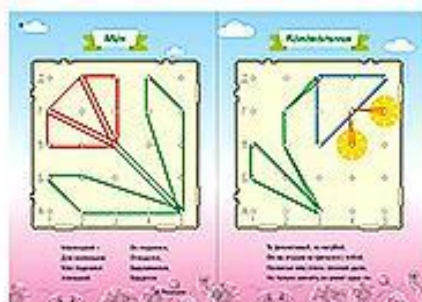
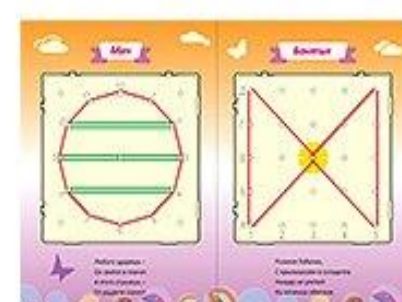
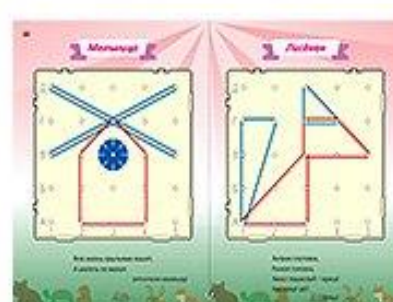
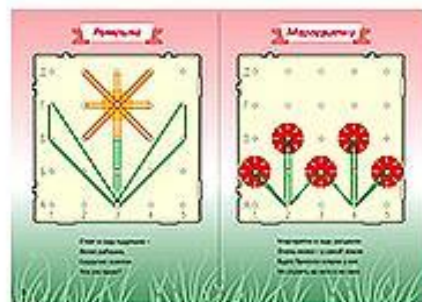
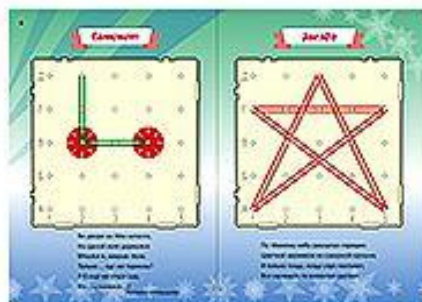
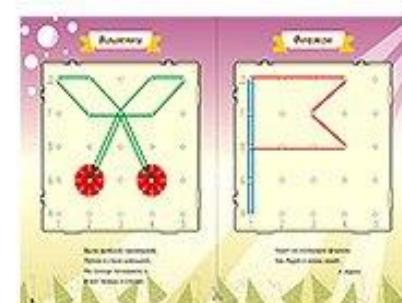
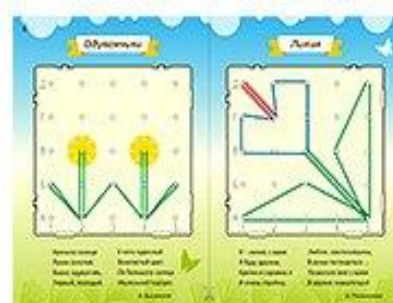
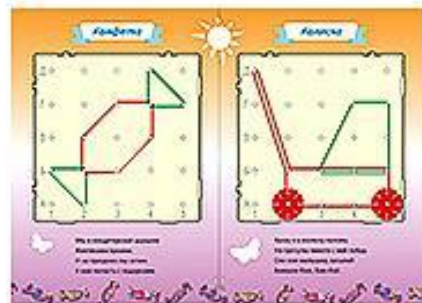


# Материалы для составления игры

- \* Поле-дощечка 20\*20см с координатной сеткой (см.рис.). В точках сетки установлены шурупы
- \* Клубок цветных ниток или резинок
- \* Альбом схем



# Схемы для игры «Чудесный квадрат»



Задание-Повтори узор

Спасибо за внимание!

