

**Презентация на тему:  
«Развивающие игры  
Воскобовича»**

**«Игра – это огромное  
светлое окно, через которое  
в духовный мир ребенка  
вливается живительный  
поток  
представлений, понятий об  
окружающем мире»**

**В. А.**

**Сухомлинский**





# Актуальность

**Китайская мудрость гласит:**

**«Расскажи – и я забуду, Покажи – и я запомню,**

**Дай попробовать – и я пойму»**

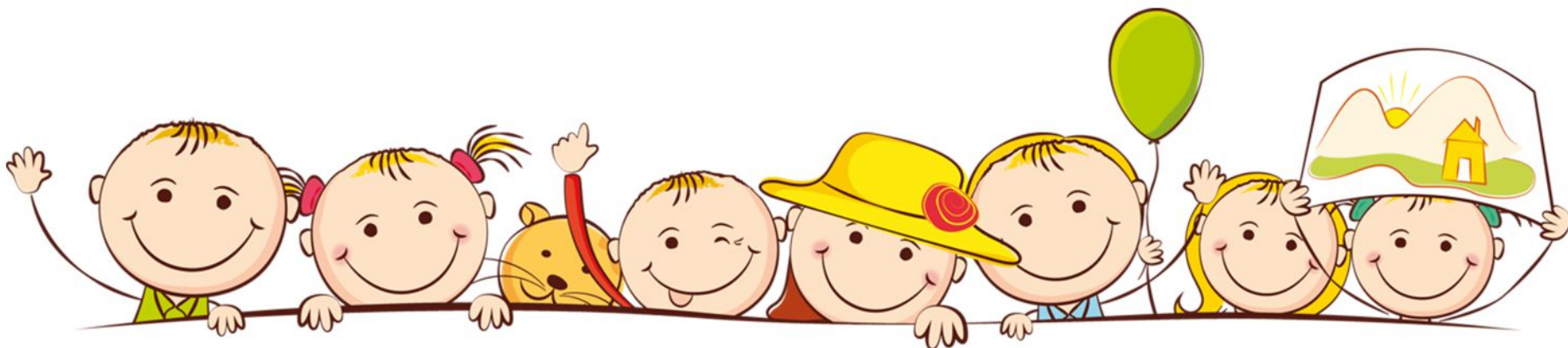
- **Широкий возрастной диапазон,**
- **Многофункциональность,**
- **Творческий потенциал,**
- **Методическое обеспечение,**
- **Технология «Сказочные лабиринты игры».**



# Творческий потенциал развивающих игр Воскобовича

**Развивающие игры дают возможность придумывать и воплощать задуманное в действительность и детям, и взрослым.**

**Сочетание вариативности и творчества делают игры интересными для ребенка в течение длительного периода времени, превращая игровой процесс в «долгоиграющий восторг».**



# Основные принципы технологии

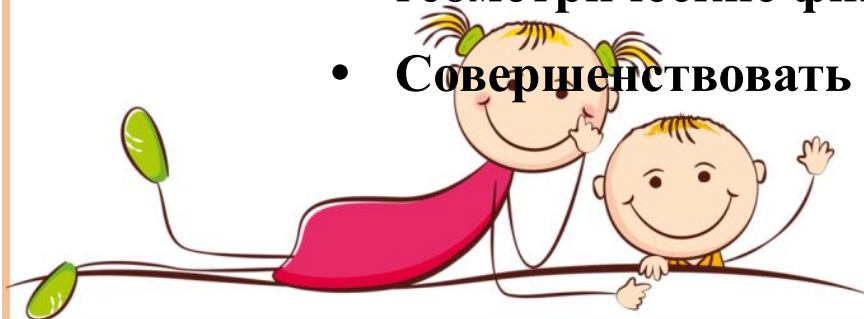
- **Игровое обучение детей (в игре выстраивается весь процесс обучения ребенка.**
- **Построение такой детской игровой деятельности, в результате которой развиваются психические процессы внимания, памяти, воображения, мышления, речи.**
- **Раннее творческое развитие дошкольников (игра создает условия для проявления творчества, стимулирует развитие творческих способностей ребенка.**



# **Цель:** развитие у детей творческих конструктивных навыков.

## **Задачи:**

- Развивать конструктивные навыки в процессе использования развивающих игр Воскобовича.
- Способствовать развитию тонкой моторики руки, пространственного мышления, творческого воображения, умения сравнивать, анализировать, сопоставлять.
- Устанавливать эталоны формы и величины, структуру (стороны, углы, вершины) геометрические фигуры.
- Совершенствовать внимание, память, речь.





# Игровизор

Само пособие представляет собой картонную папку с прозрачным верхним листом и разлинованным нижним. Это игровое поле для рисования, математических исследований, тренировки навыков письма.

Размер поля – 20x24 клетки (горизонталь/вертикаль), а центральный квадрат 10x10 клеток выделен рамкой. Такая система помогает ребенку лучше ориентироваться в пространстве рисунка и дает возможность вам постепенно увеличивать сложность игры.

В углах листа расположены животные, которые являются метками понятий «верхний/нижний» и «правый/левый».

Рисуйте на прозрачном листе маркером из набора! Он легко стирается губкой или салфеткой, поэтому ребенок сам с легкостью исправляет ошибки и выполняет одни и те же задания несколько раз.



# Игровой Квадрат Воскобовича

«Игровой квадрат» представляет собой 32 жестких треугольника, наклеенных на гибкую основу с двух сторон.

Благодаря такой конструкции квадрат легко трансформируется, позволяя конструировать как плоскостные, так и объемные фигуры.

Игра способствует развитию тонкой моторики руки, пространственного мышления и творческого воображения, умения сравнивать анализировать, сопоставлять.; усвоению эталонов формы и величины, структуру (стороны, углы, вершины) геометрической фигуры. Совершенствует внимание и память.

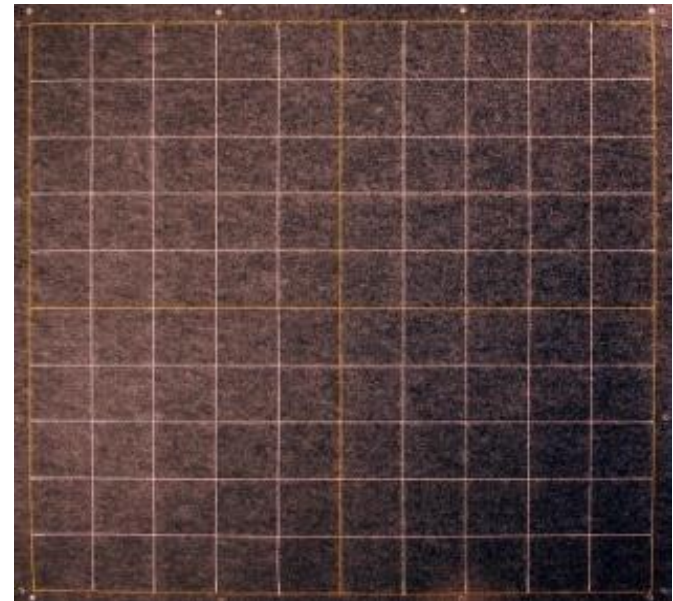






# Развивающая игра «Ковраграф»

Дает возможность заниматься измерительной деятельностью, пользоваться условной меркой, выстраивать сериационные ряды по длине, уменьшать или увеличивать длину; заниматься аппликацией нетрадиционно, ориентироваться на площадке. Развивает сенсорные, познавательные и творческие способности.







# Развивающая игра «Лепестки»

Лепестки Воскобовича – пособие, направленное на освоение счета и развитие памяти, внимания и воображения. Лепестки подходят для коллективных занятий с применением Коврографа. Набор состоит из восьми фанерных лепестков, ковровиновой подложки и инструкции. Каждый лепесток имеет свой цвет в соответствии с радугой, плюс белый.

Детям будет необходимо прикреплять детали на Коврограф так, чтобы получился цветок с одним, двумя, тремя или более лепестками. Также можно составлять различные ряды, складывать собственные фигурки.







# Развивающая игра «Кораблик Брызг-брызг»

У корабля есть семь мачт разной высоты, на которые с помощью липучек крепятся разноцветные флажки (на флажках есть пластмассовые гвоздики, за которые очень удобно их брать).

Игра с корабликом будет способствовать развитию внимания, памяти, речи, мелкой моторики рук, математических представлений (количественный и порядковый счет, высота предмета, пространственных представлениях, составе числа), умения решать логико-математические задачи.

На игровом поле имеются специальные отверстия, с помощью которых его можно повесить на вертикальную поверхность.







# Развивающая игра «Кораблик Плюх-плюх»

На мачтах кораблика с добрым и смешным названием «Плюх-Плюх» нанизаны разноцветные флажки из липучек. Их шероховатая поверхность способствует развитию сенсорных ощущений и дает возможность сравнивать различные виды материалов.

Игрушка предназначена для формирования простейших математических навыков, развития логического мышления и укрепления мелкой моторики. В игре ребенок учится считать флажки, сортирует их по цвету, количеству, составляет и решает примеры в пределах 5.

Флажки закреплены на шнурке и легко надеваются на тонкие деревянные рей кораблика.







MY T-REX WAS NAMED  
ROOKIE OF THE YEAR  
WITH 15 RUNS

I HOPE TO  
BREAK THE  
HOME RUN  
RECORD  
SOME  
DAY

DINO  
TROOPS

# Развивающая игра «Прозрачный квадрат»

Игра способствует развитию сенсорных познавательных и творческих способностей. Знакомит с эталонами формы и величиной, соотношением целого и части, пространственным соотношением предметов. . Развивает произвольность и концентрированность внимания. Способствует совершенствованию памяти, элементов логического и пространственного мышления, творческого воображения. Знакомит с такими физическими свойствами, как гибкость и прозрачность. Развивает конструктивные навыки.



**«Играя – учимся,  
Играя – познаём!»**

**В.А. Сухомлинский считал, что  
духовная жизнь ребенка  
полноценна лишь тогда, когда  
он живет в мире игры, сказки,  
музыки, фантазии, творчества.  
Без того он – засушенный  
цветок.**