

**МБДОУ «ДЕТСКИЙ САД ОБЩЕРАЗВИВАЮЩЕГО ВИДА №10»
ЖЕЛЕЗНОДОРОЖНЫЙ РАЙОН**

**ЛОГИЧЕСКИЙ ЭКРАН
КАК ОБУЧАЮЩИЕ ИГРЫ В РАЗВИТИИ
ВАРИАТИВНОГО МЫШЛЕНИЯ ДЕТЕЙ**

**Воспитатель
Леонова Светлана
Ивановна**

ЛОГИЧЕСКИЙ ЭКРАН



Развивающие и обучающие игры и
упражнения



- **Цель:** развитие умения анализировать, сравнивать, классифицировать; развитие обучаемости, любознательности, уверенности в себе.
- **Игра развивает** творческие способности; логическое, вариативное и пространственное мышление; воображение; память.

Логический экран (планшет)

ЛОГИЧЕСКИЙ ЭКРАН
РАЗВИВАЮЩИЕ И ОБУЧАЮЩИЕ ИГРЫ И УПРАЖНЕНИЯ

Состоит из шести: (1) планшета с липучками, (2) набор картинок фишек, (3) вкладыша с картинкой ищете (подставляются под картинку).

Назначение игры: развивать умение работать с информацией; развивать самостоятельность; развивать умение решать задачи (анализировать проблему, находить дополнительные сведения, контролировать себя).

ЛОГИЧЕСКИЙ ЭКРАН интересен детям дошкольного и младшего школьного возраста, а также родителям, желающим развивать логическое мышление своего ребенка.

Цели:

1. Выявить и "Логический экран" лист с заданиями и картинками.
2. Выявить (или прочитать) задание.
3. Найти ответ (картинку) и вставить в рамочку с картинкой фишку.
4. Перевернуть лист с заданиями и вновь рассмотреть его и выполнить.
5. Если задание выполнено, вынуть из коробки фишку, чтобы избежать повторения задания.
6. Проверить соответствие ответа и картинке фишки.

В "Логическом экране" имеется приложение, позволяющее по систематизированной подборке об окружающем мире и на развитие логического мышления (классификация, сравнение, обобщение и т. д.). Подложки объединены тематическими сериями. В каждой серии несколько картинок, и они вставляются в липучки.

Рекомендуем родителям, воспитателям, психологам, логопедом, логопедам, учителям начальных классов.

1 "МИР ВОКРУГ"
ОТРАЗОЖЕНИЕ
СВОИМИМИРА
СВОИМИМИРА
5 СЕРИИ - 25 УПРАЖНЕНИЙ

2 "ЖИВАЯ ПРИРОДА"
СЕРИИ ПТИЦ,
РАСКОПЫЕ
3 СЕРИИ - 25 УПРАЖНЕНИЙ

3 "ЧЕТЫРЕ СТОЛБИ"
ВОДА, ЗЕМЛЯ,
ВОЗДУХ, ОГОНЬ
4 СЕРИИ - 25 УПРАЖНЕНИЙ

**4 "ЧИСТОК РУССКОЙ
КУЛЬТУРЫ"**
ОБЫЧАИ, ОБЫЧАИ, ОБЫЧАИ
СЕРИИ РУССКИХ
ПРАЗДНИКОВ
3 СЕРИИ - 15 УПРАЖНЕНИЙ

3+

ГОСТ 26779-90
© ООО "КОРВЕТ"
Россия, Санкт-Петербург,
121119, з/я 216
Т. ф (812) 712-10-00
E-mail: corvet_igra@mail.ru

Он прозрачный, на него наклеены 9 липучек и 4 фишки для ответов к заданиям.

Таблично-рисуночный принцип построения игры делает ее занимательной и не сложной в использовании, а поставленные в ней вопросы учат ребенка рассуждать и аргументировать свои

4 блока приложений



1 блок (5 серий -
25 упражнений) -
"Мир вокруг":

1. Логика

2.

Естествознание

3.

Экономическая
азбука

4. ОБЖ

5. Знакомство с
профессиями



2 блок (3 серии - 25
упражнений) -
"Живая природа"

1. Звери
2. Птицы
3. Насекомые



3 блок (4 серии - 25
упражнений) -
"Четыре стихии"

1. Вода
2. Воздух
3. Земля
4. Огонь



4 блок (3 серии - 15
упражнений) -
"Истоки русской
культуры"

1. Сказ, о том
как Иван жену
искал
2. Сказка из
глины
3. Деревянная
сказка



Логический экран, выполненный своими руками



Правила игры

Берем
карточку, на
ней нарисовано
9 или 4
картинки,
вставляем в
экран.

Зачитываем
вопрос
(вопросы даны
в приложении)



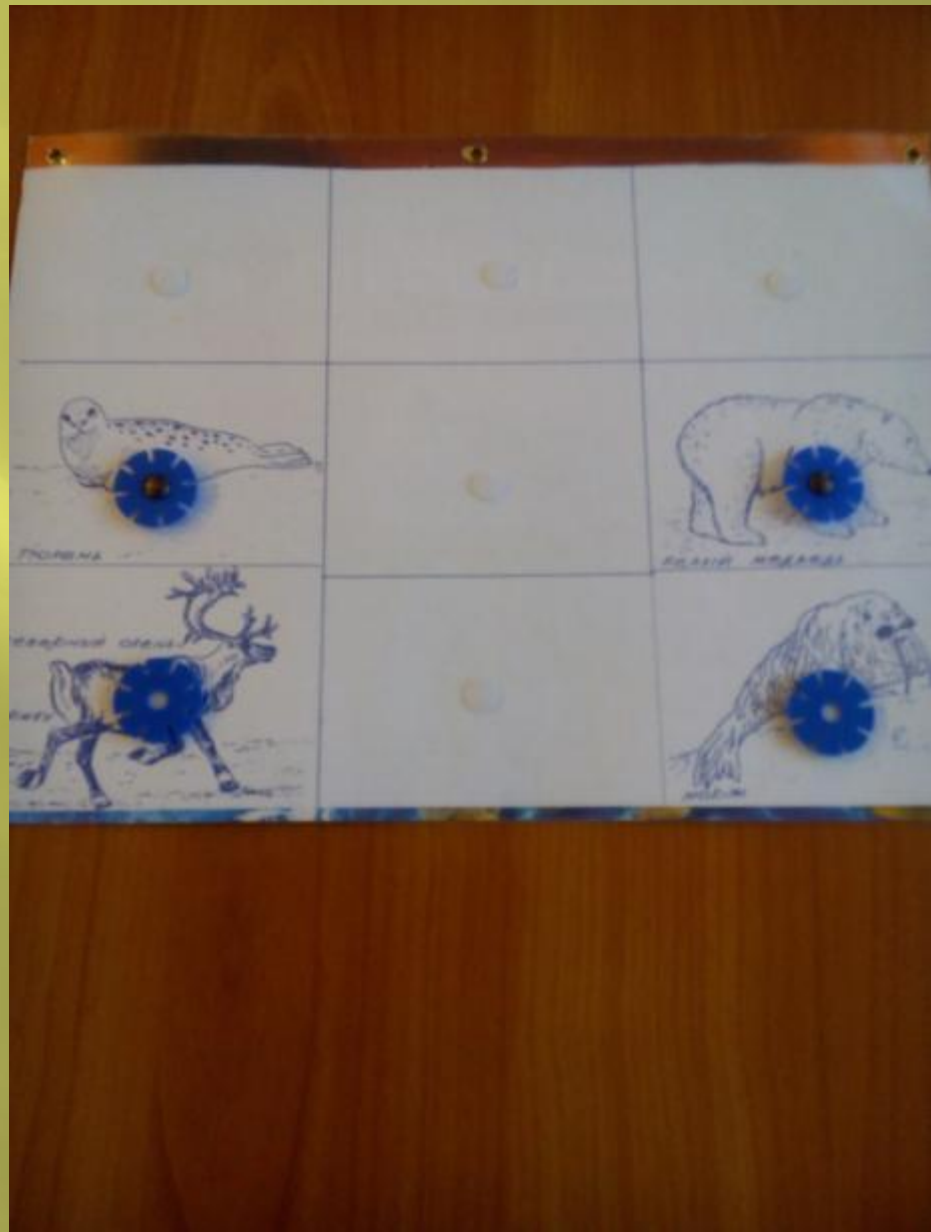
Если нашли правильную картинку (ответ), то прикрепляется фишка в клетку с этой картинкой (в зависимости от разных вопросов может быть несколько ответов).



**Карточку
вынимаем из
планшета и
вставляем в экран
обратной
стороной**



Там, где ответы
правильные-
нарисованы
картинки (на
обратной стороне).
Если все сделано
правильно, то
фишки должны
совпадать с
картинками.
Ребенок сам
сможет
контролировать
правильность
выполнения
заданий.

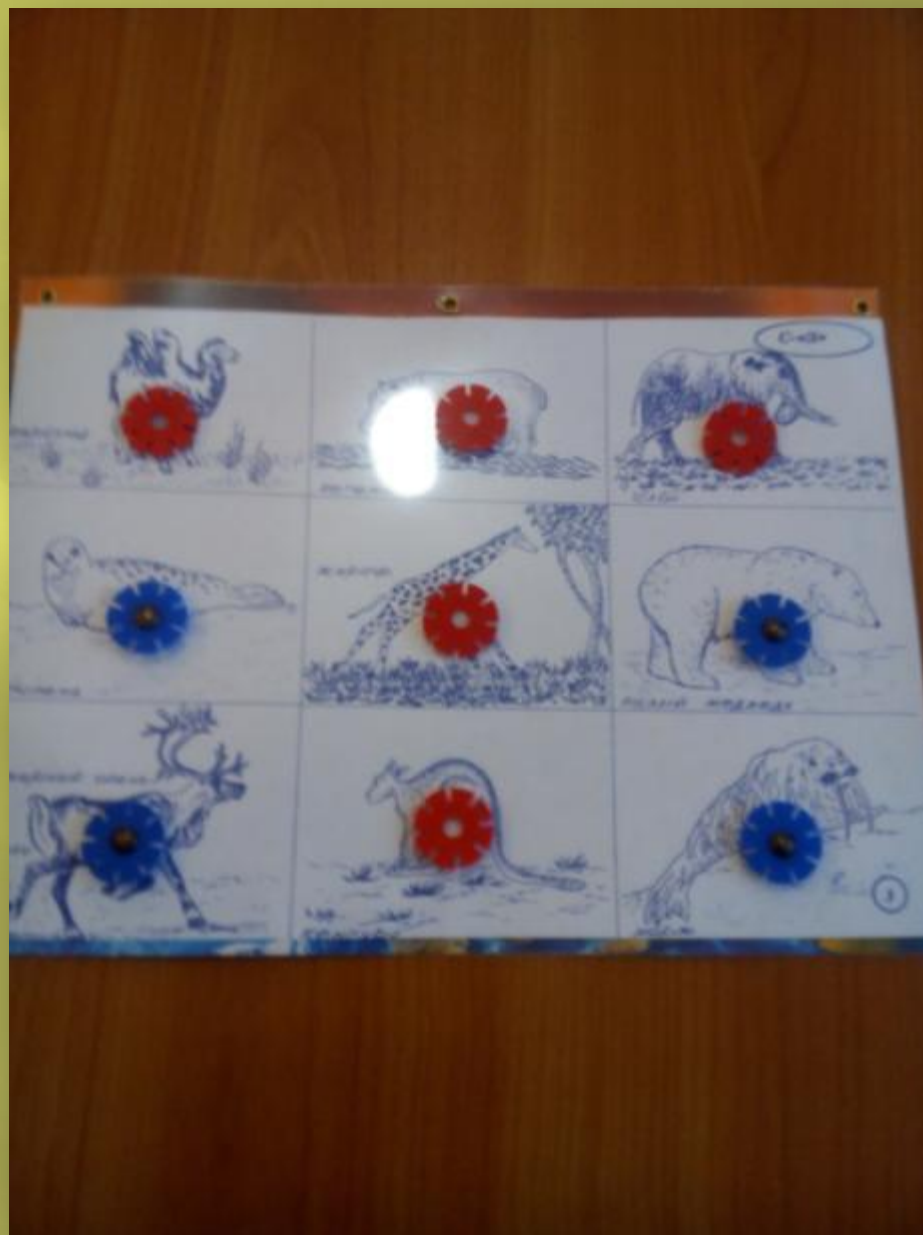


"Живая природа" Серия «Звери»

1. **Определи и назови, где живут белка, собака, волк и лиса.**
2. **Отметь, какие из изображенных зверей – домашние. Как можно назвать оставшихся на рисунках животных?**
3. **Какие из животных приспособились к жизни в воде?**
4. **Отметь рисунки, на которых изображены животные, используемые как транспортные средства. Назови этих животных.**
5. **Кто из изображенных зверей питается только растительной пищей?**



**Можно
использовать
фишки разных
цветов.
Например, назови
и отметь
животных,
которые живут в
холодном
климате, синими
фишками, а в
теплом –
красными.**



Плюс логического экрана в том, что материал для игры может создавать сам воспитатель, в зависимости от возраста, индивидуальных особенностей ребенка. Использовать логический экран можно как для индивидуальной игры, так и для повторения и закрепления материала всей группы.



**Спасибо
за внимание**