

Познавательное развитие детей через игры-головоломки

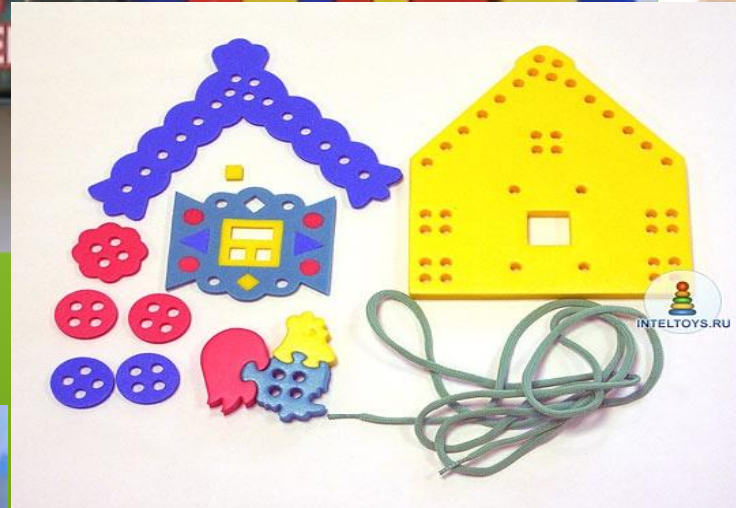
Задачи на смекалку, головоломки, занимательные игры, вызывают у ребят большой интерес. Дети могут, не отвлекаясь, подолгу упражняться в преобразовании фигур, перекладывая палочки или другие предметы по заданному образцу, по собственному замыслу. В таких занятиях формируются важные качества личности: самостоятельность, наблюдательность, находчивость, сообразительность, вырабатывается усидчивость, развиваются конструктивные умения.

КЛАССИФИКАЦИЯ ИГР – ГОЛОВОЛОМОК

1. Головоломки, направленные на решение конструктивных задач.

- **Игры на составление объёмных фигур из кубиков ("Куб-хамелеон", "Уголки", "Кубики для всех" и др.)**
- **Игры "шнуровые"**
- **"Проволочные" игры**



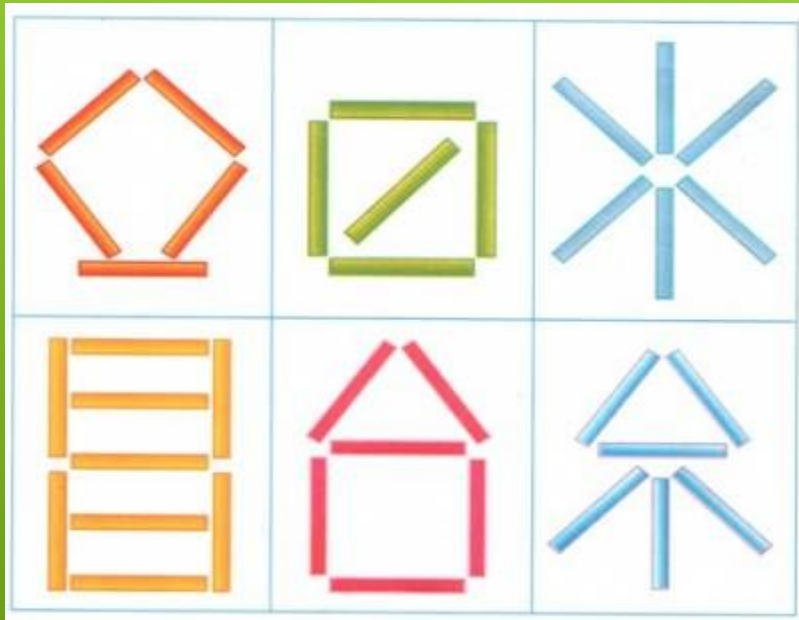


2. Головоломки, направленные на решение геометрических задач.

- ▶ **Игры с палочками (спичками, полосками)**
- ▶ **Игры («Танграм», «Пифагор», «Монгольская игра», «Колумбово яйцо», «Вьетнамская игра», «Волшебный круг», «Пентамино» и др.) на составление плоскостных изображений из специальных наборов геометрических фигур.**
- ▶ **Лабиринты (графические и механические)**



Что умеют счетные палочки?



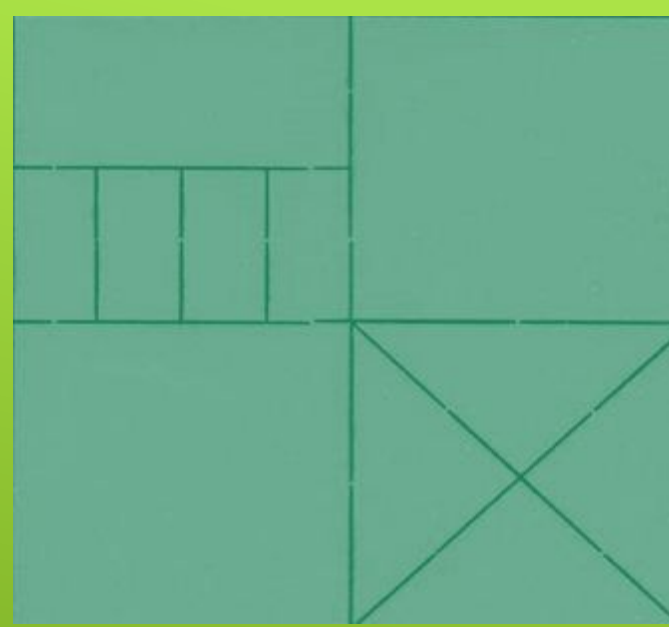
- ❖ Задачи на построение простых фигур;
- ❖ Задачи на построение сложных фигур;
- ❖ Задачи на преобразование фигур (головоломки - добавь/убери палочки)



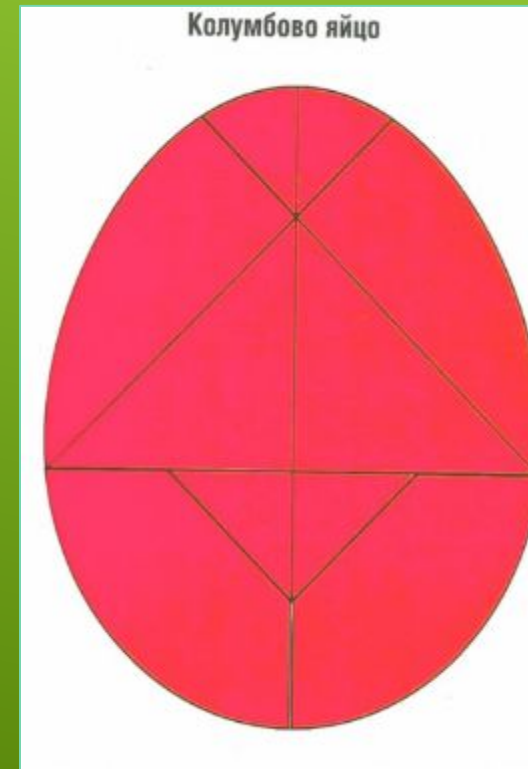
Каждая палочка – это число, выраженное цветом и величиной. Использование «чисел в цвете» позволяет одновременно развить у детей представление о числе на основе счета и измерения.

«Монгольская игра»- квадрат, размером 10x10 см разрезается на 11 частей. В результате получается: 2 квадрата, 4 треугольника, 5 прямоугольников (4 маленьких и 1 большой).

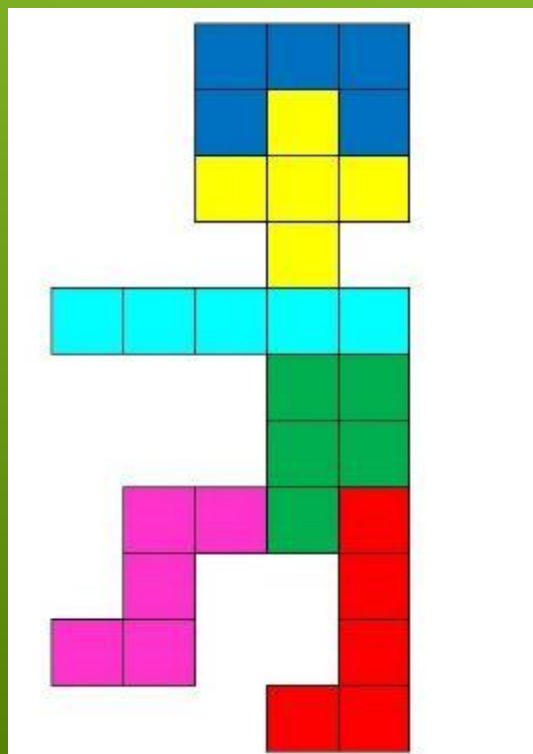
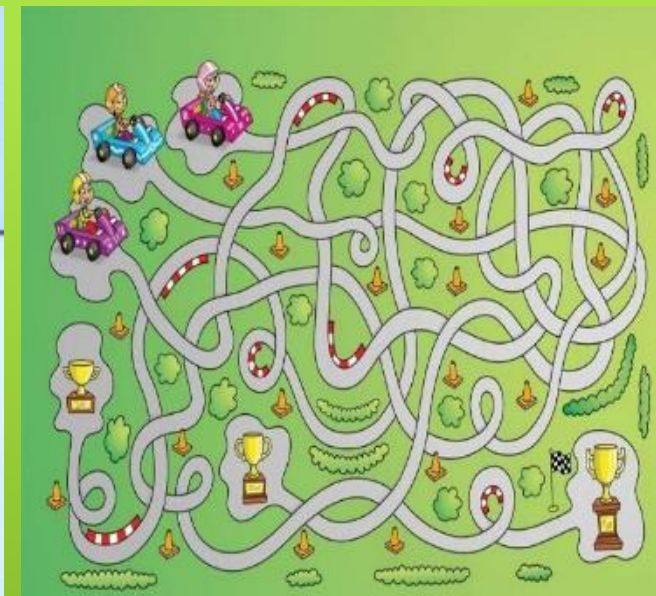
При составлении фигур-силуэтов использовать все части, присоединяя одну к другой, не накладывая одну на другую.



«Колумбово яйцо»- овал, размером 15x20 разрезают на 10 частей, в результате чего получается: 4 треугольника (2 больших и 2 маленьких), 2 фигуры, похожие на четырехугольник, одна из сторон которых округлой формы, 4 фигуры (большие и маленькие), имеющие сходство с треугольником, но с закругленной одной стороной.



«Пентамино»- это такие фигуры, которыми на шахматной доске можно закрыть 5 соседних клеток. Всего 12 фигур. Каждая из них состоит из 5 примыкающих друг к другу равных квадратов.



3. Игры комбинаторного характера – стратегические.

- ▶ **Шашки и шахматы.** Игры шахмато-шашечного типа, основанные на игровых принципах классической игры в шашки.
- ▶ **Игры с целью упорядочивания по признаку (восстановления картинки) путём передвижения частей по игровому полю за счёт использования пустой клетки.**
- ▶ **Головоломки с буквами и словами (кроссворды, ребусы, шарады и др.) – графические или словесные игры на тренировку внимания, памяти, фонематического слуха, мышления и др.**
- ▶ **«Головоломные» задачи**



Два конца, два кольца, а посередине гвоздик.

Четыре братца под одной крышей живут.

Пять братцев в одном домике живут.

В году у дедушки 4 имени. Кто они?

- ❖ Два числа – 1 и 3, быстро их сложите и ответ скажите
- ❖ На дереве сидят 4 птицы: 2 воробья, остальные синицы. Сколько синиц?
- ❖ На столе лежало 4 яблока. Одно из них разрезали пополам и положили на стол. Сколько яблок на столе?
- ❖ Над рекой летели птицы: голубь, щука, 2 синицы, 2 стрижа и 5 угрей. Сколько птиц? Ответ скорей!
- ❖ Горело 7 свечей. 2 свечи погасли. Сколько свечей осталось?

□ Если стол выше стула, то стул.....
(ниже стола)

□ Если правая рука справа, то левая.....
(слева)

Плачет Ира, не унять, очень грустно Ире.
Стульев было ровно пять, а теперь четыре.
Начал младший брат считать.

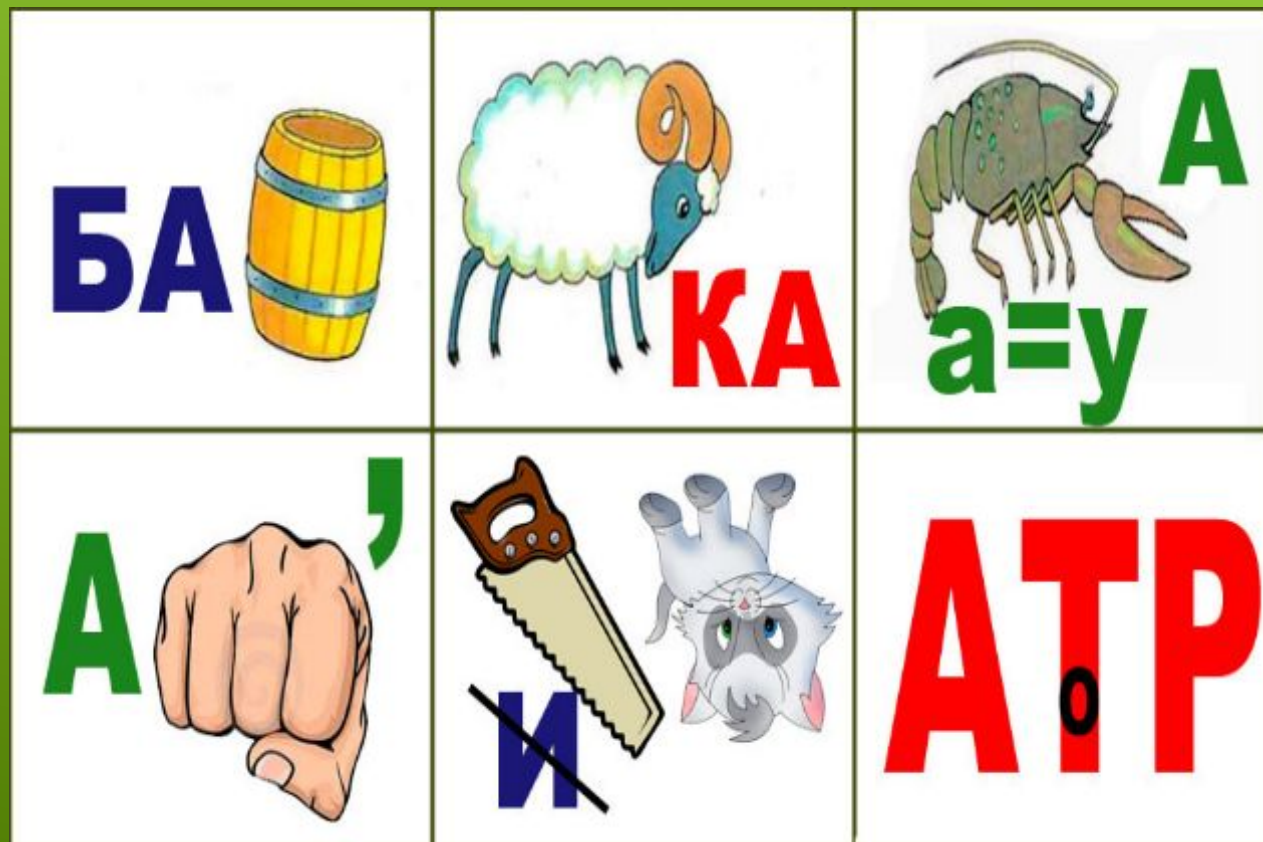
-Раз, два, три, четыре, пять.

-Не реви! –

-Сказал малыш.-

-Ведь на пятом ты сидишь.

РЕБУС-это вид ГОЛОВОЛОМКИ, ЗАГАДКА, СФОРМУЛИРОВАННАЯ В ВИДЕ РИСУНКА, В СОЧЕТАНИИ С БУКВАМИ, ЦИФРАМИ, ЗНАКАМИ, СИМВОЛАМИ, ФИГУРАМИ



Спасибо за
внимание!



Презентацию подготовила воспитатель МБДОУ
«Детский сад №119» Канищева Е.В.