

# Проект « Вода-это жизнь»



**Выполнили  
воспитатели:  
Тронь А.А. ;Титова Т.И.**

Сафоново  
2019

# ДЕТСКИЙ САД «СНЕЖИНКА»



**Вид проекта:  
Поисково-творческий, познавательный**

**Участники:**

Дети старшего дошкольного возраста,  
родители, воспитатели

**Срок реализации:**

Долгосрочный

## АКТУАЛЬНОСТЬ:

Эксперименты вызывают у детей интерес к живой и неживой природе, побуждают их к самостоятельному поиску причин, способов, действий, к проявлению творчества, а также стимулирует их активность в процессе познания окружающего мира.

## ЦЕЛЬ ПРОЕКТА:

Обобщить и расширить знания и представления детей о неживой природе - о воде.

## ЗАДАЧИ:

- ✓ Создавать условия для формирования у детей познавательного интереса, познакомить детей со свойствами воды (вкус, цвет, запах, текучесть).
- ✓ Дать расширенные представления о свойствах льда, как об одном из свойств воды.
- ✓ Уточнить значения воды для всего живого.

## ПРЕДПОЛАГАЕМЫЙ РЕЗУЛЬТАТ:

1. Расширять и углублять знания ребенка об окружающем мире, в том числе о воде.
2. Развивать познавательные умения через экспериментальную деятельность.
3. Накопить опыт гуманного отношения к растениям и другим существам.
4. Воспитывать бережное отношение к воде.

ПРОДУКТ ПРОЕКТНОЙ  
ДЕЯТЕЛЬНОСТИ:

Фото с проделанными опытами



# ИНТЕГРИРОВАННЫЕ ОБРАЗОВАТЕЛЬНЫЕ ОБЛАСТИ

- Социально-коммуникативное
- Познавательное
- Речевое
- Художественно-эстетическое
- Физическое

# ЭТАПЫ РЕАЛИЗАЦИИ ПРОЕКТА:

## 1 этап Подготовительный:

- Создание экспериментальной лаборатории в группе
- Рассматривание плакатов связанными с объектами неживой природы - водой.
- Подбор подвижных и речевых игр.
- Составление конспектов тематических знаний по разным областям программы
- Составление и создание опытов, экспериментов с водой.

## ЭТАПЫ РЕАЛИЗАЦИИ ПРОЕКТА:

2 этап Мероприятия и события проекта:

- Тематическое планирование занятий и опытов к проекту.
- Игры к проекту

## ЭТАПЫ РЕАЛИЗАЦИИ ПРОЕКТА:

3 этап Заключительный:

I.1. Представление проекта

II.2. Презентация проекта

III.3. Опыты к проекту