

Государственное Бюджетное Учреждение Здравоохранения
«Специализированный дом ребенка Калининградской области №2»

Использование в коррекционно- развивающей работе с детьми раннего и дошкольного возраста с ОВЗ компьютерной программы «ЛОГОМЕР»

Подготовили: Катунина Ольга Юрьевна
учитель-логопед

Программно-дидактический комплекс «Логомер»

Универсальный набор из 60 интерактивных игр и дидактических материалов для логопедического кабинета.

Программно-дидактический комплекс «Логомер» полностью отвечает требованиям времени, условиям, в которых работают современные логопеды и дефектологи. Все шестьдесят игр комплекса «Логомер» обеспечивают специалисту возможность большого выбора: применять игры на этапе знакомства с ребенком, в процессе диагностики или использовать их на индивидуальных, фронтальных занятиях, повышая мотивацию детей к учебно-игровой деятельности.



Отвечая требованиям времени, а также ФГОС, интерактивные игры Мерсибо:

- являются элементом компьютерной среды, которая касается ребенка;
- требуют участия взрослого, совместной деятельности;
- несут грамотное эстетическое оформление и наполнение;
- формируют у детей навыки и умения, необходимые нормам возрастного развития;
- создают ситуацию успеха и достижения цели;
- стимулируют познавательное развитие детей.

Программно-дидактический комплекс «Логомер» работает автономно на компьютере пользователя, не требуя подключения к сети Интернет. Также игры и упражнения комплекса отлично зарекомендовали себя в работе с интерактивными досками.

Игры на работу с дыханием, отработку воздушной струи

1. Ветерок и жуки

Вредные жуки облепили дерево и грызут его кору. Задача ребенка - дуть в микрофон и сдувать жучков с деревьев. Задача специалиста - объяснить ребенку, как правильно дуть. Настройки к игре помогут выбрать количество жучков, а в настройках микрофона можно выставить силу воздушной струи.



2. Снежинки

Что прячется под снежным сугробом? С помощью микрофона и сильной воздушной струи ребенок узнает ответ. Главное, надо дуть коротко и прицельно. Нашедшийся в сугробе предмет надо отдать тому, кто нарисован на картинке.

3. **Вертолет**

Сначала необходимо выбрать понравившийся вертолет, а потом, дую в микрофон, раскрутить пропеллер. Если все правильно делать, то вертолет взлетит, а летчик помашет рукой своему новому другу.



4. **Кот и сосиска**

Пока кот спит, мышка должна утащить у него вкусную сосиску. Делать это надо ритмично: повторять звуки (слоги, слова) или дуть в микрофон, ориентируясь на мигающую сосиску. Соблюдая ритм, мышка справится со своей задачей, а ребенок улучшит речевое дыхание

5. Торт со свечками

Чтобы задуть на своем дне рождения сразу все свечки, надо сначала потренироваться. Выбираем торт и открываем настройки. Там можно выбрать количество свечек и их цвет. Торт готов, микрофон тоже-можно играть.



6. Рассмеши усача

Игра начинается с выбора понравившегося героя. Затем, если микрофон готов, можно приступать: дуть и смотреть на усы персонажа. Будет весело и полезно.

Фонематический слух и звуко -буквенный анализ

1. Бедный Дракончик

Игра на соотнесения гласного звука и буквы.

Звучит гласный, ребенок должен повторить его и отнести к нужной букве. В настройках можно добавить сундучок для неречевого звука, чтобы ребенок лучше представлял разницу между речевыми и неречевыми звуками.



2. Волк и овцы

Интерактивная версия игры «Пятый лишний». На четырех картинках у овец в словах есть выбранный гласный, а у пятой овечки картинка без этого звука. Ребенку надо произнести слова, найти лишнюю картинку и разоблачить Волка, спрятавшегося под овечьей шкурой.

3. Правильный банан

Четыре забавных персонажа спорят, кто из них произносит слово правильно? Хартук или фартук? Бегемот или гибемот? Спор разрешит только внимательный ребенок. Игра подходит для тренировки и обследования фонематического слуха.



4. Меткий стрелок

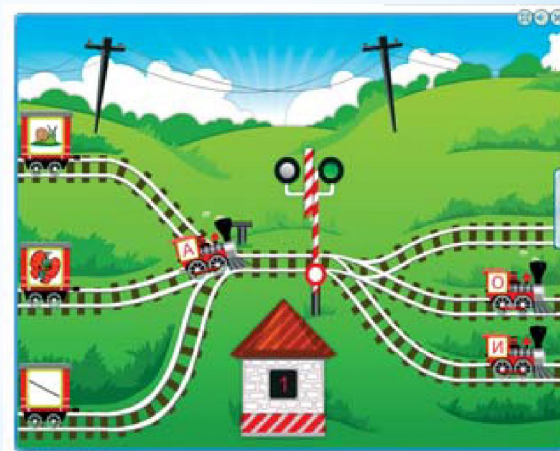
В этой игре развивается речевое внимание и умение производить звуковой анализ слова. Задача меткого Стрелка - выбрать ту картинку, в которой нет заданного звука. Для этого он называет картинки и выбирает, в какую из них надо целиться.

6. Находчивая буква

Игра на определение места согласного звука в слове. Выбираем букву в настройках и начинаем игру. Где находится звук в этом слове: в начале, в середине или в конце? Ребенок называет слово, анализирует и выбирает правильную схему.

7. Паровозики

Услышать и выделить в слове гласную - непростая задача для ребенка. С помощью веселых паровозиков с картинками ребенок научится находить заданный гласный и определять его место в слове. В настройках можно выбрать количество букв для каждой конкретной задачи.



Неречевые звуки



1. Домашние животные

Это интерактивная картина с изображением домашних животных на ферме. Все животные озвучены. Игра подходит как для общения с малышами, так и для разговора со старшими дошкольниками. Настройка «перепутанные звуки» делает игру еще более увлекательной и веселой.

2. Дикие животные

Дикие животные в этой игре «разговаривают».

Реальные или имитирующие голоса можно выбрать в настройке к игре. Игра отлично подходит как для обследования лексического запаса, так и для подражания звукам животных.



3. Кто сказал МУ

Игра-загадка. Сначала ребенок слышит звук, и только потом, угадав животное или птицу, может увидеть разгадку. Игра отлично подходит для установления первого контакта с ребенком, а также как элемент группового или индивидуального занятия.

4. Загадки звуков

Помимо звуков речи, нас окружают звуки множества предметов. В этой игре можно посмотреть лексический объем речи ребенка, а также проверить его слуховое внимание и кругозор.



Грамматический

строй

1. Дискотека

Эта игра поможет детям запомнить род имен существительных, правильно согласовывать слова с местоимениями «мой», «моя», «моё». В конце игры Волк обязательно станцует, если все задания были выполнены правильно.

2. Кто за кем

Работа с предлогами - обязательная часть любой программы с дошкольниками. Данная игра позволяет составлять предложения с предлогами, используя веселые сюжеты со сказочными персонажами.

Каталог интерактивных игр

3. Рюкзак туриста

Слышать, понимать и правильно употреблять предлоги ребенок научится в игре с веселым туристом. Пока ребенок играет и выбирает предметы, специалист может сделать выводы, над какими предлогами еще предстоит поработать.

Слоговая структура

1. **Хитрые половинки**

Ребенок уже знает буквы и учится читать по слогам. Эта многофункциональная игра позволит не только совершенствовать навык чтения, но и отрабатывать «трудные» звуки в речи. В настройках к игре можно выбрать необходимую букву, а также ту часть слога, которая будет в виде картинки.

2. **Лишний слог**

Игра, где надо читать слова и убирать лишний слог. Задача непростая! Но дети, которые уже выучили буквы и умеют читать по слогам, легко справятся. Настройки к игре позволяют усложнять или облегчать задачу.

3. **Загадка Капитана**

Работа с парными слогами позволит ребенку уверенно освоить чтение по слогам, прежде, чем перейти к чтению слов и предложений. Начать лучше с простых слогов. Выбрать их можно в настройке к этой игре.

Звукопроизношен

ие 1. Пожужжим

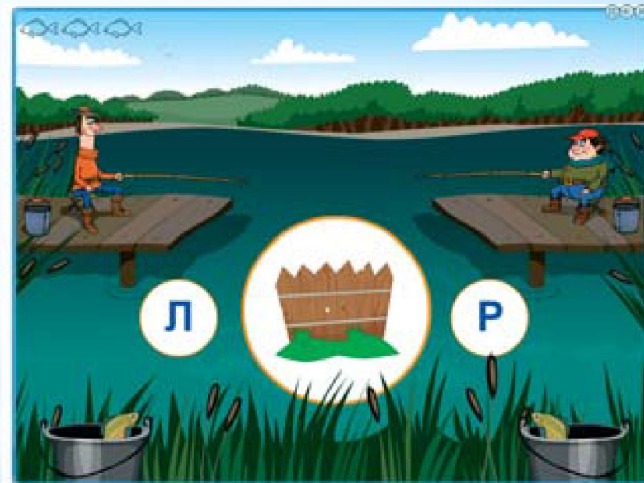
Симпатичные герои умеют правильно произносить «трудные» звуки. Ребенок должен послушать и повторить. Игра подойдет как для диагностики звукопроизносительной стороны речи, так и для постановки звуковпоподражанию.

2. Тик-так-звуки

Игра для самых маленьких. Малыш смотрит на «живую» картинку и повторяет простые звуки «тик-так», «кач-кач» и другие. С веселыми героями звуки повторять интересно и весело.

3. Веселые рыбаки

Два рыбака расположились с удочками на берегу реки. Рыбки у них не простые, а звуковые. В настройках выбираем пару «трудных» звуков и тренируемся в произношении близких звуков Л и Р, С и З, Ш и Ж и т.д. Уловом станет чистая речь ребенка.



Моторика

1. А ты так можешь?

Физкультура укрепляет мышцы и придает организму сил. Делать зарядку с веселыми героями этой игры очень интересно. А если повторять вслух стишки вместе с движениями, то эффект от такой игры усиливается в три раза!

2. Ручные привидения

Повторяйте движения пальцев за веселыми Привидениями и проговаривайте стишки вместе с ними. Подвижные ловкие пальчики помогут малышу улучшить мелкую моторику и будут способствовать активному развитию речи.

3. Настольные пальчики

Веселые уроки в Школе Привидений продолжают! Для точного выполнения движений, надо положить руки на стол и повторять то, что делают Привидения. Несразу получается? Надо тренироваться!

Логика и внимание

1. Болотная свадьба

Зрительное внимание, логика, знание цветов и оттенков, выбор последовательности - все это тренируется в игре с Водяным и Русалкой. Игра построена по принципу усложнения, поэтому ребенок с ней справится, даже играя первый раз.



2. Ветерок-озорник

Игра для тренировки зрительной памяти и внимания. Лесные ягоды стоят в определенном порядке. Ребенок должен восстановить последовательность, после того как Ветерок-озорник ее нарушил.

3. Загадки Лесовичка

Три загадки и несколько отгадок на экране хотят запутать игрока, ведь надо выбрать только одну отгадку. Ребенку требуется не только понять смысл загадок, но и сделать правильный выбор. У Лесовичка много загадок, только успевай соображать!

4. Кто лишний

На экране четыре картинки, но только три из них подходят к заданной теме. Логически рассуждая, ребенок находит лишнюю четвертую картинку и успешно выполняет задание. Игра тренирует логику и расширяет словарный запас.

5. Овощи-фрукты

Игра подойдет для малышей и для детей, изучающих лексическую тему «Овощи и фрукты». Необходимо не только соединять правильно половинки плодов, но и называть их.

6. Хитрые вопросы

Увлекательная викторина для дошкольников и младших школьников. Вопросы не зря называют «хитрыми», ведь на них даны то правильные, то неправильные ответы. Кто победит в этой игре - герои игры или наши дети? Помогут знания об окружающем мире!

Обучение

ЧТЕНИЕ

1. Спасение Принцессы

Повторяем буквы. Злой Дракон заколдовал Принцессу и посадил ее в темницу. Чтобы спасти бедняжку, надо разобрать стену из кирпичей с буквами. Найденные парные буквы помогут запомнить написание букв и освободить прекрасную Принцессу.

2. Волк учит буквы

На начальном этапе обучения буквы для ребенка - весьма абстрактный символ. Запомнить образ буквы, ее правильное написание можно в игре с Волком. Надо внимательно смотреть на доску и исправлять те буквы, которые Волк написал неправильно.

Обучение чтению

3. Как это читать

Что случилось со словами? Они все слиплись в один комок. Комок этот надо прочесть, распутать, а слова разделить. Интересно, полезно, а главное, эта игра поможет ребенку в дальнейшем грамотно писать.

Связная речь

1. В гостях у Жучков

Мы пришли в гости к веселым жучкам. Что они делают? Можно описать их действия, а можно догадаться по звукам, которые они издадут, чем занимаются все члены семейства.



2. Волшебник

У Волшебника есть волшебная палочка. Взмахнет он ею, и начинаются чудесные превращения. Можно рассматривать чудеса, удивляться им, а потом подумать, что бы ты сам сделал, если б появилась волшебная палочка.

3. Сказочная ошибка

Герои популярных сказок изображены в необычных условиях. У Лисы на носу не Колобок, а Чебурашка. Три поросенка «потеряли» своего собрата и т.д. Задача ребёнка - найти ошибку, исправить ее щелчком мыши, а также вспомнить

*** Спасибо за внимание!**