

Государственное Бюджетное Учреждение Здравоохранения  
«Специализированный дом ребенка Калининградской области №2»

Использование в коррекционно- развивающей работе с детьми раннего и дошкольного возраста с ОВЗ компьютерной программы «ЛОГОМЕР»

Подготовили: Катунина Ольга Юрьевна  
учитель-логопед

# Программно-дидактический комплекс «Логомер»

Универсальный набор из 60 интерактивных игр и дидактических материалов для логопедического кабинета.

Программно-дидактический комплекс «Логомер» полностью отвечает требованиям времени, условиям, в которых работают современные логопеды и дефектологи. Все шестьдесят игр комплекса «Логомер» обеспечивают специалисту возможность большого выбора: применять игры на этапе знакомства с ребенком, в процессе диагностики или использовать их на индивидуальных, фронтальных занятиях, повышая мотивацию детей к учебно-игровой деятельности.



Отвечая требованиям времени, а также ФГОС, интерактивные игры Мерсибо:

- являются элементом компьютерной среды, которая касается ребенка;
- требуют участия взрослого, совместной деятельности;
- несут грамотное эстетическое оформление и наполнение;
- формируют у детей навыки и умения, необходимые нормам возрастного развития;
- создают ситуацию успеха и достижения цели;
- стимулируют познавательное развитие детей.

Программно-дидактический комплекс «Логомер» работает автономно на компьютере пользователя, не требуя подключения к сети Интернет. Также игры и упражнения комплекса отлично зарекомендовали себя в работе с интерактивными досками.

# Игры на работу с дыханием, отработку воздушной струи

## 1. Ветерок и жуки

Вредные жуки облепили дерево и грызут его кору. Задача ребенка - дуть в микрофон и сдувать жучков с деревьев. Задача специалиста - объяснить ребенку, как правильно дуть. Настройки к игре помогут выбрать количество жучков, а в настройках микрофона можно выставить силу воздушной струи.



## 2. Снежинки

Что прячется под снежным сугробом? С помощью микрофона и сильной воздушной струи ребенок узнает ответ. Главное, надо дуть коротко и прицельно. Нашедшийся в сугробе предмет надо отдать тому, кто нарисован на картинке.

### 3. **Вертолет**

Сначала необходимо выбрать понравившийся вертолет, а потом, дую в микрофон, раскрутить пропеллер. Если все правильно делать, то вертолет взлетит, а летчик помашет рукой своему новому другу.



### 4. **Кот и сосиска**

Пока кот спит, мышка должна утащить у него вкусную сосиску. Делать это надо ритмично: повторять звуки (слоги, слова) или дуть в микрофон, ориентируясь на мигающую сосиску. Соблюдая ритм, мышка справится со своей задачей, а ребенок улучшит речевое дыхание



## 5. Торт со свечками

Чтобы задуть на своем дне рождения сразу все свечки, надо сначала потренироваться. Выбираем торт и открываем настройки. Там можно выбрать количество свечек и их цвет. Торт готов, микрофон тоже-можно играть.



## 6. Рассмеши усача

Игра начинается с выбора понравившегося героя. Затем, если микрофон готов, можно приступать: дуть и смотреть на усы персонажа. Будет весело и полезно.

# Фонематический слух и звуко -буквенный анализ

## 1. Бедный Дракончик

Игра на соотнесения гласного звука и буквы.

Звучит гласный, ребенок должен повторить его и отнести к нужной букве. В настройках можно добавить сундучок для неречевого звука, чтобы ребенок лучше представлял разницу между речевыми и неречевыми звуками.



## 2. Волк и овцы

Интерактивная версия игры «Пятый лишний». На четырех картинках у овечек в словах есть выбранный гласный, а у пятой овечки картинка без этого звука. Ребенку надо произнести слова, найти лишнюю картинку и разоблачить Волка, спрятавшегося под овечьей шкурой.

### 3. Правильный банан

Четыре забавных персонажа спорят, кто из них произносит слово правильно? Хартук или фартук? Бегемот или гибемот? Спор разрешит только внимательный ребенок. Игра подходит для тренировки и обследования фонематического слуха.



### 4. Меткий стрелок

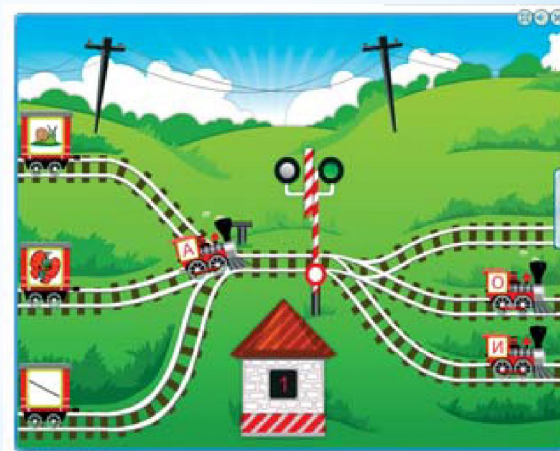
В этой игре развивается речевое внимание и умение производить звуковой анализ слова. Задача меткого Стрелка - выбрать ту картинку, в которой нет заданного звука. Для этого он называет картинки и выбирает, в какую из них надо целиться.

## 6. Находчивая буква

Игра на определение места согласного звука в слове. Выбираем букву в настройках и начинаем игру. Где находится звук в этом слове: в начале, в середине или в конце? Ребенок называет слово, анализирует и выбирает правильную схему.

## 7. Паровозики

Услышать и выделить в слове гласную - непростая задача для ребенка. С помощью веселых паровозиков с картинками ребенок научится находить заданный гласный и определять его место в слове. В настройках можно выбрать количество букв для каждой конкретной задачи.





# Неречевые звуки



## 1. Домашние животные

Это интерактивная картина с изображением домашних животных на ферме. Все животные озвучены. Игра подходит как для общения с малышами, так и для разговора со старшими дошкольниками. Настройка «перепутанные звуки» делает игру еще более увлекательной и веселой.

## 2. Дикие животные

Дикие животные в этой игре «разговаривают».

Реальные или имитирующие голоса можно выбрать в настройке к игре. Игра отлично подходит как для обследования лексического запаса, так и для подражания звукам животных.



### 3. Кто сказал МУ

Игра-загадка. Сначала ребенок слышит звук, и только потом, угадав животное или птицу, может увидеть разгадку. Игра отлично подходит для установления первого контакта с ребенком, а также как элемент группового или индивидуального занятия.

### 4. Загадки звуков

Помимо звуков речи, нас окружают звуки множества предметов. В этой игре можно посмотреть лексический объем речи ребенка, а также проверить его слуховое внимание и кругозор.



# Грамматический

## строй

### 1. Дискотека

Эта игра поможет детям запомнить род имен существительных, правильно согласовывать слова с местоимениями «мой», «моя», «моё». В конце игры Волк обязательно станцует, если все задания были выполнены правильно.

### 2. Кто за кем

Работа с предлогами - обязательная часть любой программы с дошкольниками. Данная игра позволяет составлять предложения с предлогами, используя веселые сюжеты со сказочными персонажами.

Каталог интерактивных игр

### 3. Рюкзак туриста

Слышать, понимать и правильно употреблять предлоги ребенок научится в игре с веселым туристом. Пока ребенок играет и выбирает предметы, специалист может сделать выводы, над какими предлогами еще предстоит поработать.

# Слоговая структура

## 1. **Хитрые половинки**

Ребенок уже знает буквы и учится читать по слогам. Эта многофункциональная игра позволит не только совершенствовать навык чтения, но и отрабатывать «трудные» звуки в речи. В настройках к игре можно выбрать необходимую букву, а также ту часть слога, которая будет в виде картинки.

## 2. **Лишний слог**

Игра, где надо читать слова и убирать лишний слог. Задача непростая! Но дети, которые уже выучили буквы и умеют читать по слогам, легко справятся. Настройки к игре позволяют усложнять или облегчать задачу.

## 3. **Загадка Капитана**

Работа с парными слогами позволит ребенку уверенно освоить чтение по слогам, прежде, чем перейти к чтению слов и предложений. Начать лучше с простых слогов. Выбрать их можно в настройке к этой игре.



# Звукопроизношен

## ие 1. Пожужжим

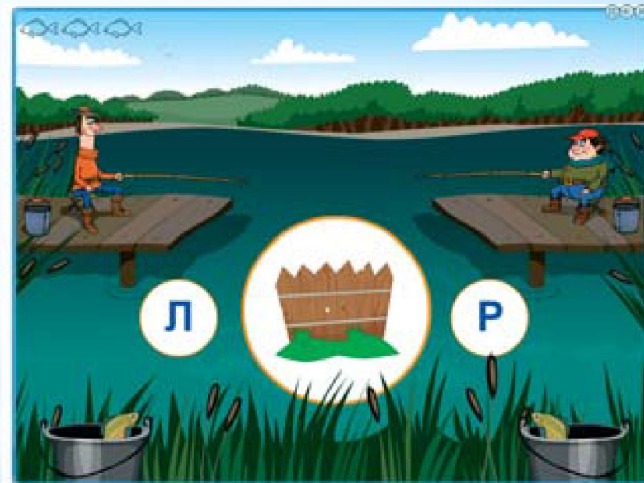
Симпатичные герои умеют правильно произносить «трудные» звуки. Ребенок должен послушать и повторить. Игра подойдет как для диагностики звукопроизносительной стороны речи, так и для постановки звуковпоподражанию.

## 2. Тик-так-звуки

Игра для самых маленьких. Малыш смотрит на «живую» картинку и повторяет простые звуки «тик-так», «кач-кач» и другие. С веселыми героями звуки повторять интересно и весело.

## 3. Веселые рыбаки

Два рыбака расположились с удочками на берегу реки. Рыбки у них не простые, а звуковые. В настройках выбираем пару «трудных» звуков и тренируемся в произношении близких звуков Л и Р, С и З, Ш и Ж и т.д. Уловом станет чистая речь ребенка.



# Моторика

## 1. А ты так можешь?

Физкультура укрепляет мышцы и придает организму сил. Делать зарядку с веселыми героями этой игры очень интересно. А если повторять вслух стишки вместе с движениями, то эффект от такой игры усиливается в три раза!

## 2. Ручные привидения

Повторяйте движения пальцев за веселыми Привидениями и проговаривайте стишки вместе с ними. Подвижные ловкие пальчики помогут малышу улучшить мелкую моторику и будут способствовать активному развитию речи.

## 3. Настольные пальчики

Веселые уроки в Школе Привидений продолжают! Для точного выполнения движений, надо положить руки на стол и повторять то, что делают Привидения. Несразу получается? Надо тренироваться!

# Логика и внимание

## 1. Болотная свадьба

Зрительное внимание, логика, знание цветов и оттенков, выбор последовательности - все это тренируется в игре с Водяным и Русалкой. Игра построена по принципу усложнения, поэтому ребенок с ней справится, даже играя первый раз.



## 2. Ветерок-озорник

Игра для тренировки зрительной памяти и внимания. Лесные ягоды стоят в определенном порядке. Ребенок должен восстановить последовательность, после того как Ветерок-озорник ее нарушил.

### 3. Загадки Лесовичка

Три загадки и несколько отгадок на экране хотят запутать игрока, ведь надо выбрать только одну отгадку. Ребенку требуется не только понять смысл загадок, но и сделать правильный выбор. У Лесовичка много загадок, только успевай соображать!

### 4. Кто лишний

На экране четыре картинки, но только три из них подходят к заданной теме. Логически рассуждая, ребенок находит лишнюю четвертую картинку и успешно выполняет задание. Игра тренирует логику и расширяет словарный запас.

### 5. Овощи-фрукты

Игра подойдет для малышей и для детей, изучающих лексическую тему «Овощи и фрукты». Необходимо не только соединять правильно половинки плодов, но и называть их.

### 6. Хитрые вопросы

Увлекательная викторина для дошкольников и младших школьников. Вопросы не зря называют «хитрыми», ведь на них даны то правильные, то неправильные ответы. Кто победит в этой игре - герои игры или наши дети? Помогут знания об окружающем мире!



# Обучение

## 1. Спасение Принцессы

Повторяем буквы. Злой Дракон заколдовал Принцессу и посадил ее в темницу. Чтобы спасти бедняжку, надо разобрать стену из кирпичей с буквами. Найденные парные буквы помогут запомнить написание букв и освободить прекрасную Принцессу.

## 2. Волк учит буквы

На начальном этапе обучения буквы для ребенка - весьма абстрактный символ. Запомнить образ буквы, ее правильное написание можно в игре с Волком. Надо внимательно смотреть на доску и исправлять те буквы, которые Волк написал неправильно.  
Обучение чтению

## 3. Как это читать

Что случилось со словами? Они все слиплись в один комок. Комок этот надо прочесть, распутать, а слова разделить. Интересно, полезно, а главное, эта игра поможет ребенку в дальнейшем грамотно писать.

# Связная речь

## 1. В гостях у Жучков

Мы пришли в гости к веселым жучкам. Что они делают? Можно описать их действия, а можно догадаться по звукам, которые они издадут, чем занимаются все члены семейства.



## 2. Волшебник

У Волшебника есть волшебная палочка. Взмахнет он ею, и начинаются чудесные превращения. Можно рассматривать чудеса, удивляться им, а потом подумать, что бы ты сам сделал, если б появилась волшебная палочка.

## 3. Сказочная ошибка

Герои популярных сказок изображены в необычных условиях. У Лисы на носу не Колобок, а Чебурашка. Три поросенка «потеряли» своего собрата и т.д. Задача ребёнка - найти ошибку, исправить ее щелчком мыши, а также вспомнить

**\* Спасибо за внимание!**