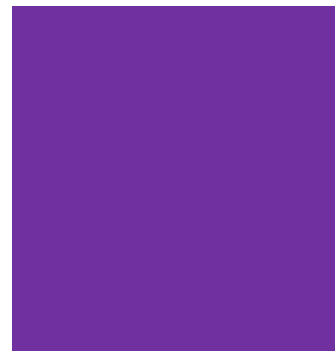
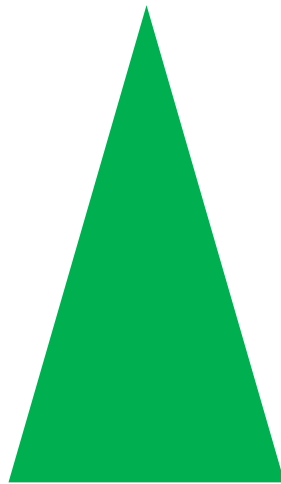
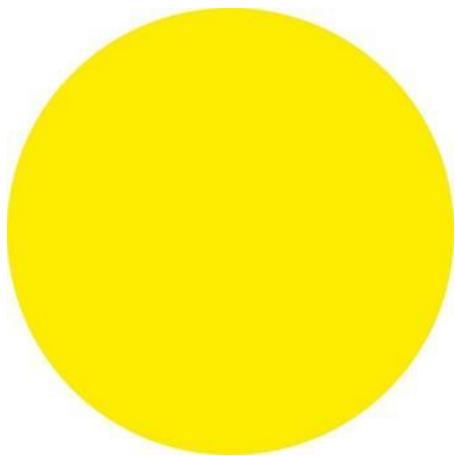
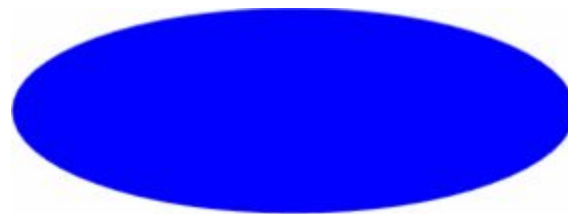
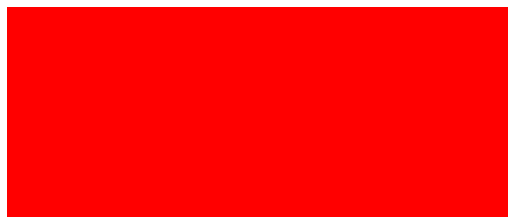


РИСОВАНИЕ ПО АЛГОРИТМИЧЕСКИМ СХЕМАМ

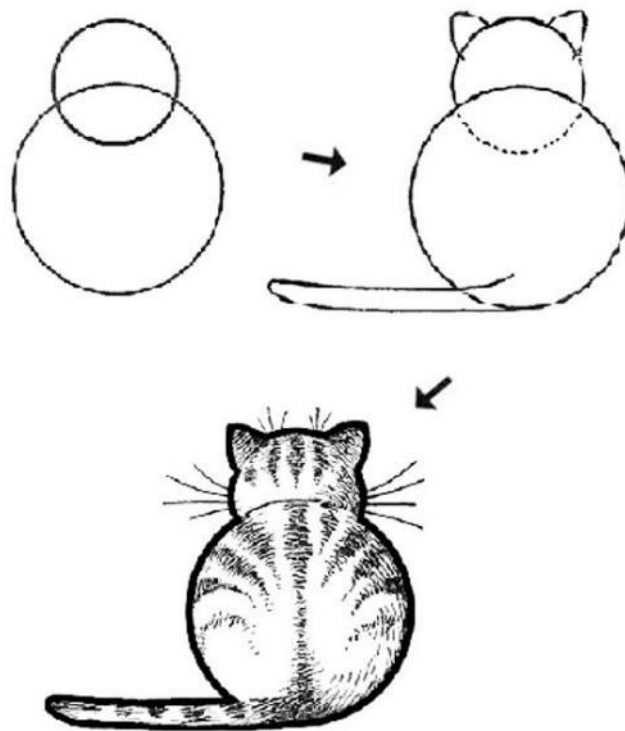
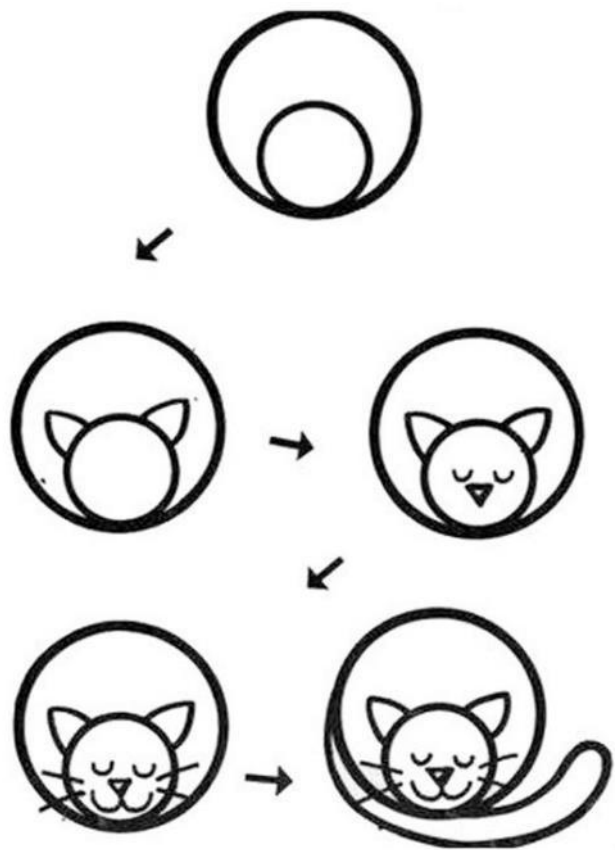
Подготовительная группа

ОДНИМ ИЗ ПРИЕМОВ, ПОЗВОЛЯЮЩИХ ВСЕСТОРОННЕ АНАЛИЗИРОВАТЬ ПРЕДМЕТ, УВИДЕТЬ ЕГО СВОЙСТВА И ХАРАКТЕРИСТИКИ, ЯВЛЯЕТСЯ ОБУЧЕНИЕ РИСОВАНИЮ С ОПОРОЙ НА АЛГОРИТМИЧЕСКУЮ ПОСЛЕДОВАТЕЛЬНОСТЬ ИЗОБРАЖЕНИЯ ПРЕДМЕТА.

ПОДОБНЫЕ СХЕМЫ СОСТОЯТ ИЗ ЗНАКОМЫХ ДЕТЯМ ГЕОМЕТРИЧЕСКИХ ФИГУР (*ПРЯМОУГОЛЬНИК, КРУГ, ТРЕУГОЛЬНИК, ОВАЛ, КВАДРАТ*).

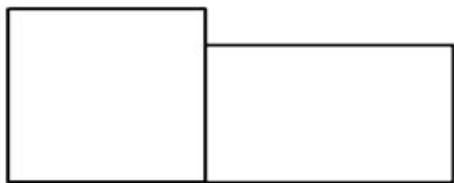


НАПРИМЕР, ИЗОБРАЖЕНИЕ КОШКИ НАЧИНАЕТСЯ С
РИСОВАНИЯ ГЕОМЕТРИЧЕСКОЙ ФИГУРЫ – КРУГА.

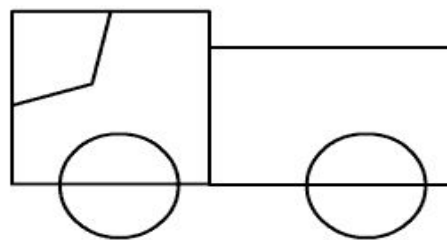


ДЛЯ ТОГО ЧТОБЫ УМЕЛО РИСОВАТЬ, СОВСЕМ НЕОБЯЗАТЕЛЬНО ИМЕТЬ АЛГОРИТМИЧЕСКИЕ СХЕМЫ ВСЕХ ЭТИХ ПРЕДМЕТОВ. ВПОЛНЕ ДОСТАТОЧНО ИЗУЧИТЬ ОСНОВНЫЕ ФОРМЫ, НА ИХ ОСНОВЕ ДЕТИ ЛЕГКО ПОСТРОЯТ ДРУГИЕ ПРЕДМЕТЫ И ОБЪЕКТЫ ДЕЙСТВИТЕЛЬНОСТИ. НАПРИМЕР, ЗНАНИЕ ПОСЛЕДОВАТЕЛЬНОСТИ РИСОВАНИЯ ГРУЗОВИКА ДАЕТ КЛЮЧ К РИСОВАНИЮ ВСЕХ ВИДОВ ГРУЗОВОГО ТРАНСПОРТА (ФУРГОН, САМОСВАЛ, ТРАКТОР, И ДР.).

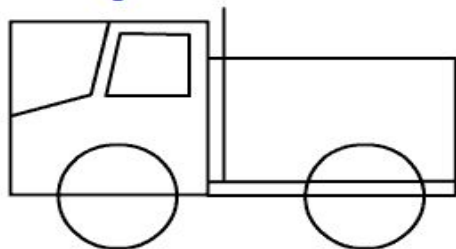
1



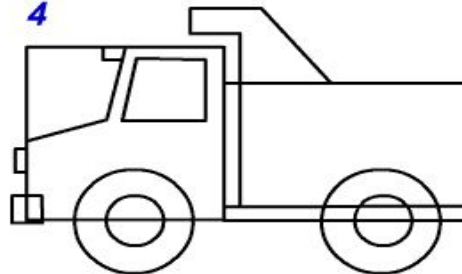
2



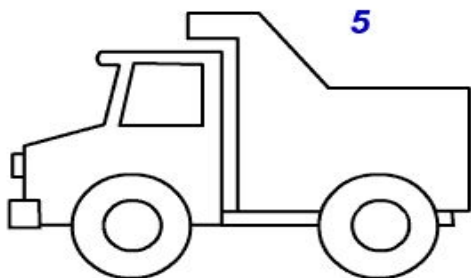
3



4



5



6



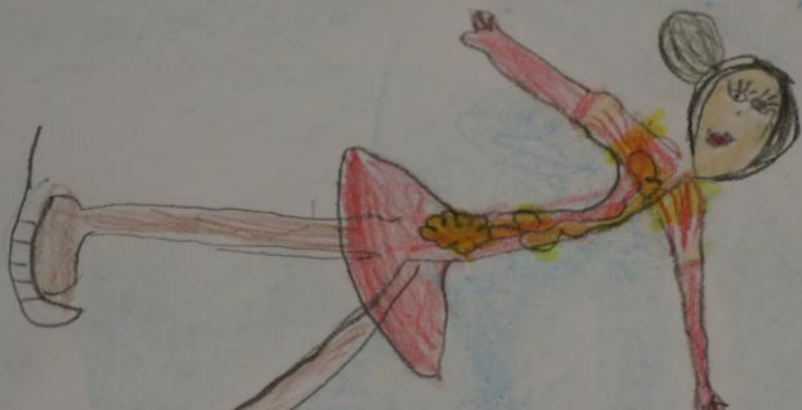


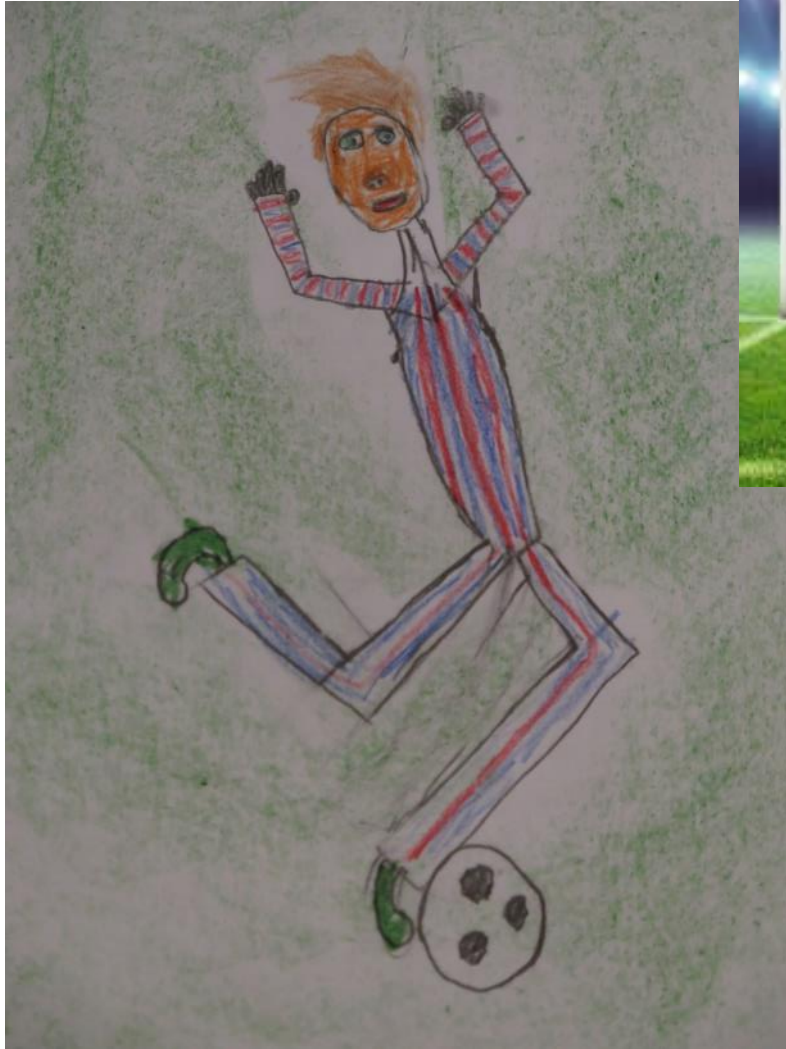




РИСОВАНИЕ ЧЕЛОВЕКА







СПАСИБО
ЗА ВНИМАНИЕ

