

МДОАУ «Детский сад №91 комбинированного вида «Росинка» г. Орска»

**«Создание интерактивных  
тренажеров в сервисе  
LearningApps»**



**Воспитатель I КК:  
Абдрахманова  
Дария  
Мурзамуртовна**

**Орск, 2015**

## Цель мастер–класса:

Ознакомиться с сервисом **LearningApps** и научиться работать в нём.



## **Задачи мастер–класса:**

– *образовательные:*

– способствовать выработке навыков и умений создания интерактивных тренажеров в сервисе **LearningApps;**

– *развивающие:*

– развивать ИКТ-культуру, активность, самостоятельность;

– *воспитательные:*

– способствовать выработке коммуникативных навыков.

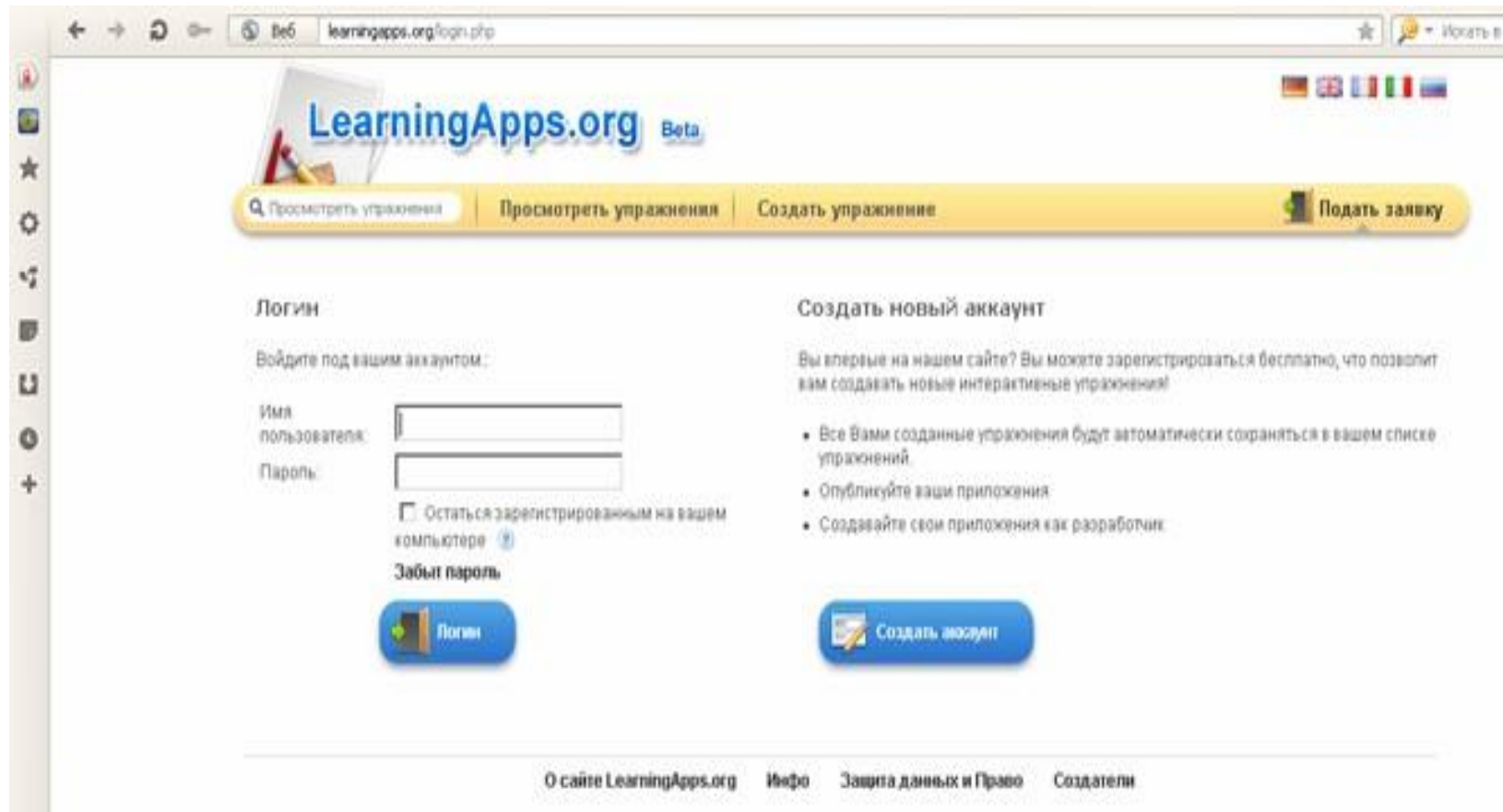
# Возможности сервиса LearningApps.org:

- Использование готовых заданий-тренажеров (*доступно без регистрации*)
- Создание новых заданий-тренажеров на основе готовых
- Создание заданий на основе имеющихся шаблонов
- Получение текстовых ссылок на задания и в виде QR-кода, кода для вставки на веб-страницу (*доступно без регистрации*)
- Сохранение на ПК для использования задания офф-лайн
- Публикация в соц.сетях (*доступно без регистрации*)
- Создание рабочего пространство для работы с группой
- Использование инструментов для работы и совместной работы (*с некоторыми готовыми заданиями можно работать без регистрации*)

Шаг 1. Зарегистрируйтесь на сервисе, для этого нажмите на кнопку **ПОДАТЬ ЗАЯВУ**



## Шаг 2. Создать аккаунт



The screenshot shows the LearningApps.org website interface. At the top, there is a navigation bar with the site logo "LearningApps.org Beta" and several language flags. Below the logo is a yellow navigation bar with three buttons: "Просмотреть упражнения" (View exercises), "Создать упражнение" (Create exercise), and "Подать заявку" (Apply). The main content area is divided into two columns. The left column is titled "Логин" (Login) and contains the text "Войдите под вашим аккаунтом:" followed by input fields for "Имя пользователя:" (Username) and "Пароль:" (Password). There is a checkbox for "Остаться зарегистрированным на вашем компьютере" (Stay logged in on your computer) and a "Забыл пароль" (Forgot password) link. A blue "Логин" (Login) button is at the bottom of this section. The right column is titled "Создать новый аккаунт" (Create new account) and contains the text "Вы впервые на нашем сайте? Вы можете зарегистрироваться бесплатно, что позволит вам создавать новые интерактивные упражнения!" (Are you new to our site? You can register for free, which will allow you to create new interactive exercises!). Below this text is a list of three bullet points: "• Все Вами созданные упражнения будут автоматически сохраняться в вашем списке упражнений." (All exercises you create will be automatically saved in your list of exercises.), "• Опубликуйте ваши приложения" (Publish your applications), and "• Создавайте свои приложения как разработчик" (Create your applications as a developer). A blue "Создать аккаунт" (Create account) button is at the bottom of this section. At the bottom of the page, there is a footer with links: "О сайте LearningApps.org", "Июфо", "Защита данных и Право", and "Создатели".

learningapps.org/login.php

LearningApps.org Beta

Просмотреть упражнения | Создать упражнение | Подать заявку

### Логин

Войдите под вашим аккаунтом:

Имя пользователя:

Пароль:

Остаться зарегистрированным на вашем компьютере

[Забыл пароль](#)

[Логин](#)

### Создать новый аккаунт

Вы впервые на нашем сайте? Вы можете зарегистрироваться бесплатно, что позволит вам создавать новые интерактивные упражнения!

- Все Вами созданные упражнения будут автоматически сохраняться в вашем списке упражнений.
- Опубликуйте ваши приложения
- Создавайте свои приложения как разработчик

[Создать аккаунт](#)

О сайте LearningApps.org | Июфо | Защита данных и Право | Создатели

## Шаг 3. Заполняем регистрационную форму

The image shows a screenshot of the LearningApps.org website with a registration form overlaid. The form is titled "Создать новый аккаунт." (Create a new account.) and contains the following fields and elements:

- Имя пользователя** (Username):
- Е-Mail** (Email):
- Пароль** (Password):
- Повторение** (Repeat):
- Код безопасности** (Security code):  (The code is displayed as ECzDnE in a separate box)
- Создать аккаунт** (Create account) button

The background of the website shows the LearningApps.org logo, a search bar, and navigation links like "Что такое LearningApps.org?" and "Показать помощь". There is also a "Вход" (Login) button in the top right corner.

В данном сервисе очень просто и удобно использовать готовые задания-тренажёры с помощью раздела «Все упражнения». Доступ к готовым ресурсам открыт как для зарегистрированных, так и для незарегистрированных пользователей.

**LearningApps.org**

Настройки аккаунта: dariya@muratovna

Поиск | Все упражнения | Новое упражнение | Мои классы | Мои приложения

Для начинающих — Профессиональное образование и повышение квалификации

Категория: Ступени: [Progress Bar]

- Русские как иностранный
- Английский язык
- Астрономия
- Биология
- Все категории
- География
- Другие языки
- Инженерное дело
- Информатика
- Искусство
- Испанский язык
- История
- Итальянский язык
- Латинский язык
- Математика
- Методические инструменты
- Музыка
- Немецкий язык
- ОБЖ
- Политика
- Производственный труд
- Профессиональное образование
- Религия
- Русский язык
- Спорт
- Физика
- Философия
- Французский язык
- Химия
- Человек и окружающая среда
- Экономика
- психология

**пример**

 Мотивы социальных позиций принятия	 Правописание -тся и -ться в глаголах	 Teenagers at Work	 Русские поэты 20 века	 Мини-тест



На сайте десятки шаблонов, позволяющих создавать тестовые задания любой структуры, включая в них не только текст, но и картинки, аудио- и видеоматериалы.

**LearningApps.org**

Настройки аккаунта: dariya@muratovna

Поиск | Все упражнения | Новое упражнение | Мои классы | Мои приложения

Для начинающих — Профессиональное образование и повышение квалификации

Категория: Человек и окружающая среда

Ступени: [Progress bar]

- Времена года
- Дикие животные
- Домашние животные
- Дошкольники
- Духовные ценности
- Животные
- Космос
- Общее развитие
- Общество
- Овощи и фрукты
- Ориентация в пространстве
- ПРИРОДА ЖИВАЯ И НЕЖИВАЯ
- Питание
- Природа
- Природные явления
- Профессии
- Птицы
- Растения
- Человек
- Экологическая культура
- Экология

Времена года. Автор Natalja Gil

месяцы года

ВРЕМЕНА ГОДА

Времена года

Викторина "Весна идёт"

[Grid of additional app templates]

При помощи шаблонов сервиса LearningApps.org можно создавать следующие виды упражнений:

## Викторина




### Викторина

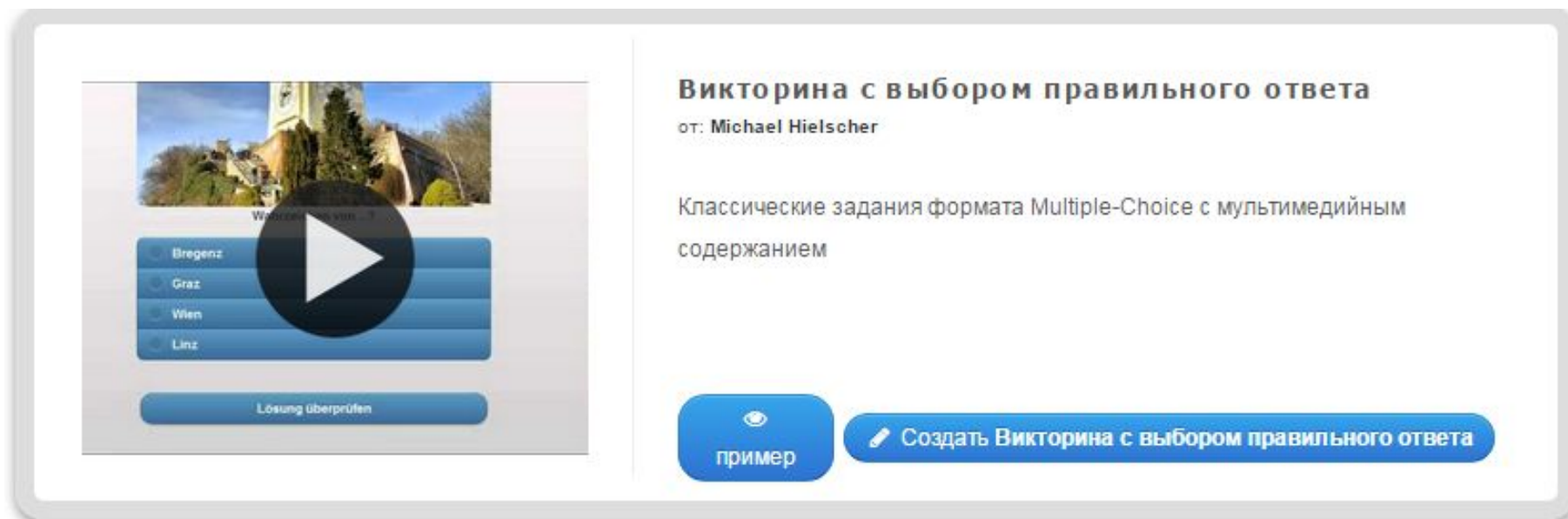
от: Michael Hielscher

Традиционные вопросы множественного выбора с мультимедийным контентом, причем правильным может быть не только один ответ.

 пример

 Создать Викторина

# Викторина с выбором правильного ответа



The screenshot displays a quiz interface. On the left, there is a video player showing a building with a clock tower. Below the video are four radio button options: Bregenz, Graz, Wien, and Linz. A 'Lösung überprüfen' button is located below the options. On the right, the title 'Викторина с выбором правильного ответа' is displayed, followed by 'от: Michael Hielscher'. Below this, the text reads 'Классические задания формата Multiple-Choice с мультимедийным содержанием'. At the bottom right, there is a 'пример' button with an eye icon and a 'Создать Викторина с выбором правильного ответа' button with a pencil icon.

**Викторина с выбором правильного ответа**  
от: Michael Hielscher

Классические задания формата Multiple-Choice с мультимедийным содержанием

[пример](#) [Создать Викторина с выбором правильного ответа](#)

# Слова из букв


C	I	Y	E	N	F	S
H	U	H	N	Q	Y	Z
A	F	H	T	K	M	J
H	E	Z	E	Q	A	Z
N	S	U	P	X	I	G
U	S	Z	E	X	I	G
K	Q	F	W	R	M	X
T	G	D	U	F	I	X
R	P	B	O	U	D	N
H	F	C	M	U	M	W

1. Pferd
2. Kücken
3. Ziege
4. Hahn
5. Taube
6. Schwein
7. Schaf
8. Huhn
9. Gans
10. Bauernhaus
11. Bäuerin
12. Ente

## Слова из букв

от: Michael Hielscher

Цель этой игры в том, чтобы составить слова из лежащих рядом друг с другом букв в сетке.

 пример

 Создать Слова из букв


# Найди пару



## Найти пару

от: Michael Hielscher

С помощью этого шаблона нужно найти пару, текст или картинка, видео или аудио.

 пример

 Создать Найти пару

# Классификация



## Классификация

от: Michael Hielscher

Этот шаблон поможет создать от 2 до 4 групп, которые затем должны быть соотнесены к элементам.

 пример

 Создать Классификация


# Сортировка картинок




## Сортировка картинок

от: Gregor Lütolf

С помощью этого шаблона вы можете создать пары: тексты, изображения, аудио или видео. Они выделяются на изображении.

 пример

 Создать Сортировка картинок


# Кроссворд




## Кроссворд

от: Michael Hielscher


Цель этой игры в том, чтобы разгадать кроссворд.

 пример

 Создать Кроссворд



# Папка Challenge



**Папка Challenge**  
от: Michael Hielscher

В этой игре на 2 или 4 игрока нужно привести в порядок термины или понятия. Вопросы для игры нужно сформулировать самому.

[пример](#) [Создать Папка Challenge](#)


# Хронологическая линейка



## Хронологическая линейка

от: Michael Hielscher

С помощью данного шаблона вы можете настроить шкалу времени, на которой расположится ваши информация в виде текста, картинки или видео или аудио.

 пример

 Создать Хронологическая линейка


# Пазл «Угадайка»




## Пазл "Угадайка"

от: Michael Hielscher

В одном пазле должны быть назначены различные группы понятий.  
Каждый найденный термин показывает часть основного изображения или видео.

 пример

 Создать Пазл "Угадайка"

## Шаг 4. Для возможности создания интерактивного задания выберите **Создать упражнение**

настройка аккаунта: елена@клароча

Просмотреть упражнения | **Создать упражнение** | Мои классы | Мои приложения

Здесь вы найдете ряд приложений, которые вы можете наполнить своим содержанием. По окончании вы можете их опубликовать, чтобы и другие пользователи также могли создать свои, научиться новому, благодаря вашей работе.

### Паззлы для составления

от Молай Назаров

В одном пазле должны быть назначены различные группы понятий. Каждый найденный термин показывает часть основного изображения или видео.

Примеры

Создать приложение


#### Vorlagen

- App Matrix
- Memory Spiel
- Видео со вставками
- Викторина
- Викторина с выбором правильного ответа
- Где находится это?
- Как далеко это?
- Кроссворд
- Лента времени - Настройка
- Назначение на карте
- Найти пару
- Оцените
- Паззлы для составления
- Папка Challenge
- Порядок
- Сетка слов
- Сортировка картинок
- Сортировка по группам

## Шаг 5. Здесь вы найдете ряд приложений, которые вы можете наполнить своим содержанием. Выберите приложение

🔍 Просмотреть упражнения | Просмотреть упражнения | Создать упражнение | 🏠 Мои классы | 👤 Мои приложения

Здесь вы найдете ряд приложений, которые вы можете наполнить своим содержанием. По окончании вы можете опубликовать, чтобы и другие пользователи также могли создать свои, научиться новому, благодаря вашей работе.



**Пазлы для составления**  
от: Michael Halesher

В одном пазле должны быть назначены различные группы понятий. Каждый найденный термин показывает часть основного изображения или видео.

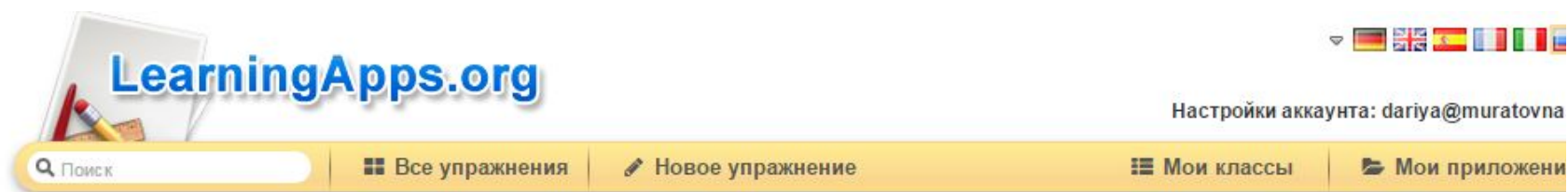
Примеры

Создать приложение

Vorlagen

- App Matrix
- Memory Spiel
- Видео со вставками
- Викторина
- Викторина с выбором правильного ответа
- Где находится это?
- Как далеко это?
- Кроссворд
- Лента времени /Настройка
- Назначение на карте
- Найди пару
- Оцените
- Пазлы для составления
- Палка Challenge
- Порядок
- Сетка слов
- Сортировка картинок
- Сортировка по группам


# Для примера можно посмотреть варианты или сразу приступить к созданию своего



Здесь Вы найдете разные виды упражнений. По окончании Вы можете их опубликовать, чтобы и другие пользователи также могли создать свои, научиться новому, благодаря вашей работе.

This block contains a preview of a quiz template on the left and its description on the right. The preview shows a quiz interface with a play button overlay and several questions in German. The description is in Russian and explains that the template allows multiple players to choose questions from different categories and difficulty levels. At the bottom, there are two buttons: 'пример' (example) and 'Создать Викторина для нескольких игроков' (Create Quiz for multiple players).

Введите заголовок, задание. Загрузите со своего ПК картинку либо видео и укажите адрес в интернете

Название приложения Язык дисплея 

**Постановка задачи**

Введите Задание для этого упражнения. Оно будет появляться при запуске. Если Вам не нужно это, оставьте поле пустым.

**Вопросы**

Введите один вопрос, и до четырех возможных ответов. При желании, можно дать обоснование или объяснение для каждого ответа.

Вопрос:

Правильный ответ:

Неверный ответ 1:

Неверный ответ 2:

Неверный ответ 3:


Обратная связь. Правильный ответ:

Обратная связь. Неверный ответ 1:

Обратная связь. Неверный ответ 2:

Обратная связь. Неверный ответ 3:

## Шаг 7. Для просмотра нажмите кнопку Установить и показать в предварительном просмотре

 Добавить следующий элемент

### Обратная связь

Если на все вопросы были даны правильные ответы, то напишите здесь текст, который появится потом как вставка.

Полодец, ты решил все вопросы верно!

 Установить и показать в предварительном просмотре.



# Шаг 8. После завершения работы нажмите кнопку **Сохранить приложение**

LearningApps.org

Настройки аккаунта: dariya@muratovna

Поиск Все упражнения Новое упражнение Мои классы Мои приложения

Угадай овощи 2015-09-27

0 Click Reset

**Задание**  
Найди пару  
OK

LearningApps.org

Настройки аккаунта: dariya@muratovna

Поиск Все упражнения Новое упражнение Мои классы Мои приложения

Угадай овощи 2015-09-27

26 Click Reset

**«Создание интерактивных  
тренажеров в сервисе  
LearningApps» дает возможность  
сделать занятие увлекательным и  
доступным!!!**

**Спасибо за внимание!!!**