

СЮЖЕТНО-РОЛЕВАЯ ИГРА «ПАРИКМАХЕРСКАЯ»

Презентацию выполнила
воспитатель
Мокрова Е.Н.

ЦЕЛЬ:
СПОСОБСТВОВАТЬ
ВОЗНИКНОВЕНИЮ ИГР НА
ТЕМЫ НАБЛЮДЕНИЙ ИЗ
ОКРУЖАЮЩЕЙ ЖИЗНИ,
ЛИТЕРАТУРНЫХ
ПРОИЗВЕДЕНИЙ

ЗАДАЧИ:

1. ЗАКРЕПИТЬ ЗНАНИЯ ДЕТЕЙ О РАБОТЕ ПАРИКМАХЕРА, О ПРАВИЛАХ ПОВЕДЕНИЯ В ПАРИКМАХЕРСКОЙ.
2. СОЗДАТЬ ИГРОВУЮ ОБСТАНОВКУ.
3. ФОРМИРОВАТЬ ДРУЖЕСКИЕ ВЗАИМООТНОШЕНИЯ В ИГРЕ.
4. ВЫЗВАТЬ ИНТЕРЕС И УВАЖЕНИЕ К ПРОФЕССИИ ПАРИКМАХЕРА.

ОТКРЫТИЕ «САЛОНА КРАСОТЫ»

ЗДЕСЬ СВЕТЛО И ИНТЕРЕСНО:
ЗЕРКАЛА, ДУХИ И КРЕСЛА,
ЗАЛ БОЛЬШОЙ, НО ВИДНО ДАЖЕ
ЛУЧШЕ, ЧЕМ У ВАС В ТРЕЛЬЯЖЕ.



МАСТЕР СДЕЛАЕТ ПРИЧЁСКУ,



ФЕНОМ, ЩЁТКОЙ И РАСЧЁСКОЙ



ПЫШНО ЛОКОНЫ ЗАВЬЁТ,
ЧЁЛКУ ЩЁТКОЙ ВЗОБЬЁТ.



ВСЁ В РУКАХ ЕГО ГОРИТ - ОН ИЗМЕНИТ ВНЕШНИЙ ВИД



ВОТ КАКОЙ КРАСИВЫЙ ПАРЕНЬ!



ВАС ПОБРИТЬ?



ПРИСЯДУ, ОТДОХНУ



ВОТ КАК ВИКА НАРЯДИЛАСЬ!

