

ПРОГРАММА  
РАЗВИВАЮЩИХ  
ЗАНЯТИЙ ДЛЯ ДЕТЕЙ  
«ВОЛШЕБНЫЙ МИР  
ПЕСКА»




# Актуальность

В ИГРОВОЙ ПЕСОЧНОЙ ТЕРАПИИ РЕБЕНОК МОЖЕТ ВЫРАЗИТЬ ИМЕЮЩУЮСЯ ПРОБЛЕМУ (ИЛИ КОНФЛИКТ) В СИМВОЛИЧЕСКОЙ ИЛИ МЕТАФОРИЧЕСКОЙ ФОРМЕ.



# Цель программы:

РАЗВИТИЕ ЭМОЦИОНАЛЬНО-  
ВОЛЕВОЙ И ПОЗНАВАТЕЛЬНОЙ  
СФЕР РЕБЕНКА, ЕГО  
КОММУНИКАТИВНЫХ  
НАВЫКОВ.



# Задачи программы:

РАЗВИТИЕ ТАКТИЛЬНО-КИНЕСТЕТИЧЕСКОЙ ЧУВСТВИТЕЛЬНОСТИ И МЕЛКОЙ МОТОРИКИ РУК;

ГАРМОНИЗАЦИЯ ПСИХОЭМОЦИОНАЛЬНОГО СОСТОЯНИЯ;

РАЗВИТИЕ ПОЗНАВАТЕЛЬНЫХ И ПСИХИЧЕСКИХ ПРОЦЕССОВ;

ТВОРЧЕСКОЕ РАЗВИТИЕ ЛИЧНОСТИ;

РАЗВИТИЕ НАВЫКОВ ОБЩЕНИЯ.



# Количество занятий и режим проведения:

ПРОГРАММА ВКЛЮЧАЕТ В СЕБЯ 23  
ЗАНЯТИЯ;

ПРОДОЛЖИТЕЛЬНОСТЬ 25 МИНУТ;

ЗАНЯТИЯ ПРОВОДЯТСЯ С ГРУППОЙ ДО 6  
ЧЕЛОВЕК ИЛИ ИНДИВИДУАЛЬНО.

A decorative graphic consisting of several parallel white lines of varying lengths, slanted upwards from left to right, located in the bottom right corner of the slide.

# Материалы, необходимые для занятий:

ПЕСОЧНИЦА (С ПОДСВЕТКОЙ ДЛЯ  
РИСОВАНИЯ) РАЗМЕРОМ - 50/70/10СМ;

ЧИСТЫЙ ПРОСЕЯННЫЙ ПЕСОК;

КОЛЛЕКЦИЯ МИНИАТЮРНЫХ ФИГУРОК ДЛЯ  
ОБЫГРЫВАНИЯ ЗАДАНИЙ В ПЕСОЧНИЦЕ.

# Структура занятия:

ПРИВЕТСТВИЕ – НАСТРОЙ НА ЗАНЯТИЕ.

РАЗМИНКА – СЕНСОМОТОРНЫЕ, ТАКТИЛЬНЫЕ ИГРЫ В ПЕСОЧНИЦЕ.

ИГРОВАЯ ЧАСТЬ – ТЕМАТИЧЕСКАЯ ИЛИ СЮЖЕТНО-РОЛЕВАЯ ИГРА С ВКЛЮЧЕНИЕМ МИНИАТЮРНЫХ ФИГУРОК НА ПЕСКЕ.

ТВОРЧЕСКОЕ ЗАДАНИЕ – НА ЗАКРЕПЛЕНИЕ ПОЛУЧЕННОГО ОПЫТА, ВЫРАЖЕНИЯ ЭМОЦИОНАЛЬНОГО СОСТОЯНИЯ;

ПРОЩАНИЕ – ЗАВЕРШЕНИЕ ЗАНЯТИЯ.

# Занятие 1. Знакомство с Песочной страной.

ПРИВЕТСТВИЕ.

РАЗМИНКА.

ИГРОВАЯ ЧАСТЬ.

ТВОРЧЕСКОЕ ЗАДАНИЕ.

ПРОЩАНИЕ.





# Результаты:

СНИЖЕНИЕ ПСИХОФИЗИЧЕСКОГО НАПРЯЖЕНИЯ;

ФОРМИРОВАНИЕ УСТАНОВКИ НА ПОЛОЖИТЕЛЬНОЕ  
ОТНОШЕНИЕ К СЕБЕ;

РАЗВИТИЕ ВНИМАНИЯ, ПАМЯТИ, ВООБРАЖЕНИЯ,  
МЫШЛЕНИЯ, ВОСПРИЯТИЯ;

РАЗВИТИЕ МЕЛКОЙ МОТОРИКИ РУК;

РАЗВИТИЕ ЭМОЦИОНАЛЬНОГО И СОЦИАЛЬНОГО  
ИНТЕЛЛЕКТА.



Спасибо за  
внимание!

