



# Игра «Вопрос с подсказкой»

**Цель.** Учить детей задавать вопросы с разными вопросительными словами, опираясь на символы.

**Материал.** Карточки с символами, обозначающими то или иное содержание вопроса.

**Ход игры:** Воспитатель знакомит детей с символами, после чего предлагает задавать вопросы по карточкам. Из чудесного мешочка вынимается игрушка, педагог поочередно поднимает карточки (открывает слайд) с разными символами, а дети задают соответствующие вопросы. За каждый правильно сформулированный вопрос дается фишка. Почти по каждому символу могут быть заданы разные вопросы. Что? Что это? Что у машины написано на фургоне? На что крепятся колеса? И т.п. Какого цвета (капот, кузов, колеса, руль и др. детали)? В дальнейшем вводятся новые символы:

-схематическое изображение человечков в разных позах — «Что делают?»;

-изображены кружочки на ветке дерева, за деревом, под деревом — «Где?»;

-карточка с цифрами - «Сколько?»;

-карточка с изображением кисти руки человека — «Для чего?»;

-изображение вопросительного знака - «Почему?»;

-изображение часов — «Когда?»;

-изображение уходящего человека — «Куда?»;

-изображение подходящего человека — «Откуда?».



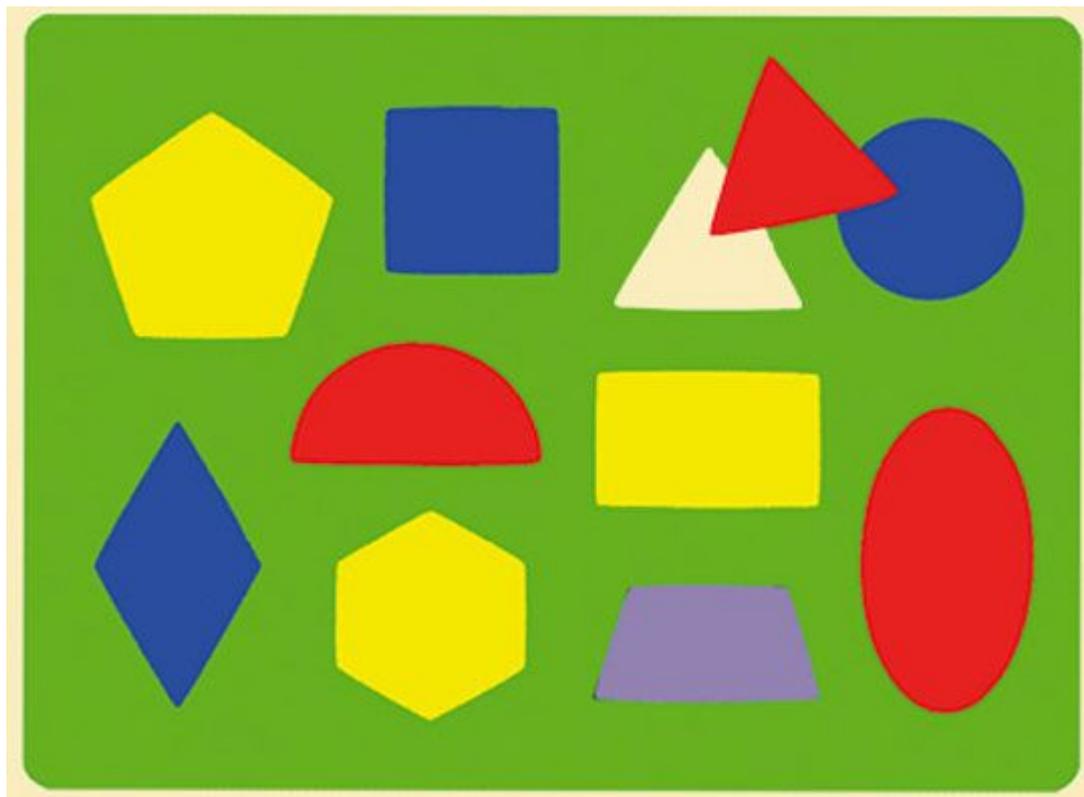
**Что это? Кто это?**



**Какого цвета?**



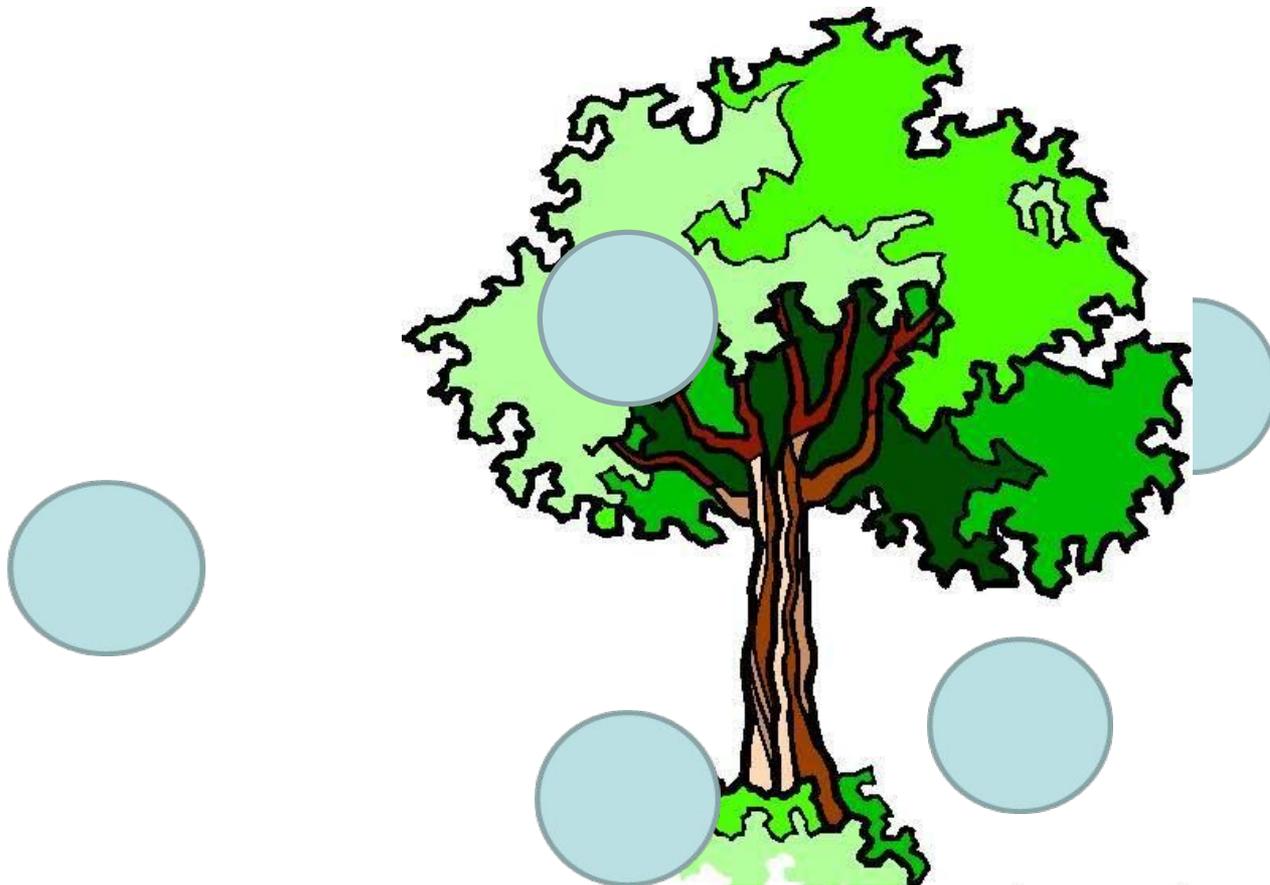
**Какие части есть у предмета?  
Какие части есть у животного?**



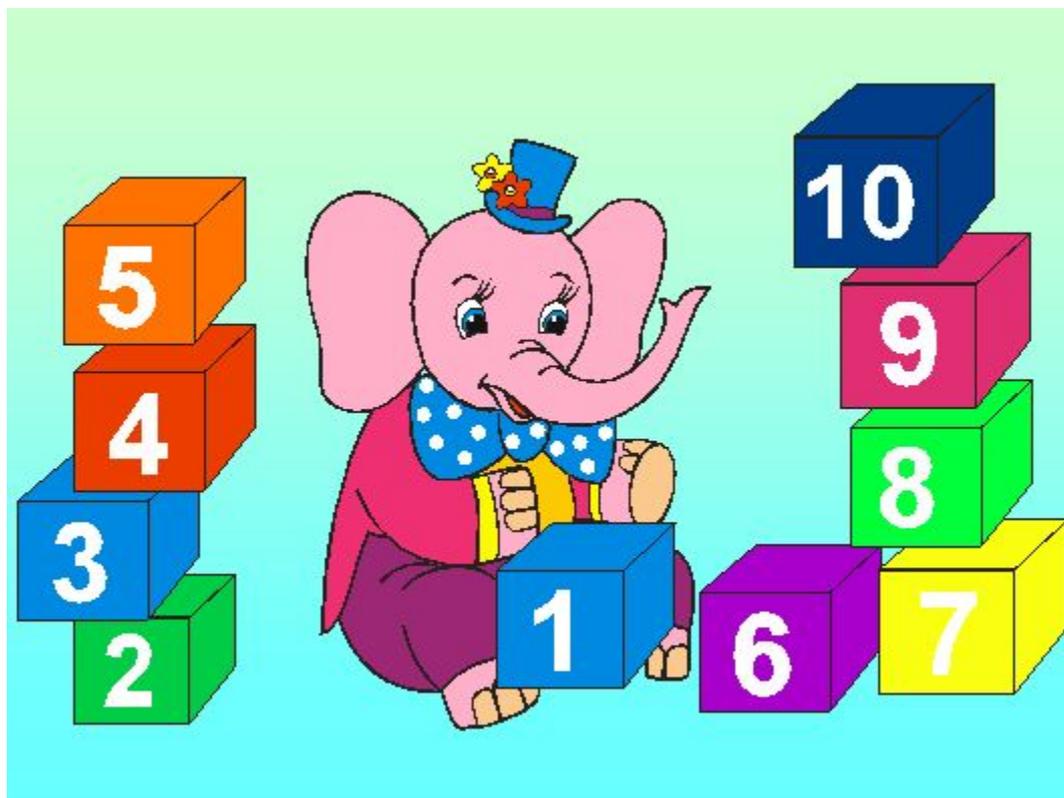
**Какой формы предмет или его части?**



**Что умеют делать? Что делают?**



**Где находится предмет?**



**Сколько предметов (частей)?**



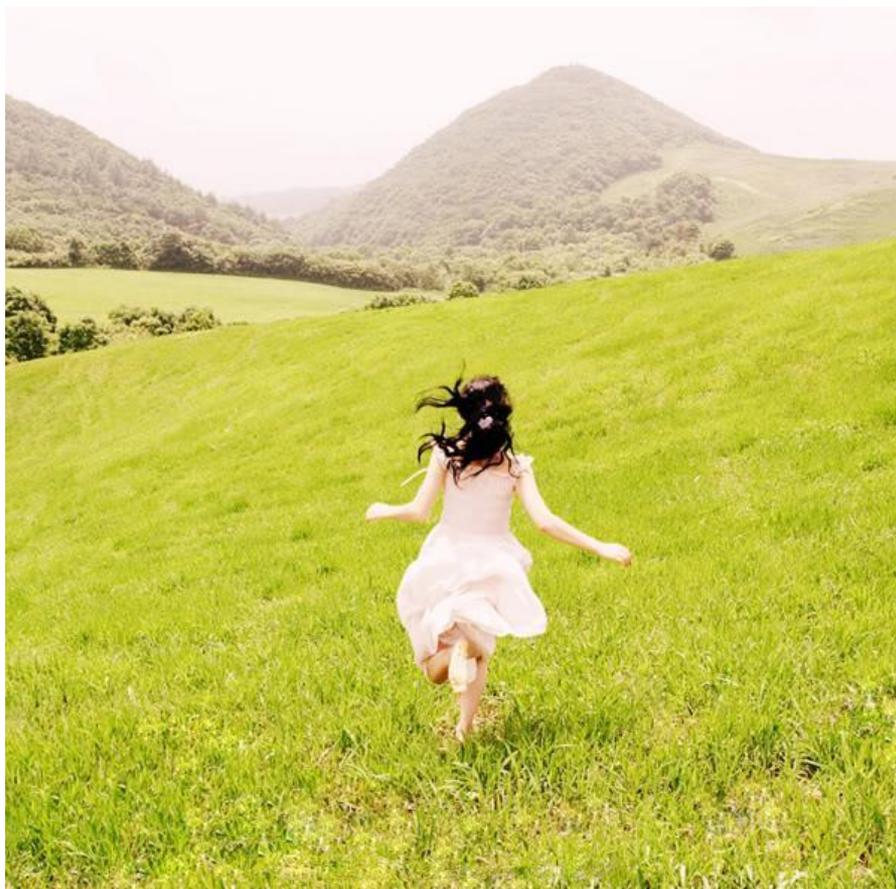
**Для чего?**



**Почему? Зачем?**



**Когда?**



**Куда?**



**Откуда?**

