



«Принципы разработки и создания обучающих тестов в различных программных средах»

**Селедец Римма Александровна,
тьютор ЦОР Крымского района**

**Крымск
2016 год**



**Тест – система специальных
стандартизированных
заданий, применяемая в
сочетании с определённой
методикой измерения и
оценки результата**



MyTestX^{PRO}

КОМПЬЮТЕРНОЕ ТЕСТИРОВАНИЕ ЗНАНИЙ

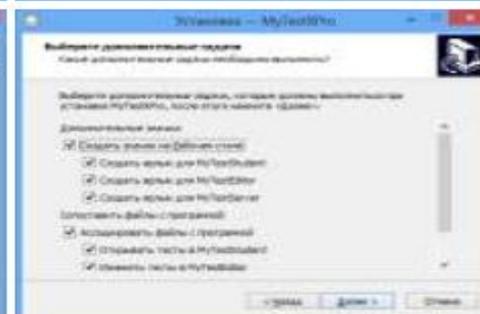
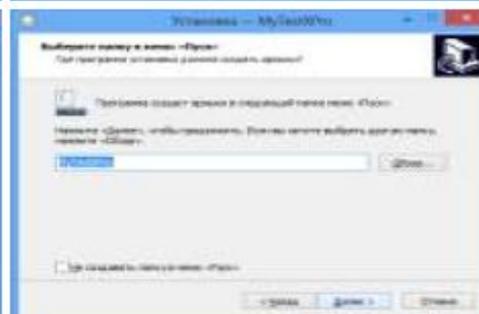
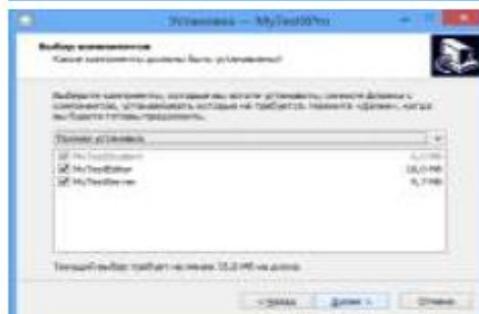
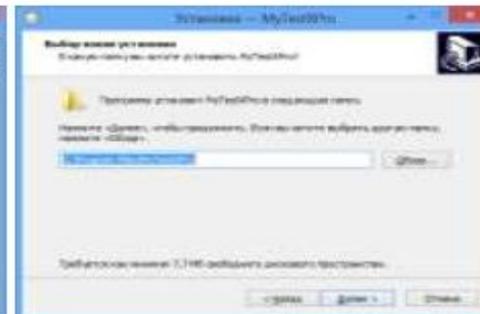
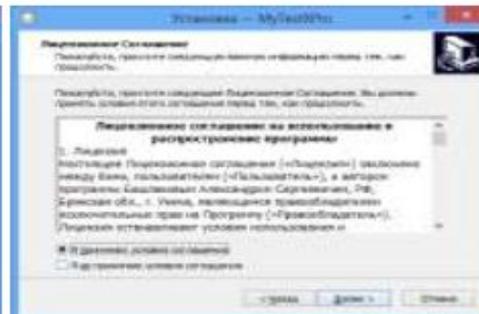
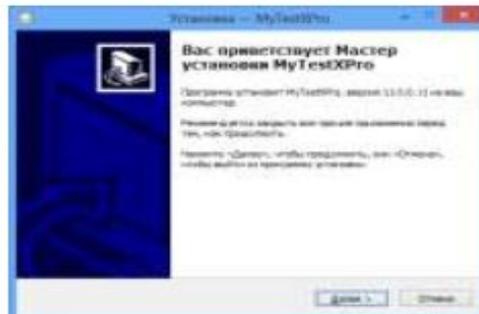
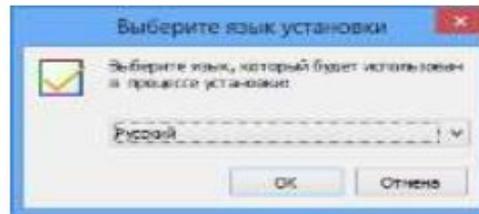
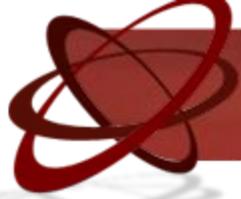


Официальный сайт программы: <http://mytest.klyaksa.net/>

On-line справка по программе: <http://mytest.klyaksa.net/wiki/>

Форум поддержки: http://klyaksa.net/forum/index.php?topic=317&mode_forum=posts

Купить лицензию: <http://allsoft.ru/software/education/e-tests/mytestxpro/>



Модуль тестирования

Модуль тестирования - это модуль программы MyTestXPro в котором учащиеся проходят тестирование. Программа проста в использовании и имеет удобный интерфейс. Но, не смотря на всю ее простоту, позволяет эффективно организовать тестирование, сохранение и отправку результатов. Имя файла модуля тестирования: MyTestStudent.exe.



Демонстрационный тест №1 - MyTestStudent (MyTestXPro)

Тест "Демонстрационный тест №1" остановлен.

Результаты тестирования (Бабушкин Александр) 11 А)

Время начала: 20...
Всего заданий в тесте: 11
Из них правильно: 8
Набрано баллов: 8,0 из 11 возможных.
Результативность: 72,7%.
Ваш результат: 72,7%.

Ваша оценка: 4

Вопрос	Правильно	Неправильно
1. январь		
2. февраль		
3. март		
4. апрель		
5. май		

Редактор тестов

Для создания тестов в программе имеется удобный редактор тестов. Имя файла редактора тестов: MyTestEditor.exe. С помощью редактора можно создать либо новый тест, либо изменить существующий. Так же в редакторе настраивается процесс тестирования: порядок заданий и вариантов, ограничение времени, шкала оценивания и многое другое.



Левую часть рабочей области главного окна занимает список групп и заданий. В основной части настраиваются и редактируются параметры теста, групп, задания. Для редактирования группы или задания нужно выбрать ее в списке в левой части окна. Для редактирования параметров теста дать команду в меню Параметры теста.



Конструктор интерактивных заданий LearningApps.org

LearningApps.org позволяет удобно и легко создавать электронные интерактивные упражнения. Широта возможностей, удобство навигации, простота в использовании.

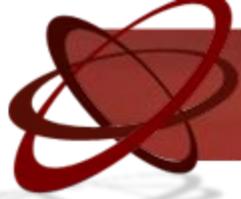
При желании любой учитель, имеющий самые минимальные навыки работы с ИКТ, может создать свой ресурс – небольшое упражнение для объяснения нового материала, для закрепления, тренинга, контроля.



Шаг 1. адрес сайта: [LearningApps.org](https://www.learningapps.org)

Для просмотра каталога упражнений на сайте регистрация необязательно.

Каждый желающий может «потренироваться» и создать упражнение любого типа. Однако для его сохранения необходима регистрация.



Выбор языка (русский)

Каталог ресурсов

Создать упражнение

The screenshot shows the LearningApps.org website. At the top left is the logo "LearningApps.org" with a pencil and paper icon. Below it is a search bar and navigation links: "Все упражнения" and "Создать упражнение". On the right, there is a language selection menu with flags and a "Подать заявку" button. A central menu lists: "Что такое LearningApps.org?", "Показать разъяснения", "Каталог ссылок", and "Календарь событий". A "Твиты" section shows tweets from @creasoftde and @paulswm. The main content area features several pinned images: a map, a cartoon character, a giraffe, a landscape, a grid, a blue sphere with 'H', and two document icons.

Помощь к программе

Регистрация на сайте

Шаг 2. регистрация

Для прохождения процедуры регистрации на сайте (создание аккаунта) нажмите кнопку «Подать заявку».

Процедура входа на сайт (авторизация) проходит также с использованием данной кнопки.

The image shows a screenshot of a website's registration and login interface. It is divided into two main sections: 'Авторизация' (Authorization) on the left and 'Создать новый аккаунт' (Create new account) on the right. A third section, 'Добавление нового пользователя' (Adding a new user), is annotated with arrows pointing to the 'Создать аккаунт' button in the first section and the 'Создать konto' button in the second section.

Авторизация

Логин
Войдите под вашим аккаунтом.

Имя пользователя:

Пароль:

Остаться зарегистрированным на вашем компьютере ⓘ

Забыл пароль

Логин

Создать новый аккаунт

Вы впервые на нашем сайте? Вы можете зарегистрироваться бесплатно, что позволит вам создавать новые интерактивные упражнения!

- Все Вами созданные упражнения будут автоматически сохраняться в вашем списке упражнений.
- Опубликуйте ваши приложения
- Создавайте свои приложения как разработчик!

Создать аккаунт

Добавление нового пользователя

Имя пользователя:

Пароль:

Повторение:

Е-Mail:

По желанию:

Имя:

Фамилия:

Код безопасности:

Создать konto

Отправляя эту форму, вы соглашаетесь, что вы прочитали условия и согласны с ними.

Шаг 3. Каталог ресурсов

Поиск предмет Все упражнения Создать упражнение оценка Мои классы

Категория: Все категории

Сортировать по: Высоко оцененные упражнения

Показ фильтра

<ul style="list-style-type: none">Vocational educationАнглийский языкАстрономияБиологияВсе категории	<ul style="list-style-type: none">ГеографияДругие языкиИнформатикаИскусствоИспанский язык	<ul style="list-style-type: none">ИсторияИтальянский языкЛатинский языкМатематикаМузыка	<ul style="list-style-type: none">НемецкийОБЖПолитикаПроизводственный трудРелигия	<ul style="list-style-type: none">Русский как иностранный языкРусский языкСпортФизикаФилософия	<ul style="list-style-type: none">Французский языкХимияЧеловек и окружающая средаЭкономика
--	---	---	---	--	---

Язык + ступени (начальная, средняя, старшая, проф.)

Фильтры для поиска

-  Животные, живущие только в Южной
-  Животные Северной Америки
-  Животные, живущие только в Северной
-  детёныши животных
-  Северная Америка

Шаг 4. Добавьте упражнение себе в коллекцию!

The screenshot displays the user interface of an educational application. On the left, a grid of exercise cards is shown. The card titled "Викторина по сказке" (Quiz by fairy tale) is highlighted with a red rounded rectangle. An arrow points from this card to the right, where a preview of the quiz is shown. The preview window has a title "Викторина по сказке" and a progress indicator "1 / 13". The current question is titled "Задание" (Task) and asks to name the main character of the fairy tale "В стране невыученных уроков" (In the land of unlearned lessons) by L.B. Gerasimov. The question text is "Назовите имя главного героя" (Name the name of the main character). Three multiple-choice options are provided: "Люся Карандашкина" (Lyusya Karandashkina), "Виктор Перестукин" (Viktor Perestukin), and "Серёжа Петькин" (Seryozha Pet'kin). At the bottom of the preview window, there are two buttons: "Создать подобное приложение" (Create similar application) and "Запомнить и положить в МОД упражнения" (Remember and put in MOD exercises). The second button is highlighted with a red rounded rectangle, and an arrow points from the first button in the collection to it.

Животные, живущие только в Южной

Животные Севера Америки

Викторина по сказке
Викторина в Искусство от Елены Адищева
☆☆☆☆☆ 6782

История в лица

Самостоятельная

Физические пла

Викторина по сказке

1 / 13

Лия Гераскина

Задание
Викторина по сказке Л.Б.Гераскиной "В стране невыученных уроков"

OK

Назовите имя главного героя

Люся Карандашкина

Виктор Перестукин

Серёжа Петькин

Создать подобное приложение

Запомнить и положить в МОД упражнения



Шаг 5. Создание своего упражнения

Все предлагаемые виды упражнений разбиты на несколько категорий.

Для каждого вида упражнений предлагаются образцы уже сделанные другими пользователями сайта упражнений.

Опирайтесь на их опыт!

(Разбирая уже созданное упражнение всегда легче представить, что хочешь сам!)



Выбор	Распределение	Последовательность	Заполнение	Онлайн-игры	Инструменты
<ul style="list-style-type: none">▪ Викторина▪ Викторина с выбором правильного ответа▪ Выделить слова▪ Кто хочет стать миллионером?▪ Слова из букв	<ul style="list-style-type: none">▪ Игра "Парочки"▪ Классификация▪ Классификация▪ Найти на карте▪ Найти пару▪ Пазл "Угадай-ка"▪ Соответствия в сетке▪ Сортировка картинок▪ Таблица соответствий	<ul style="list-style-type: none">▪ Расставить по порядку▪ Хронологическая линейка	<ul style="list-style-type: none">▪ Викторина с вводом текста▪ Виселица▪ Заполнить пропуски▪ Заполнить таблицу▪ Кроссворд	<ul style="list-style-type: none">▪ Викторина для нескольких игроков▪ Где находится это?▪ Оцените▪ Папка Challenge▪ Скачки	<ul style="list-style-type: none">▪ Mindmap▪ Notebook▪ QikPad▪ Аудио/видео контент▪ Голосование▪ Доска объявлений▪ Календарь▪ Сетка приложений▪ Чат

Общая информация о тесте

Учебный предмет

Класс

Название теста

 Перемешивать вопросы

ФИО автора теста

Описание теста (пишите как можно подробнее)

E-mail автора теста

Вопросы

№1 -

Вопрос № 1

1 балл

Один ответ

Несколько ответов

Свободный ответ

 Вариант 1 Вариант 2

Добавить новый вопрос

Воп. вверх

Воп. вниз

Удалить вопрос №1

Напишите от 2-х до 7 вариантов ответа и выберите один правильный



**Творческих успехов
в работе!**

Спасибо за внимание!