

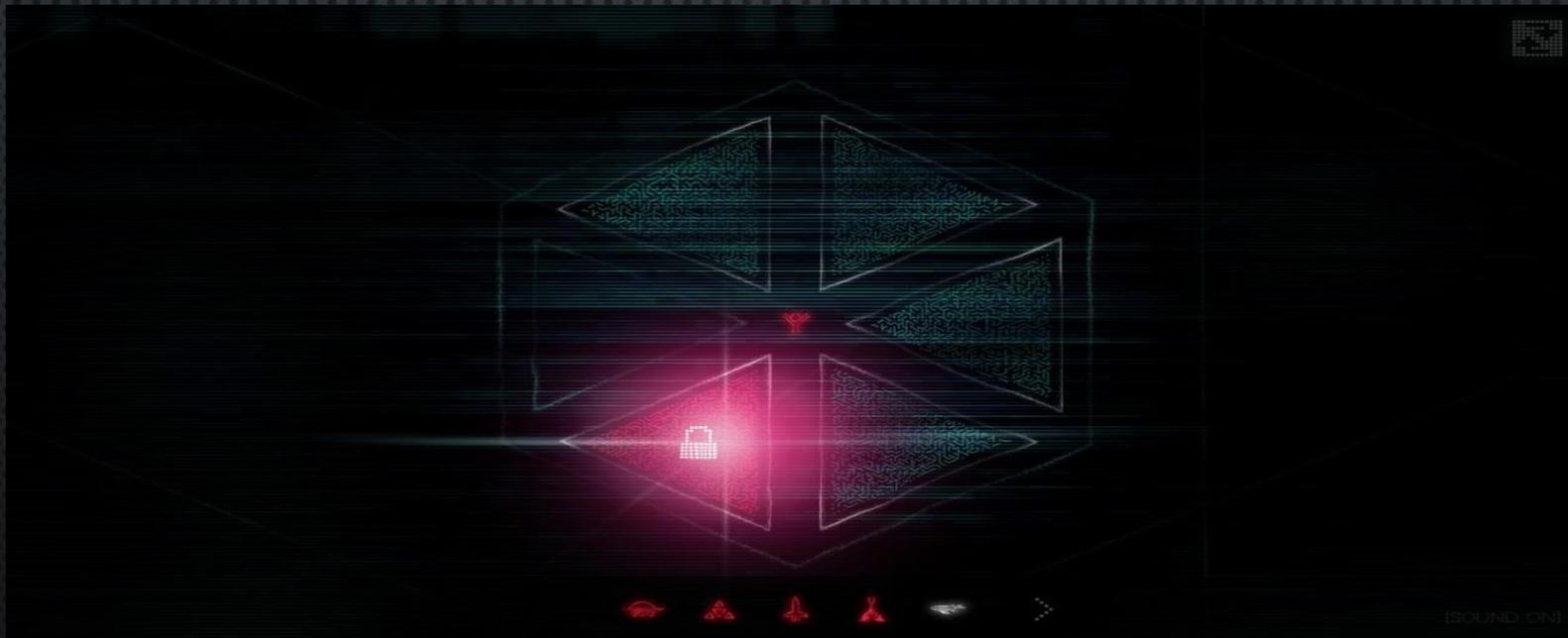
ПРОЕКТ ARG -ИГРА

THE SOURCE

UNIVERSITY OF CHICAGO SUMMER PROGRAM FOR HIGH SCHOOL STUDENTS
PLAY THE SOURCE FROM JULY 08 - AUGUST 16
LEARN MORE AT - GAMECHANGER.UCHICAGO.EDU/THESOURCE

ЧТО ТАКОЕ ВОООБЩЕ ARG ИГРА

(ИГРЫ В АЛЬТЕРНАТИВНОЙ РЕАЛЬНОСТИ, ИНОГДА: ИГРЫ, ИЗМЕНЯЮЩИЕ РЕАЛЬНОСТЬ)
— ИНТЕРАКТИВНОЕ ПОВЕСТВОВАНИЕ С ИГРОВЫМИ ЭЛЕМЕНТАМИ, ИСПОЛЬЗУЮЩЕЕ В
КАЧЕСТВЕ ПЛАТФОРМЫ РЕАЛЬНЫЙ МИР.



СУТЬ ИГРЫ И ПРОЕКТА

ЭТОТ ПРИНЦИП ПРЕДПОЛАГАЕТ, ЧТОБЫ ИГРА НЕ ВЕЛА СЕБЯ КАК ИГРА: НАПРИМЕР, ТЕЛЕФОННЫЕ НОМЕРА, УПОМИНАЕМЫЕ В ИГРЕ, ДОЛЖНЫ ДЕЙСТВИТЕЛЬНО СУЩЕСТВОВАТЬ. УЧАСТНИКИ НЕ ПОЛУЧАЮТ ОСОБОГО ИГРОВОГО ПРОСТРАНСТВА ИЛИ ЯВНОГО СПИСКА ПРАВИЛ. СОЗДАТЕЛИ И РУКОВОДИТЕЛИ ARG НАХОДЯТСЯ ЗА ЗАНАВЕСОМ, САМО ИХ СУЩЕСТВОВАНИЕ ДО КОНЦА НАХОДИТСЯ ПОД ВОПРОСОМ. ПОД ВОПРОСОМ ДО КОНЦА ДОЛЖЕН НАХОДИТЬСЯ И ИГРОВОЙ ХАРАКТЕР ПРОИСХОДЯЩЕГО. ЭТО ОТЛИЧАЕТ ARG ОТ СХОДНОГО ЯВЛЕНИЯ — ГОРОДСКИХ РОЛЕВЫХ ИГР, ГДЕ ИГРОКИ ТОЧНО ЗНАЮТ, В КАКОЙ ИГРЕ ОНИ УЧАСТВУЮТ. УЧАСТНИКИ ARG ПОСТИГАЮТ ПРАВИЛА ПОСТЕПЕННО, МЕТОДОМ ПРОБ И ОШИБОК. ЗАСТАВЛЯЕТ ЛЮДЕЙ ОЩУТИТЬ СЕБЯ ШЕРЛОКАМИ. СУТЬ ИГРЫ, ЧТОБЫ ИГРОК ДО КОНЦА НЕ ПОНИМАЛ ЧТО ОН В ИГРЕ

ОСНОВНЫЕ ФУНКЦИИ ИГРЫ:

- ОБРАЗОВАТЕЛЬНАЯ
- РАЗВЛЕКАТЕЛЬНАЯ
- РАЗВЛЕКАТЕЛЬНАЯ



ХОД ИГР В АЛЬТЕРНАТИВНОЙ РЕАЛЬНОСТИ
КОНТРОЛИРУЕТСЯ НЕПОСРЕДСТВЕННО
РАЗРАБОТЧИКАМИ ИГРЫ, А НЕ ИСКУССТВЕННЫМ
ИНТЕЛЛЕКТОМ



ДЛЯ ПРОЕКТА НАМ ПОТРЕБУЕТСЯ

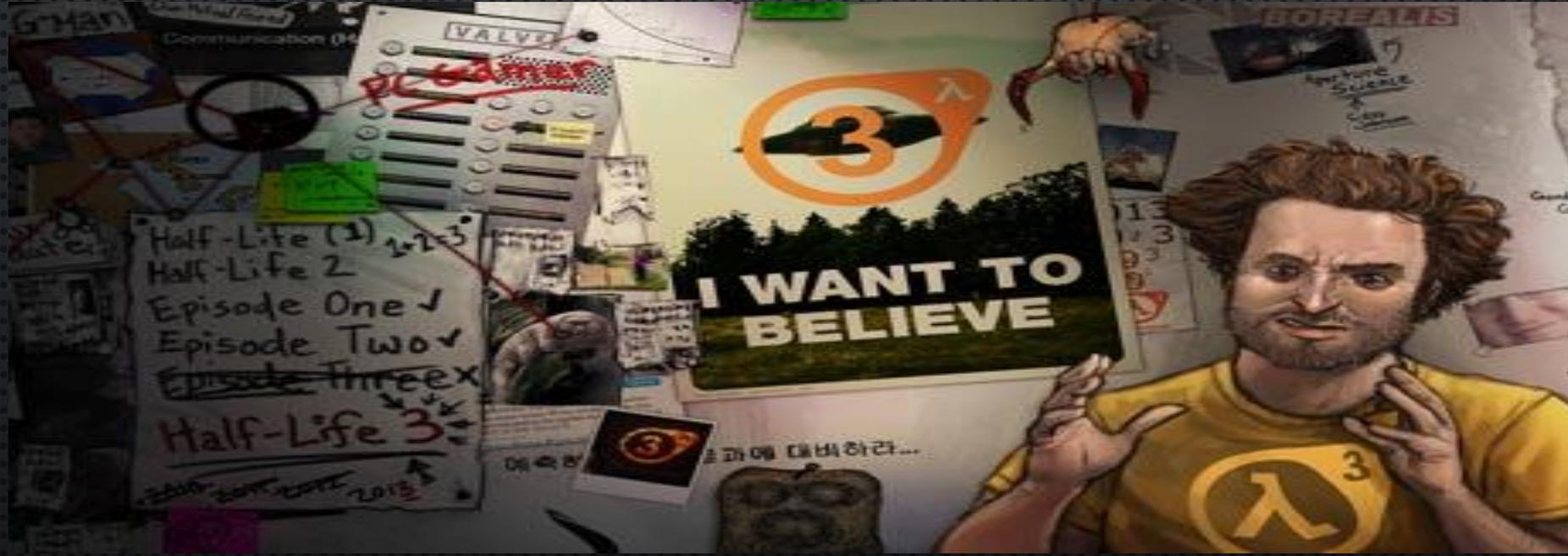
- 1 САЙТ ИЛИ КЪАР КОД
- 2 НОМЕРА ТЕЛЕФОНОВ СОЗДАТЕЛЕЙ ИГРЫ
- 3 ПРОРАБОТКА ЗАДАНИЙ И ПАСХАЛОК НА КУЛТУРНЫЕ ,АКТУАЛЬНЫЕ И ПОЛОТИЧЕСКИЕ ТЕМЫ
- 4 СОЗДАНИЕ ШИФРОВ ,ПАЗЛОВ
- 5 СОЗДАНИЕ МИСТИФИКАЦИИ САМОЙ ИГРЫ ОБРАЗУЯ НЕКИЙ КУЛЬТ И АНОНИМСНОТЬ



ИГРЫ В АЛЬТЕРНАТИВНОЙ РЕАЛЬНОСТИ
ПРЕДОСТАВЛЯЮТ РАЗРАБОТЧИКАМ ПОЛНУЮ
СВОБОДУ ДЕЙСТВИЙ, ВОЗМОЖНОСТЬ
ЭКСПЕРИМЕНТИРОВАТЬ



ИГРОКОМ МОЖНО СТАТЬ, ОБРАТИВ ВНИМАНИЕ НА КАКУЮ-ТО ЗАГАДКУ В РЕАЛЬНОСТИ (ВХОД В ИГРУ, КОТОРЫЙ НА СЛЕНГЕ НАЗЫВАЕТСЯ «КРОЛИЧЬЕЙ НОРОЙ»), ОТСЫЛАЯ К ПРИКЛЮЧЕНИЯМ АЛИСЫ В СТРАНЕ ЧУДЕС) НАЧАВ РАЗГАДЫВАТЬ РЕБУС, ПРЕДЛОЖЕННЫЙ МАСТЕРАМИ ИГРЫ, КОТОРЫЕ В ARG НАЗЫВАЮТСЯ «КУКОЛЬНИКАМИ» (PUPPETMASTERS). ТЕКСТЫ И ДЕЙСТВИЯ, СОЗДАННЫЕ КУКОЛЬНИКАМИ (В ТОМ ЧИСЛЕ И С ПОМОЩЬЮ АКТЁРОВ) ВЫПОЛНЯЮТ ФУНКЦИИ НИТЕЙ, С ПОМОЩЬЮ КОТОРЫХ КУКОЛЬНИК ЗАСТАВЛЯЕТ ДВИГАТЬСЯ УЧАСТНИКОВ ИГРЫ. НО УЧАСТНИКИ СВОИМИ ДЕЙСТВИЯМИ ТОЖЕ РАЗВИВАЮТ ИГРУ И ЗАСТАВЛЯЮТ КУКОЛЬНИКОВ ИЗБИРАТЬ ТЕ ИЛИ ИНЫЕ ПРОДОЛЖЕНИЯ



В РЕЗУЛЬТАТЕ ИГРОВОЙ ДЕЯТЕЛЬНОСТИ ЧЕЛОВЕК ПОЛУЧАЕТ

- НОВЫЙ ОПЫТ, ЗНАНИЯ
- ХОРОШЕЕ НАСТРОЕНИЕ , ЧУВСТВО УДОВЛЕТВОРЕННОСТИ
- ОТДЫХ

РЕКОМЕНДАЦИИ ДЛЯ ПРОВЕДЕНИЯ ARG

- ARG БУДЕТ ИНТЕРЕСНЕЕ, РАЗНООБРАЗНЕЕ, ЭФФЕКТИВНЕЕ, ЕСЛИ ОБЪЕДИНЯТСЯ НЕСКОЛЬКО ВИДОВ БИЗНЕСА;
- РОЛЬ ИНТЕРНЕТА ПРИ ПРОВЕДЕНИИ ARG ВАЖНА, НО НЕОБХОДИМО ЗАДЕЙСТВОВАТЬ И ДРУГИЕ СМИ, КОТОРЫЕ БЫ ДУБЛИРОВАЛИ ИНФОРМАЦИЮ С ИНТЕРНЕТА;
- ДОЛЖНА БЫТЬ ЧЁТКАЯ МОТИВАЦИЯ ДЛЯ УЧАСТНИКОВ ИГРЫ.