

Проект: Прыгун

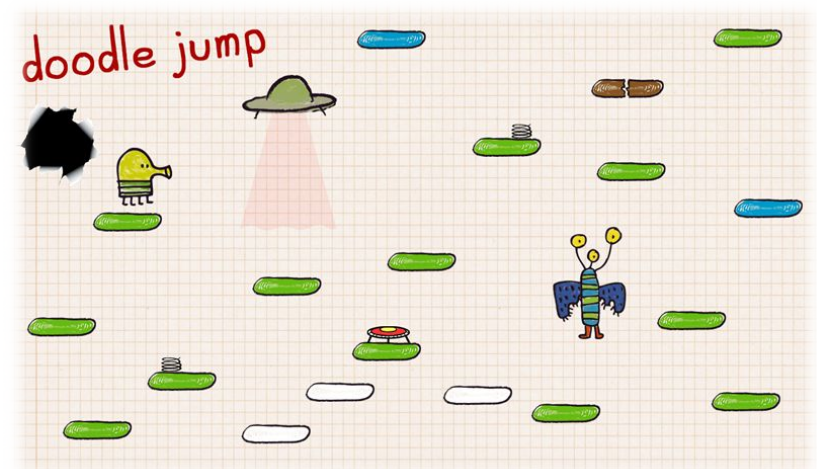
Автор: Яковлев Олег

План

- 1. Содержание проекта
 1. Идея проекта
 2. История создания
- 2. Актуальность
- 3. Новизна
- 4. Дальнейшая разработка

Идея проекта

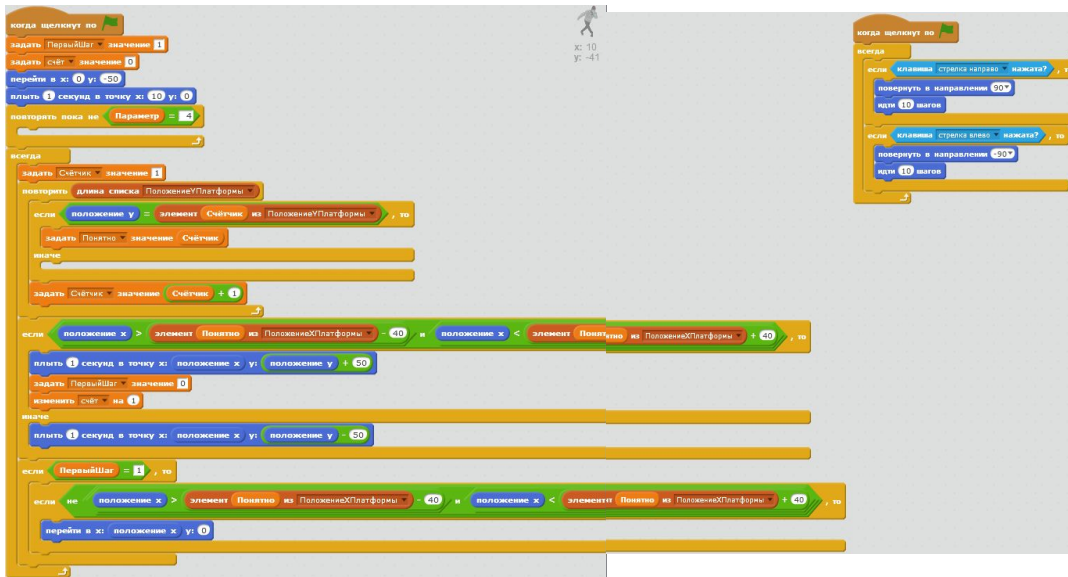
- Основан на «Doodle Jump»
- Цель игры
 - Прыгать по платформам
 - Собирать бонусы
 - Уворачиваться от врагов



История создания проекта

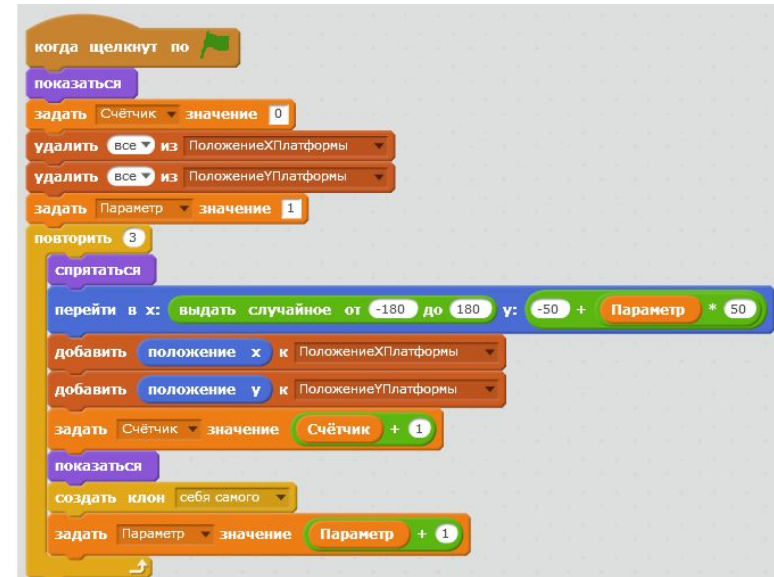
- Начало работы
 - 22 января 2016 года
- Конец работы
 - 10 марта 2016
- Этапы
 - Составление блок-схем
 - Изучение механизмов работы со списками
 - Изучение механизма синхронизации
 - Реализация

История создания проекта



Scratch script for a jumping character. The script starts with a 'when clicked' event, followed by setting 'ПервыйШаг' to 1 and 'Счёт' to 0. It then moves the character to x: 0, y: 50 and flies for 1 second. A loop 'повторить пока не' with 'Параметр' set to 4 is used to control the jumping sequence. Inside the loop, 'Счётчик' is set to 1, and a 'repeat until' loop 'повторить длина списка' is used to iterate through 'ПоложениеУПлатформы'. The script checks if the character's y-position is greater than or equal to the platform's y-position. If so, it sets 'Позиция' to 'Счётчик', increments 'Счётчик', and checks if the character's x-position is between 40 and 140. If so, it flies for 1 second to x: position + 50, sets 'ПервыйШаг' to 0, and increments 'Счёт' by 1. If 'ПервыйШаг' is 1, it checks if the character's x-position is between 40 and 140. If so, it moves to x: position + 0.

Скрипт прыгуна



Scratch script for a platform. It starts with a 'when clicked' event, followed by 'show' and setting 'Счётчик' to 0. It then removes all instances of 'ПоложениеХПлатформы' and 'ПоложениеУПлатформы', and sets 'Параметр' to 1. A 'repeat' loop with 3 iterations is used to create clones of the platform. Inside the loop, the clone is moved to a random x-position between -180 and 180, and a y-position calculated as -50 + 'Параметр' * 50. The clone's x and y positions are added to 'ПоложениеХПлатформы' and 'ПоложениеУПлатформы' respectively. 'Счётчик' is incremented by 1, the clone is shown, a clone of itself is created, and 'Параметр' is incremented by 1.

Скрипт платформы

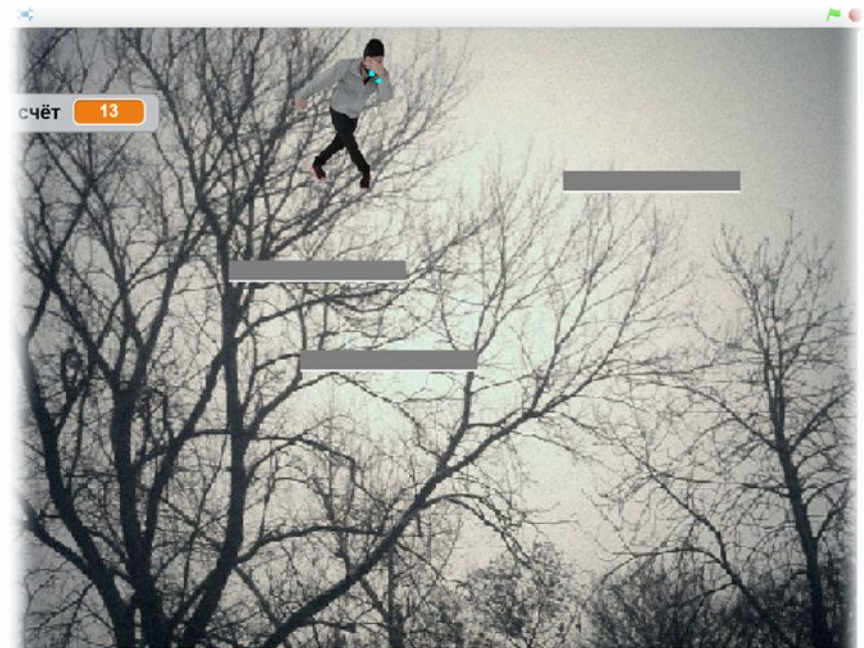
Актуальность

- Популярность оригинала среди пользователей
 - с 6 апреля 2009г.
- А также среди программистов
 - Множество вариаций в «Scratch»



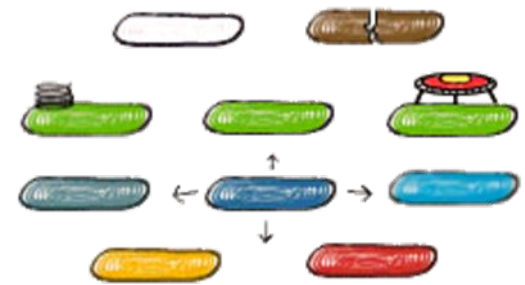
Новизна

- Графика



Дальнейшие разработки

- Добавление врагов
- Другие виды платформ



Спасибо за внимание!

