

Проект: Прыгун

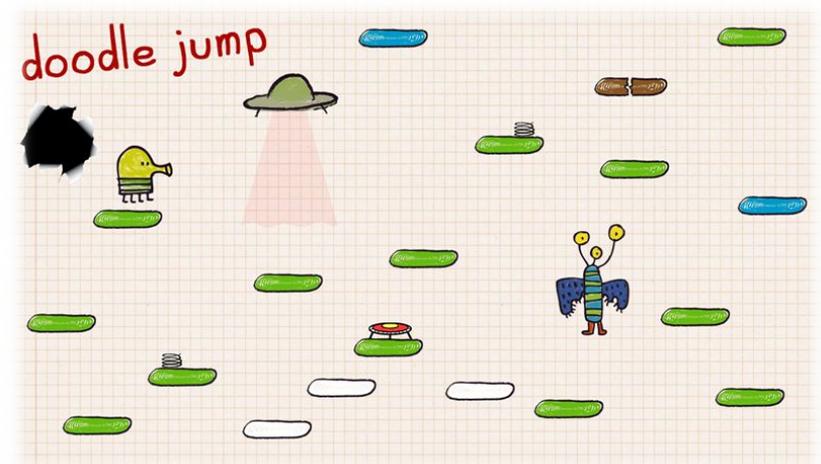
Автор: Яковлев Олег

План

- 1. Содержание проекта
 1. Идея проекта
 2. История создания
- 2. Актуальность
- 3. Новизна
- 4. Дальнейшая разработка

Идея проекта

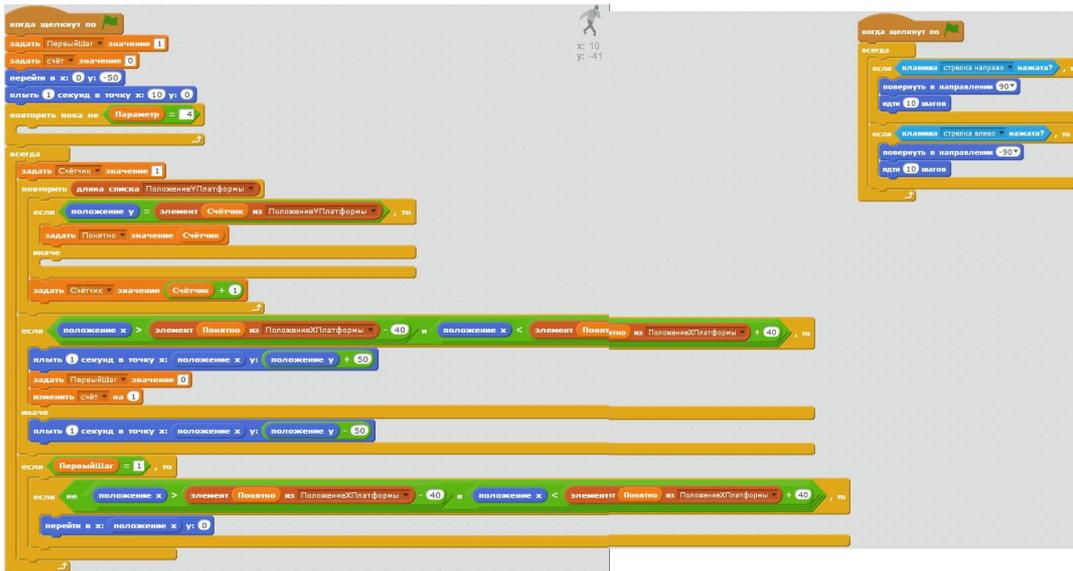
- Основан на «Doodle Jump»
- Цель игры
 - Прыгать по платформам
 - Собирать бонусы
 - Уворачиваться от врагов



История создания проекта

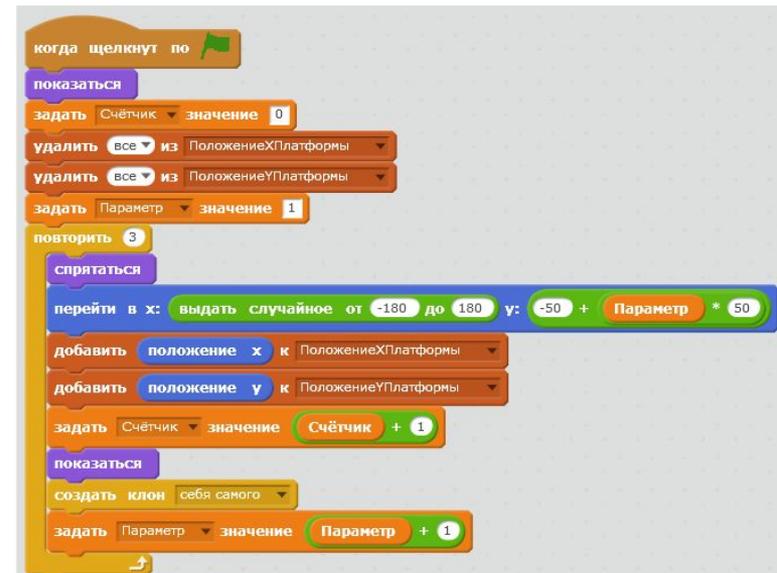
- Начало работы
 - 22 января 2016 года
- Конец работы
 - 10 марта 2016
- Этапы
 - Составление блок-схем
 - Изучение механизмов работы со списками
 - Изучение механизма синхронизации
 - Реализация

История создания проекта



Scratch script for a jumping character. The script starts with a 'when clicked' event, followed by 'set position x to 10, y to -41', 'set score to 0', and 'set direction to 90'. It then enters a loop: 'fly 1 second at point x: 10, y: 0', 'turn left 45 degrees', and 'if score is less than 4, then loop back'. After the loop, it sets 'score' to 1 and enters another loop: 'repeat 4 times: set direction to random value from 0 to 360, if position y is greater than or equal to 0, set direction to random value from 0 to 360, set score to score + 1, if position x is greater than 40 or less than -40, then loop back'. Finally, it sets 'direction' to 90 and 'score' to 0.

Скрипт прыгуна

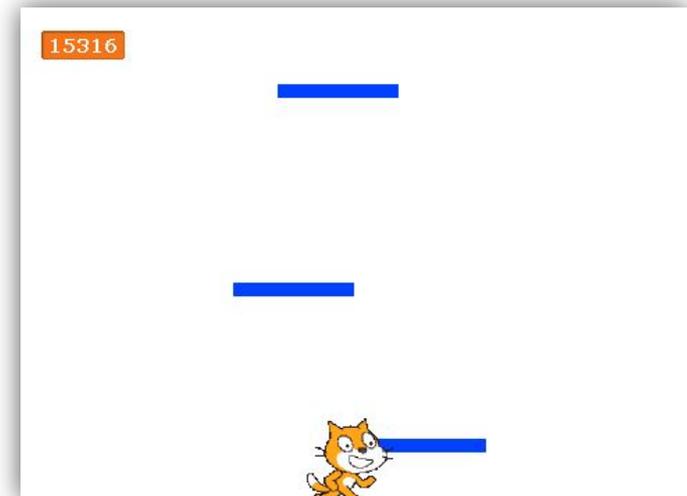


Scratch script for a platform. It starts with a 'when clicked' event, followed by 'show', 'set score to 0', 'delete all instances of PlatformX', 'delete all instances of PlatformY', and 'set parameter to 1'. It then enters a loop: 'repeat 3 times: hide, set x to random value from -180 to 180, y to -50 + parameter * 50, add position x to PlatformX, add position y to PlatformY, set score to score + 1, show, create clone of self, set parameter to parameter + 1'.

Скрипт платформы

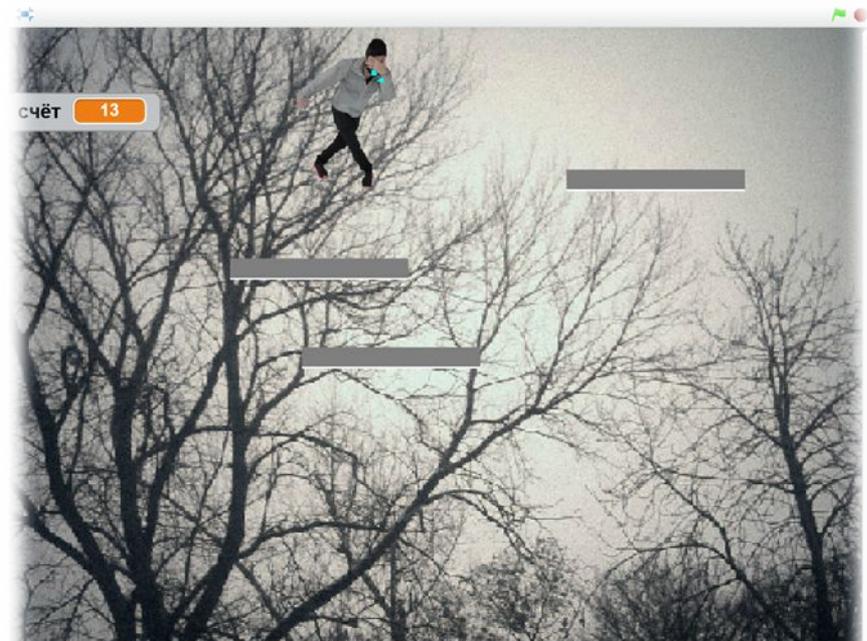
Актуальность

- Популярность оригинала среди пользователей
 - с 6 апреля 2009г.
- А также среди программистов
 - Множество вариаций в «Scratch»



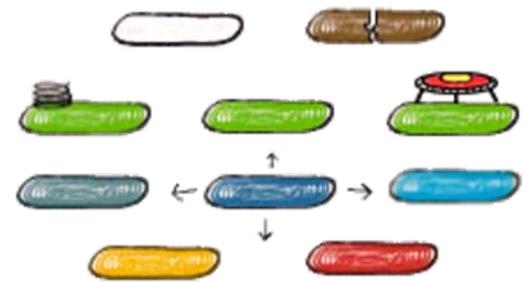
Новизна

- Графика



Дальнейшие разработки

- Добавление врагов
- Другие виды платформ



Спасибо за внимание!

