

Нумикон

(numikon)



Суть работы Нумикона проста и естественна

Нумикон создан таким образом, чтобы задействовать сильные стороны маленьких детей – способность обучаться на практике, способность обучаться, наблюдая и способность запоминать и в дальнейшем распознавать повторяющиеся шаблоны (паттерны).



- в системе Нумикон каждое число от 1 до 10 имеет зрительный и тактильный образ – представлено в виде цветной пластмассовой пластинки-шаблона соответствующего размера и с соответствующим количеством отверстий, диаметр которых чуть больше толщины пальца ребёнка.
- Формы Нумикона устроены так, чтобы дети могли манипулировать ими, учиться распознавать разные формы и соотносить их с соответствующими числами.



Первый этап обучения-игровой.

Игра́ — тип осмысленной
непродуктивной деятельности,
где мотив лежит не в ее
результате, а в самом процессе



Примеры игры с «Нумиконом»
-складываем детали в фигуры
-рисуем, обводим, лепим
-игры с водой
-внедрение шаблонов
«Нумикона» в режимные и
игровые моменты группы.



