

Федеральное агентство по образованию
Сибирский федеральный университет
Инженерно-строительный институт

Работа с анимацией в КОМПАС-3D

Преподаватель

А.П.Прокопьев

Студент СФ15-07М

А.К.Галоян

Анимация – Технология, позволяющая при помощи неодушевленных неподвижных объектов создавать иллюзию движения.

- Мультипликация
- Реклама
- Фильмы
- Проектирование

САПР

Проект анимации – пошаговая стратегия

- Перемещение элемента или элементов сборки по траектории
- Вращение
- Управление прозрачностью
- Использование переменных
- Создание траектории

Задаваемые параметры: направление, скорость, время

Перемещение шайбы вдоль оси болта

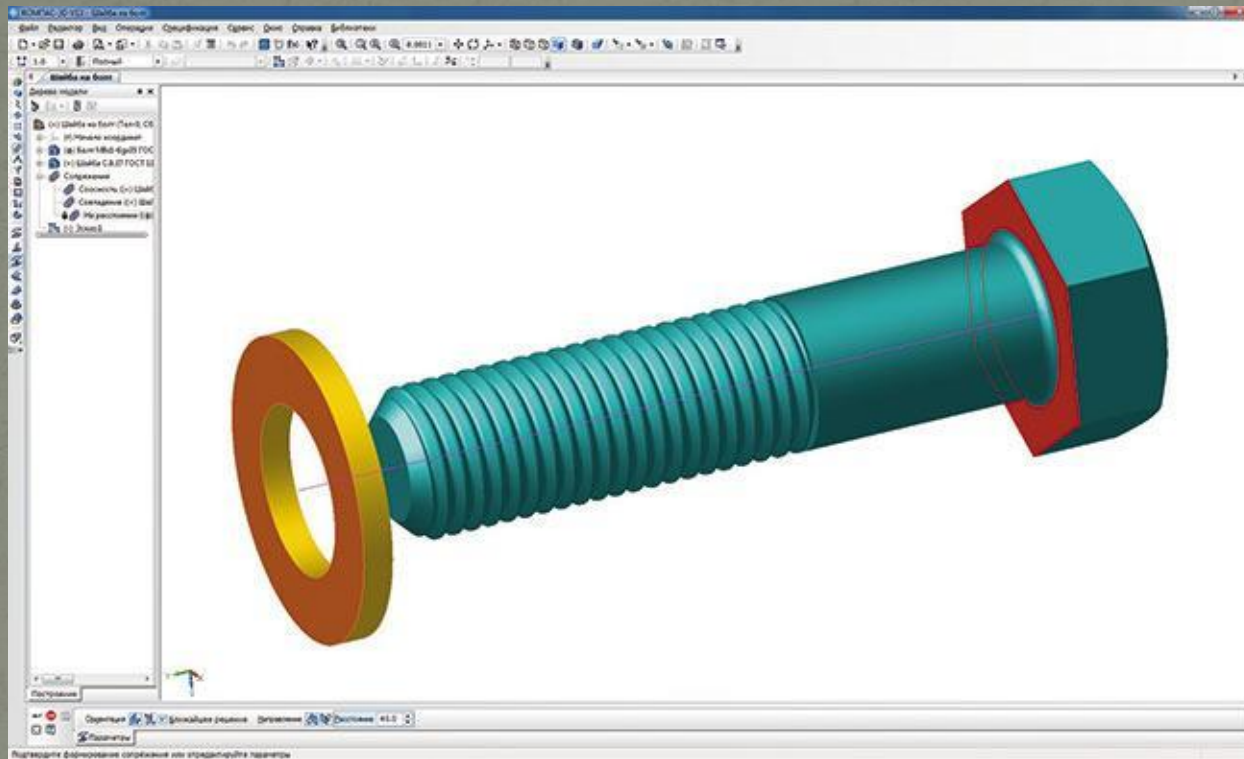


Рисунок 1 - Введение элементов

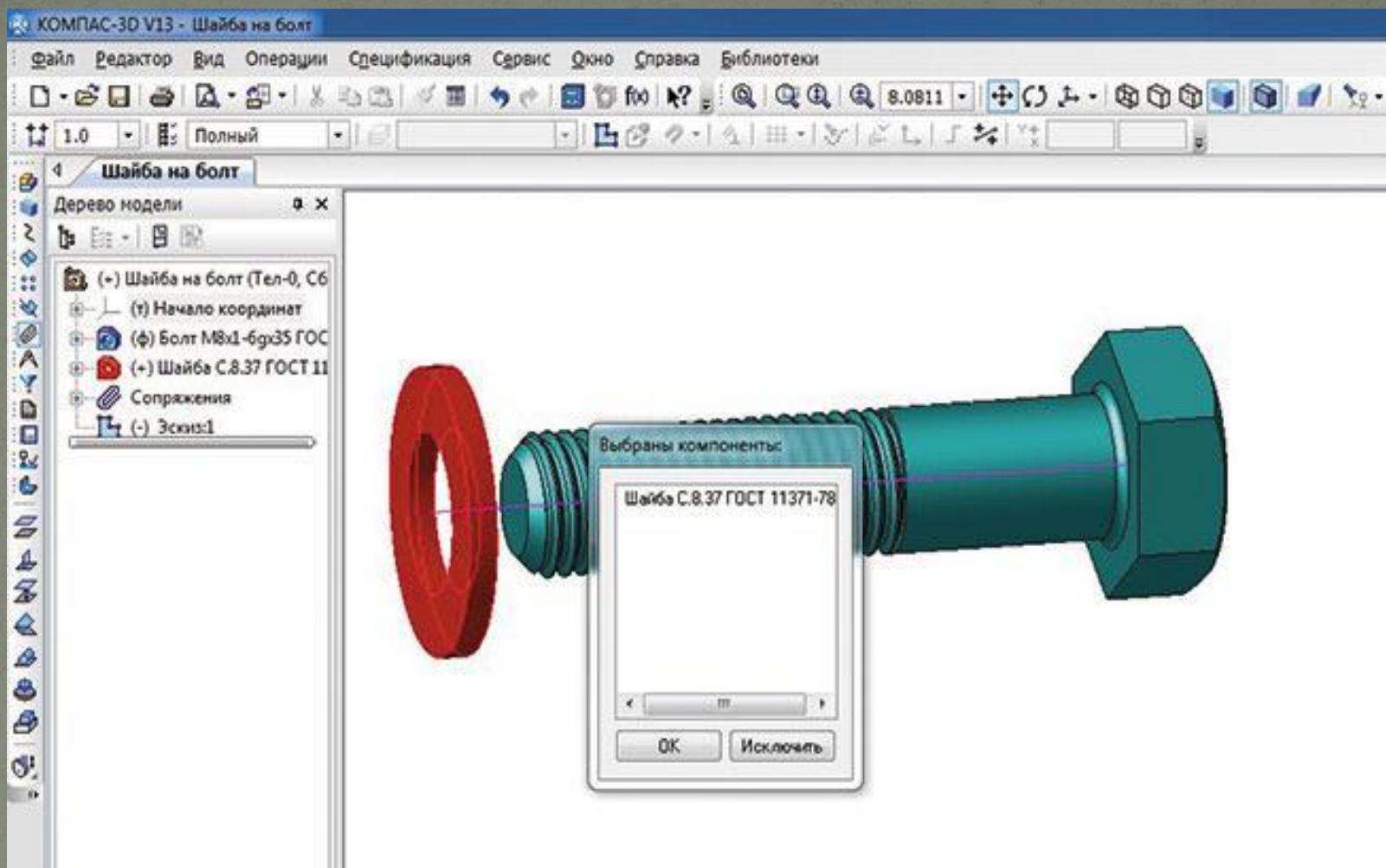


Рисунок 2 – Назначение подвижного элемента

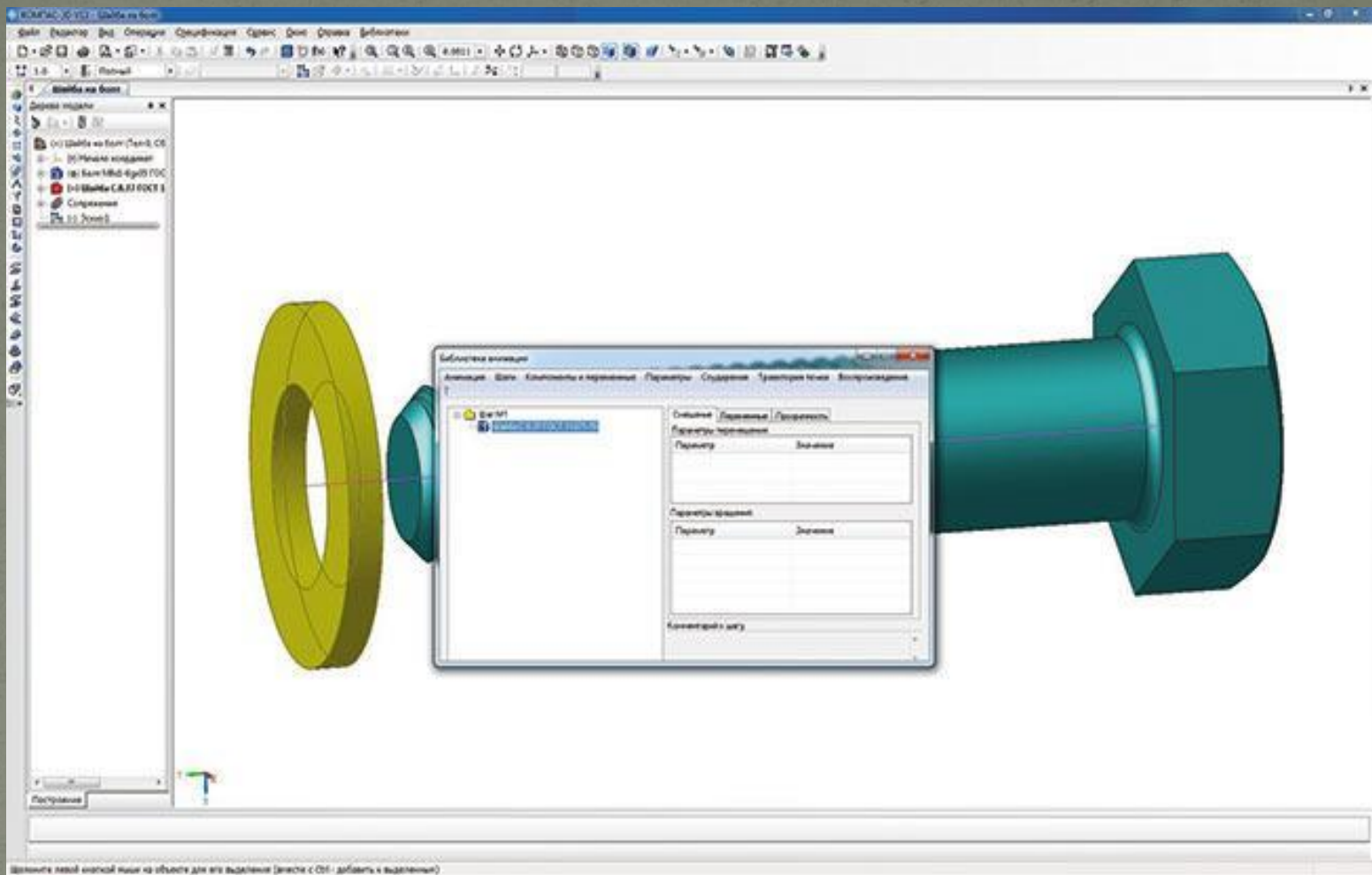


Рисунок 3 – Отображение выбранного элемента в дереве анимации

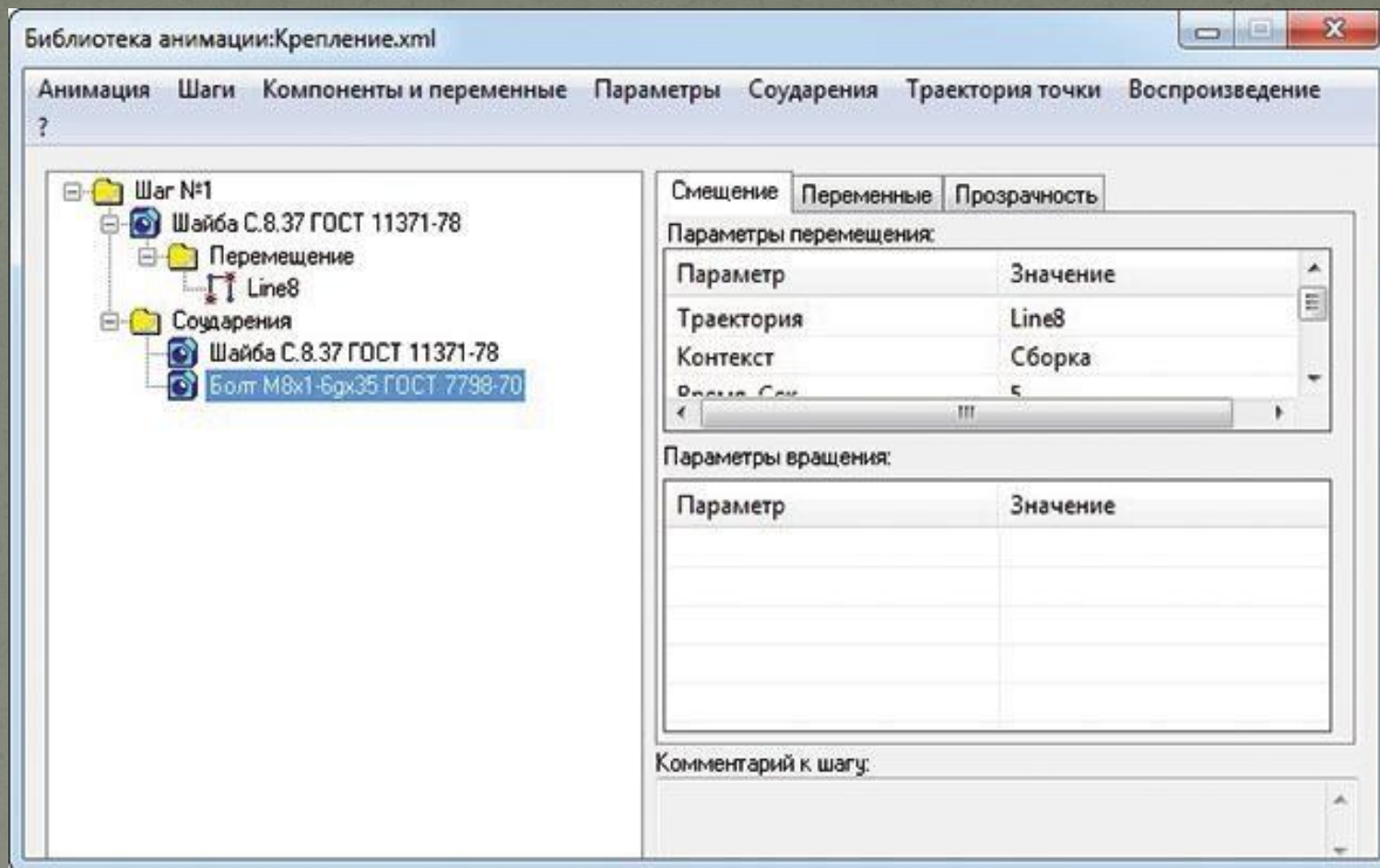


Рисунок 4 – Дерево анимации в Компас 3D

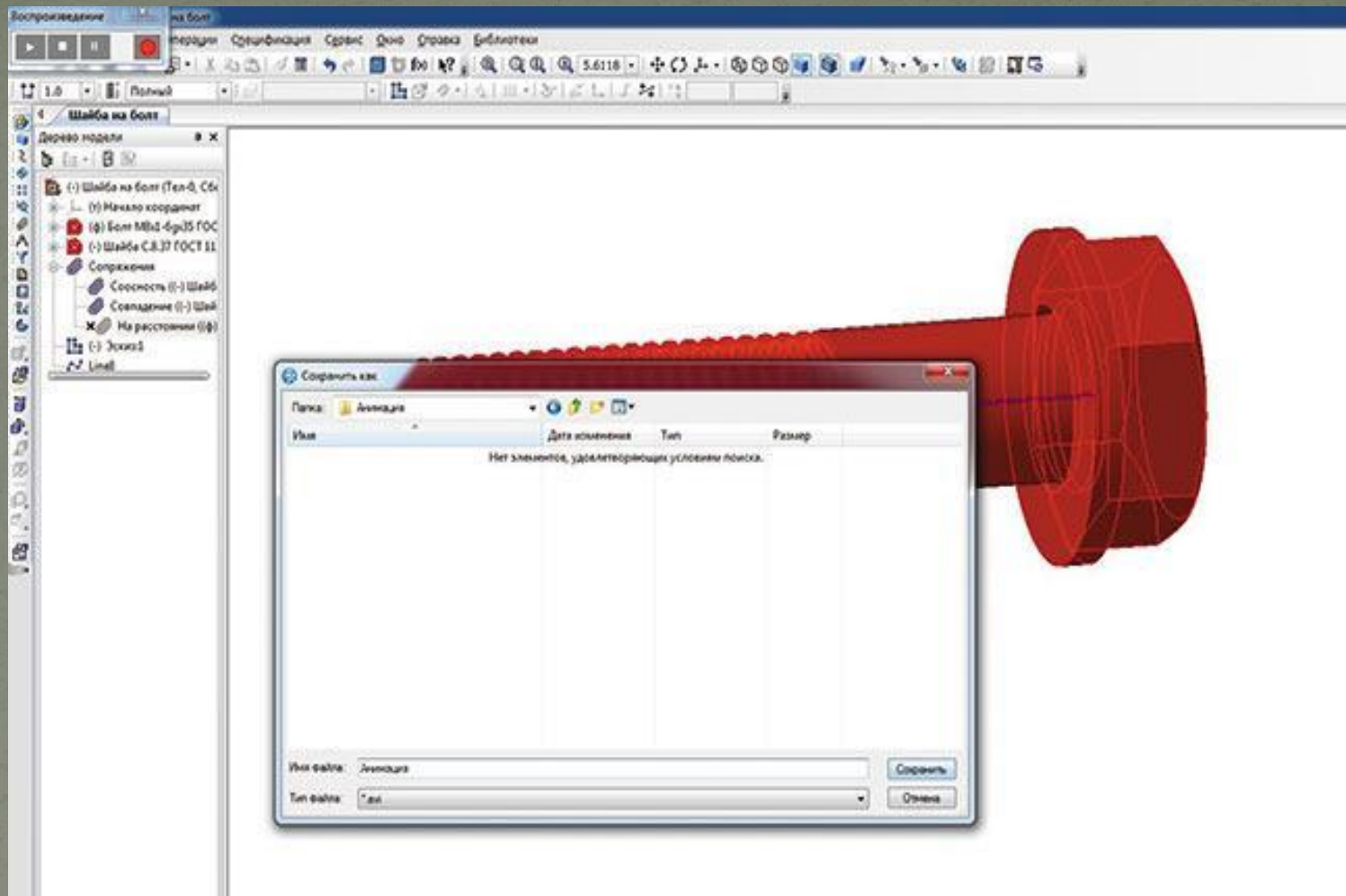


Рисунок 5 – Отображение окна для сохранения видеоролика и панели анимирования

СПАСИБО ЗА ВНИМАНИЕ

СПИСОК ИСПОЛЬЗОВАННЫХ ИСТОЧНИКОВ

1 Работа с анимацией в системе автоматизированного проектирования КОМПАС-3D

- Режим доступа: <http://www.sapr.ru>