

# Работа с окнами

```
<form name="forma4">
```

```
  <input type="button" value="tiger"  
onClick="open_tiger ()">
```

```
  <input type="button" value="lion"  
onClick="open_lion()">
```

```
  <input type="button" value="cat"  
onClick="open_cat()">
```

```
</form>
```

# tiger.html

```

```

```
<input type="button" value="Закрывать"  
onClick="close_tiger()">
```

# ФУНКЦИИ ДЛЯ КНОПОК

```
function open_tiger() {  
tiger=window.open("tiger.html",  
"display_tiger"  
"width=400,height=300,status=no,toolbar=no,  
menubar=no");  
}
```

```
function close_pict() {  
window.close();  
}
```

# Другие методы объекта

## *window*

*confirm* ("сообщение")

```
function choiceOf(){
```

```
    if (confirm("Вы действительно хотите открыть  
окно?")) {
```

```
        tiger=window.open("tiger.html", "display_tiger",  
"width=400,height=300,status=no,toolbar=no,menubar  
=no");
```

```
    }
```

```
}
```

# Другие методы объекта

## *window*

*prompt(сообщение, [значение по умолчанию])*

```
function hello(){  
    var YouName=prompt("Как тебя зовут?",  
"Напиши здесь свое имя.");  
    alert("Привет "+YouName);  
}
```

# Другие методы объекта

## *window*

*setTimeout (что делать, время в миллисекундах)*

```
<form name="forma16">  
<input type="button" value="Можно  
начинать?"  
onClick="setTimeout('startMessage()',3000)">  
</form>
```

```
function startMessage(){ alert("Начинайте!")  
}
```

# **Задание для самостоятельной работы**