

**Разработка и применение  
игровых заданий с  
использованием учебно-  
методического пособия «Дары  
Фребеля» в образовательной  
деятельности по  
познавательному развитию  
старших дошкольников**

Мандыбура Н.А.,

Воспитатель МАДОУ д/с №42 г. Белгорода



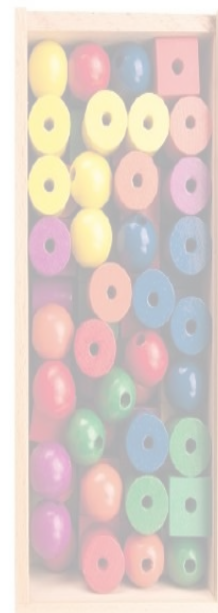
**Этапы внедрения учебно-методического пособия «Дары Фребеля» в образовательную и игровую деятельность:**

7	8	9
4	5	6
1	2	3

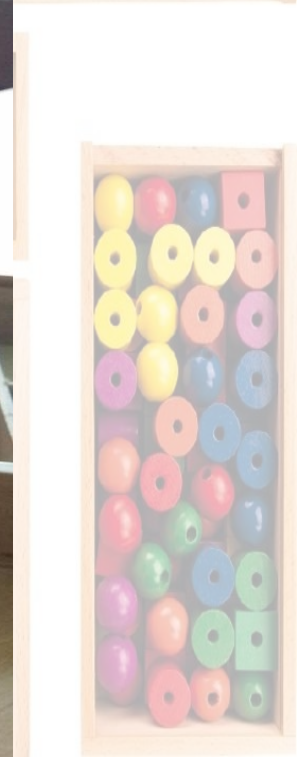
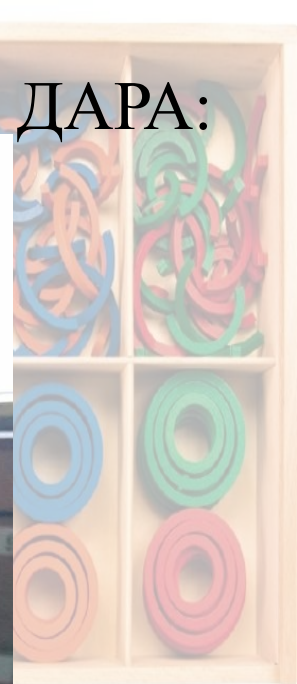
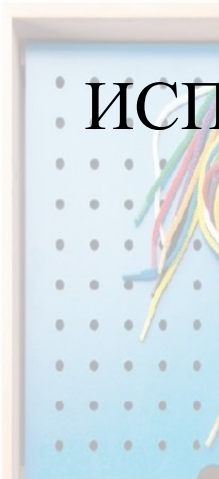
- 1 этап работы с даром: ознакомление детей с пособием в целом



- **2 этап работы с даром:** ознакомление со свойствами и особенностями каждого отдельного дара



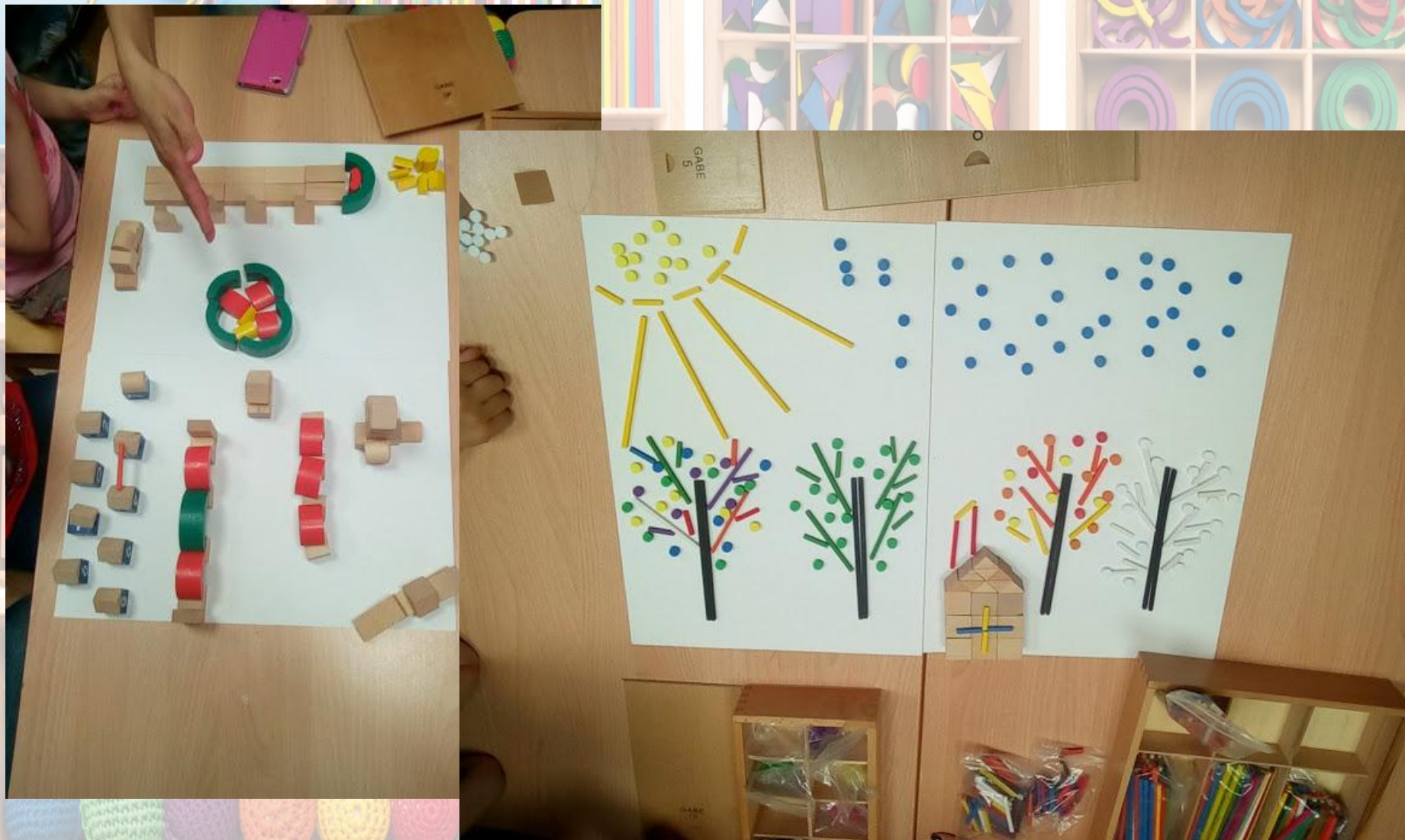
# ИСПОЛЬЗОВАНИЕ ВСЕХ ЭЛЕМЕНТОВ ОДНОГО ДАРА:



**3 этап работы с даром:** взаимодействие с несколькими дарами одновременно;



**4 этап работы с даром:** творческое самостоятельное использование элементов нескольких даров для достижения поставленных целей.



«...Проиллюстрируй любимую детскую песенку»







• **Тема:** «Города и страны»;

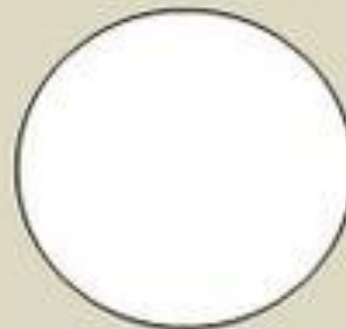
• **Возраст:** старший дошкольный.



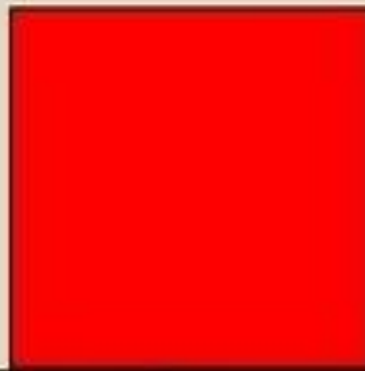
**11**



**10**



**9**



Флаг какой страны соответствует  
вашему числу и фигуре?

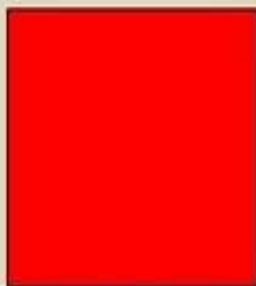
11

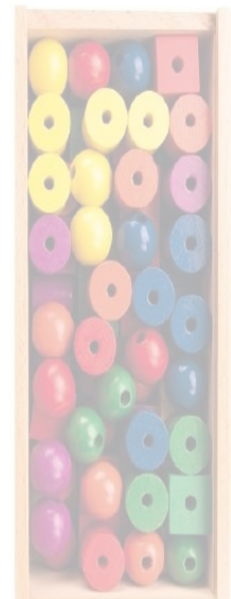
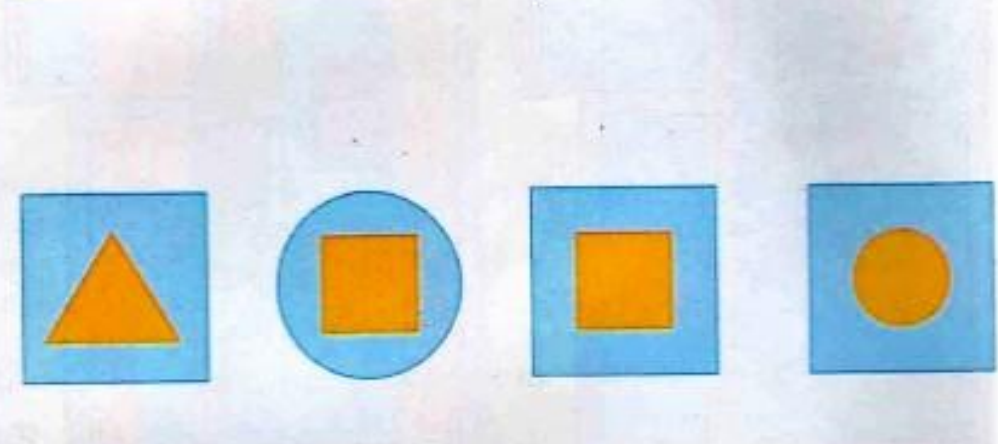
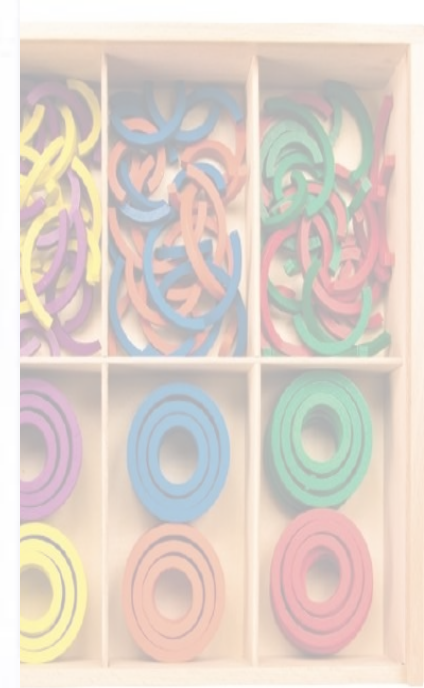
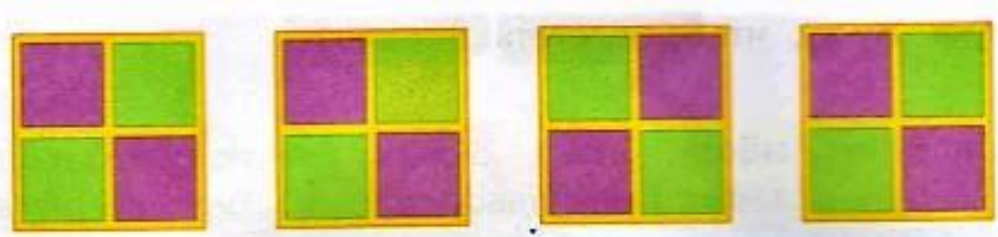
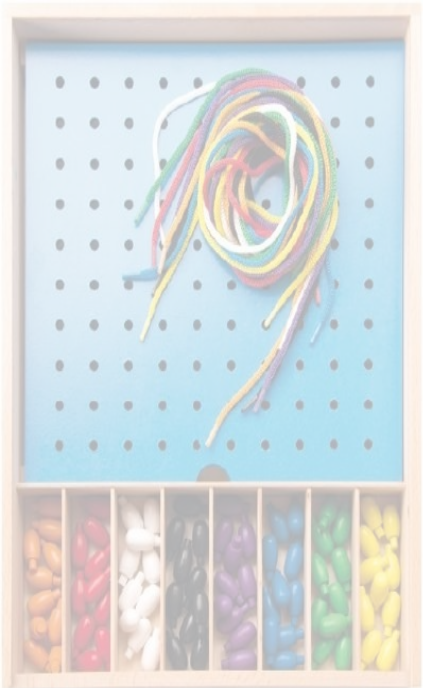


10



9





# Алгоритм создания игрового задания:

- 1. Образовательная область;
- 2. Название задания;
- 3. Возрастная категория детей;
- 4. Цель игрового задания;
- 5. Инструктаж для ребенка;
- 6. Выполнение задания.



**Спасибо**



**за**

**Вниманию**