



Уральский
федеральный
университет

имени первого Президента
России Б.Н. Ельцина

Институт
фундаментального
образования



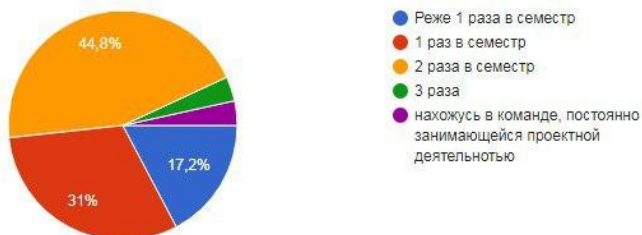
Разработка приложения “URFU_PROJECT”

Докладчик

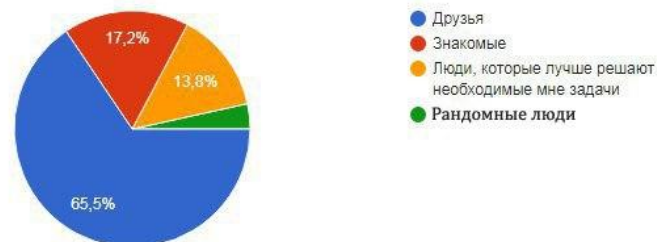
Коурова М.А., РИ-170018
Поздеева С.Д., РИ-170019
Щукин Е.Ю., РИ-170018

Актуальность

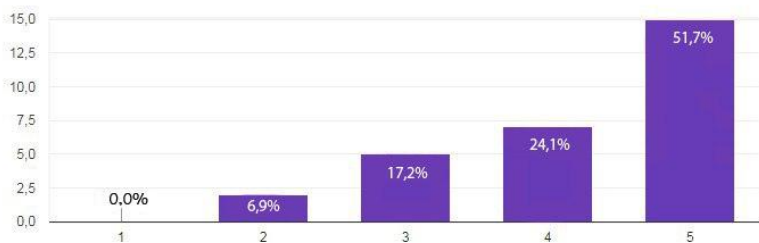
Как часто Вам приходится участвовать в проектах?



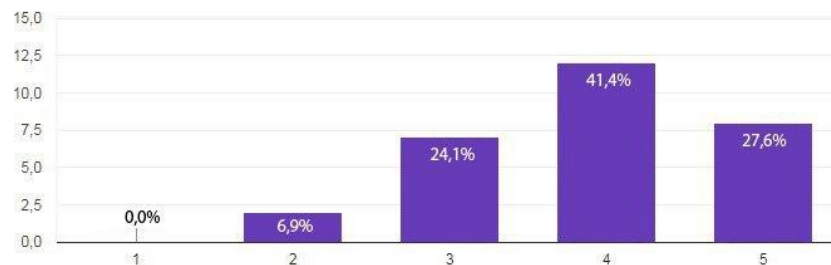
Кто обычно попадает с Вами в один проект?



Такое приложение позволит ускорить процесс нахождения проекта.



Думаю, подобная система сделает работу в проекте более интересной.



Проблема и Цель

Проблема: Студенты УрФУ, участвующие в проектной деятельности, распределяются в команды исходя из личных отношений и знакомств, а не из необходимых профессиональных навыков, что понижает эффективность команды и приводит к созданию не качественных продуктов и к затягиванию процесса создания продукта.

Цель: Создать приложение, помогающее студентам выбрать интересный проект, согласно своим умениям.

Задачи

1. Распределить роли в команде
2. Провести анализ актуальности
3. Собрать требования
4. Разработать макет приложения
5. Разработать интерфейс приложения
6. Создать прототип приложения
7. Протестировать приложение
8. Продумать дальнейшее развитие проекта

Распределение ролей в команде

Рагозин Никита
Разработчик

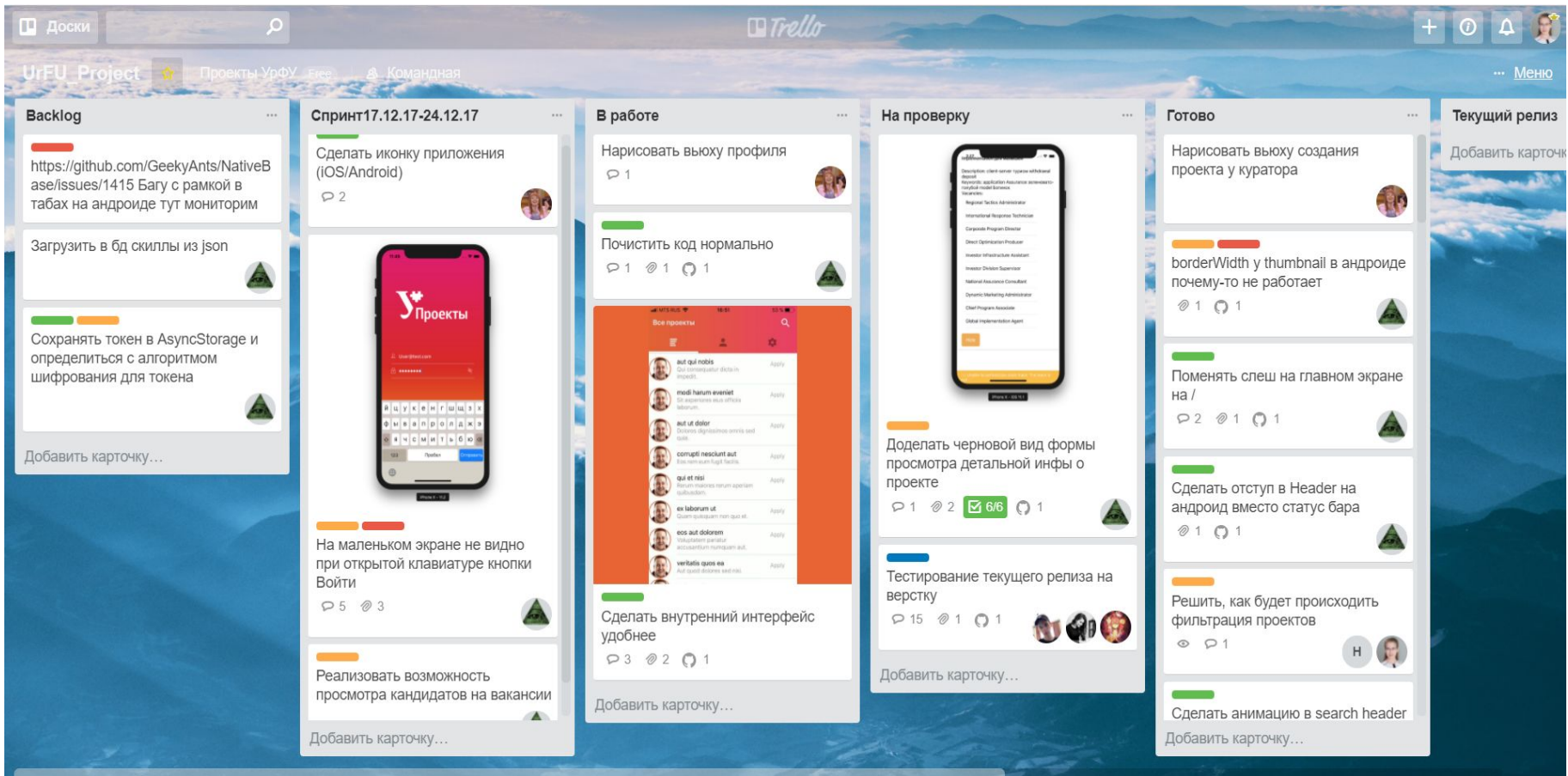
Шимановская Каролина
Менеджер проекта, стейкхолдер

Зарембо Екатерина
Аналитик

Колмакова Дарья
Дизайнер интерфейсов

Команда тестирования:
Коурова Мария
Поздеева Софья
Щукин Егор

Ведение проекта



The screenshot shows a Trello project board titled "UrFU_Project" with a background image of a mountain landscape. The board is organized into several columns representing different stages of the project:

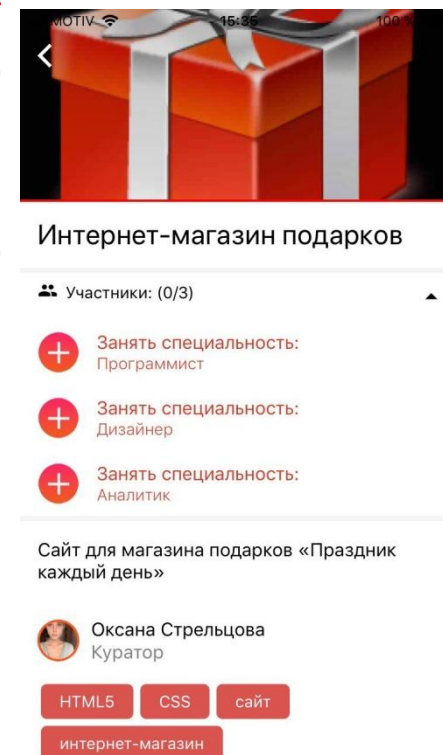
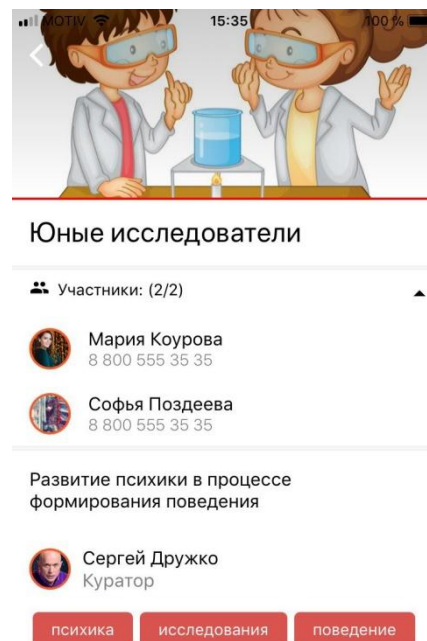
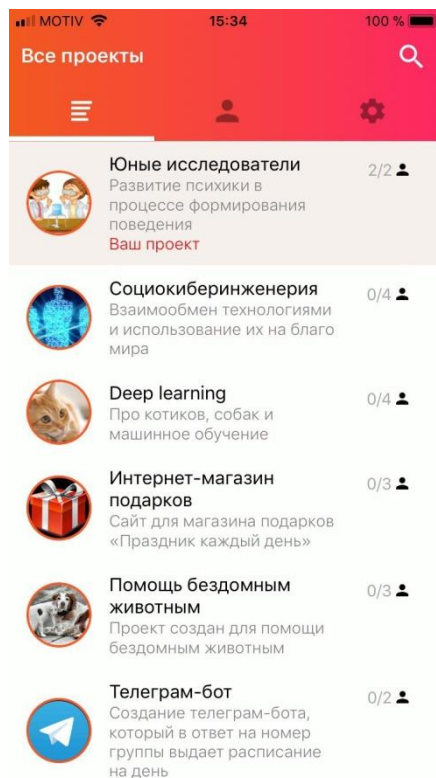
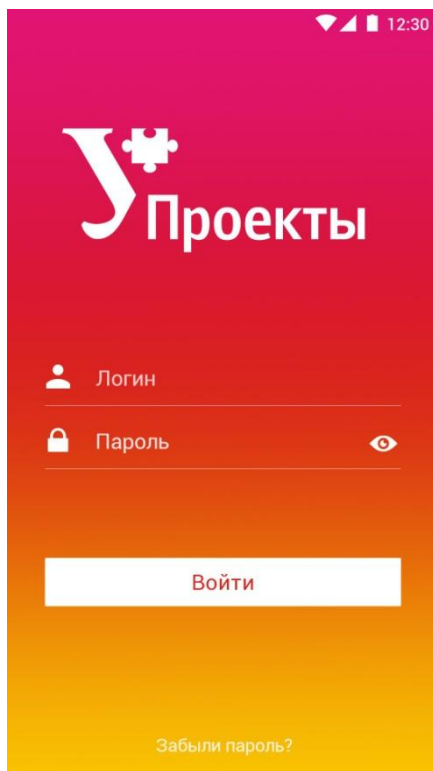
- Backlog**: Contains three task cards. The first card links to a GitHub repository and mentions monitoring on Android. The second card is about loading skills from JSON. The third card is about saving a token in AsyncStorage. A "Добавить карточку..." button is at the bottom.
- Спринт 17.12.17-24.12.17**: Contains two task cards. The first is about creating an app icon for iOS/Android. The second card shows a mobile app interface with a red header and a keyboard. A "Добавить карточку..." button is at the bottom.
- В работе**: Contains two task cards. The first is about drawing a profile view. The second card shows a list of resumes with placeholder text. A "Добавить карточку..." button is at the bottom.
- На проверку**: Contains two task cards. The first shows a mobile app interface with a list of roles. The second card is about refining the form for viewing resumes. A "Добавить карточку..." button is at the bottom.
- Готово**: Contains three task cards. The first is about drawing a creation view. The second card is about fixing a thumbnail border width. The third card is about changing a slash on the main screen. A "Добавить карточку..." button is at the bottom.
- Текущий релиз**: Contains one task card about adding a card. A "Добавить карточку..." button is at the bottom.

Each card includes a progress bar, a description, a due date, and a "Добавить карточку..." button. The board also features a search bar at the top and a "Меню" button in the top right corner.

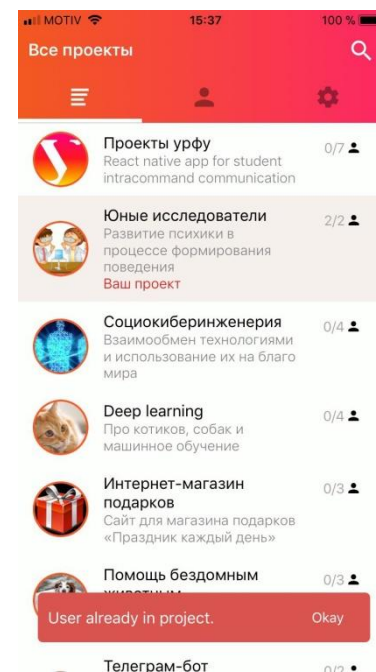
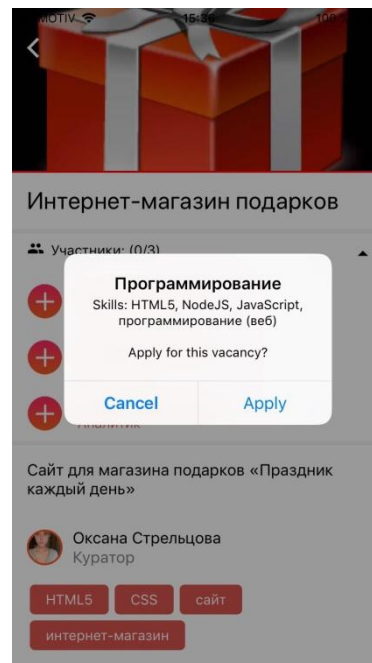
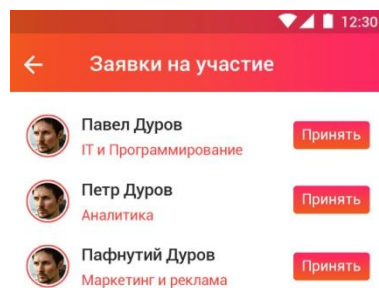
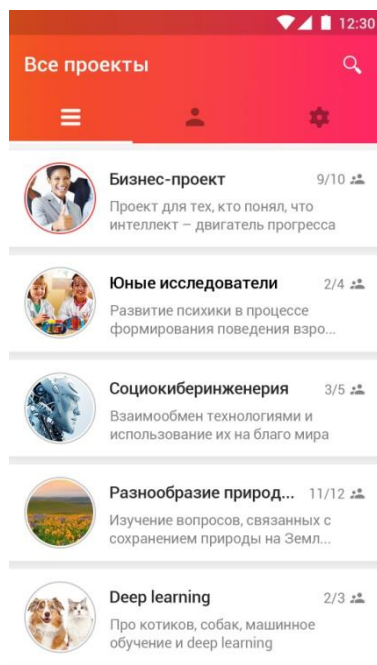
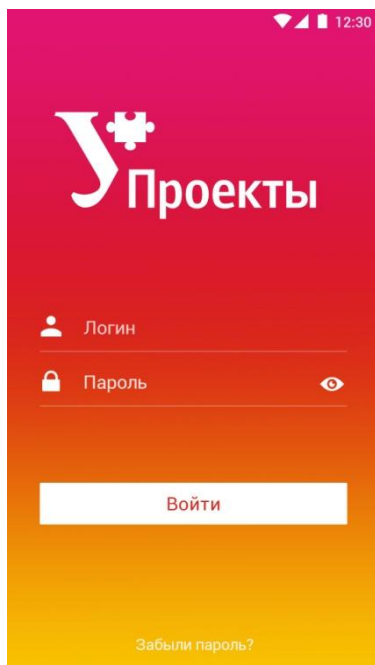
Содержание работы

№	Наименование этапа	Даты	Результат
1	Распределение ролей	01.09.17-05.09.17	Роли распределены
2	Анализ актуальности	05.09.17-10.09.17	Проведён опрос, который оказал, что это приложение будет востребованным
3	Сбор требований	11.09.17-15.09.17	Требования были собраны, но, в процессе разработки, менялись
4	Разработка макета приложения	16.09.17-22.09.17	Макет разработан в соответствии с Use-case
5	Разработка интерфейса приложения	23.09.17-31.09.17	Разработан стильный интерфейс приложения
6	Создание прототипа приложения (Проект)	01.10.17-20.09.17	Название; Описание; Картинка; Роли; Вакансии; Ключевые слова поиска; Куратор
7	Создание прототипа приложения (Список проектов)	21.09.17-10.10.17	Выводится список проектов, с возможностью фильтрации и поиска
8	Создание прототипа приложения (Роль куратора)	11.10.17-31.10.17	Куратор может добавить проект, но не может занять какую-либо вакансию
9	Создание прототипа приложения (Роль студента)	01.11.17-20.11.17	Студент может выбрать интересующий проект и подать заявку на интересующую вакансию
10	Тестирование прототипа приложение	21.11.17-31.11.17	Были выявлены баги разной степени важности и сложности
11	Исправление багов	01.12.17-29.12.17	Баги поправлены, работа приложения ускорена
12	Добавление в прототип приложения системы оценок от комиссии	Идеи на будущее	
13	Привязка приложения к базе данных личного кабинета студентов УрФУ	Идеи на будущее	

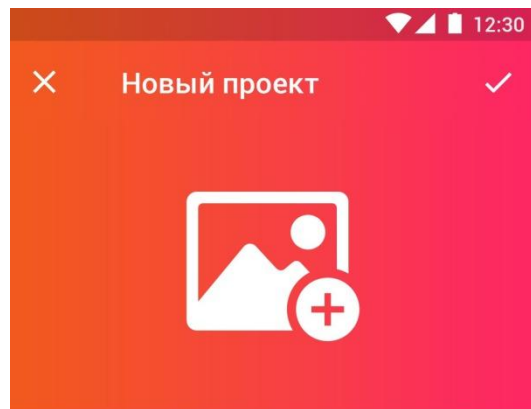
Демонстрация работы



Демонстрация работы



Демонстрация работы



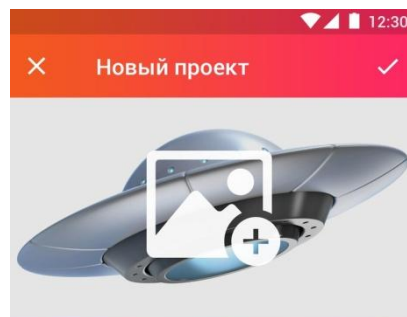
Название проекта

Описание

Ключевые слова через запятую

Выбор специальностей

+ Добавить специальность



Поиски внеземной жизни на базе планетария Уральского федерального университета

Внеземная жизнь (инопланетная жизнь) — гипотетическая форма жизни, возникшая и существующая за пределами Земли. Является предметом изучения астробиологии и ксенобиологии, а также одним из вымышленных объектов в научной фантастике.

Сильное заявление, проверять мы его, конечно, не будем.

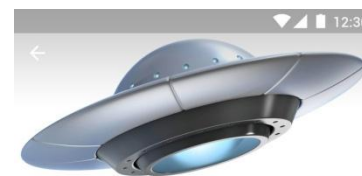
инопланетяне ✕ космос ✕
 планетарий УрФУ ✕
 астробиология ✕ поиски внез

Выбор специальностей

Аутсорсинг и консалтинг 1

IT и Программирование 13

+ Добавить специальность



Поиски внеземной
жизни на [Просмотреть заявки](#)
 планетария Уральского
федерал [Редактировать проект](#)
университета

Участники (4/5)

Павел Дуров
IT и Программирование

Кама Пуля
Аналитика

Виталий Кличко
Аутсорсинг и консалтинг

Евгений Касперский
Защита информации

+ Занять специальность:
Языки

Внеземная жизнь (инопланетная жизнь) — гипотетическая форма жизни, возникшая и существующая за пределами Земли. Является предметом изучения астробиологии и ксенобиологии, а также одним из вымышленных объектов в научной фантастике.

Сильное заявление, проверять мы его, конечно, не будем.

Сергей Дружко
Куратор

инопланетяне внеземная жизнь
 планетарий УрФУ астробиология
 космос

Выводы

Мы надеемся, что наше приложение поможет в популяризации проектного обучения в России. К тому же, мы надеемся на то, что это приложение поможет сделать работу над проектами более интересной, ведь каждый человек выбирает себе проект и роль, исходя из своих навыков.

В будущем мы планируем добавить систему «ачивок», что поможет сделать распределение в проекты более автоматизированным. Так же, мы хотим добавить систему оценок, потому что это поможет видеть, как развивается студент в проектном обучении с течением времени.



**Уральский
федеральный
университет**

имени первого Президента
России Б.Н. Ельцина

**Институт
фундаментального
образования**



Спасибо за внимание