

Развивающая
триггер-игра для
детей

6-7 лет «Три
поросёнка»



Триггер - это интерактивное средство анимации, позволяющее выбрать действие для конкретного элемента презентации. Все заданные эффекты будут запускаться по щелчку и возможно управление презентацией непосредственно детьми.

С помощью триггеров мы можем пользоваться технологией «горячих зон», когда не меняя слайд, мы изменяем какой-то его отдельный фрагмент. Мы сможем неоднократно воспроизводить на слайде один и тот же фрагмент. Через него происходит запуск анимационного эффекта или группы эффектов. Триггер можно применить к любому объекту на слайде. Он, как и управляющая кнопка, срабатывает при наведении курсора по щелчку левой кнопки мышки, при этом в момент наведения сам курсор меняет внешний вид на «ладошку».

Актуальность.

Одной из основных задач воспитания и обучения дошкольника является подготовка его к школе. Один из навыков, который должен быть сформирован к тому времени, когда ребёнок пойдет в школу – это развитие мелкой моторики и координации движений пальцев рук. Уровень развития мелкой моторики – один из показателей интеллектуальной готовности к школьному обучению. Ребёнок, имеющий высокий уровень развития мелкой моторики, умеет логически рассуждать, у него достаточно развиты память и внимание, связная речь.

Работа по развитию мелкой моторики должна начинаться задолго до поступления в школу. Умение свободно и непринуждённо пользоваться движениями своих рук воспитывается специальными упражнениями. Это - начальный этап, предшествующий занятиям по развитию мелкой моторики рук. На простых, доступных для понимания и выполнения упражнениях дети учатся тонко выполнять произвольные упражнения по команде взрослого. Нами разработанная игра- триггер развивает мелкую моторику рук, развивается речь и все психические процессы.

8

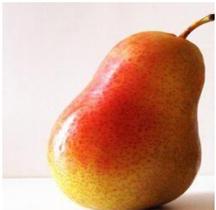
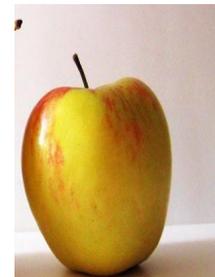
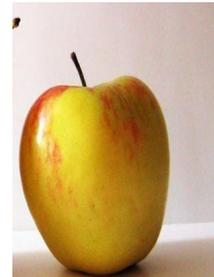
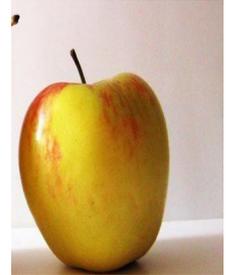
7

Помоги пороссятам сосчитать яблоки и груши:

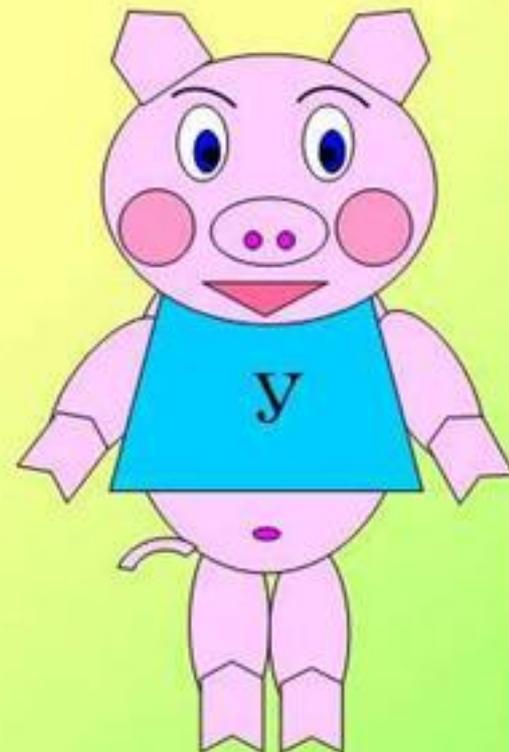
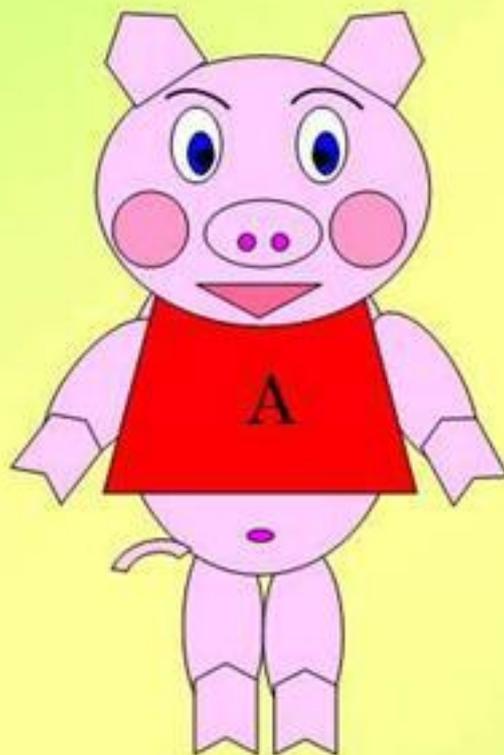


9

8

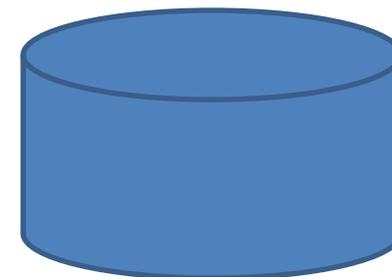
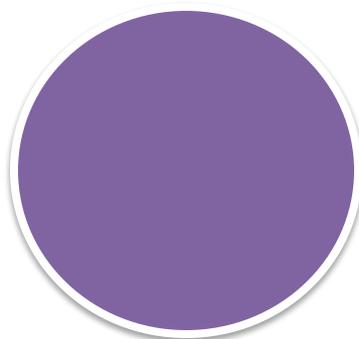
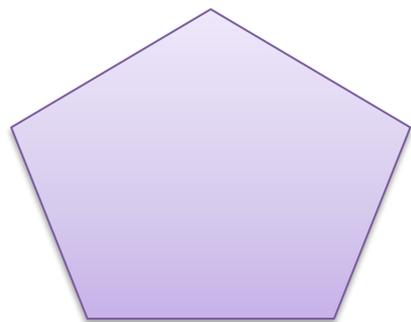
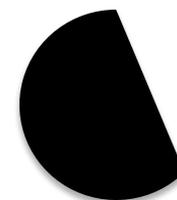
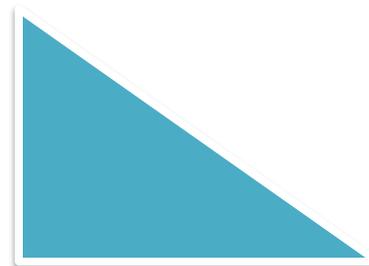
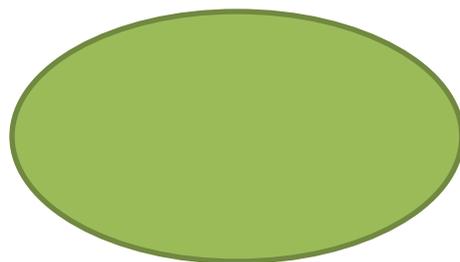


Прочитай, как зовут
поросят.

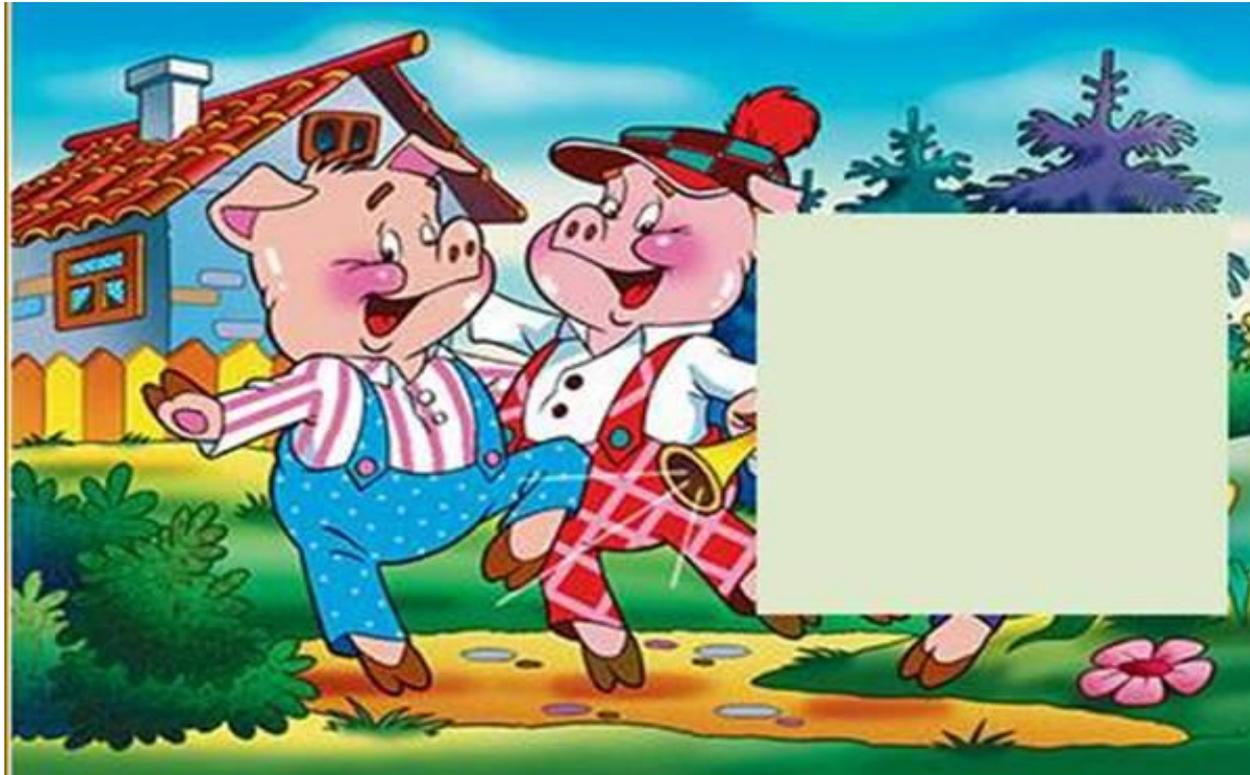


И у ф

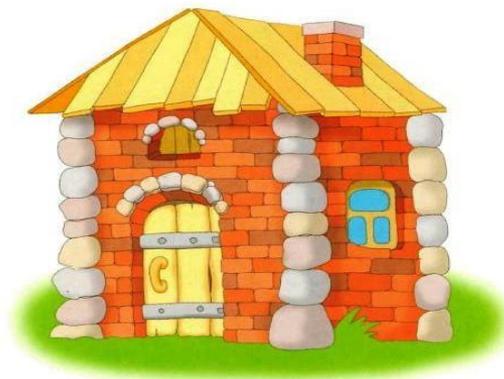
Найди поросётам объёмную фигуру.



Найди недостающий пазлл.



Наф-Наф ищет самый большой дом.



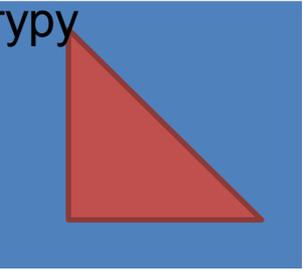
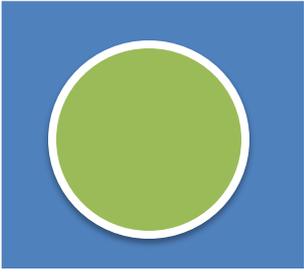
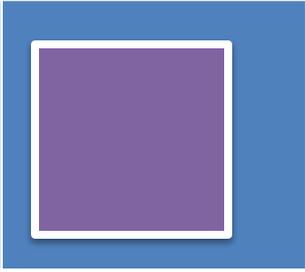
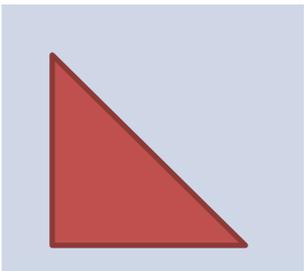
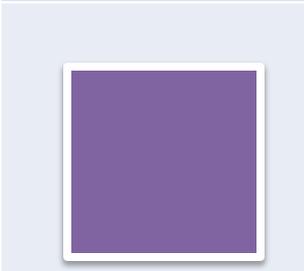
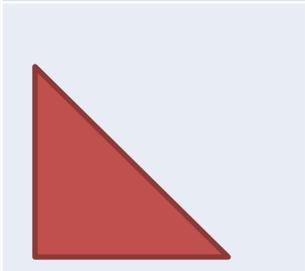
Помоги пороссятам сосчитать мячи. Сколько больших и сколько маленьких мячей?

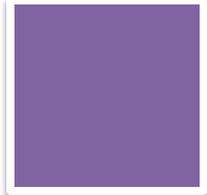
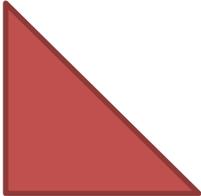


Помоги поросятам добежать до
дома.



Найди недостающую фигуру



Сколько в пруду
рыбок?

10

9



п б

р ка

е

с

ц

т

то

е

б

п

ш

к

а

а

п

б

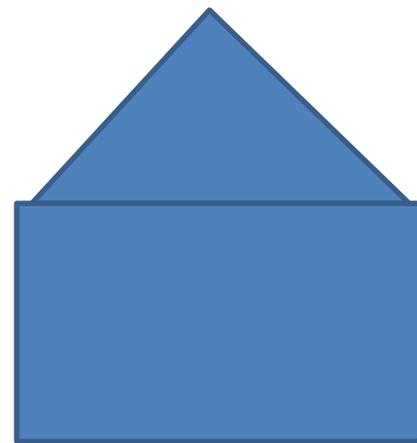
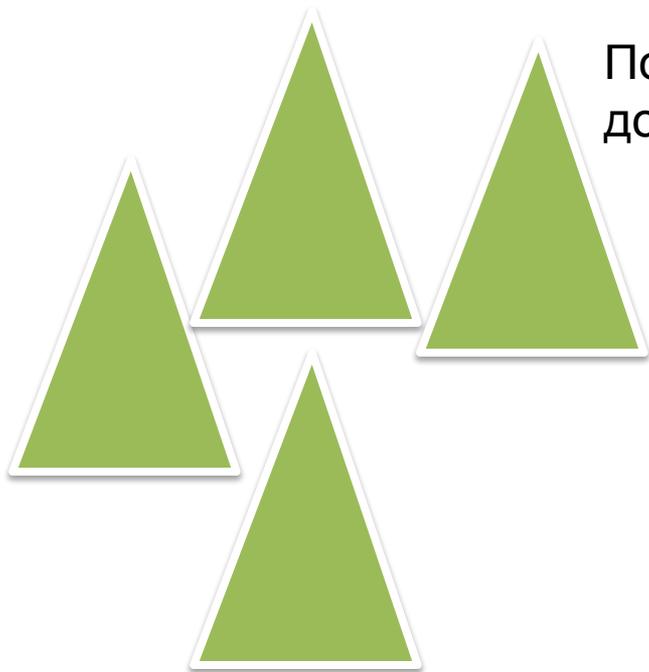
г

к

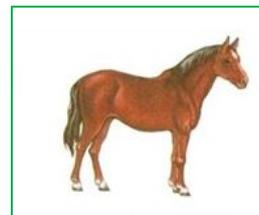
у

а

Помоги добраться до
дома.



Что лишнее?



$7+3=$

9

10

$4+8=$

12

11

$10+4=$

15

14

Вы справились!

Молодцы!