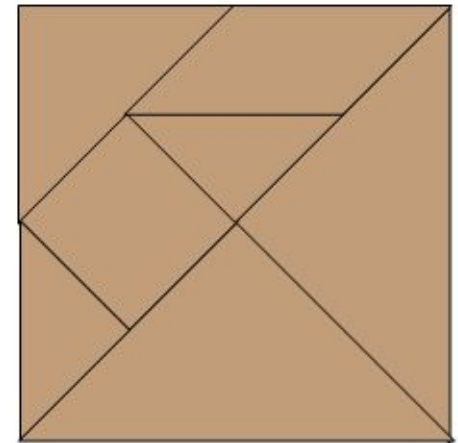


Развивающая игра ТАНГРАМ

История возникновения игры

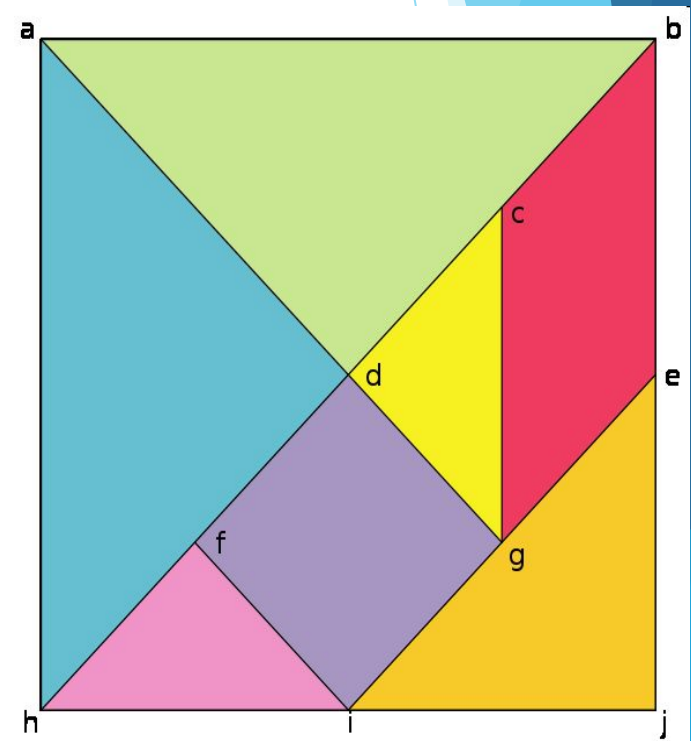
Китайская головоломка

Появилась она в Китае ещё в глубокой древности, около четырёх тысячелетий тому назад. В Китае название “Танграм” неизвестно, а игра имеет название Чи-Чао-Ту (семь хитроумных фигур). Это, наверно, самая «старая» игра в мире - древнее, чем шахматы. Она служила для развлечения, и, видимо, её использовали для обучения элементарной геометрии.



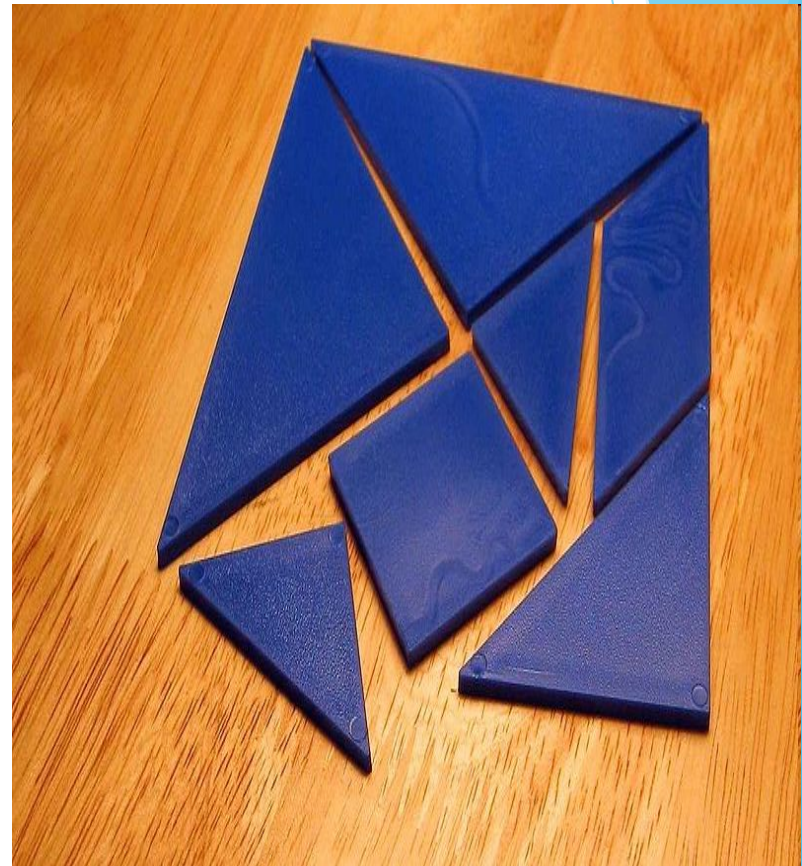
Что представляет собой головоломка Танграм

Очень просто сегодня купить деревянные развивающие игрушки, но головоломку Танграм можно изготовить и самостоятельно. Берем деревянный квадрат размером 8*8 см (если распилить дерево для вас проблема, можно использовать картон или пластик). Его необходимо разрезать на 7 частей таким образом, чтобы получилось 1 параллелограмм, 1 квадрат, 2 маленьких, 1 средний и 2 больших треугольника



Цель игры

Цель игры - составить как можно больше изображений, используя все 7 частей Танграм. При этом в изображении все части должны быть плотно прижатыми друг к другу. Изображения можно создавать руководствуясь здравым смыслом или по образцу



Развивающее значение игры

Способствует развитию у детей умения играть по правилам и выполнять инструкции, наглядно-образного мышления, воображения, внимания, понимания цвета, величины и формы, восприятия, комбинаторных способностей.

Она способствует развитию у ребенка аналитического склада ума, поможет ему научиться составлять модель из заданных элементов, разбивать на части целый объект, выделять в изображении геометрические фигуры. Другое название головоломки - геометрический конструктор. Танграм можно давать ребенку уже с 3,5 лет.

Этапы обучения игре

1 этап

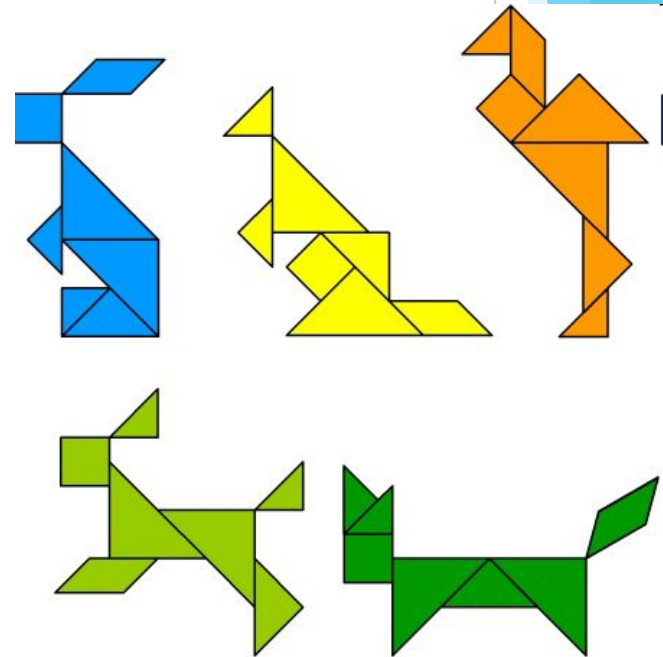
- ▶ Самое первое упражнение с такой игрой - составление фигуры из двух-трех элементов. Например из треугольников составить квадрат, трапецию. Ребенок должен сориентироваться в головоломке: посчитать все треугольнички, сравнить их по размеру.
- ▶ Потом можно просто прикладывать детали друг к другу и смотреть, что получится: грибок, домик, елочка, бантик, конфетка...



Этапы обучения игре

2 этап:

- ▶ Через несколько уроков и игр с танграмом, можно переходить к упражнениям по складыванию фигурок по заданному примеру. В этих заданиях нужно использовать все 7 элементов головоломки.
- ▶ Начните с составления зайца, это самая простая из нижеприведенных фигур.

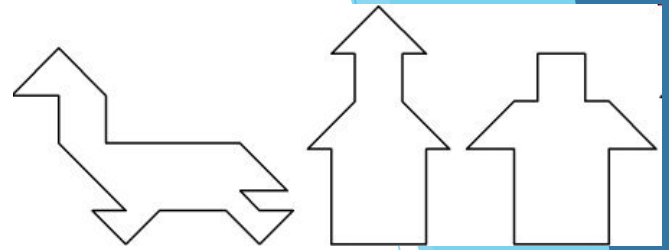


Этапы обучения игре

3 этап:

Более сложной и интересной для ребят является воссоздание фигур по образцам-контурам. Это третий этап освоения игры. Воссоздание фигур по контурам требует зрительного членения формы на составные части, то есть на геометрические фигуры.

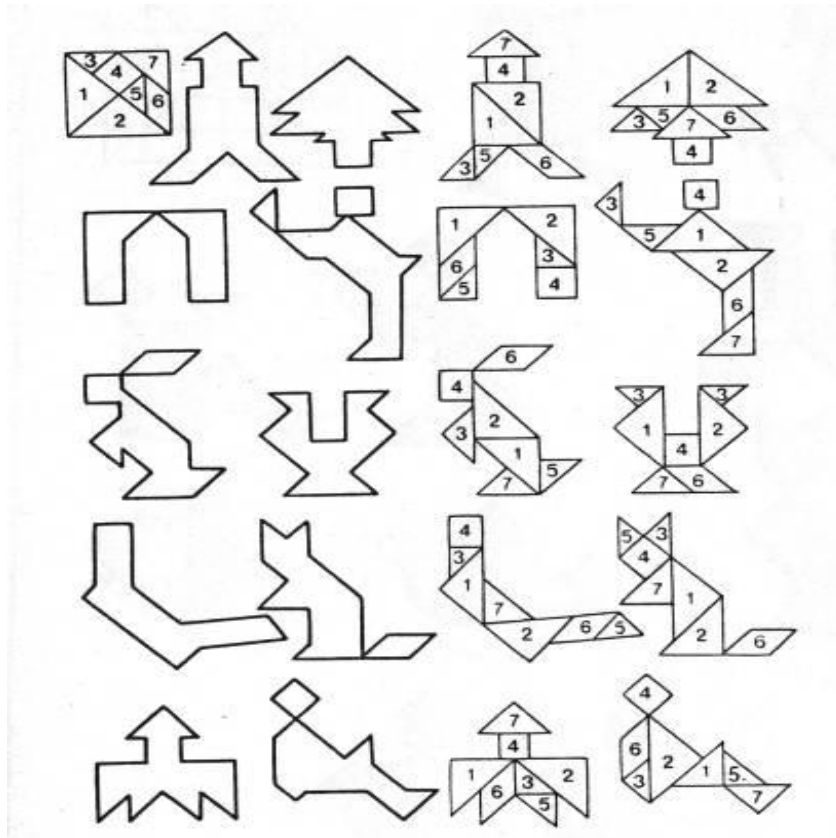
- ▶ Одно из первых заданий на этом этапе - бегущий гусь, начните лучше с него. Сначала, проанализируйте вместе с ребенком, из каких частей может состоять голова, шея, лапы гуся. Можно ли их сделать из других деталей...



Этапы обучения игре

4 этап:

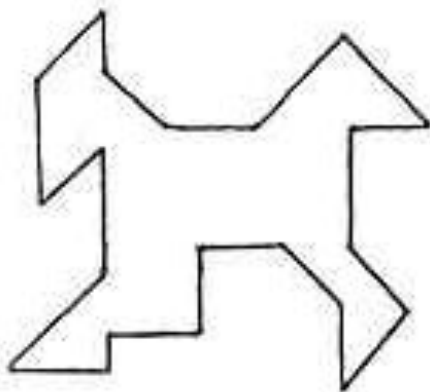
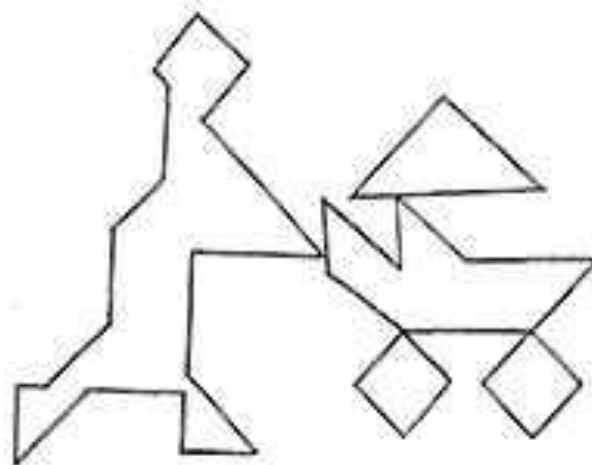
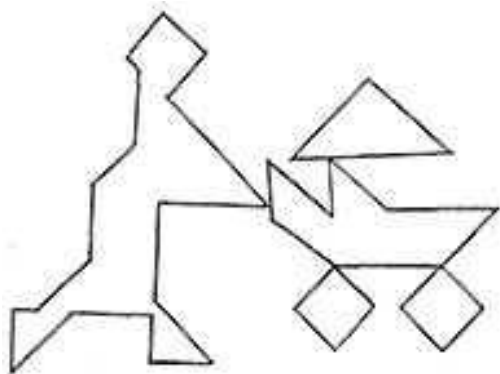
сравнение образца с контуром и без контура



Этапы обучения игре

5 этап:

составление фигур-силуэтов из 2-3 наборов



Рекомендации к использованию

- ▶ Итак, в обучении детей воссозданию фигур-силуэтов из частей игры «Танграм» последовательность усложнения заданий можно представить следующим образом: от овладения элементарными способами зрительного анализа дети переходят к усвоению способов мыслительных действий.
- ▶ Из семи фигур можно сложить только одну фигурку, чтобы составить следующую, прежнюю приходится разбирать. Поэтому для работы детям лучше иметь 2-3 набора фигур разного цвета из плотного картона. Но есть ещё вариант, когда детали вырезаны из простой цветной бумаги, и дети наклеивают фигуру в альбом.
- ▶ Не стоит подгонять детей во время работы, так как для выполнения такой работы необходима не только сообразительность, умение зрительно анализировать форму плоскостной фигуры и её частей, но и большое внимание и терпение.