

На дворе 1830 год. Время царствования самой свирепой и яростной королевы. Время правления Чумы. На самом деле наш мир не единственный. Существует много вселенных, связанных между собой самой ценной вещью на свете - свободой!

Именно ее и охраняет ходячая смерть и каждый раз, когда свободе грозит опасность, Чума должна защищать ее любыми средствами.

Но она потерпела неудачу. Свободу трудно найти и легко потерять. Это очень хрупкая вещь, которую смогли украсть из под носа Чумы в самый разгар болезни. Свободу решили спрятать в мире без волшебства - на планете Земля! Отследив ее местоположение, Чума лично отправилась на поиски свободы, захватив с собой помощников - зараженных. Чума перенесла определенный кусок земли (под который попала территория лагеря) в 1830, где в то время она жестоко правила.



Цель игры:

Провести игру с элементами погружения в экстремально-условную среду выживания индивидуумов. Игра позволит нам лучше узнать некоторых детей и научить их слаженным действиям в критических условиях.

Задачи игры:

- Подписать договор с Чумой.
- Разделиться на команды по своим отрядам.
- Отыскать все вещи из списка.
- Вернуть краденую вещь Чуме.
- Уложиться в определенные временные рамки.
- Спасти всех обитателей лагеря.

Реквизит:

*маски, черные плащи, бумага, краска,
свечи, список ингредиентов,
ингредиенты, маршрутные листы,
карты лагеря, музыка, костюмы, 1
час времени и удача.*



Список ингредиентов:

Языки болтливых

Кости невинных

Зубы младенца

Сушеные пауки

Любящее сердце

Трупные черви

Кровь мертвеца

Ведьмины пальчики

Хозяева станций:



Станция 1: КАСПЕР

Станция 2: ВАМПИР

Станция 3: ЖНЕЦ СМЕРТИ

Станция 4: ПОЖИРАТЕЛЬ

ДУШ Станция 5: ДЖЕК

ПОТРОШИТЕЛЬ

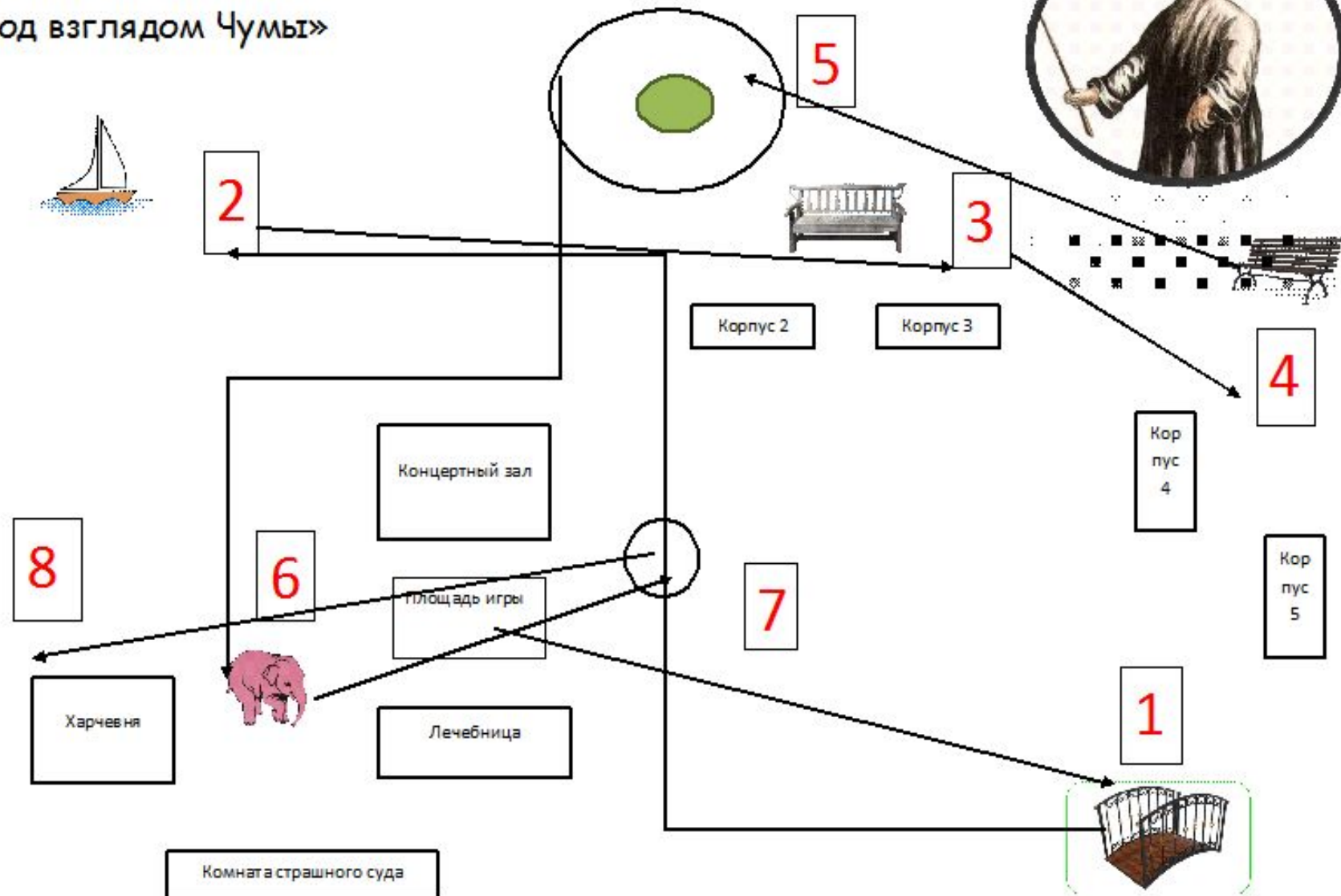
Станция 6: ТРУП НЕВЕСТЫ

Станция 7: ЗОМБИ

Станция 8: СКЕЛЕТ

Маршрутный лист ролевой игры

«Под взглядом Чумы»



Договор

Мы отряд _____ (№ отряда) подписывая
настоящий договор подтверждаем, что
вступая в данную игру, мы обязуемся
выполнять следующие требования, дабы
спасти всех обитателей лагеря и найти
цену свободе.

Условия:

Получить список ингредиентов

Отыскать все вещи из списка

Уложиться в определенные временные
рамки(1 час)

Вернуть краденую вещь

Подпись _____



**А вы не хотите
узнать как все
было?...**



**Вампир – Марина
Смаль**



Гримм
закончен



И МЫ ГОТОВЫ К ИГРЕ






















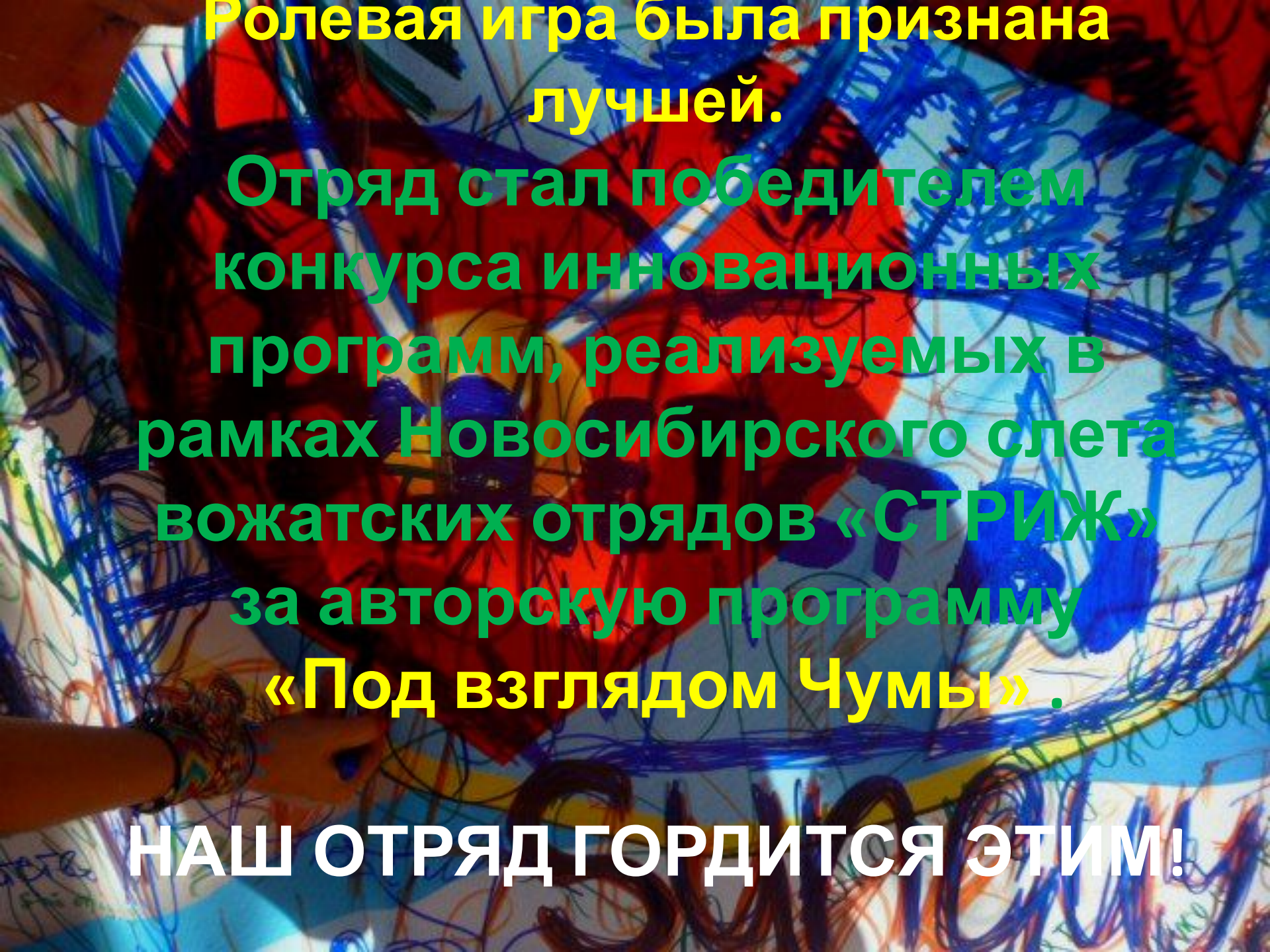
**Как вы думаете ,
что происходило
за кадром?...**











Ролевая игра была признана лучшей.

Отряд стал победителем конкурса инновационных программ, реализуемых в рамках Новосибирского слета вожатских отрядов «СТРИЖ» за авторскую программу «Под взглядом Чумы» .

НАШ ОТРЯД ГОРДИТСЯ ЭТИМ!



**Спасибо за
внимание!!!**