

Real life

- 1 Графика
- 2 Физика
- 3 Персонажи
- 4 Ландшафт
- 5 Транспорт

ДВИЖОК

- Cryengine 3 Версия 3.5.8

Команда

- Управление (продюсеры)
Арт-директор
Концепт-художник
Художник по текстурам
3D-художник
3D-Художник персонажей
Аниматор или mocap studio
Художник спецэффектов
- Программирование (инженеры)
ведущий программист
программист игровой механики
3D-программист
программист AI
программист UI
программист инструментов (утилит)
программист сетевого кода
- Контроль качества (тестеры)
бета-тестеры
управляющий бета-тестированием
- Звук
Инженер по звуковым эффектам
Композитор