

Real life

- 1 Графика
- 2 Физика
- 3 Персонажи
- 4 Ландшафт
- 5 Транспорт

# ДВИЖОК

- Cryengine 3 Версия 3.5.8

# Команда

- Управление (продюсеры)

Арт-директор

Концепт-художник

Художник по текстурам

3D-художник

3D-Художник персонажей

Аниматор или mocap studio

Художник спецэффектов

- Программирование (инженеры)

ведущий программист

программист игровой механики

3D-программист

программист AI

программист UI

программист инструментов (утилит)

программист сетевого кода

- Контроль качества (тестеры)

бета-тестеры

управляющий бета-тестированием

- Звук

Инженер по звуковым эффектам

Композитор