

Реляционная модель

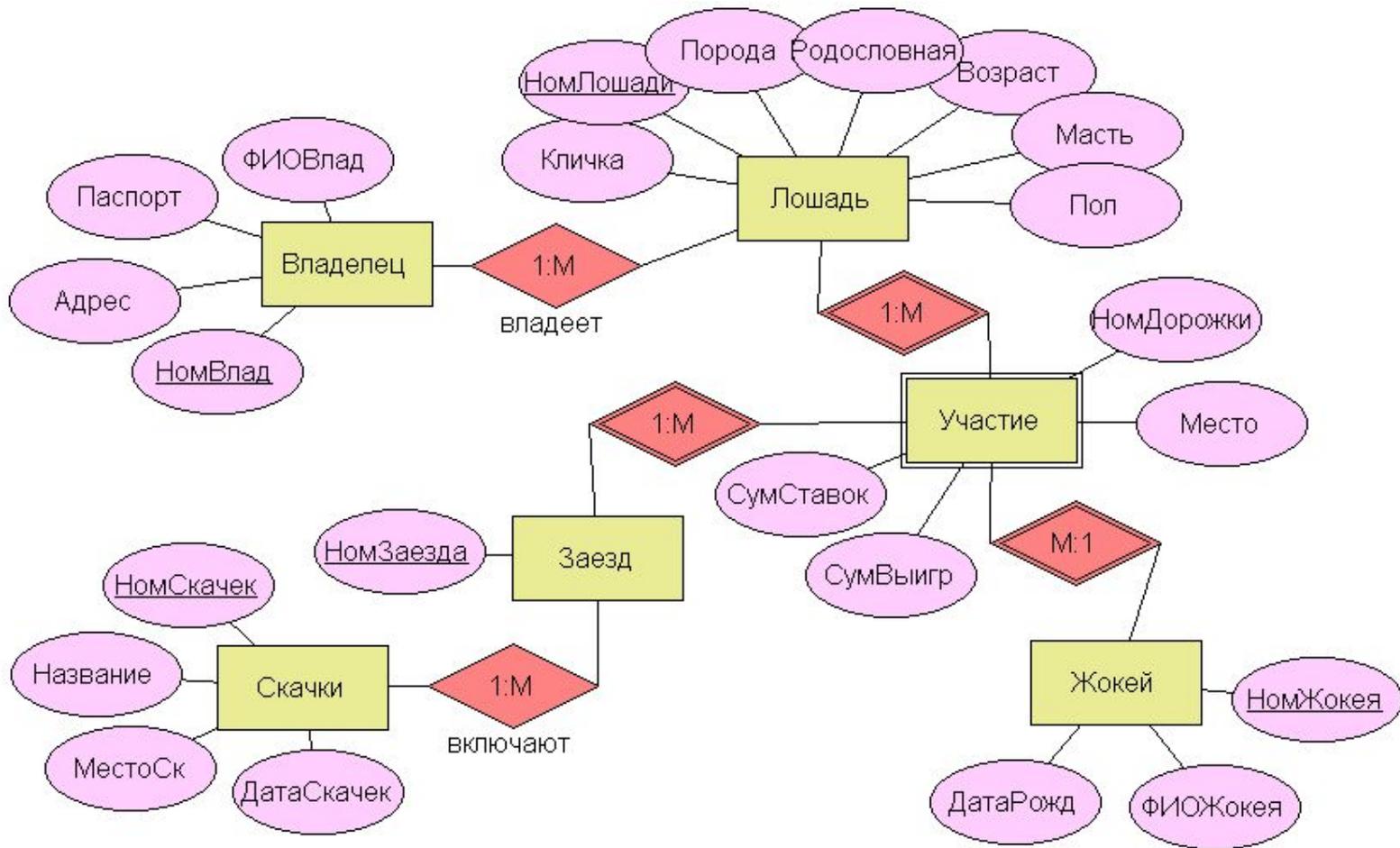
Модель данных

- Определяет абстракцию данных для приложений
- Включает:
 - Структуры данных
 - Операции
 - Зависимости
 - Ограничения

Модель данных «Сущность-связь»

- Впервые описана в 1975 г. как средство высокоуровневого проектирования БД
- Инструмент концептуального уровня
- Не содержит операций и поэтому не может использоваться непосредственно
- Развитая система зависимостей и ограничений целостности

Пример ER-диаграммы



Концептуальные модели данных

- Иерархическая
- Сетевая
- Реляционная
- Объектно-реляционная

В 70-х – 80-х годах, когда компьютерные ученые все еще носили коричневые смокинги и очки с большими, квадратными оправками, данные хранились бесструктурно в файлах, которые представляли собой текстовый документ с данными, разделенными (обычно) запятыми или табуляциями.



```
'tutorial_id', 'title', 'category'  
'1', 'Access Tutorial', 'Software'  
'2', 'Excel Tutorial', 'Software'  
'3', Database design tutorial, 'Software'  
'4', 'Oracle DBA Course ', 'Software'  
'5', 'Raid Storage Tutorial ', 'Hardware'  
'6', 'Network Security Tutorial', 'Networks'
```

Иерархическая модель данных



Сетевая модель данных

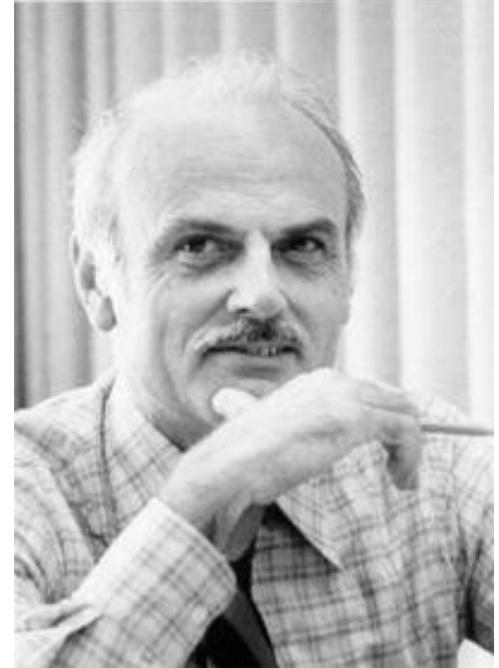


Реляционная модель

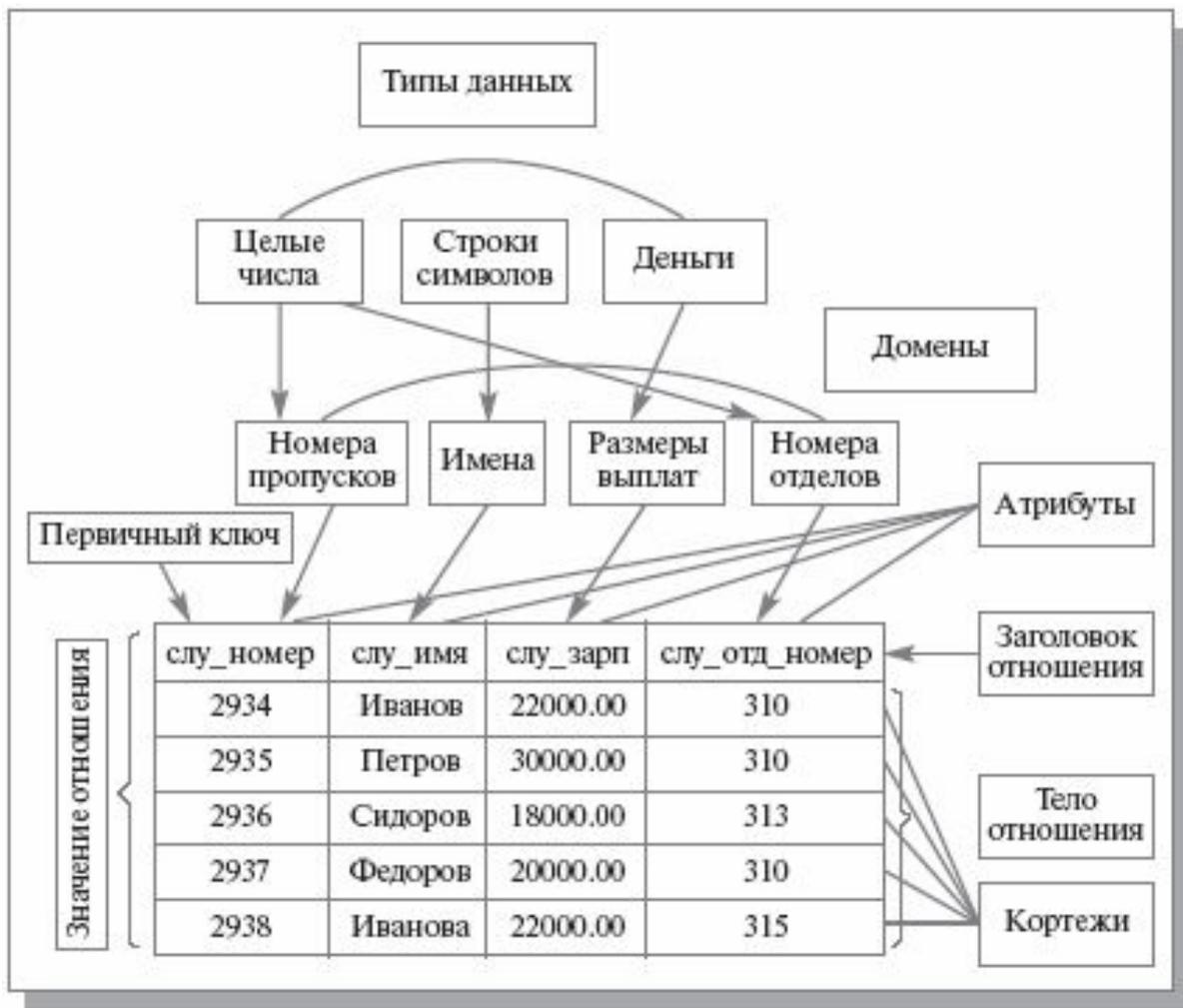
- Первые публикации (1969-1971)
- Интенсивное развитие теории в 70-х гг.
- Ранние попытки реализации: 1978
- Стандарт SQL –1986
- Эффективные реализации SQL: 1990

Эдгар Франк Кодд

- Codd, E.F. (1970).
«A Relational Model of Data
for Large Shared Data Banks».
Communications of the ACM



Пример



Реляционная модель – структуры данных

- Домены: множества, элементы которых рассматриваются как скалярные значения
- Отношения: предикаты, заданные на прямом произведении (не обязательно разных) доменов
- Атрибуты: аргументы отношений
- Позиционные или именованные атрибуты?

Реляционная модель

- Домены D_1, D_2, \dots, D_n
- Атрибуты A_1, A_2, \dots, A_n
- Кортежи $t = \langle a_1, a_2, \dots, a_n \rangle, a_i \in D_i$
- Формально $R : D_1 \times D_2 \times \dots \times D_n \rightarrow \{0, 1\}$
или $R \subset D_1 \times D_2 \times \dots \times D_n$
- $D_1 = \{1; 2; 3\}; D_2 = \{a, b\}$
- $R \subset D_1 \times D_2 =$
 $\{\langle 1; a \rangle; \langle 1; b \rangle; \langle 2; a \rangle; \langle 2; b \rangle; \langle 3; a \rangle; \langle 3; c \rangle\}$

Реляционная модель

- Похожа на таблицы
- Столбцы – атрибуты
- Строки – данные
- Шапка таблицы – имена атрибутов

Еще раз терминология

- Домен – множество возможных значений какого-либо атрибута
- Таблица - отношение
- Экземпляр– конкретное наполнение базы данных
- Конкретное наполнение таблицы – тело отношения
- Совокупность атрибутов отношения – Заголовок отношения (схема)
- Заголовок + тело = значение отношения
- Строка таблицы называется кортежем

Заголовок (схема) отношения

- Схема отношения - конечное множество упорядоченных пар вида $\langle A, T \rangle$, где A называется именем атрибута, а T обозначает имя некоторого базового типа или ранее определенного домена.
- По определению требуется, чтобы все имена атрибутов в заголовке отношения были различны.
- Количество атрибутов называется арностью (размерностью) отношения.

Типы данных

- Символьный
- Битовый
- Точные числа
- Округленные числа
- Денежные
- Дата/время
- Интервал

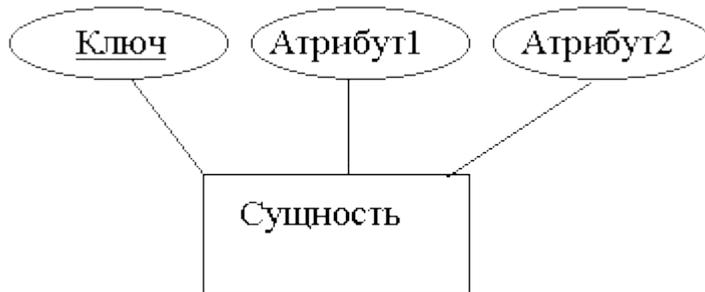
Отношение – это множество

- Кортежи отличаются друг от друга значением своих атрибутов, а не порядковым номером, временем и пр.
- В реляционной БД не может быть двух одинаковых кортежей в одной таблице

Сущности

- Каждая сущность превращается в таблицу. Имя сущности становится именем таблицы.
- Каждый атрибут становится столбцом. Столбцы для необязательных атрибутов могут содержать неопределенные значения; столбцы для обязательных - не могут.
- Компоненты уникального идентификатора сущности превращаются в ключ таблицы.

СУЩНОСТИ



Сущность

Ключ	Атрибут 1	Атрибут 2

Ключ

- Возможный ключ: минимальный набор атрибутов, от которого функционально зависят все остальные (по которому можно определить все остальные)
- Первичный ключ: один из возможных ключей
- Ключи естественные и суррогатные

СВЯЗИ

- Также хранятся в отношении
- Схема данного отношения составляется из ключевых атрибутов объектов, участвующих связи

Связи 1:1



Отдел

<u>Табельный номер</u>	ФИО	<u>Номер отдела</u>	Название_отдела

СВЯЗИ 1:N



Отдел

<u>Номер_отдела</u>	Название_отдела

Сотрудник

<u>Табельный_номер</u>	ФИО	Номер_отдела

Слабые сущности



Сотрудник

<u>Табельный номер</u>	ФИО

Адрес

<u>Табельный номер</u>	<u>Улица</u>	<u>Дом</u>

Связи М:N



Проект

<u>Номер_проекта</u>	Название_проекта

Сотрудник

<u>Табельный_номер</u>	ФИО

Участие в
проекте

<u>Табельный_номер</u>	<u>Номер_проекта</u>

Реляционная алгебра – механизм манипулирования реляционными данными

Все операции производятся над
отношениями, и результатом
операции является отношение.

$$R=f(R_1, R_2, \dots, R_n)$$

Реляционная модель: базовые операции

- Ограничение (селекция, фильтрация)
- Проекция
- Прямое (декартово) произведение
- Соединение: произведение с последующей фильтрацией
- Естественное соединение: соединение по равенству атрибутов

SQL

Structured Query Language

Structured English Query Language (1983)

Стандарты: 86, 89, 92, 1999

- DDL

create table, create view, . . . , alter table,
alter view, . . . , drop table, drop view, . . .

- DML

select, insert, delete, update, commit, rollback

Создание базы данных

- `CREATE DATABASE db_name;`
- `DROP DATABASE db_name;`
- `USE db_name;`

Создание БД

- `CREATE DATABASE database_name [options]`

Идентификаторы

- идентификатор может иметь длину до 128 символов;
- идентификатор должен начинаться с буквы;
- идентификатор не может содержать пробелы.
 - номер int,
 - [Фамилия и Имя] nvarchar(100),
 - [!@#\$%^&*()_-=+ ~`\. ,;:'"[]<>] int);

```
CREATE DATABASE Sales
ON ( NAME = Sales_dat, FILENAME =
    'C:\tmp\saledat.mdf',
    SIZE = 10,
    MAXSIZE = 50,
    FILEGROWTH = 5 )
LOG ON ( NAME = Sales_log, FILENAME =
    'C:\tmp\salelog.ldf',
    SIZE = 5MB,
    MAXSIZE = 25MB,
    FILEGROWTH = 5MB ) ;
```

О синтаксисе

- Команды разделяются знаком «;»
- Пакеты команды разделяются словом «go»
- Комментарии:
 - В одной строке «--»
 - Многострочные «/* ... */»

Объекты базы данных

- Таблицы
- Связи между таблицами
- Представления
- Индексы
- Хранимые процедуры
- Функции
- Триггеры

Как создать таблицу

```
CREATE TABLE tb_name (  
    ( column1 <datatype>,  
      column2 <datatype>, ... )  
);
```

Типы данных

- Точные числа
- Округленные числа
- Символьный
- Символьный Юникода
- Битовый
- Дата/время

Точные целые

- bigint 8 байт
- int 4 байта
- smallint 2 байта
- tinyint 1 байт

Точные десятичные

- `decimal[(p[,s])]` и `numeric[(p[,s])]`
Числа с фиксированной точностью и масштабом.
- `p` (точность)
Максимальное количество десятичных разрядов числа (как слева, так и справа от десятичной запятой). Точность должна принимать значение от 1 до 38. По умолчанию для точности принимается значение 18.
- `s` (масштаб)
Максимальное количество десятичных разрядов числа справа от десятичной запятой. Масштаб может принимать значение от 0 до `p`. Масштаб может быть указан только совместно с точностью. По умолчанию масштаб принимает значение 0; поэтому $0 \leq s \leq p$. Максимальный размер хранилища зависит от точности.

Decimal/Numeric

- «Неупакованное» число с плавающей точкой. Ведет себя подобно строковому столбцу, содержащему цифровое значение.
- Термин «неупакованное» означает, что число хранится в виде строки и при этом для каждого десятичного знака используется один символ.
- Разделительный знак десятичных разрядов, а также знак '-' для отрицательных чисел не учитываются в `p` (но место для них зарезервировано). Если атрибут `s` равен 0, величины будут представлены без десятичного знака, т.е. без дробной части.

Decimal/Numeric

- Для хранения чисел, строго меньших 1000 с двумя знаками после запятой используем `decimal(5,2)`

Точные денежные

- Типы данных, представляющие денежные (валютные) значения.

Тип данных	Диапазон	Хранилище
<code>money</code>	От -922 337 203 685 477,5808 до 922 337 203 685 477,5807	8 байт
<code>smallmoney</code>	От -214 748,3648 до 214 748,3647	4 байта

- Типы данных `money` и `smallmoney` имеют точность до одной десятитысячной денежной единицы, которую они представляют.
- Перед числовым значением может указываться символ валюты, но храниться будет только число.

Bit - БИТОВЫЙ

- bit

Целочисленный тип данных, который может принимать значения 1 или 0.

Округленные числа

- Float и real
- Float – точность до 15 знаков
 - - 1,79E+308 — -2,23E-308, 0 и 2,23E-308 — 1,79E+308
 - 8 байтов
- real - точность до 7 знаков
 - - 3,40E + 38 — -1,18E - 38, 0 и 1,18E - 38 — 3,40E + 38
 - 4 байта

Float/real

- Избегайте использования столбцов типов **float** и **real** для сравнения с операторами = и <>.
- Рекомендуется ограничить использование столбцов **float** и **real** операциями сравнения > или <.
- Microsoft SQL Server использует округление вверх.

СИМВОЛЬНЫЕ

- `char [(n)]`

Символьные данные фиксированной длины, не в Юникоде, с длиной n байт. Значение n должно находиться в интервале от 1 до 8000. Размер хранения данных этого типа равен n байт.

- `varchar [(n | max)]` `text` ↔ `varchar(max)`

Символьные данные переменной длины, не в Юникоде. n может иметь значение от 1 до 8 000. `max` означает, что максимальный размер хранения равен $2^{31}-1$ байт (2 ГБ). Размер хранения равен фактической длине данных плюс два байта.

Не чувствительны к регистру!

Символьные Unicode

- `nchar [(n)]`

Символьные данные фиксированной длины в Юникоде, с длиной n символов. Значение n должно находиться в интервале от 1 до 4000. Размер хранения данных этого типа равен $2n$ байт.

- `nvarchar [(n | max)]`

Символьные данные переменной длины в Юникоде. n может иметь значение от 1 до 4 000.

`max` означает, что максимальный размер хранения равен $2^{31}-1$ байт (2 ГБ). Размер хранения равен фактической длине данных плюс два байта.

Не чувствительны к регистру!

Ввод русских букв в таблицу

- Тип поля на `nvarchar(N)` или `nchar(N)`
- Перед тестом поставить букву N
(N'русский текст')

БИТОВЫЕ

- `binary [(n)]`

Битовые данные фиксированной длины, с длиной n байт. Значение n должно находиться в интервале от 1 до 8000. Размер хранения данных этого типа равен n байт.

- `varbinary [(n | max)]`

Битовые данные переменной длины. n может иметь значение от 1 до 8 000.

max означает, что максимальный размер хранения равен $2^{31}-1$ байт (2ГБ). Размер хранения равен фактической длине данных плюс два байта.

Чувствительны к регистру!

Очень большие

- `ntext`, `text`, и `image` данные будут удалены в будущей версии Сервера MicrosoftSQL.
- Избегайте использования ЭТИХ типов данных
- Используйте `nvarchar (max)`, `varchar (max)`, и `varbinary (max)` вместо этого.

DATE/TIME

- Date - 3 байта
'YYYY-MM-DD'
- Time - 5 байт
Время. Интервал от '-838:59:59' до
'838:59:59' 'HH:MM:SS'
- Datetime - 8 байт
'YYYY-MM-DD HH:MM:SS'
- Datetimeoffset - 10 байт (+ часовой пояс)

DATE/TIME

- Date and time(8 байт) - Дата и время с ТОЧНОСТЬЮ в 3.33 миллисекунды.
- Smalldatetime(4 байта) - Дата и время с ТОЧНОСТЬЮ в 1 секунду.

DATE/TIME

- От 0001-01-01 до 9999-12-31
- От 1 января 1 года нашей эры до 31 декабря 9999 года нашей эры.

Специальные типы данных

- **hierarchyid** - позиция в древовидной иерархии
- **geometry** представляет данные в Евклидовой (плоской) системе координат.
- **geography** представляет данные в системе координат круглой земли (координаты широты и долготы в системе GPS).
- **xml** - хранение XML-данных

Константы

- NULL
- 'any string'
- N'текст в Юникоде'
- Числа без кавычек
- '1912-10-25 12:24:32 +10:0'

Определение типов данных атрибутов - строки

- Для коротких символьных значений и строк фиксированной длины следует выбирать тип CHAR. Например, для поля "единица измерения" со значениями 'кг', 'шт.', 'уп.' (char(3)), для поля "пол" (char(1)) и т.п.
- Для символьных строк переменной длины нужно выбирать тип VARCHAR с указанием максимально возможной длины хранимого значения.
- Для символов на 3 и более языках nchar или nvarchar

Определение типов данных атрибутов - числа

- Для числовых атрибутов без сложных расчетов – тип `numeric`, указывая реально необходимое количество разрядов.
Номер сотрудника `numeric(4)` (до 10000 человек)
Зарплата – `numeric(8, 2)` (до 999999.99 рублей).
- Для числовых атрибутов с расчетами числовые типы, которые хранят данные в машинном (двоичном) представлении (`int`, `bigint`...).
Это ускорит выполнение расчётов.
- Для числовых атрибутов, имеющих ведущие нули, тип `CHAR`, а не числовой тип, иначе ведущие нули будут потеряны.
Серия и номер паспорта (`char(10)`).

Определение типов данных атрибутов - прочее

- Для хранения дат нужно выбирать тип DATE или его варианты (DATETIME, например). Это позволит использовать арифметику дат и не заботиться о правильности вводимых данных: СУБД сама проверит допустимость даты.
- Для семантически одинаковых полей разных таблиц нужно выбирать одинаковые типы данных. Например, ФИО сотрудника и ФИО клиента.
- Для упрощения типизации данных можно создать специальные типы данных (create type) и использовать их в качестве типов полей таблиц.

Типы данных, определяемые пользователем

```
CREATE TYPE mytype  
FROM varchar(11) NOT NULL ;
```

Табличный тип

```
CREATE TYPE Location AS TABLE  
  ( LocationName VARCHAR(50)  
    , CostRate INT );
```

Преобразование типов данных

- `SELECT '2'+4`
- Функции `CAST` и `CONVERT`
- `CAST (expression AS data_type)`
- `CONVERT (data_type, expression [, style])`

Примеры CAST

- CAST (expression AS data_type)
- SELECT CAST('12' as INT)+45
57
- SELECT CAST(27 as CHAR(2))+ 'R'
27R
- SELECT CAST (\$10.50 as VARCHAR(10))
10.50

Примеры CONVERT

- `CONVERT (data_type, expression [, style])`
- `CONVERT(VARCHAR(12), GETDATE(), 1)`
`02/21/15`
- `SELECT CONVERT (bit, 'true')`
`1`
- `SELECT CONVERT(bit, 'false')`
`0`

Временные таблицы локальные

```
CREATE TABLE #TestTable  
(  
  id INT PRIMARY KEY  
)
```

Таблица будет существовать только во время выполнения одной сессии, и работать с ней сможете только вы.

БД tempdb

Временные таблицы глобальные

```
CREATE TABLE ##TestTable  
(  
  id INT PRIMARY KEY  
)
```

Таблица будет видна всем. Уничтожается после закрытия создавшей ее сессии /окончания работы с ней другими пользователями

Табличные переменные

- `DECLARE @table_var table(id int);`
- Автоматически очищаются в конце функции, хранимой процедуры или пакета, где они были определены
- Табличная переменная не участвует в транзакции.
- Не подходят для хранения значительных объёмов данных (>100 строк).

Передача имени таблицы

```
DECLARE @SQL varchar(8000),  
@table_name varchar(20)='dbo.Employees'
```

```
SET @SQL = 'SELECT * FROM ' + @table_name  
exec(@SQL)
```

Типы данных, определяемые пользователем

user defined type

```
CREATE TYPE mytype  
FROM varchar(11) NOT NULL ;
```

Табличный тип

- В БД объявляется user defined type в виде таблицы с нужным типом данных. Его можно передавать в хранимую процедуру как параметр. В хранимой процедуре этот тип будет виден как t-sql таблица, к которой можно делать запросы.
- `CREATE TYPE newlist AS TABLE(id int NULL)`

Создание таблицы

- CREATE TABLE table_name
(
atr1, [atr2,...]
)

Определение атрибутов таблицы

- { имя столбца }
- { тип данных }
- [значение по умолчанию]
- [список ограничений]

Создание таблицы

- CREATE TABLE people (
id INT
, name CHAR(20)
, address VARCHAR(35)
, birthday DATE)

Задание ограничений

- NOT NULL
- | [PRIMARY KEY | UNIQUE]
- | references
- | CHECK (условие)

Ненулевые значения

- CREATE TABLE people (
id INT
, name CHAR(20) NOT NULL
, address VARCHAR(35)
, birthday DATE)

Значение по умолчанию

- CREATE TABLE people (
id INT
, name CHAR(20)
, address VARCHAR(35) DEFAULT 'Без регистрации'
, birthday DATE)

Уникальность поля

- CREATE TABLE people (
id INT UNIQUE NULL
, name CHAR(20)
, address VARCHAR(35)
, birthday DATE)
- Несколько полей (или их комбинаций) могут быть уникальны
- Уникальное поле может быть NULL

Первичный ключ

- CREATE TABLE people (
id INT PRIMARY KEY
, name CHAR(20) NOT NULL
, address VARCHAR(35)
, birthday DATE);
- PRIMARY KEY – всегда NOT NULL
- PRIMARY KEY – только один в таблице

Первичный ключ – несколько атрибутов

- CREATE TABLE people (
id INT UNIQUE
, name CHAR(20)
, address VARCHAR(35)
, birthday DATE
, PRIMARY KEY (name, birthday))

Уникальность – несколько атрибутов

- CREATE TABLE people (
id INT PRIMARY KEY
, name CHAR(20)
, address VARCHAR(35) UNIQUE
, birthday DATE
, UNIQUE (name, birthday)),

Вычисляемый столбец

- CREATE TABLE t1 (
a int,
b int,
c AS a/b [PERSISTED [NOT NULL]]);

Вычисляемый столбец

- Если не указано иное, вычисляемые столбцы являются виртуальными столбцами, которые физически не хранятся.
- Их значения вычисляются заново каждый раз при обращении к ним запроса.
- Для физического хранения вычисляемых столбцов в таблицах используется ключевое слово PERSISTED - можно создать на вычисляемом столбце индекс

Вычисляемый столбец

- Если формула связывает два выражения различных типов данных, то по правилам приоритета типов данных определяется, какой тип данных имеет меньший приоритет и будет преобразован в тип данных с большим приоритетом.
- Если неявное преобразование не поддерживается, возвращается ошибка «Error validating the formula for column column_name.».
- Используйте функцию CAST или CONVERT, чтобы устранить конфликт типа данных.
- $6/4=1$!!!!!

Вычисляемые столбцы при создании таблицы

```
CREATE TABLE t2 (  
  a int  
  , b int  
  , c int  
  , x float  
  , y AS CASE x  
            WHEN 0 THEN a  
            WHEN 1 THEN b  
            ELSE c  
            END  
);
```

Вычисляемые столбцы при создании таблицы

```
CREATE TABLE people (  
    id INT PRIMARY KEY  
    , birth DATE  
    , salary INT  
    , age as DATEDIFF(YEAR, GETDATE(),birth)  
    , nalog as CAST(salary as real)*13/100  
)
```

Атрибут IDENTITY

- IDENTITY [(seed ,increment)]
 - Seed - номер первой строки, вставляемой в таблицу
 - Increment - «Шаг» после последнего добавленного
- Надо определять либо и начальный номер, и шаг, или ничего. По умолчанию (1,1).
- Сброс - DBCC CHECKIDENT ('имя_таблицы', RESEED, новое_стартовое_значение)

Атрибут IDENTITY

- CREATE TABLE animals
(id INT NOT NULL IDENTITY(10,2)
, name CHAR(30) NOT NULL
, PRIMARY KEY (id));
- INSERT INTO animals (name) VALUES
("dog"),("cat"),("penguin"),("lax"),("whale");

Проверка ограничений

- CREATE TABLE people (
id int PRIMARY KEY
, name CHAR(20)
, address VARCHAR(35)
, birthday DATE
, beg_date DATE
, gender CHAR
, CHECK (gender IN ('F', 'M'))
)
- CHECK с использованием функций:
(стаж(birthday, beg_date) < возраст(birthday))

Проверка ограничений

- CREATE TABLE people (
id int PRIMARY KEY
, name CHAR(20)
, address VARCHAR(35)
, birthday DATE
, gender CHAR
, CONSTRAINT chk_Person CHECK (gender IN
(‘F’, ‘M’))
)

Проверка ограничений шаблоны LIKE

- CREATE TABLE people (
id int PRIMARY KEY,
name CHAR(20) CHECK (name LIKE '[A-Z]%),
zip CHAR(6) CHECK (zip LIKE '_[1-35][0-9]'),
address VARCHAR(35),
birthday DATE,
gender CHAR
)

LIKE

Символ-шаблон	Описание	Пример
%	Любая строка длиной от нуля и более символов.	'%компьютер%'
_ (подчеркивание)	Любой одиночный символ.	'_етров'
[]	Любой одиночный символ, содержащийся в диапазоне ([a-f]) или наборе ([abcdef]).	'[Л-С]омов'
[^]	Любой одиночный символ, не содержащийся в диапазоне ([^a-f]) или наборе ([^abcdef]).	'ив[^a]%'

Внешний ключ

- CREATE TABLE people (
id INT PRIMARY KEY
, name CHAR(20) NOT NULL
, address VARCHAR(35)
, birthday DATE);
- У каждого может быть несколько телефонов

Внешний ключ

- CREATE TABLE phone (
id_p int
, type CHAR CHECK (type IN ('H', 'M', 'W'))
, phone_code char(3) DEFAULT '812'
, phone_number numeric(7)
)

Внешний ключ

- CREATE TABLE phone (
id_p int REFERENCES people (id)
, type CHAR CHECK (type IN ('H', 'M', 'W'))
, phone_code char(3) DEFAULT '812'
, phone_number char(7)
)

Внешний ключ

- CREATE TABLE phone (
id_p int,
type CHAR CHECK (type IN ('H', 'M', 'W')),
phone_code char(3) DEFAULT '812',
phone_number char(7),
FOREIGN KEY (id_p) REFERENCES people (id))

Требования внешнего ключа

- Поле, на который ссылается внешний ключ, должно быть PRIMARY KEY или UNIQUE
- Оба поля должны быть строго одного типа!
- Называться поля могут по-разному

Внешний ключ

FOREIGN KEY (index_col_name, ...)

REFERENCES table_name (index_col_name, ...)

[ON DELETE

{NO ACTION | SET NULL | CASCADE | SET DEFAULT}]

[ON UPDATE

{NO ACTION | SET NULL | CASCADE | SET DEFAULT}]

Ссылочная целостность – стратегии:

- NO ACTION - отмена операции
- CASCADE - каскадная модификация
UPDATE(1) ⇒ UPDATE(2)
DELETE(1) ⇒ DELETE(2)
- SET NULL - отложенная проверка ограничений – замена несуществующего значения на NULL
- SET DEFAULT замена несуществующего значения на значение по умолчанию

SET NULL | CASCADE

- CREATE TABLE phone {
id_p int REFERENCES people (id)
ON DELETE CASCADE
ON UPDATE CASCADE,
...}

Внешний ключ – нереализуемые связи

- Нельзя реализовать при помощи внешнего ключа связи с кардинальностью 1:n или n:m, обязательные в обе стороны.
- Например, связь заказы–строки заказов: заказ не может быть пустым, и заказанный товар должен входить в определённый заказ.
- Эта проблема обычно решается так: связь делается необязательной со стороны первичного ключа, а внешний ключ остаётся обязательным. При этом в приложении необходимо предусмотреть правило обработки пустых заказов (например, их удаление).

Описание ограничений целостности

- Если какое-либо ограничение целостности может быть включено в структуру БД, то его надо реализовать именно так.
- Необходимо обратить особое внимание на поля таблиц, для которых домен определён как список возможных значений. Это ограничение целостности можно реализовать в виде: CHECK(<поле> IN (<список значений>)).
- 'незаконченное высшее',
'незаконч. высшее',
'н. высш.' и т.д..

Описание ограничений целостности

- Но такой подход имеет следующий недостаток: добавление нового значения в список потребует изменения схемы отношения.
- Можно поступить по-другому: вынести этот список значений в отдельное отношение. Например, список типов образования (начальное, неполное среднее, среднее, средне-специальное, незаконченное высшее, высшее) для таблицы СОТРУДНИКИ.
- Таблица ТИПЫ ОБРАЗОВАНИЯ будет состоять из одного поля Название типа, определённого как первичный ключ. Тогда поле Образование таблицы СОТРУДНИКИ станет внешним ключом.

Внешний ключ – нереализуемые связи

- К необычным конструкциям данных можно отнести так называемые взаимоисключающие связи, когда подчинённая сущность связана с одной из двух родительских сущностей. Например, счёт в банке может принадлежать либо физическому лицу, либо юридическому, и не может принадлежать и тому, и другому либо не принадлежать никому.
- “you cannot get a job until you have experience, and you cannot get experience until you have a job!”

Изменение таблицы

- Добавляем столбец

```
ALTER TABLE table_name
```

```
ADD column_name datatype
```

Изменение таблицы

- Удаляем столбец

```
ALTER TABLE table_name
```

```
    DROP COLUMN column_name
```

Добавление/снятие ограничений

- ALTER TABLE people
ADD CHECK (id>0)
- ALTER TABLE people
ADD CONSTRAINT chk_Person CHECK (id>0 AND
address='SPb')
- ALTER TABLE people
DROP CONSTRAINT chk_Person

Изменение таблицы

- Изменяем столбец

```
ALTER TABLE table_name
```

```
ALTER COLUMN column_name datatype
```

Изменение таблицы

- Добавляем первичный ключ

```
ALTER TABLE employee  
ADD CONSTRAINT c1 PRIMARY KEY (id)
```

id должен быть NOT NULL!

Изменение таблицы

- Добавляем внешний ключ

```
ALTER TABLE employee  
ADD FOREIGN KEY (dno)  
REFERENCES department(dnumber)
```

Изменение таблицы

- Добавляем ограничение

```
ALTER TABLE exd WITH NOCHECK  
ADD CONSTRAINT exd_check CHECK  
(column_a > 1)
```

Нельзя изменять следующие столбцы

- Столбец с типом данных **timestamp**.
- Вычисляемый столбец или используемый в вычисляемом столбце.
- PRIMARY KEY или [FOREIGN KEY] REFERENCES.
- Используется в ограничениях CHECK или UNIQUE. Однако допустимо изменение длины столбца изменяемой длины, используемого в ограничении CHECK или UNIQUE.
- Некоторые изменения типов данных могут повлечь за собой изменения в данных. Например, изменение столбца типа **nchar** или типа **nvarchar** на **char** или **varchar** может вызвать преобразование символов национальных алфавитов.

Вставка

- `INSERT INTO tbl_name (col1, col2)
VALUES ('Character data1',1), ('Character
data2',2), (...);`
- Будут вставлены либо все строки, либо ни одной – операция неделима!!!
- `INSERT INTO Orders (Order_ID, Customer_ID,
Order_Date) VALUES (34, 'FRANS', '4/2/2004');`

Вставка

- `INSERT INTO tbl_name (col1, col2)
VALUES ('Character data',1), (...)`
- Можно:
`INSERT INTO tbl_name (col1,col2)
VALUES(15,col1*2);`
- Но нельзя:
`INSERT INTO tbl_name (col1,col2)
VALUES(col2*2,15);`

Изменение

- UPDATE tbl_name
SET col1=expr1 [, col2=expr2 ...]
[WHERE where_definition]

```
UPDATE Product SET  
    ListPrice = ListPrice * 2  
    , MyDate=MyDate+1  
WHERE id=158;
```

Удаление

- `DELETE FROM tbl_name`
`[WHERE where_definition];`
- Если не указать условие, то будут удалены все строки таблицы
- `TRUNCATE TABLE table_name ;`

Ограничиваем число строк

- INSERT | DELETE | UPDATE
[TOP (expression) [PERCENT]]

Удаление таблицы

- DROP TABLE имя_таблицы
- удаляет и данные, и структуру.

Удаление

- DROP TABLE [IF EXISTS] tbl_name