

# Сюжетно-ролевая

**игра** – это игра, в которой ребенок выполняет выбранную им роль и совершает определенные действия. Сюжеты для игр дети обычно выбирают из жизни.

Постепенно, с изменением действительности, приобретением новых знаний и жизненного опыта, меняются содержание и сюжеты ролевых игр.

# Структура ролевой игры:

- 1. *Единица, центр игры.*
- 2. *Игровые действия.*
- 3. *Правила.*

# Сюжетно-ролевые игры

## подразделяются на:

- Игры на бытовые сюжеты: в «дом», «семью», «праздник», «дни рождения» (большое место уделяется кукле)
- Игры на производственные и общественные темы, в которых отражается труд людей (школа, магазин, библиотека, почта, транспорт: поезд, самолет, корабль)
- Игры на героико-патриотические темы, отражающие героические подвиги нашего народа (герои войны, космические полеты и т.д.)
- Игры на темы литературных произведений, кино-, теле- и радиопередач: в «моряков» и «летчиков», в Зайца и Волка, Чебурашку и крокодила Гену (по содержанию мультфильмов, кинофильмов) и т.д.
- Режиссерские игры, в которых ребенок заставляет говорить, выполнять разнообразные действия кукол, действуя и за себя и за куклу.

# **В ходе сюжетно-ролевой игры развивается:**

- *психические процессы*
- *умственные способности*
- *воображение*
- *личностное развитие ребенка*
- *рефлексивное мышление*
- *интерес к рисованию и конструированию*
- *учебная деятельность*

# «Турагенство»



# «Моряки»



# «Чаепитие»



# «Пиццерия «Солнышко»»





# «Магазин»



# «Парикмахерская»



# «Пешеходы»



# «АВТОДРОМ»

