## Ролевые, игровые проекты в ДОУ



# \*«Игра - это естественный механизм познания мира.» Вадим Демчог

## \*Ролевые, игровые проекты.

\*Дети решают проблемные ситуации в игре. Результат



#### Игровая деятельность дошкольника

Ребенок играет, значит счастлив, значит здоров. В игре ребенок познает себя, свои возможности. По мере взросления изменяется и усложняется характер игровой деятельности, ее содержание, действие с предметами. Всестороннее развитие дошкольника невозможно без игры, которая является основным видом деятельности этого периода

### \*Игровые проекты дошкольников

#### \*<u>Развивают:</u>

- \*Игровой опыт каждого ребенка.
- \*Помогают открывать новые возможности игрового отражения мира.
- \*Пробуждают интерес к творческим проявлениям в игре и игровому общению со сверстниками.
- \*Развивать самостоятельность, инициативность, воображение и творчество в играх.

#### Игровые проекты



www.themegallery.com

### Задачи в работе с детьми младшего и среднего дошкольного возраста:

- Формировать у детей умение заниматься каким-либо общим делом рядом с другими;
- Поддерживать кратковременное взаимодействие и побуждать детей объединяться на основе общего интереса;
- Способствовать совместному участию мальчиков и девочек в выполнении заданий.

#### Задачи в работе с детьми старшего дошкольного возраста:

- Создавать условия для эмоционального, насыщенного, содержательного общения детей друг с другом в продуктивных видах деятельности;
- Обеспечивать ребенку право выбора роли, игрушки, материалов, возможность самостоятельного принятия решений;
- Учить планировать совместную деятельность, согласовывать свои действия и мнения с партнерами;
- Способствовать развитию чувства ответственности за общее пело МуShared

- \* Ролево-игровой проекты (проводят с младшей группы):
- \*Используются элементы творческих игр, когда дети входят в образ персонажей сказки и решают по-своему поставленные проблемы
- \*В основе проекта проблема, для решения которой требуется исследовательский поиск. Исследовательское содержание проекта: дети самостоятельно (при поддержке взрослого) через исследования находят пути решения проблемы. Реализация проекта не ограничена условным пространством. Существует как отдельная категория.

- \*Ролево-игровые проекты часто сочетаются с каким-то иным направлением проекта, например, приключенческим или литературно-творческим, или культурологическим.
- \*• Воображаемые путешествия, которые могут преследовать самые разнообразные цели: обучение речевым структурам, клише, терминам, диалоговым высказываниям, описаниям, рассуждениям, умениям и навыкам из других областей знаний;
- \*• Имитационно-деловые, моделирующие ситуации, которые максимально приближают игровую ситуацию к реальной, встречающейся в жизни;
- \*• Драматизированные, нацеленные на изучение литературных произведений в игровых ситуациях, где в роли персонажей или авторов этих произведений выступают дети;
- \*• Имитационно-социальные, где дошкольники исполняют различные социальные роли (журналистов, учителей, пр.).

- \*Для успешной деятельности ребенка педагог должен организовать демонстрацию понимания детьми предложенного материала. Игра предусматривает фиксацию в речи детей всех игровых шагов. Это позволяет проверить наличие у воспитанников сформированной способности или выявить затруднения.
- \*Необходимым условием для самоопределения ребенка к игровой деятельности соблюдение воспитателем четкости и краткости при объяснении правил игры. В результате, каждый ребенок должен понять, что от него требуется в игре, определить, сможет ли он играть в эту игру? Захочет ли он в нее играть?

## \*Спасибо за внимание))

