

**Семинар - практикум**  
**«Информационно-коммуникационные технологии - как эффективный прием для развития познавательной активности детей».**

Творческая группа:

Горбачева Е.Б.  
Дроздова М.Г.  
Кравченко О.О.  
Овчаренко М.В.  
Энгель С.В.



# Мультимедиа (*multimed*

Это Современная компьютерная технология, позволяющая объединить в компьютерной системе текст, звук, видеоизображение, графическое изображение и анимацию ( мультипликацию ). Они позволяют не только насытить ребенка большим количеством организованных знаний, но и развивать интеллектуальные и творческие способности, умение самостоятельно приобретать новые знания.



При обучении детей дошкольного  
возраста с успехом можно  
применять различные компьютерные  
средства: проекторы, интерактивные  
доски, столы.



Компьютеры



Интерактивная доска Smart

Видеокамера



Фотокамера



Магнитофоны

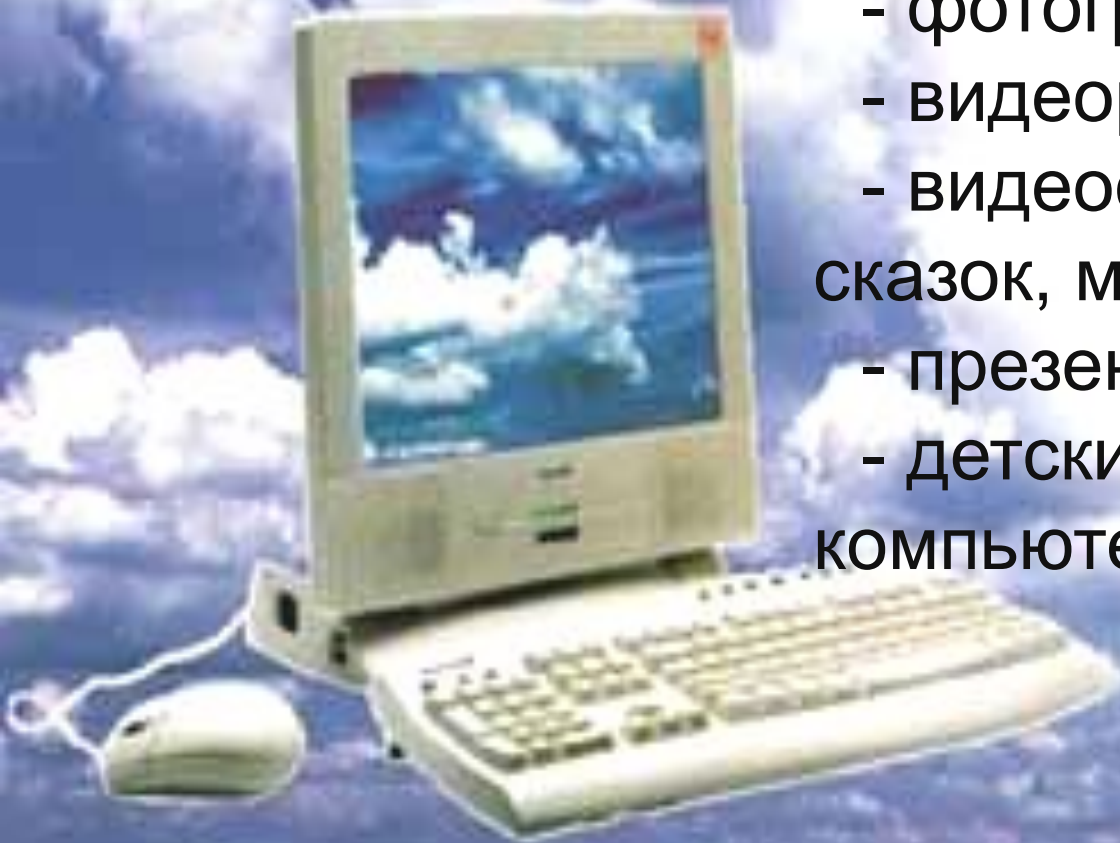
Телевизоры с DVD приставками





# Использование ИКТ в воспитательно- образовательном процессе с детьми

- фотографии,
- видеоролики,
- видеофрагменты (фильмов,  
сказок, мультфильмов,
- презентации,
- детские развивающие  
компьютерные игры.





# Презентаци

- ЭТО способ представления информации с помощью компьютерных программ, который сочетает в себе динамику, звук и изображение, т. е. те факторы, которые наиболее долго удерживают внимание. Презентация - это набор последовательно сменяющихся друг друга страниц - слайдов, на каждом из которых можно разместить любые - текст, рисунки, схемы, видео - аудио фрагменты, анимацию, 3D - графику, используя при этом различные элементы оформления.





# Интерактивные дидактические игры и тренажеры



современный и признанный метод обучения и воспитания, обладающий образовательной, развивающей и воспитывающей функциями, которые действуют в органическом единстве. средство обучения, воспитания и развития. Основное обучающее воздействие принадлежит дидактическому материалу, который направляет активность детей в определенное русло. Интерактивная дидактическая игра имеет определенный результат, который является финалом игры, придает игре законченность. Он выступает, прежде всего, в форме решения поставленной задачи и дает дошкольникам моральное и умственное удовлетворение.



# Графический

## редактор

- программа, позволяющая создавать и редактировать изображения на экране компьютера: рисовать линии, раскрашивать области экрана, создавать надписи различными шрифтами, обрабатывать изображения и т.д.

**Графический редактор** сохраняет изображения в **графических файлах**, а также позволяет выводить изображения на принтер

# Paint



① Кнопка «Paint»

② Панель быстрого доступа

③ Лента

④ Область рисования





**Всё, что  
пригодится в  
дальнейшем**

**Информацию  
переработаю**

**Абсолютно  
бесполезная  
информация**