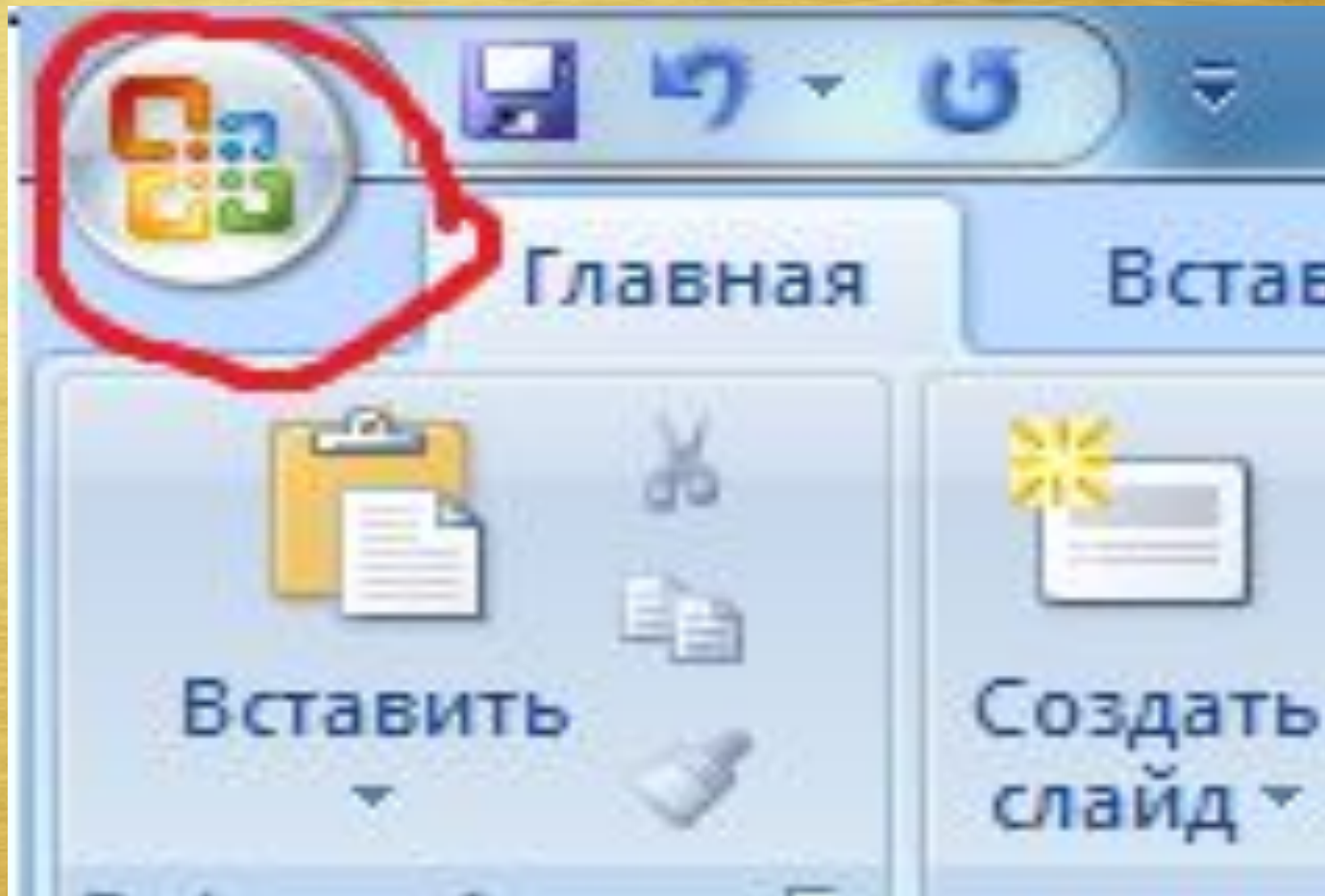


Схема создания интерактивных музыкально- дидактических игр

Подготовила: Кузнецова
Наталья Анатольевна,
музыкальный руководитель
высшей квалификационной
категории

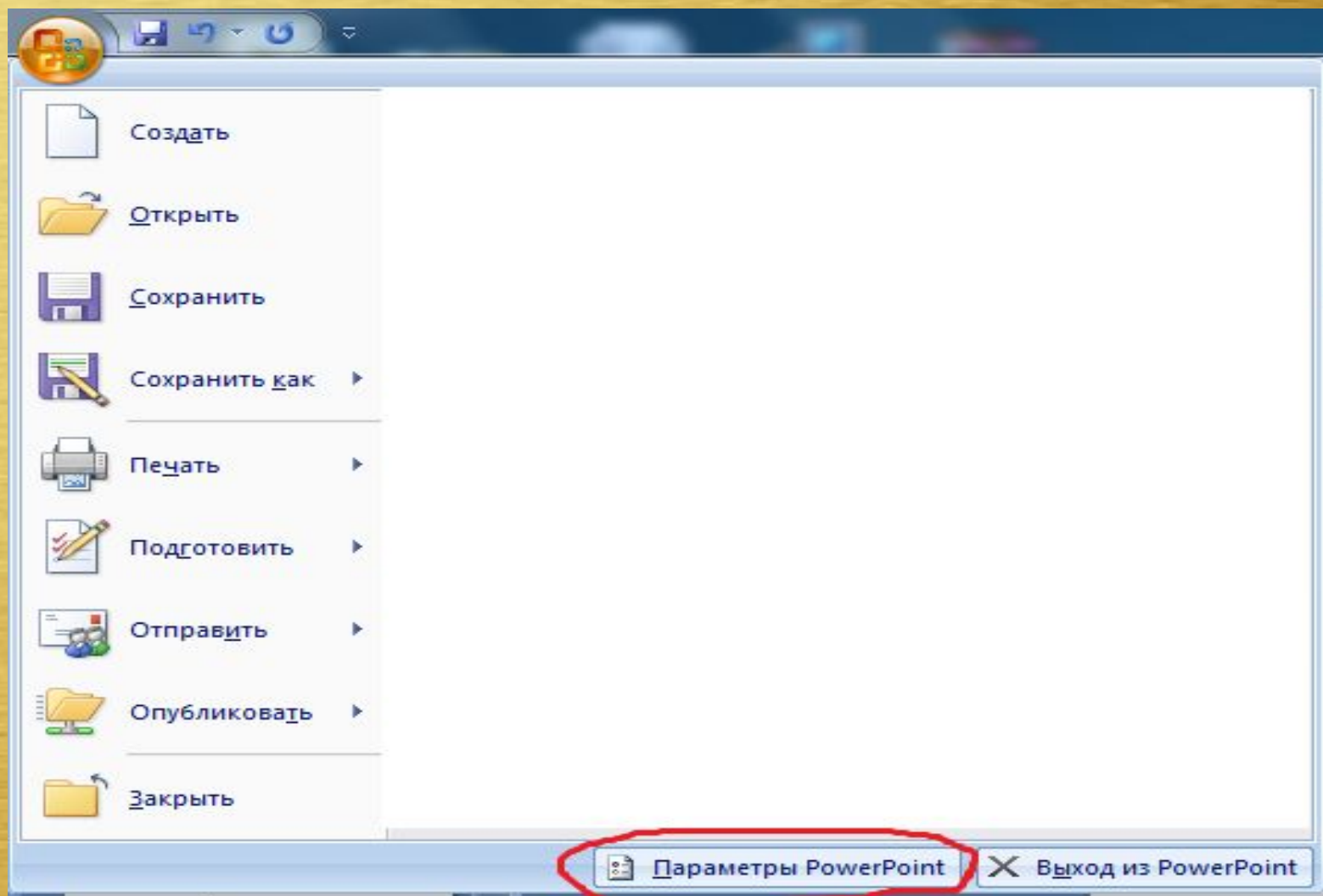
•

**Для создания интерактивных дидактических игр
нужно выполнить следующие действия:**

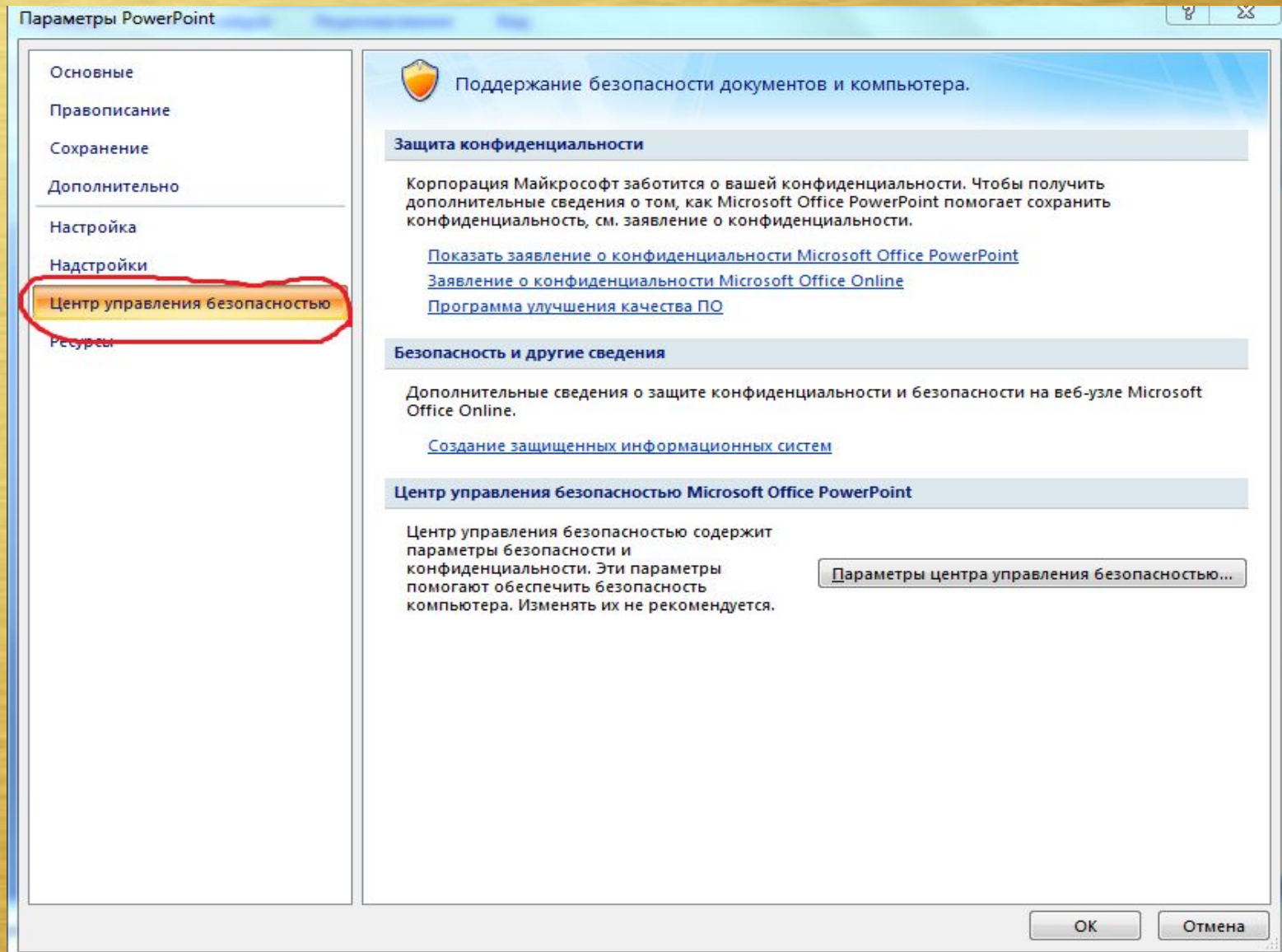


1. В PowerPoint-2007 в главном меню щёлкаем по кнопке Office в левом верхнем углу окна.

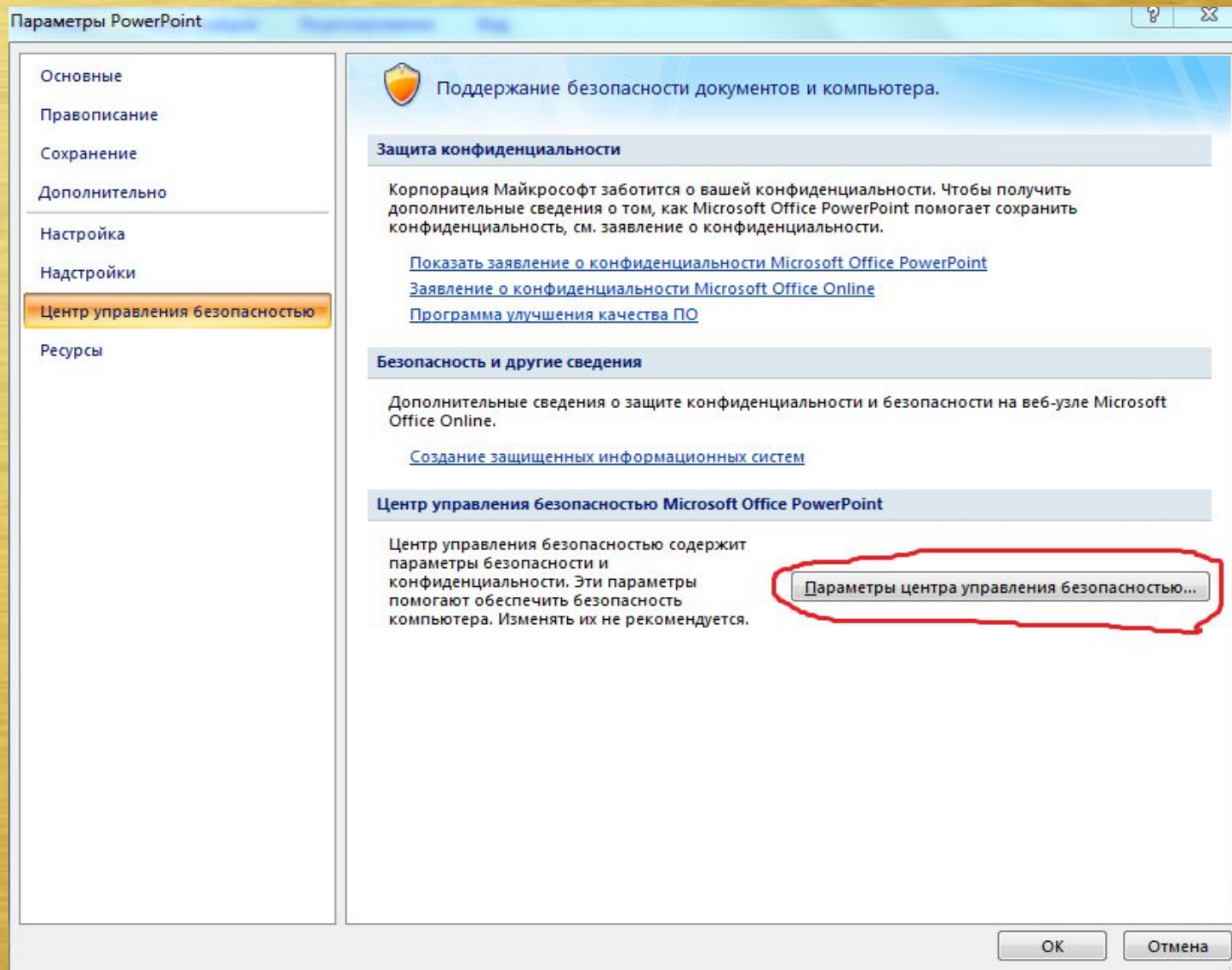
2. Далее Параметры PowerPoint



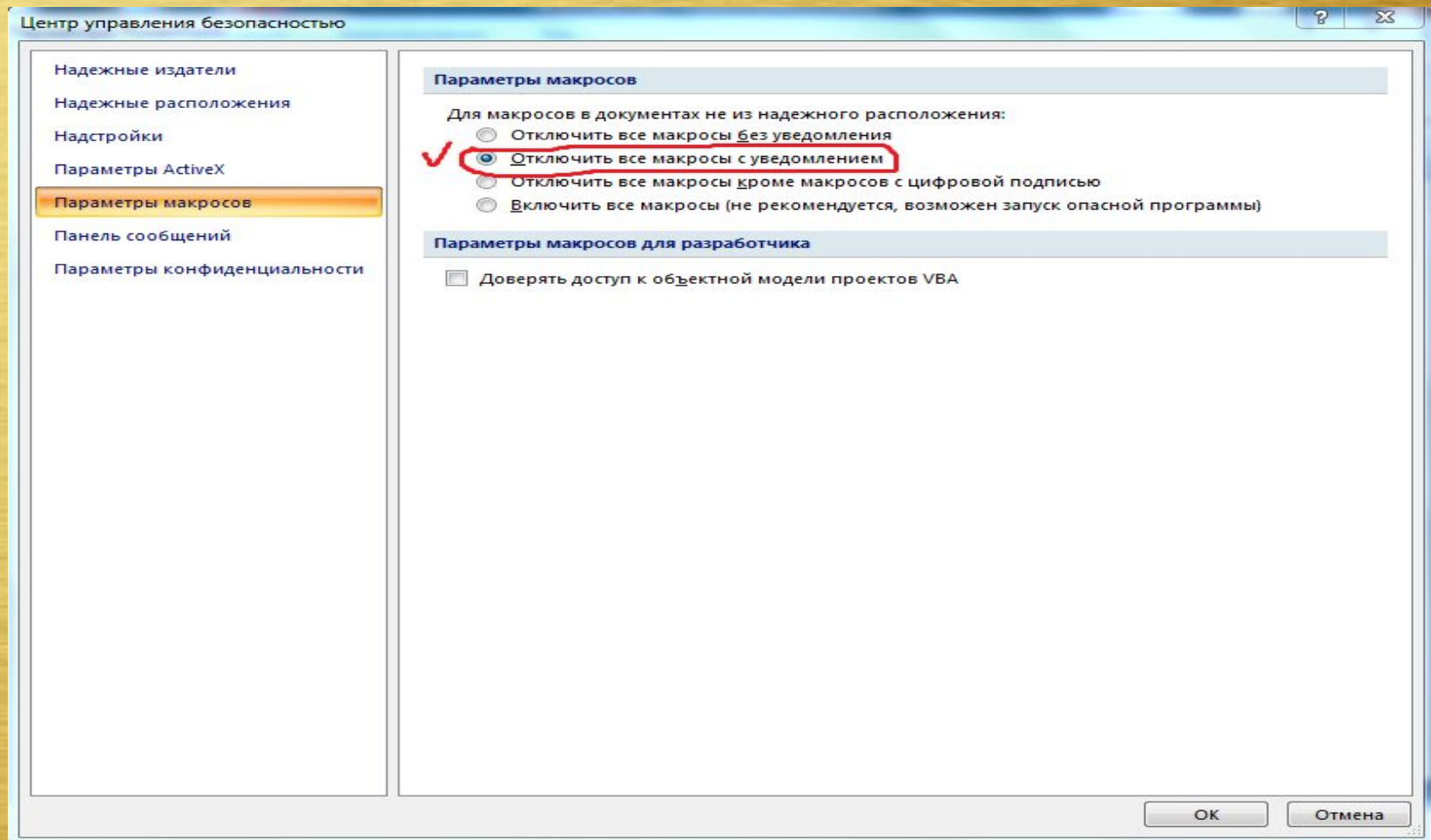
3. Центр управления безопасностью.



4. Параметры центра управления безопасностью



5. Отключить все макросы с уведомлением



6. Макросы «заработают» после нашего разрешения «ОК».

7. Оформляем презентацию.

(Добавляем картинки и текст по вашему усмотрению)

The image shows a presentation software interface with a slide thumbnail on the left and a main slide on the right. The thumbnail on the left is labeled '3' and contains the text 'Попробуй ещё раз!' and a sad face emoji. The main slide on the right features a blue sky background with the text 'Попробуй ещё раз!' in red, a green field with a sad face emoji, and a red arrow pointing left. Below the main slide is a text box labeled 'Заметки к слайду'.

1

2

3

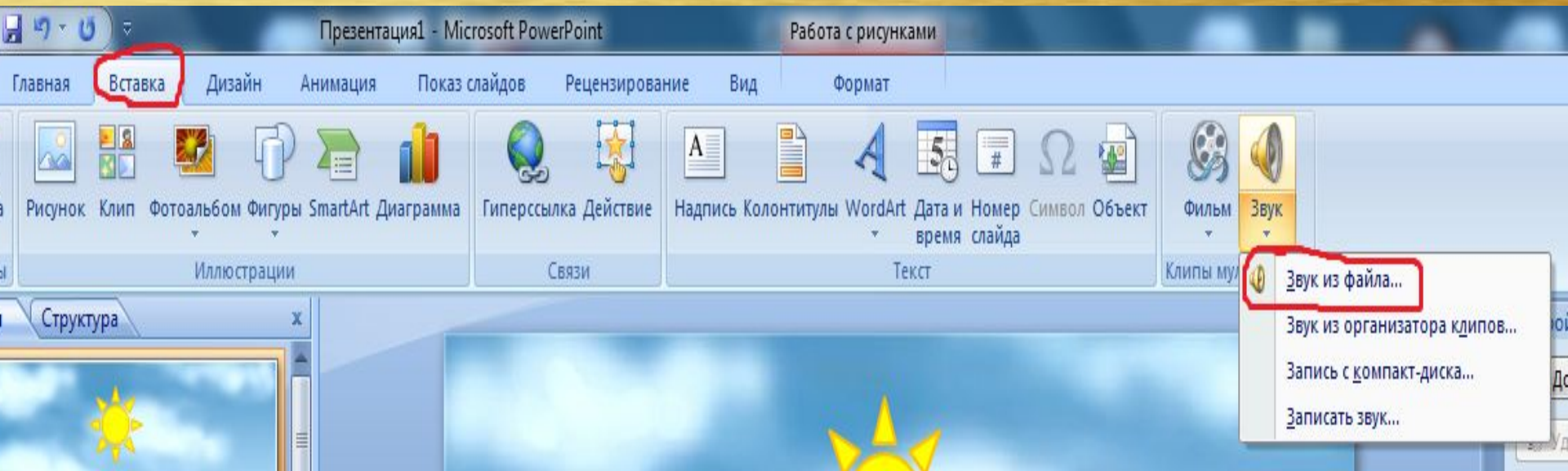
Молодец!

Попробуй ещё раз!

Попробуй ещё раз!

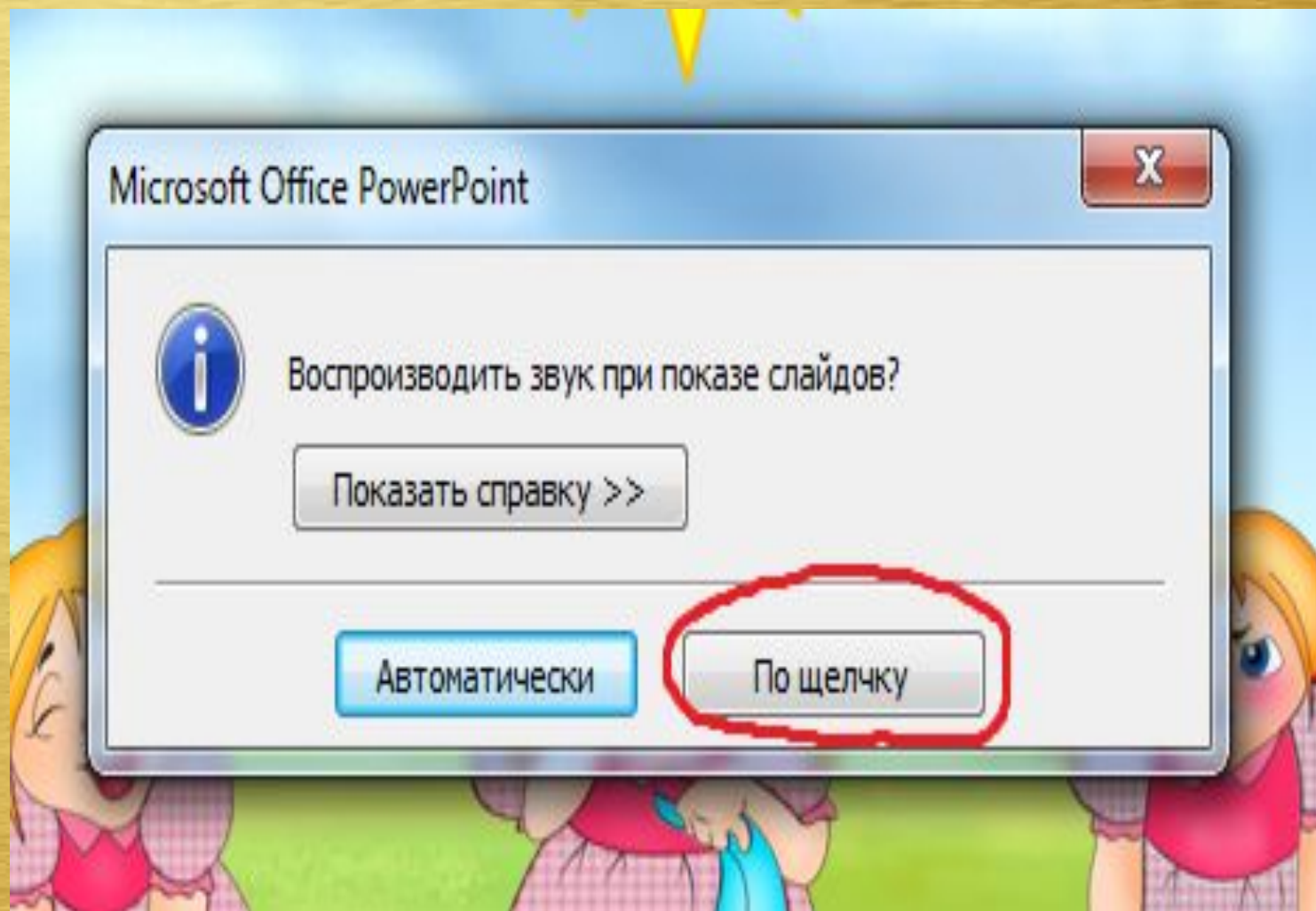
Заметки к слайду

8. В панели быстрого доступа выбираем «Вставка», далее «Звук» и «звук из файла».

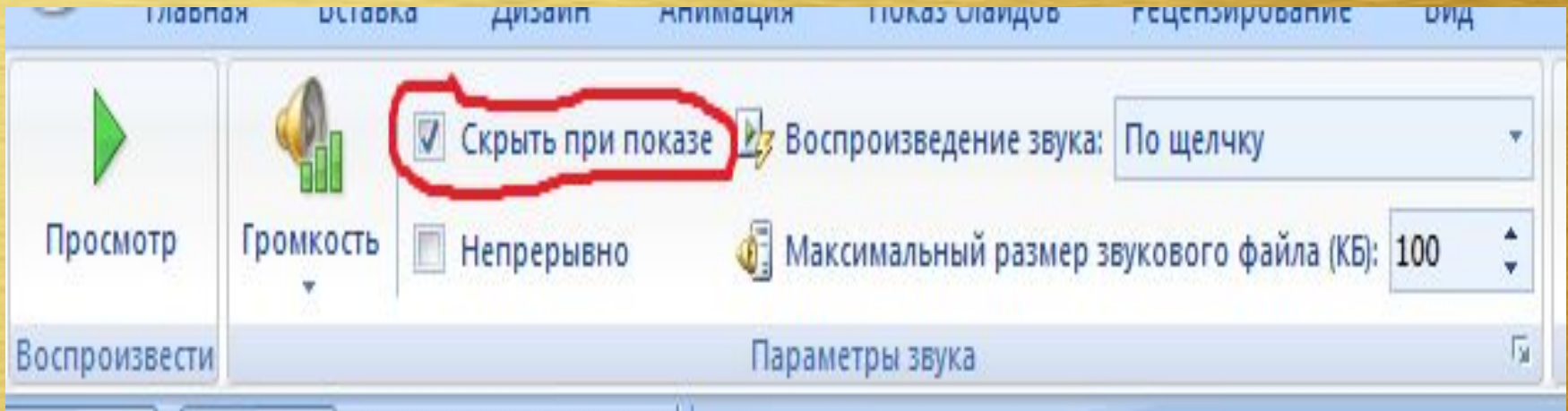


Выбираем нужную музыку и нажимаем «ОК».

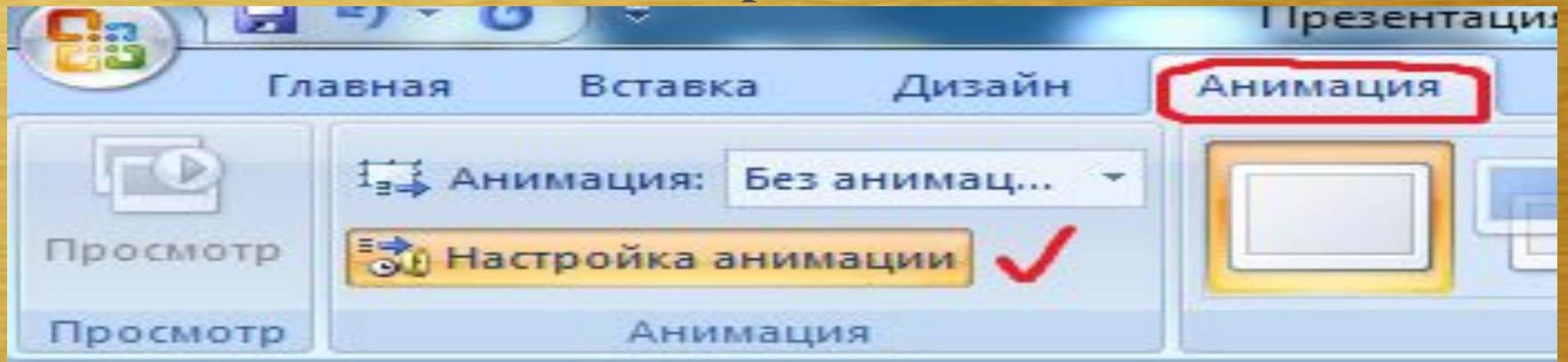
Появилось новое окно, мы выбираем «По щелчку»



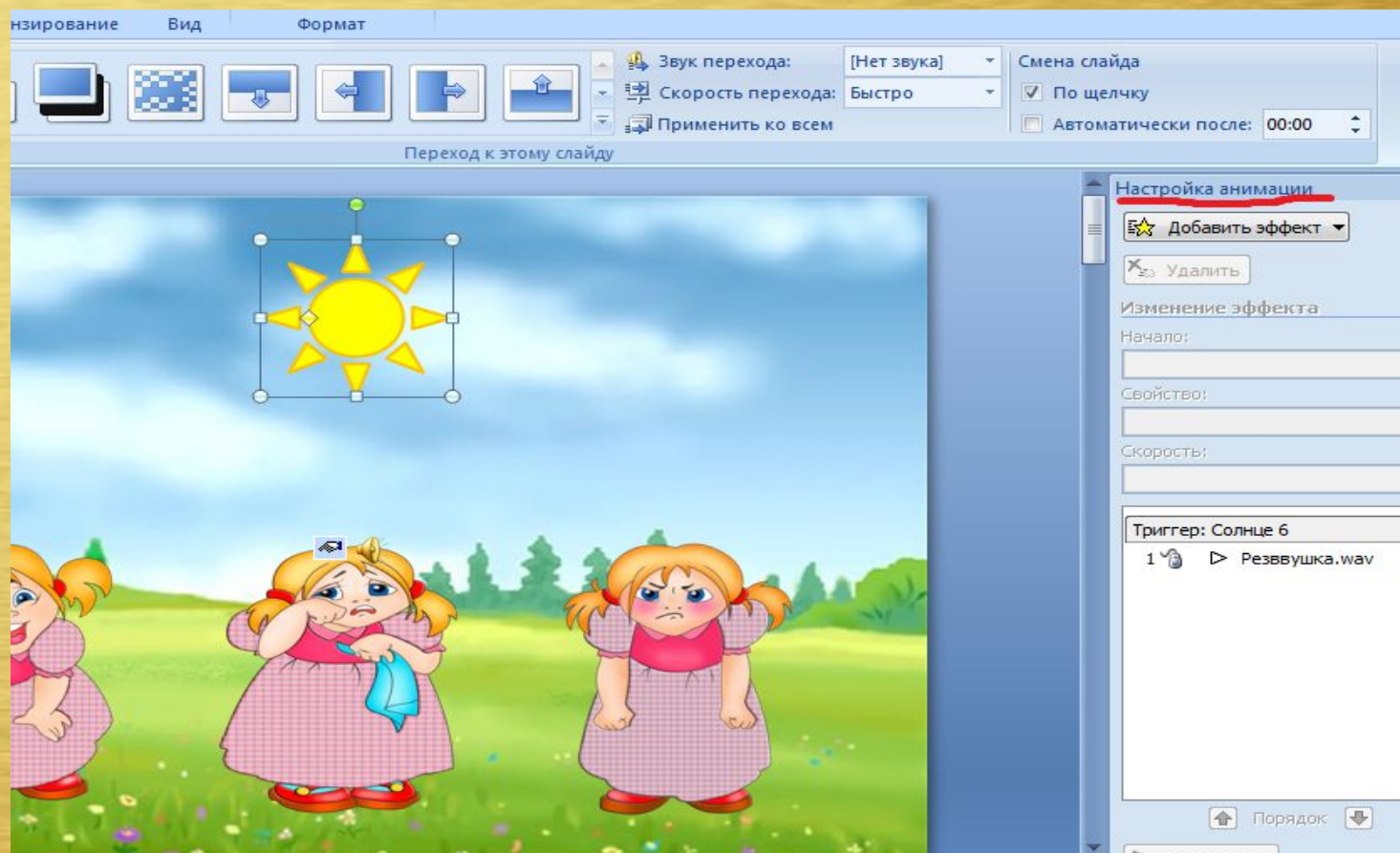
Теперь обратим внимание на панель быстрого доступа, в ячейке «Параметры звука» отметим галочкой «скрыть при показе».



Далее в панели быстрого доступа выбираем «Анимация» и кликаем на значок «Настройки анимации».

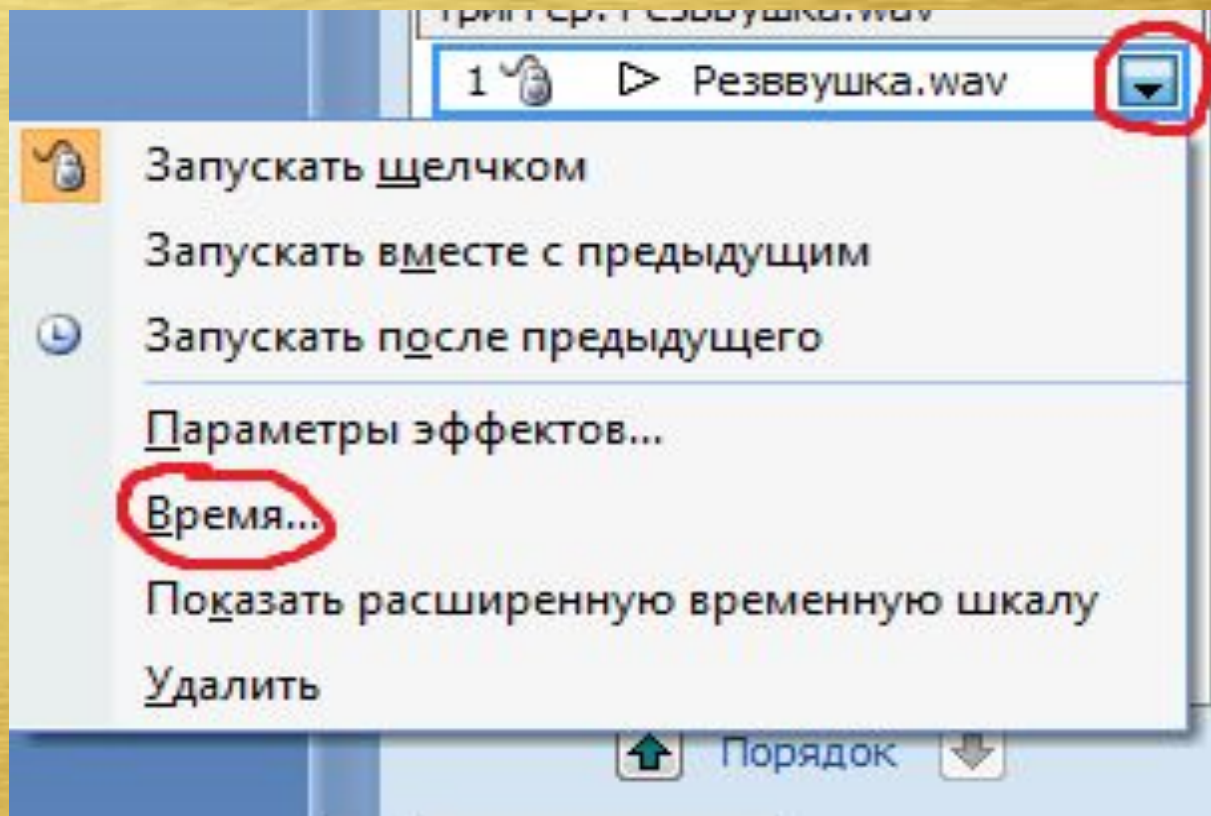


Справа открылась окно «Настройка анимации»



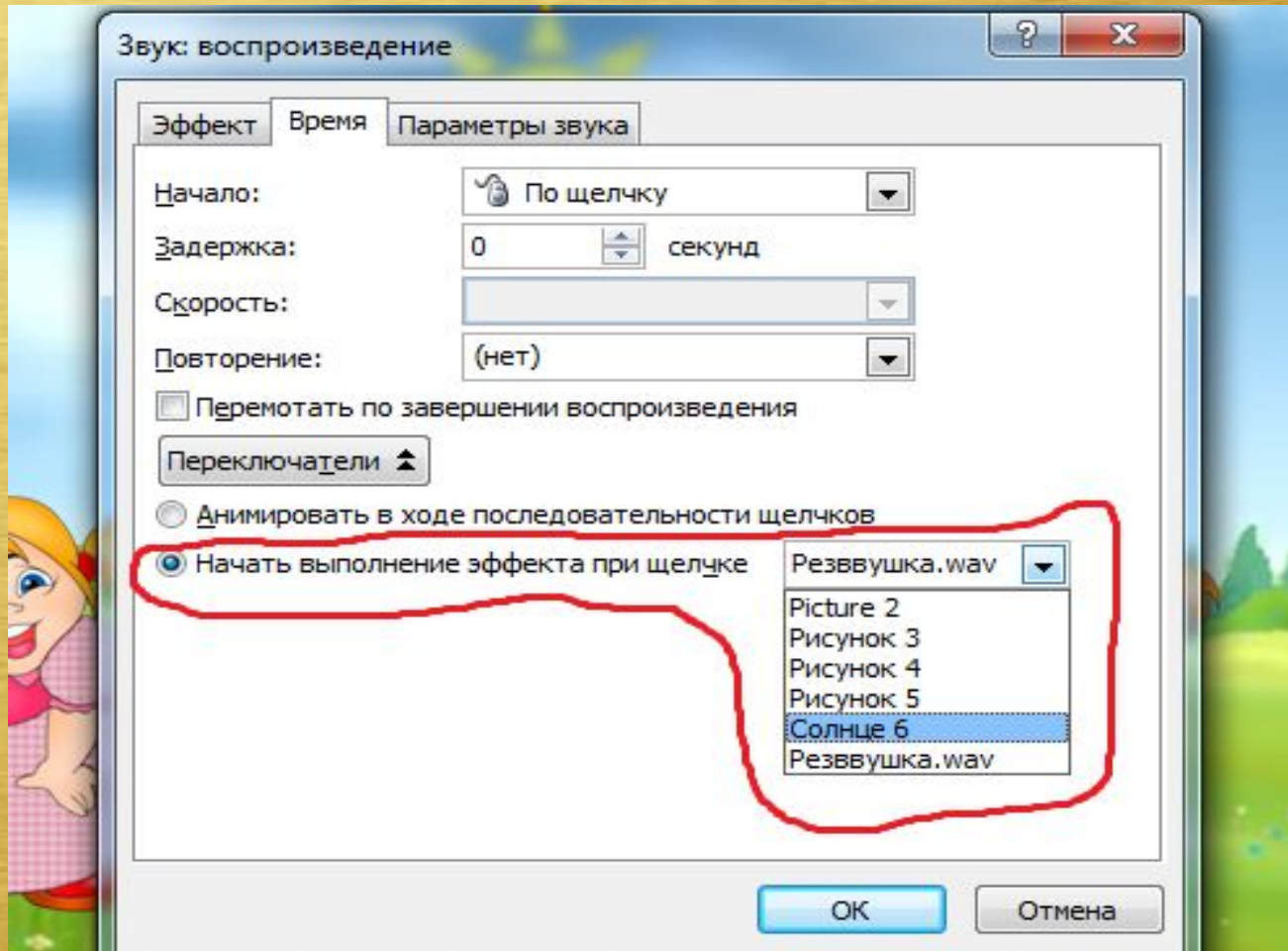
Мы видим, что там уже есть триггер с нашей выбранной мелодией.

Кликнем на стрелочку в строчке триггера. Выберем в появившейся таблице «Время».

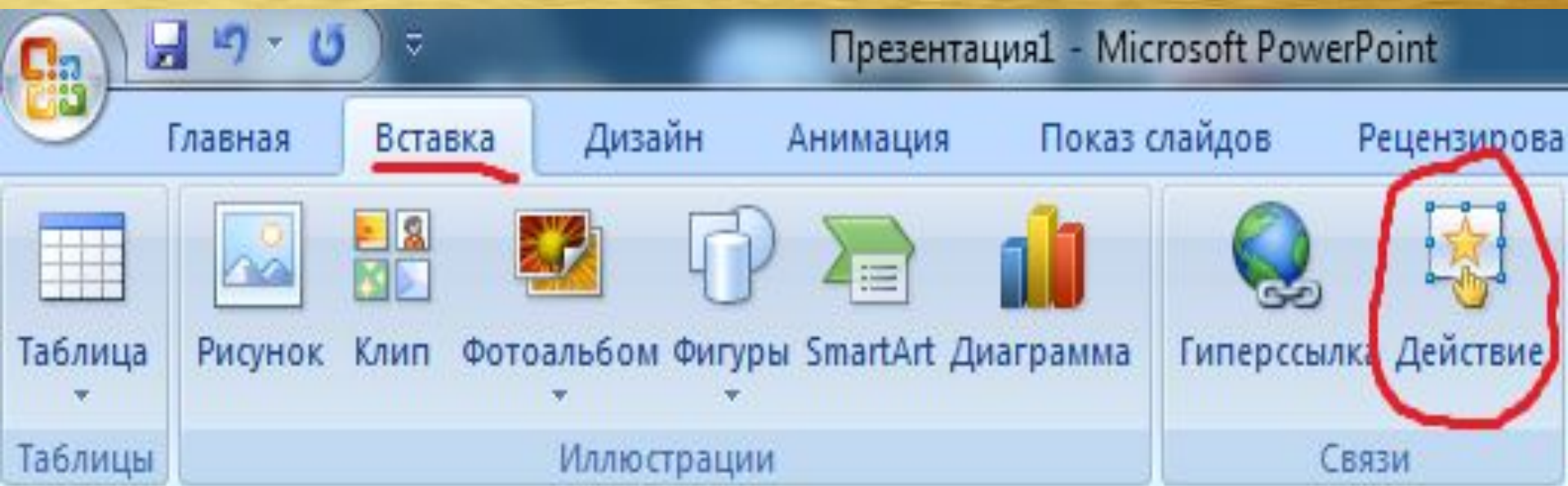


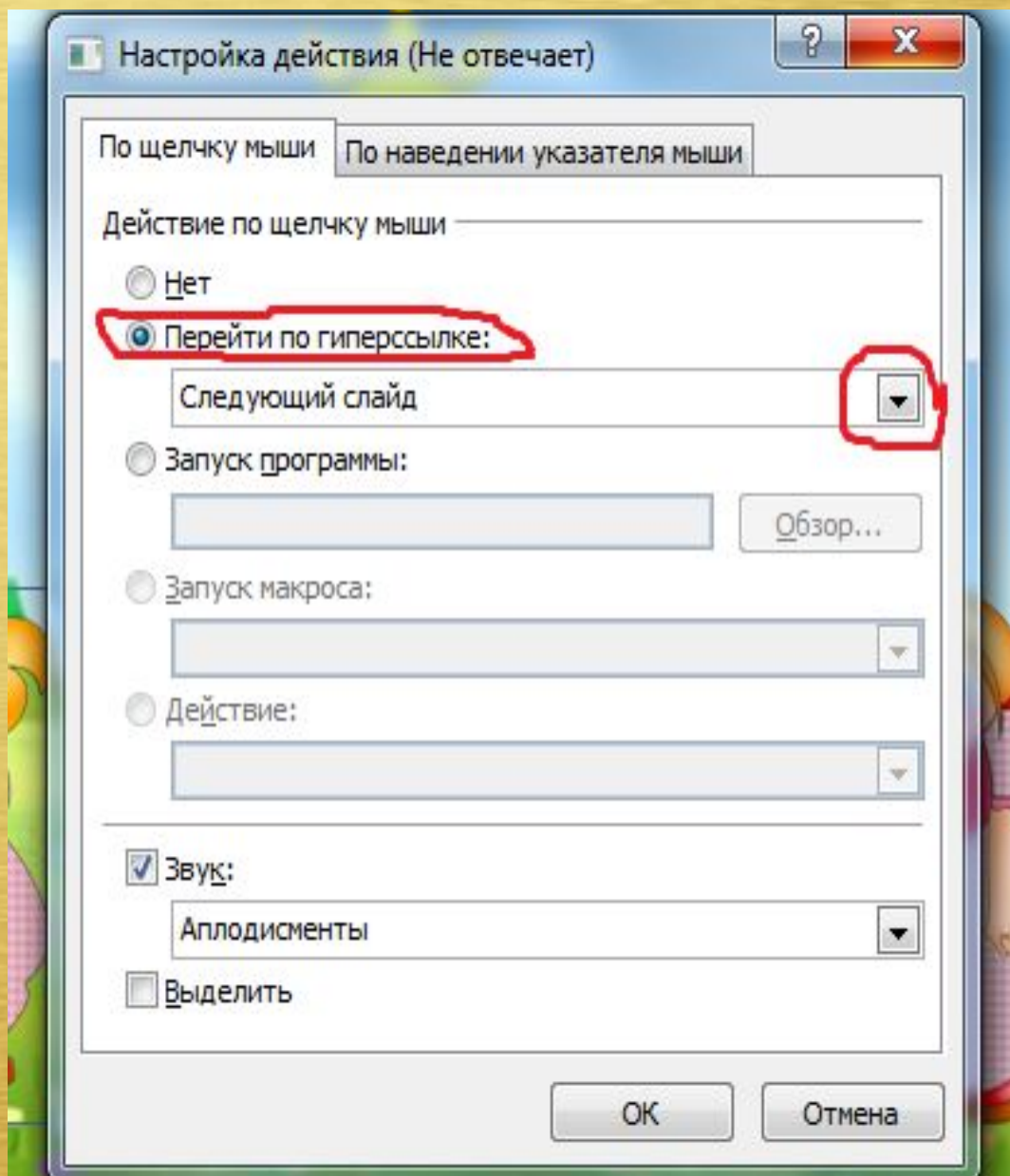
Вышло окно «Звук: воспроизведение».

Выбираем «Начать выполнение эффекта при щелчке.....», а затем выбираем нужную нам картинку (в моем случае солнышко 6) и «ОК».



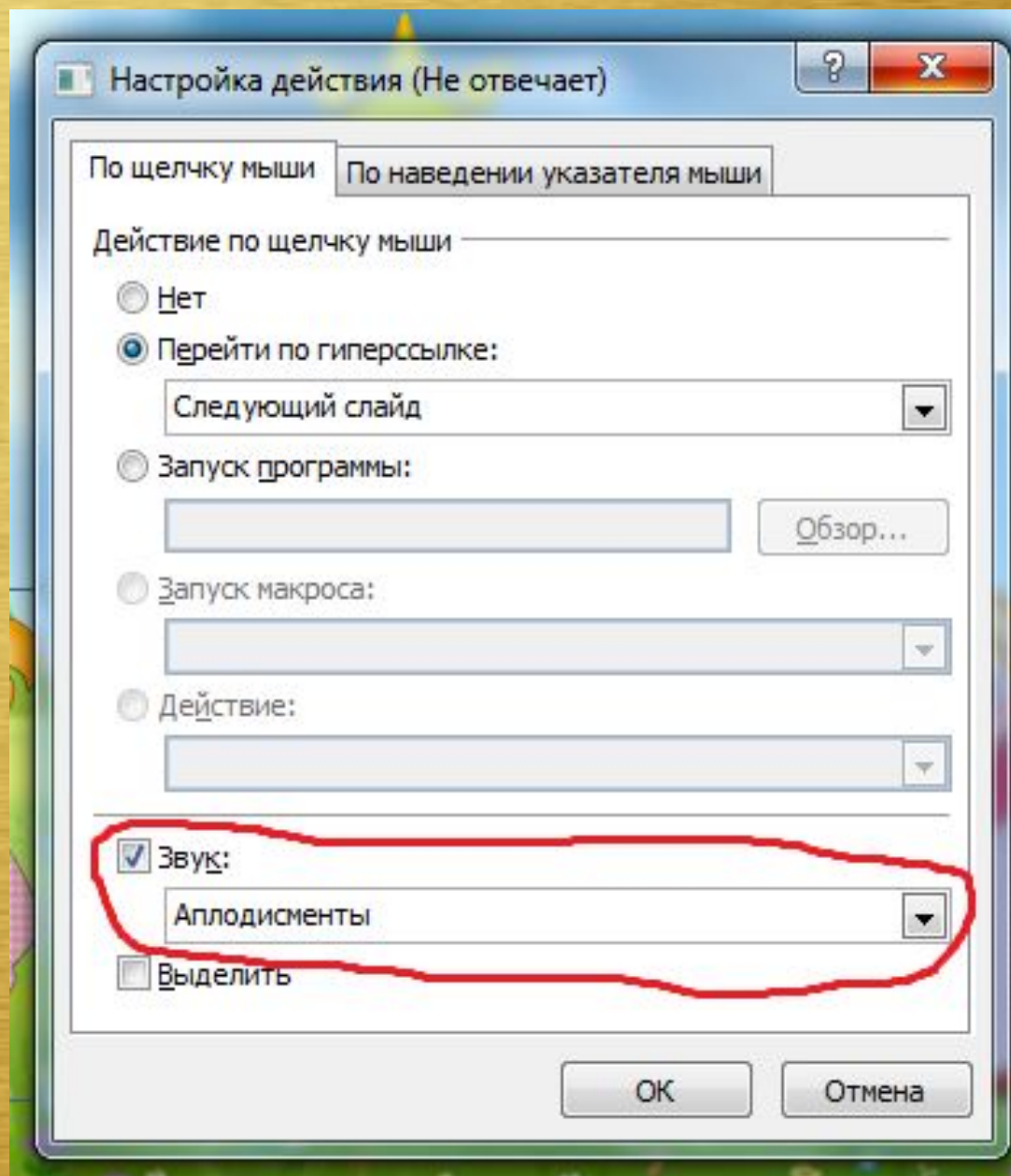
9. Выбираем картинку соответствующую музыке. (В моём случае это веселая девочка). Кликаем на изображение, тем самым выделив его, и в панели быстрого доступа выбираем «Вставка». Далее в ячейке «Связи» нажимаем на «действие».





Открылось окно «Настройка действия». Нам нужно «перейти по гиперссылке.....». И в зависимости от того, на каком слайде у вас находится поощрительная картинка, кликаем на нужный вариант.

Опустим взгляд чуть ниже в окне «Настройка действия». Поставим галочку возле «Звук» и выберем подходящие звуковые эффекты. (например, аплодисменты) И не забудьте «ОК».



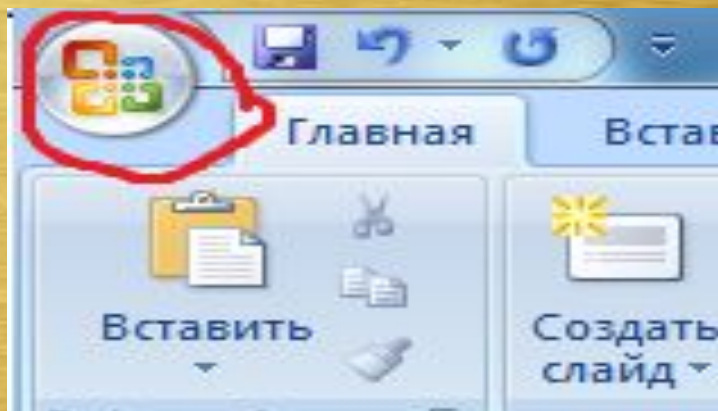
10. Переход на следующий слайд с новым заданием осуществляется (в моем случае) с помощью стрелки.



Нажав на стрелку, я действую по принципу п.9, но изменяя номера слайдов и звуковые эффекты.

11. Возвращаемся на основной слайд задания. Теперь я 1 раз кликаю на неправильный ответ и нажимаю на «Вставка», выбираю «Действие» и продолжаю по тому же принципу, который я описала в п.9 (изменяя лишь номера слайдов и звук).

12. Последним действием я сохраняю мою дидактическую игру. Кликаю на меню.



13. Нажимаю на «Сохранить, как...» и выбираю нужную папку. И «ОК».

