

# Символьные и строковые величины



**СИМВОЛЬНЫЙ ТИП ДАННЫХ** – В ЯЧЕЙКЕ ПАМЯТИ  
ХРАНИТСЯ СИМВОЛ (ЦИФРА, БУКВА, СПЕЦИАЛЬНЫЙ ЗНАК  
И Т.П.)

```
Var a: char;
```

a

N

**СТРОКОВЫЙ ТИП ДАННЫХ** – В ЯЧЕЙКЕ ПАМЯТИ  
ХРАНИТСЯ ТЕКСТ (ДО 255 СИМВОЛОВ)

```
Var a: string;
```

a

Маша ела кашу

# Символьный тип данных



***Запись символьной величины в ячейку памяти:***

`a:='m';`

`a:='!';`

`a=#65; A(англ)`

`a=#33; код клавиши Enter;`

***Команда ввода данных в ячейку:***

`Read(a);`

`Readln(a);`

[Пример1:](#)

[Пример 2](#)

# Кодирование текстовой информации

## Таблица международной системы ASCII

символ	10- й код	2-й код	символ	10- й код	2-й код	символ	10-й код	2-й код	символ	10-й код	2-й код
	32	00100000	8	56	00111000	P	80	01010000	h	104	01101000
!	33	00100001	9	57	00111001	Q	81	01010001	i	105	01101001
"	34	00100010	:	58	00111010	R	82	01010010	j	106	01101010
#	35	00100011	;	59	00111011	S	83	01010011	k	107	01101011
\$	36	00100100	<	60	00111100	T	84	01010100	l	108	01101100
%	37	00100101	=	61	00111101	U	85	01010101	m	109	01101101
&	38	00100110	>	62	00111110	V	86	01010110	n	110	01101110
'	39	00100111	?	63	00111111	W	87	01010111	o	111	01101111
(	40	00101000	@	64	01000000	X	88	01011000	p	112	01110000
)	41	00101001	A	65	01000001	Y	89	01011001	q	113	01110001
*	42	00101010	B	66	01000010	Z	90	01011010	r	114	01110010
+	43	00101011	C	67	01000011	[	91	01011011	s	115	01110011
,	44	00101100	D	68	01000100	\	92	01011100	t	116	01110100
-	45	00101101	E	69	01000101	]	93	01011101	u	117	01110101
.	46	00101110	F	70	01000110	^	94	01011110	v	118	01110110
/	47	00101111	G	71	01000111	_	95	01011111	w	119	01110111
0	48	00110000	H	72	01001000	`	96	01100000	x	120	01111000
1	49	00110001	I	73	01001001	~	97	01100001	y	121	01111001

# Операции с символьными величинами:



**ord(a)** - код символа a;

**chr(33)** - символ, соответствующий коду.

Пример 2

Пример 3

# Сравнение символов



**if a=b** - проверка, записаны ли в ячейках a и b одинаковые символы.

**if a<>b** - проверка, записаны ли в ячейках a и b разные символы.

**if a>b** - проверка кодов символов ( коды сравниваются по кодовым таблицам).

[Пример 4](#)

[Пример 5](#)

# Упражнения



1. Составить программу, в которой определяются коды двух символов, введенных с клавиатуры.
2. Составить программу, в которой сравниваются коды двух введенных с клавиатуры символов и выводятся эти символы в порядке возрастания их кодов.
3. Составить программу, в которой вводится с клавиатуры два символа, Вывести символы с учетом условия: если была введена хотя бы одна цифра, она выводится первой (см. приложение 1 стр.140 учебника).

# Домашнее задание.



§ 4, п.4.1, стр.24 упр а),б).

# Самостоятельная работа

*Решите две задачи на выбор.*



1. Даны четыре символа, вывести их на экран через запятую.  
(2 балла)
2. Даны коды двух символов, вывести на экран эти символы.  
(2 балла)
3. Для введенной с клавиатуры буквы, определить к какому языку она относится.  
(3 балла)
4. Определить, является заданный символ знаком арифметических действий.  
(3 балла)

[продолжение](#)



# Самостоятельная работа



5. Среди 10 заданных символов, подсчитать, сколько среди них цифр.  
(4 балла)
6. Даны три символа. Вывести на экран символы, которые не являются буквами русского или английского алфавита.  
(4 балла)
7. Даны три символа. Вывести сначала цифры, а затем остальные символы.  
(5 баллов)
8. Для 10 заданных символов определить каких букв больше – заглавных или строчных.  
(5 баллов)