

# ЗНАКОМСТВО СО СХЕМАМИ

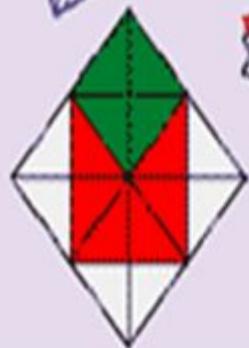
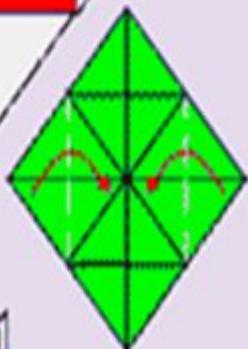
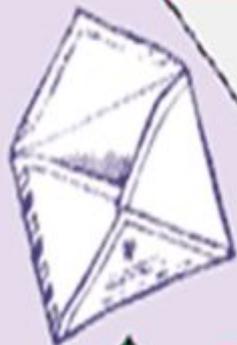
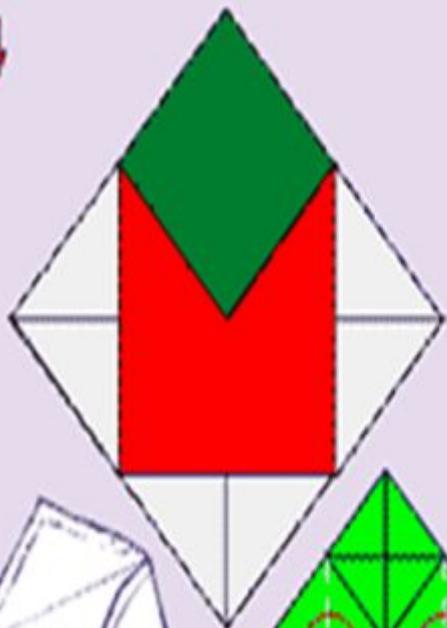
**1**

**2**

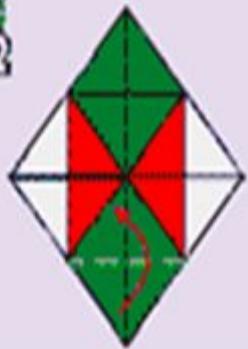
**3**

1 2 3

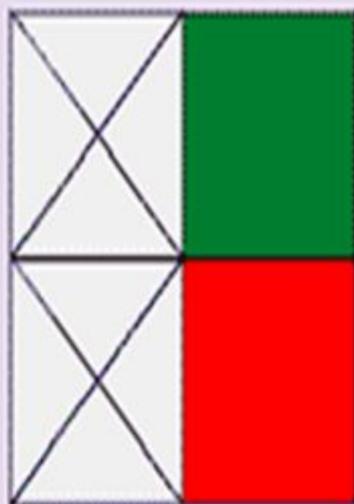
4



1  
3 2



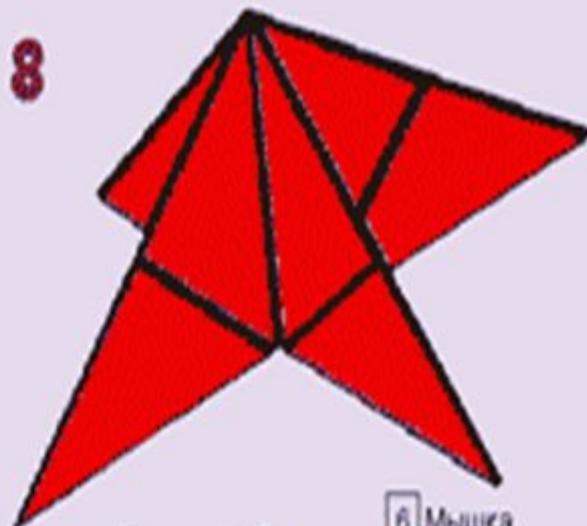
5



1  
3 2



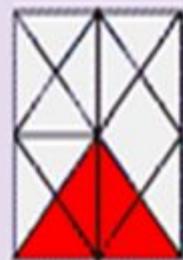
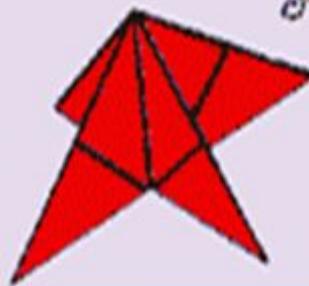
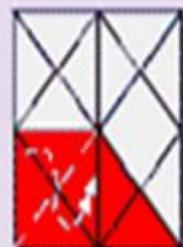
8



6 Мышка

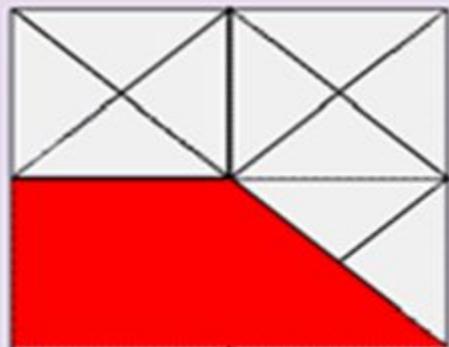


1  
3 2

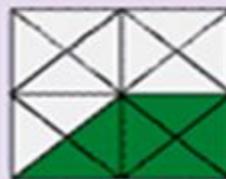
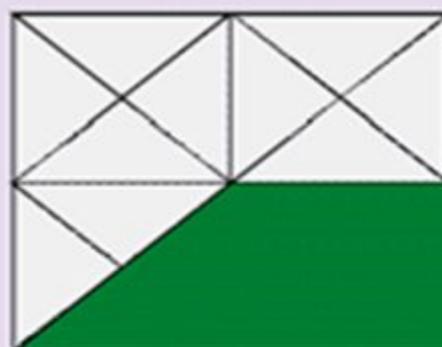


Важно детям объяснить правильный алгоритм складывания двух базовых форм: треугольник и прямоугольник и далее «ежик» и «мышка», на основе которых получаются другие фигуры.

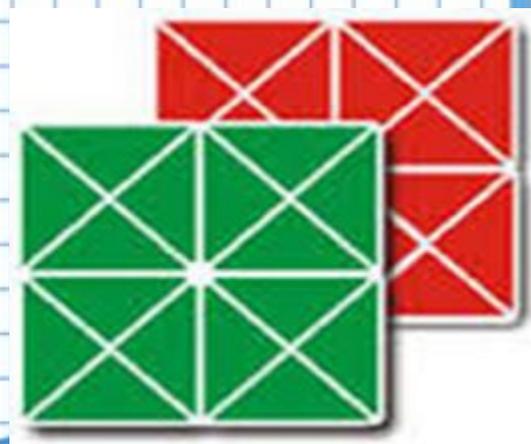
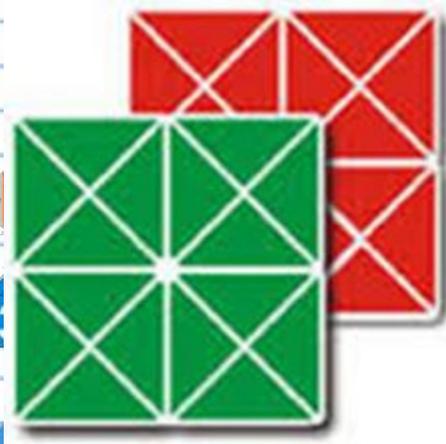
6



7



**Квадрат позволяет поиграть, развить внимание, память, пространственное воображение и тонкую моторику, а также знакомит с основами геометрии, пространственной координацией, объемом, является счетным материалом, основой для моделирования, творчества, которое не имеет ограничений по возрасту.**



# ΚΟΗΦΕΤΑ

