

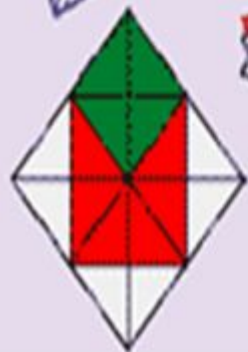
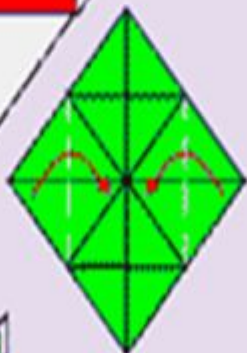
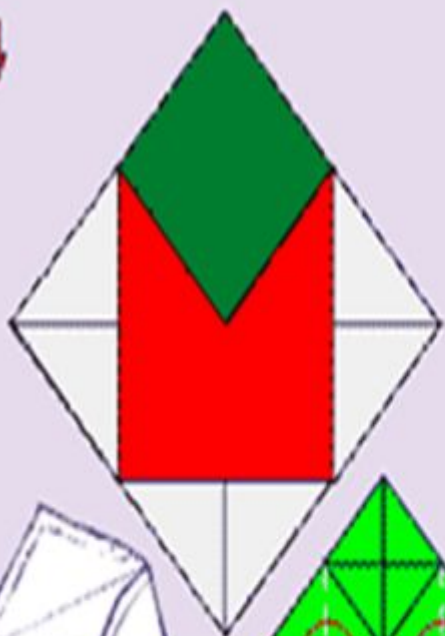
# ЗНАКОМСТВО СО СХЕМАМИ

**1**

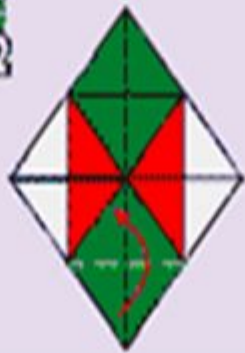
**2**

**3**

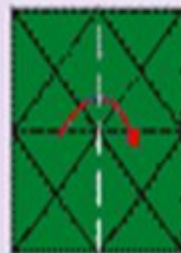
4



1  
3 2



5



1  
3 2



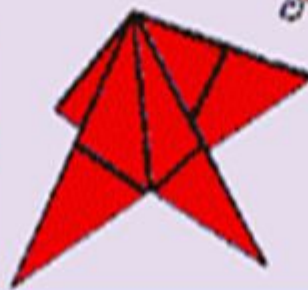
8



6 Мышка



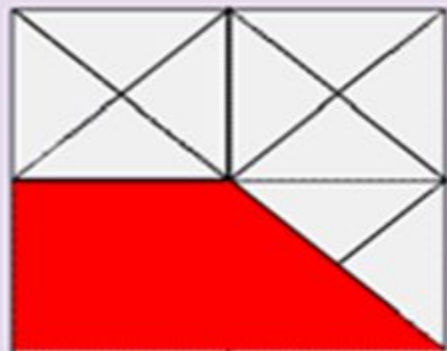
1  
3 2





**Важно детям объяснить правильный алгоритм складывания двух базовых форм: треугольник и прямоугольник и далее «ежик» и «мышка», на основе которых получаются другие фигуры.**

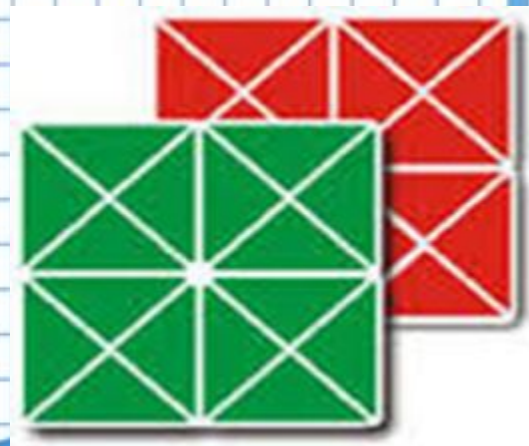
**6**



**7**



**Квадрат позволяет поиграть, развить внимание, память, пространственное воображение и тонкую моторику, а также знакомит с основами геометрии, пространственной координацией, объемом, является счетным материалом, основой для моделирования, творчества, которое не имеет ограничений по возрасту.**





# ΚΟΗΦΕΤΑ

