

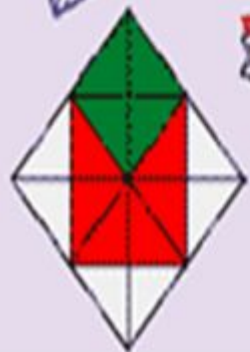
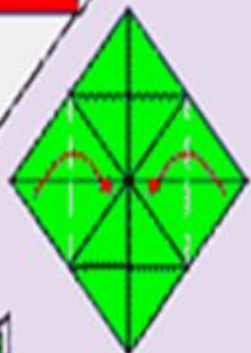
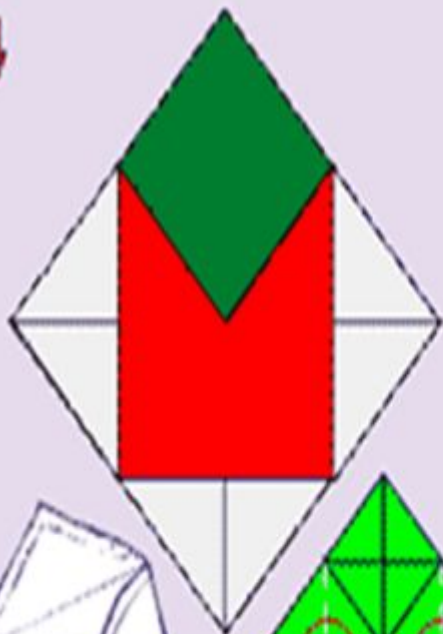
ЗНАКОМСТВО СО СХЕМАМИ

1

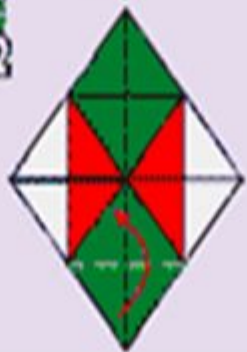
2

3

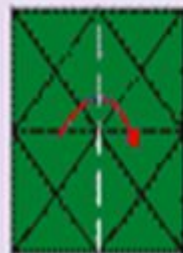
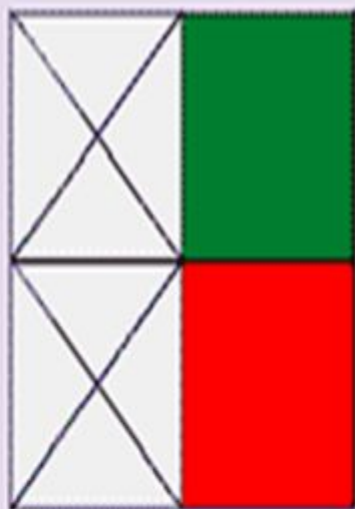
4



1
3 2



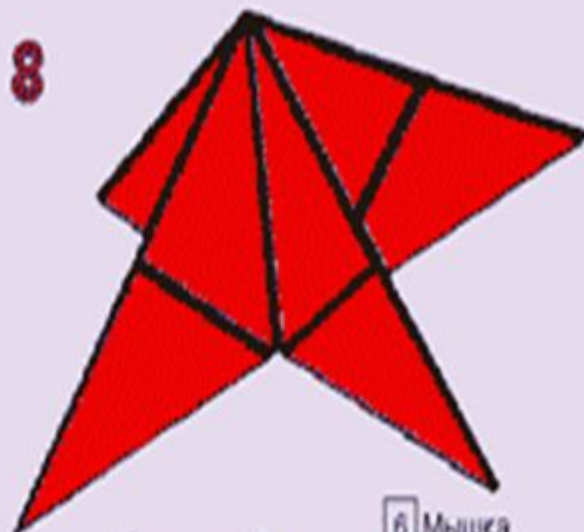
5



1
3 2



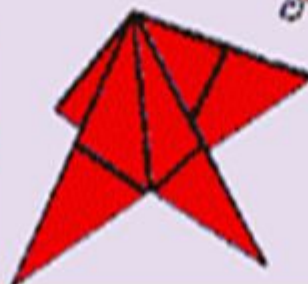
8



6 Мышка

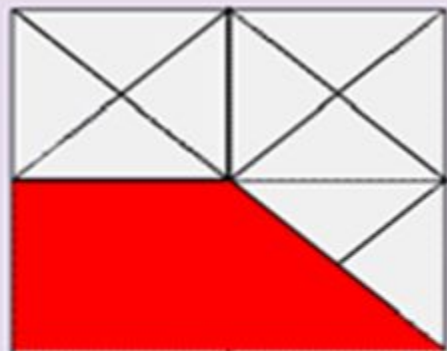


1
3 2



Важно детям объяснить правильный алгоритм складывания двух базовых форм: треугольник и прямоугольник и далее «ежик» и «мышка», на основе которых получаются другие фигуры.

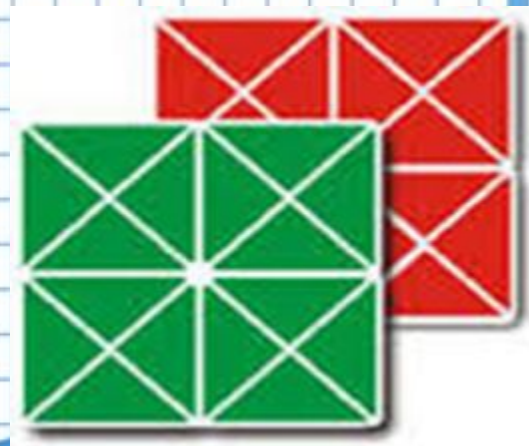
6



7



Квадрат позволяет поиграть, развить внимание, память, пространственное воображение и тонкую моторику, а также знакомит с основами геометрии, пространственной координацией, объемом, является счетным материалом, основой для моделирования, творчества, которое не имеет ограничений по возрасту.



ΚΟΗΦΕΤΑ

