

СОЦИАЛЬНЫЙ ИНТЕРФЕЙС

(примеры и определение)

Интерфейс (англ. *interface* — сопряжение, поверхность раздела, перегородка) — совокупность возможностей взаимодействия двух систем, обеспечивающих взаимодействие или сопряжение между ними.

Примеры:

- **вожжи** — главный элемент интерфейса между лошадью и кучером, или же, — интерфейс системы «лошадь — кучер»);
- **руль, педали газа и тормоза, ручка КПП** — интерфейс (управления) автомобиля или же интерфейс системы «водитель — автомобиль»;
- **электрические вилка и розетка** являются интерфейсом энергоснабжения большинства бытовых приборов;
- **элементы электронного аппарата (автомагнитолы, часов и т. д.)** — дисплей, набор кнопок и переключателей для настройки, плюс правила управления ими — интерфейс системы «человек — машина»;
- **клавиатура и мышь** — элементы сопряжения в системе человеко-машинного интерфейса (в свою очередь, сами клавиатура и мышь имеют свои интерфейсы соединения с компьютером).

"социальный интерфейс является критической точкой пересечения между различными пространствами, социальными полями или уровнями социальной организации, где в основе социальных конфликтов лежат расхождения в ценностях, интересах, знаниях и власти«

Norman Long

Норман Лонг (Norman Long)



Антропология / социология

Доктор социальной антропологии / социологии
Манчестерского университета, Великобритания.

ВА (с отличием) в области антропологии, философии и религиоведения в Университете Лидса, Великобритания, доктор социальной антропологии / социологии Манчестерского университета, Великобритания. Почетный доктор Национального университета Центрo дель Перу / Уанкайо. В настоящее время является почетным профессором в Университете Вагенинген в Нидерландах, адъюнкт-профессор Китайского сельскохозяйственного университета, Пекин и почетный член профессорского центра Белой Розы в Восточной Азии, Университет Лидса. Он разработал концепцию интерфейса ориентированного на субъекта деятельности для анализа динамики развития вмешательства и изменения "снизу". Полевые исследования проводил в Центральной Африке и Латинской Америке.



Гонец

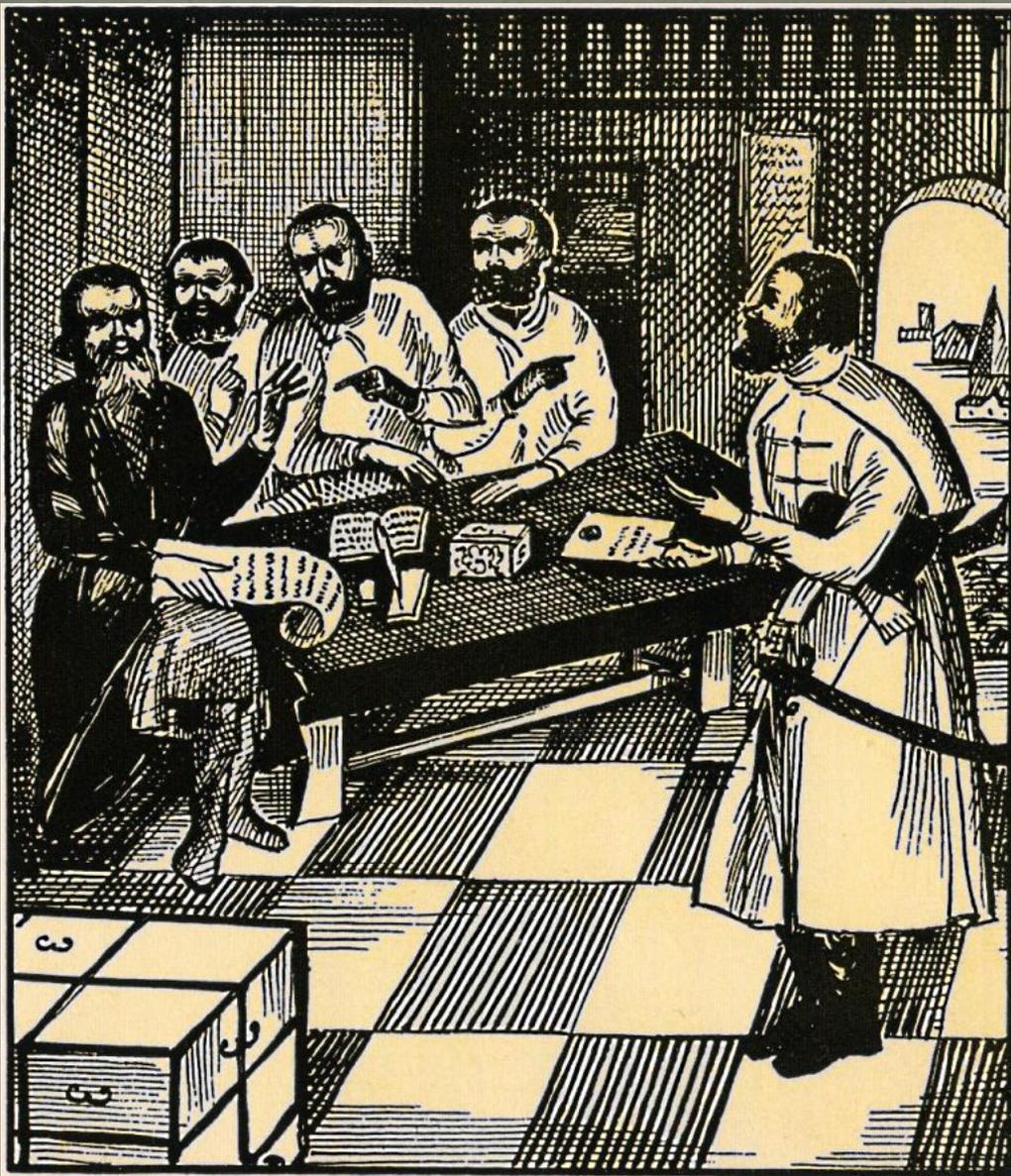


Гоньба

XIII век

Ямская гоньба

Ямской приказ





Афанасий Лаврентьевич Ордин-Нащокин

(1605–1680)

дипломат и политик в царствование
Алексея Михайловича.

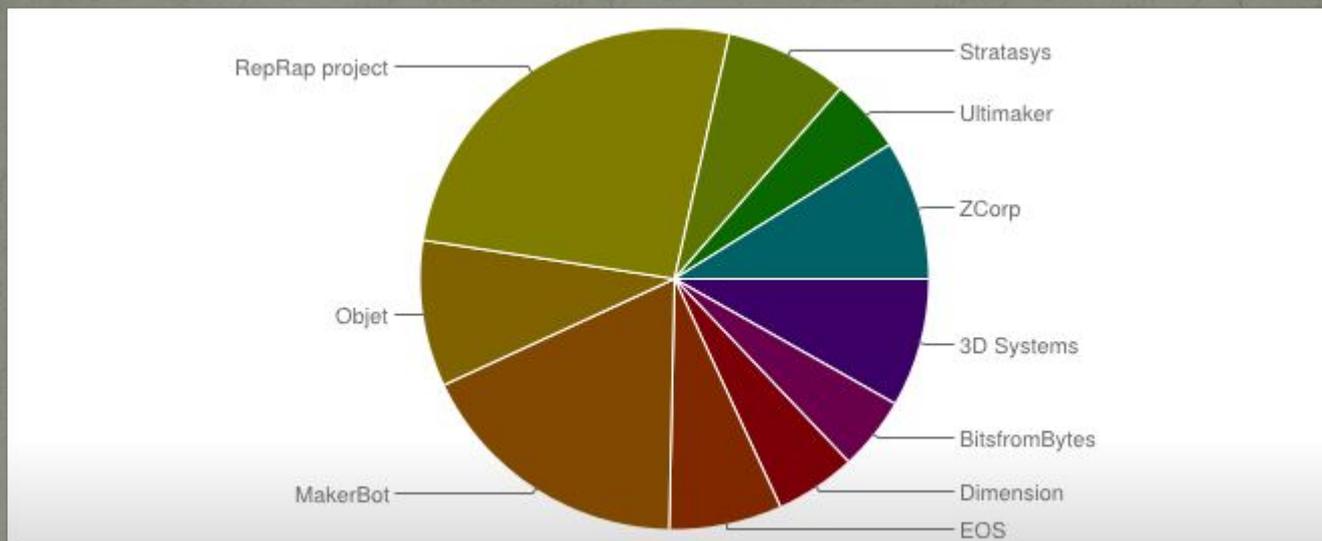
Основатель российской регулярной
почты

Электронная почта (англ. *email*, *e-mail*, от англ. *electronic mail*) — технология и предоставляемые ею услуги по пересылке и получению электронных сообщений (называемых «письма» или «электронные письма») по распределённой (в том числе глобальной) компьютерной сети.

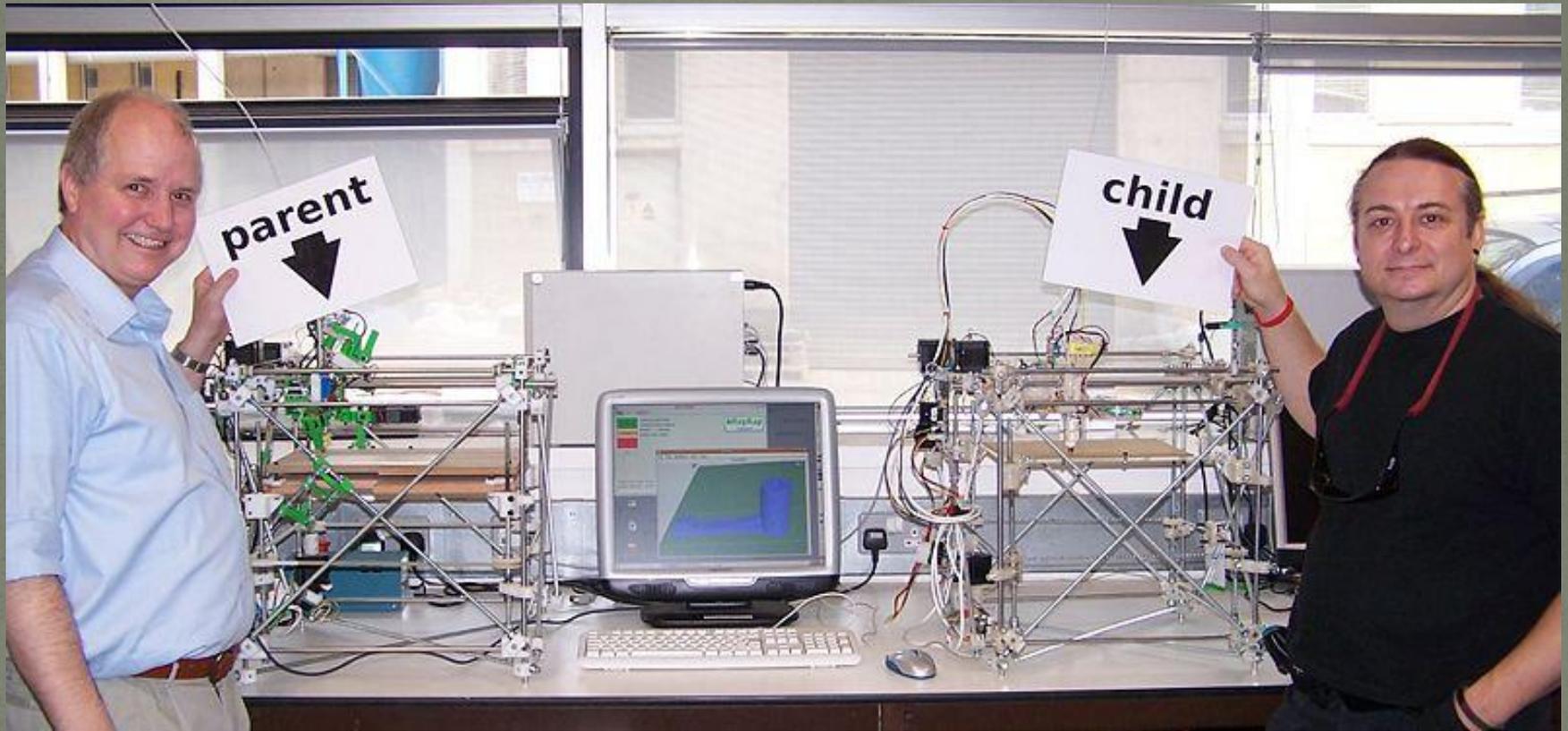
- 1965 год — сотрудники Массачусетского технологического института (MIT) Ноэль Моррис и Том Ван Влек написали программу MAIL для операционной системы CTSS (Compatible Time-Sharing System), установленную на компьютере IBM 7090/7094.
- 1996 год, 4 июля (день Независимости США) — начало коммерческого функционирования почтового сервиса Hotmail. Дата старта сервиса символизировала освобождение от интернет-провайдеров.
- 1997 год, 8 марта — компания Yahoo! приобретает портал RocketMail — один из первых бесплатных почтовых сервисов. Появление сервиса Yahoo! Mail.
- 1998 год, 15 октября — заработала бесплатная электронная почта от Mail.Ru.
- 2000 год, 26 июня — запущена Яндекс.Почта — бесплатный почтовый сервис от компании Яндекс.
- 2004 год, 1 апреля - запущен бесплатный почтовый сервис Gmail от компании Google.

Сколько ко всего используется

Which printers (which manufacturer) have you used?

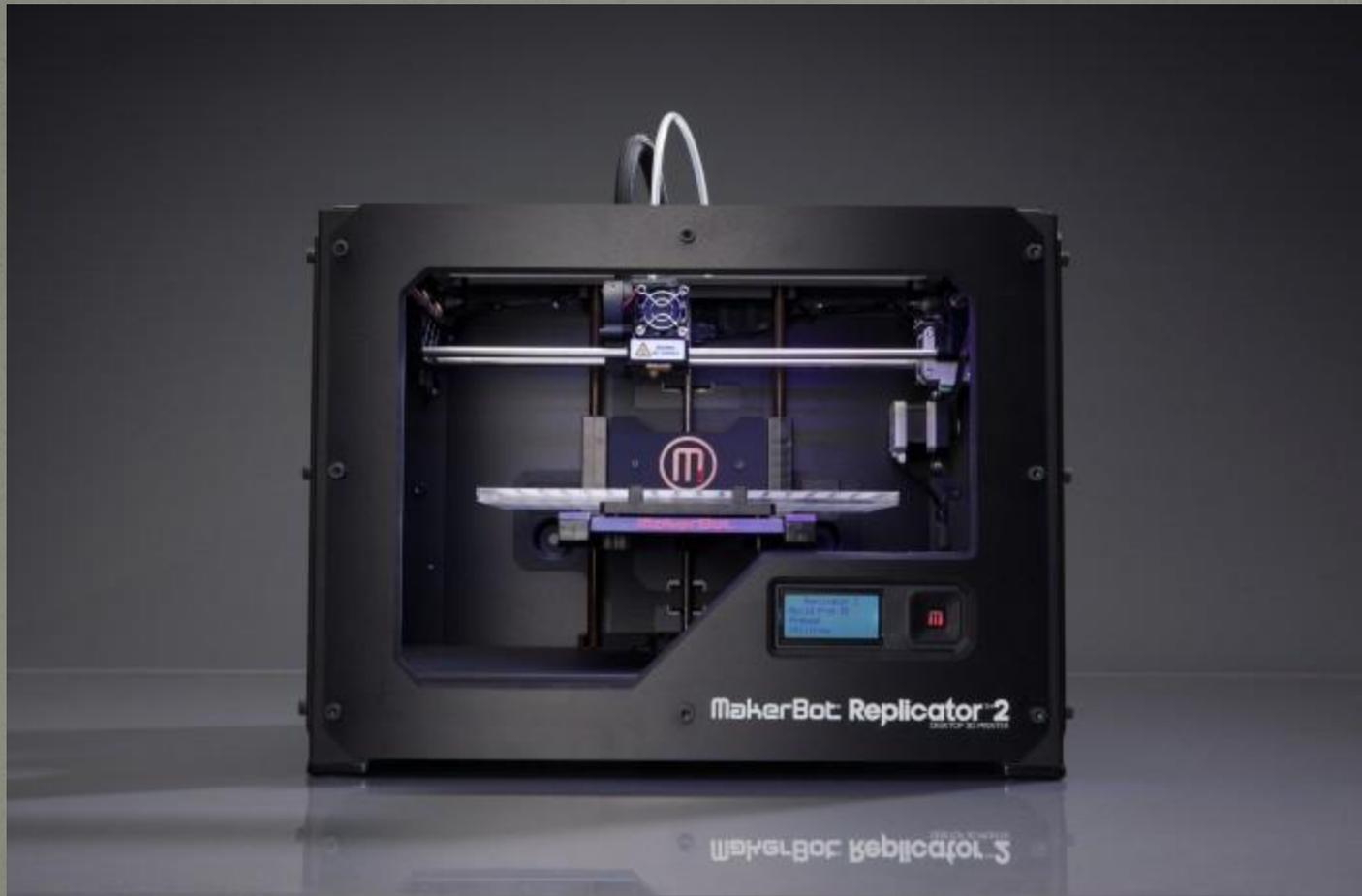


RepRap



Эдриан Бауэр (слева) и Вик Олливер (справа) с RepRap машиной-родителем, изготовленной на традиционной машине для быстрого прототипирования, и первая полностью рабочая RepRap машина-ребёнок, изготовленная с помощью RepRap-родителя. Дочерняя машина успешно создала свою, по отношению к машине-родителю, "внучатую" часть в 14:00 по UTC 29 Мая 2008 в университете Bath в Соединенном Королевстве, несколько минут спустя она была собрана

Replicator 2



Form 1 от FormLabs



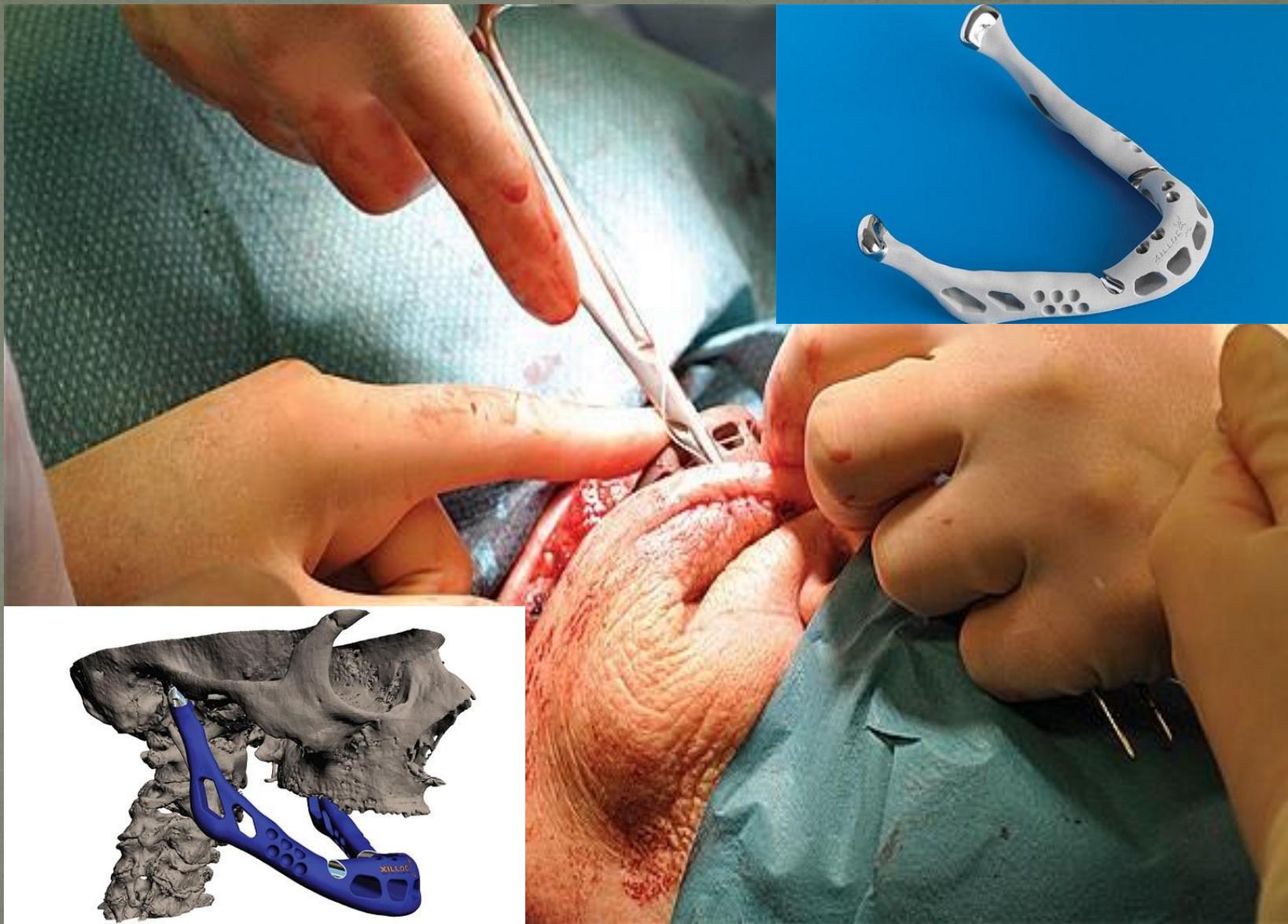
Dimension Elite



Цена вопроса

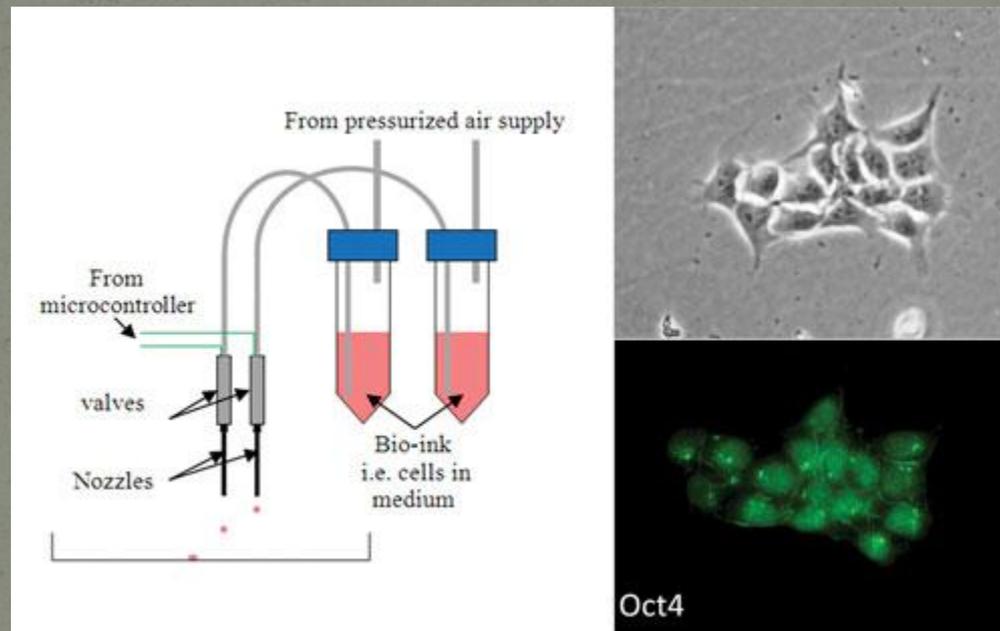
Принтер	Стоимость*	Характеристики**	Достоинства	Недостатки
BFB 3D Touch	\$3 371, +\$430 (вторая голова) + \$400 (третья голова)	200x275x185, 0.12	Большая рабочая область, качество печати, печать двумя и тремя материалами	Высокая цена, большой вес, большие габаритные размеры, медленная цена
Picaso 3D Builder	2 666 \$	200x200x200, 0.1	Большая рабочая область, качество печати, скорость печати, защита от забивания пластиком, авто-калибровка, поддержка	Высокая цена
Replicator 2	2 199 \$	285x153x155, 0.1	Качество печати	Высокая цена, большой вес, большие габаритные размеры
Replicator 2X	2 799 \$	246x152x155, 0.1	Печать двумя цветами, оптимизация для печати ABS	Высокая цена, большой вес, большие габаритные размеры
Replicator	\$1 749, +\$250 (вторая голова)	225x145x150, 0.2	Печать двумя материалами, скорость печати	Большие габаритные размеры
Ultimaker	1 554 \$	210x210x205, 0.2	Открытость, качество печати, большая рабочая область, скорость печати	Не продается в готовом виде
UP!	1 499 \$	140x140x135, 0.15	Малый размер, продуманный софт, работа с подпорками	Малая рабочая область, невозможность печати без компьютера
UP! mini	899 \$	120x120x120, 0.25	Малый размер, низкая цена, продуманный софт, работа с подпорками	Плохие отзывы о качестве, малая рабочая область, медленная печать, большая толщина слоя, невозможность печати без компьютера
Printbot jr	400 \$	101x101x101, 0.2	Стоимость, малые габаритные размеры, возможность работы от батарей	Не работает с ABS
MakiBox A6	\$200, +\$150 за горячий стол и стальной корпус	150x110x90, 0.2	Стоимость, малые габаритные размеры	Малая рабочая область, невысокое качество.
	*Стоимость при заказе с официального сайта без доставки	**Размер рабочего поля(мм), минимальная толщина слоя(мм)		





83-х летняя женщина получила протез напечатанный на 3d принтере. Бельгийские и Немецкие ученые успешно имплантировали нижнюю челюсть

«Биопринтиговая» компания из Сан-Диего использовала 3d биопечать, чтобы создать разнообразные ткани организма из человеческих клеток.

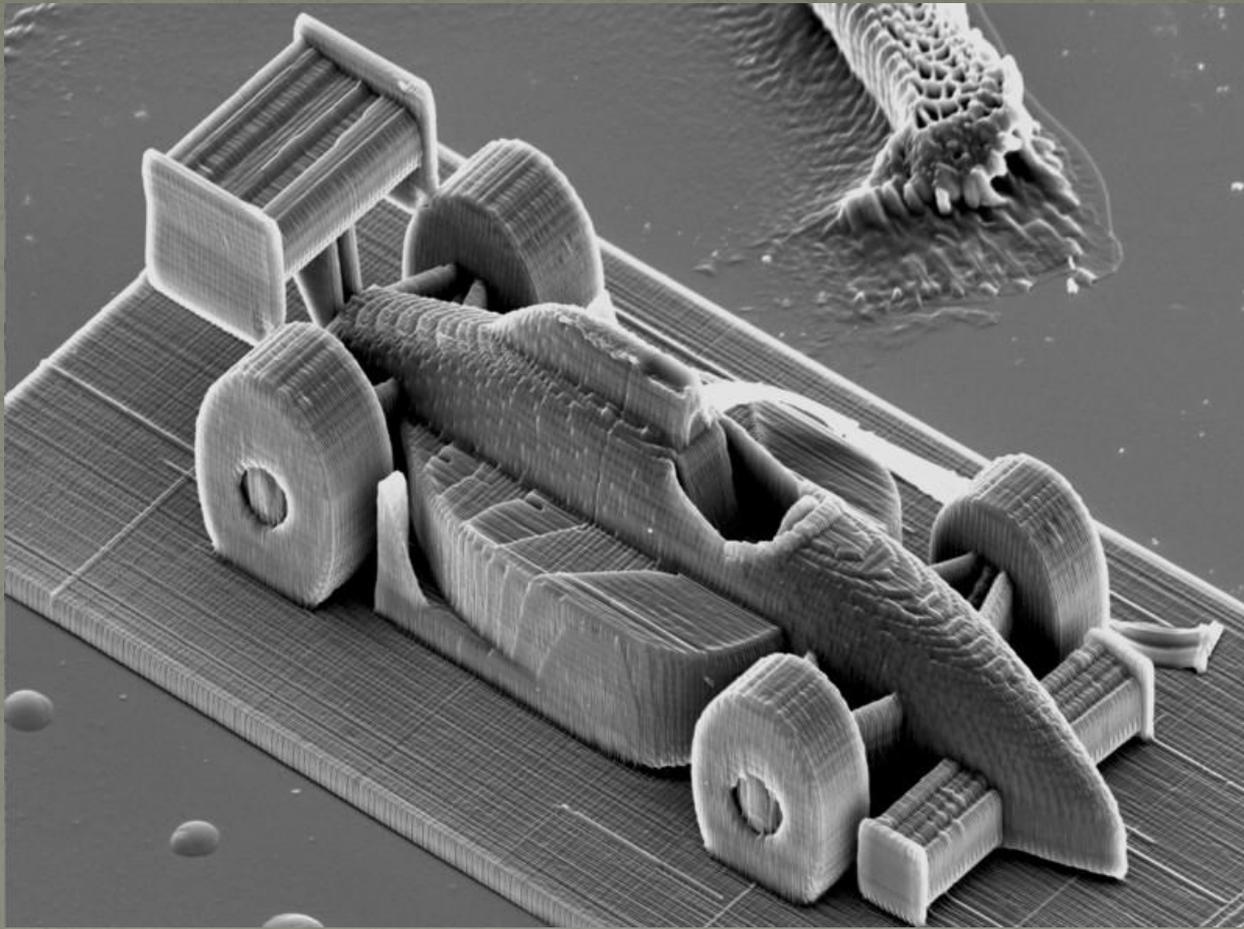


Печень, напечатанная из стволовых клеток. Шотландские ученые создают ткани печени.



Самый большой в мире музей и исследовательский институт Smithsonian создали репродукцию статуи

Томаса Джефферсона с помощью высокотехнологичного сканера и 3d принтера.



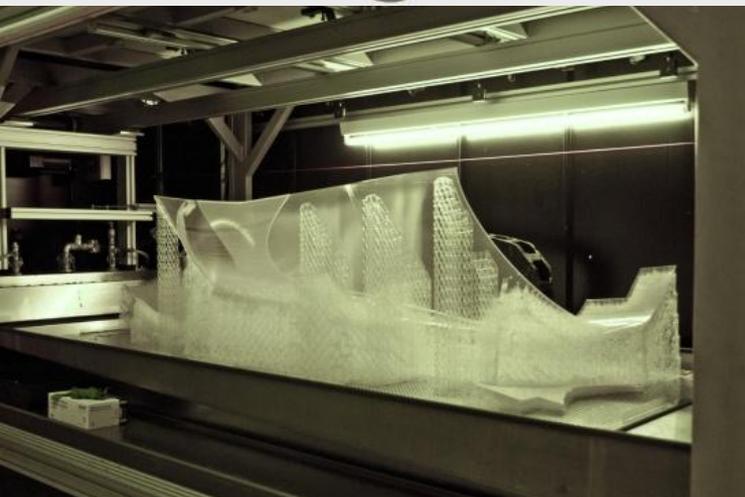
The Vienna University of Technology проанонсировал главный прорыв в области технологий 3d печати: теперь возможно печатать 3-х мерные объекты с невероятной детализацией используя «двухфотонную литографию». Исследователи из KTH Microsystem Technology продемонстрировали новую технологию 3d печати кремневых микро- и наноструктур, а исследователи из Penn создали сосудистую сеть в живых тканях при помощи 3d принтера RepRap и сахара. Тем самым была решена задача создания 3d структуры кровеносных сосудов. Исследователи из University of Exeter в Великобритании разработали процесс основанный на выборочном лазерном плавлении (Selective Laser Melting) для производства 3d алюминиевых композитных деталей из недорогого металлического порошка.



Первое напечатанное на 3d принтере оружие AR-15 успешно прошло тестовую стрельбу. Создатель и испытатель, пользователь с псевдонимом «HaveBlue» выложил деталь в открытый доступ на Thingiverse.

Группа молодых добровольцев, инженеров и дизайнеров, из Арканзаса и Техаса, применяют 3d печать в беспрецедентном проекте. Группа под названием Defense Distributed разрабатывает пластиковую гражданскую систему самообороны, Wiki Weapon.

Винтовка с напечатанной зап.частью сломалась после 6 выстрелов.

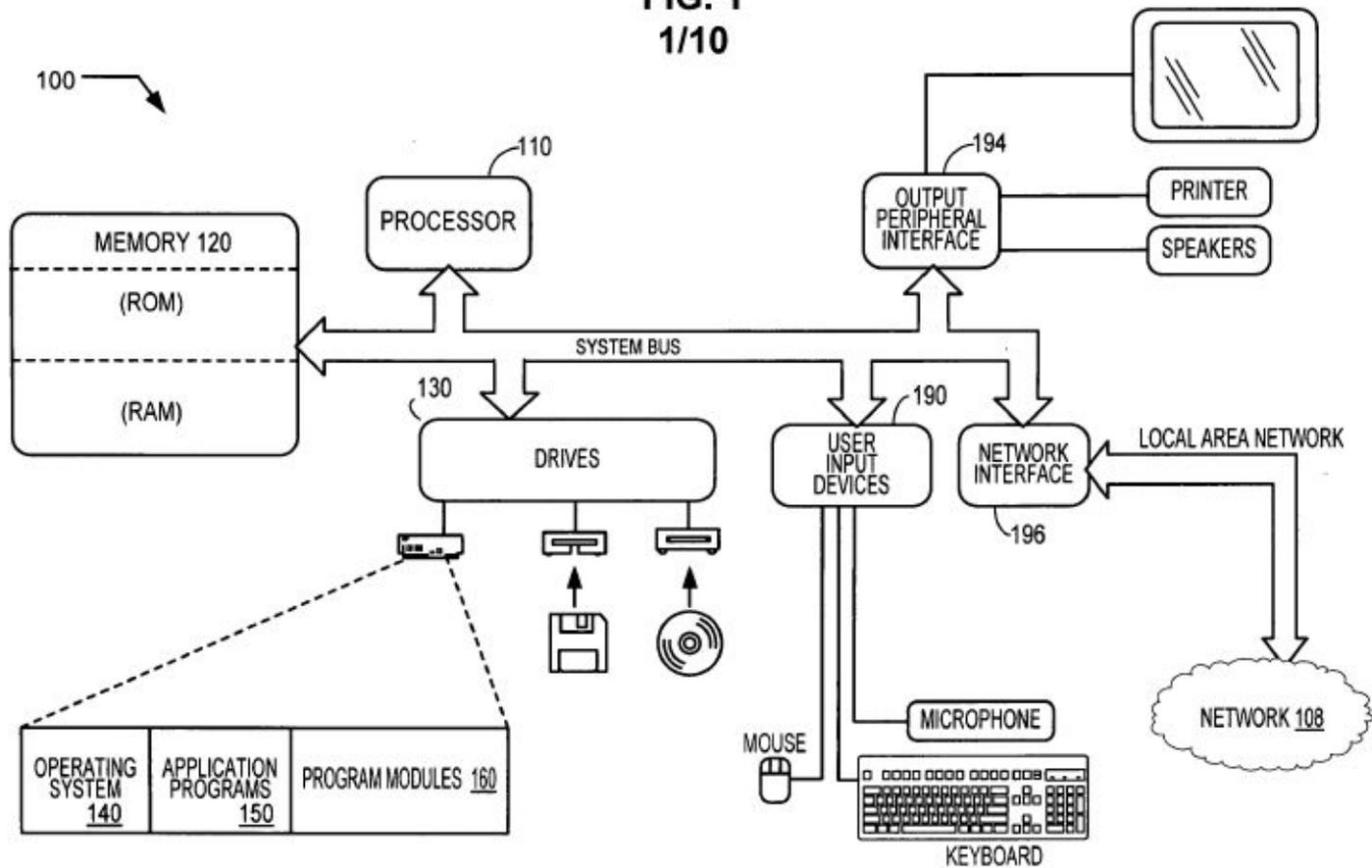


Первый гоночный автомобиль, напечатанный на 3d принтере, развил скорость 140 км/час. Набор скорости от 0 до 100 км/час — за 4 секунды.



Впервые на Паралимпийских играх были использованы инвалидные коляски, напечатанные на 3d принтере. 8 игроков (4 мужчины и 4 женщины) играли в баскетбол на летних Паралимпийских играх в Великобритании. Инвалидные кресла были созданы, учитывая индивидуальные параметры игроков.

FIG. 1
1/10



Попытка защитить вещи от копирования.

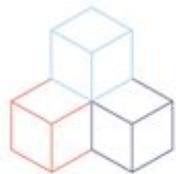




Разработки компании Stratasys показали себя в самых разнообразных областях: они помогают в медицине, помогают создавать орудия убийства, теперь же эта компания была замечена за «созданием художественных образов» на Парижской неделе моды.



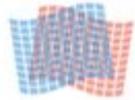
FUNDING
THE RISE OF
CREATIVE
COMMERCE*



OVER
1 MILLION
3D Printed Products



OVER
6,000
Shapeways Shops



30+
Materials



50+
Employees



OVER
150,000
Community Members

shapeways made in the future

shapeways.com

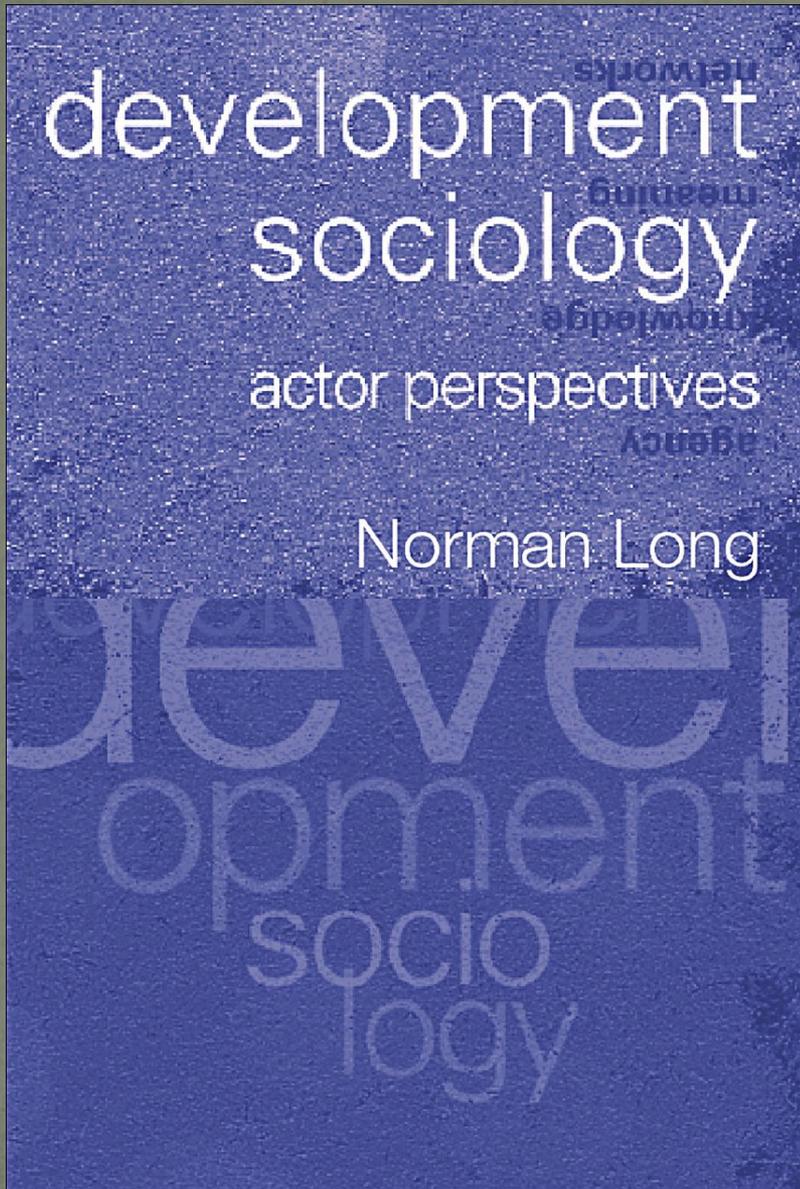
Стартап Shapeways привлек \$6.2 миллионов инвестиций. Пользователи загружают файлы через интернет, а компания — печатает их на 3d принтерах из различных материалов. К июню 2012 Shapeways напечатали и продали более миллиона товаров.

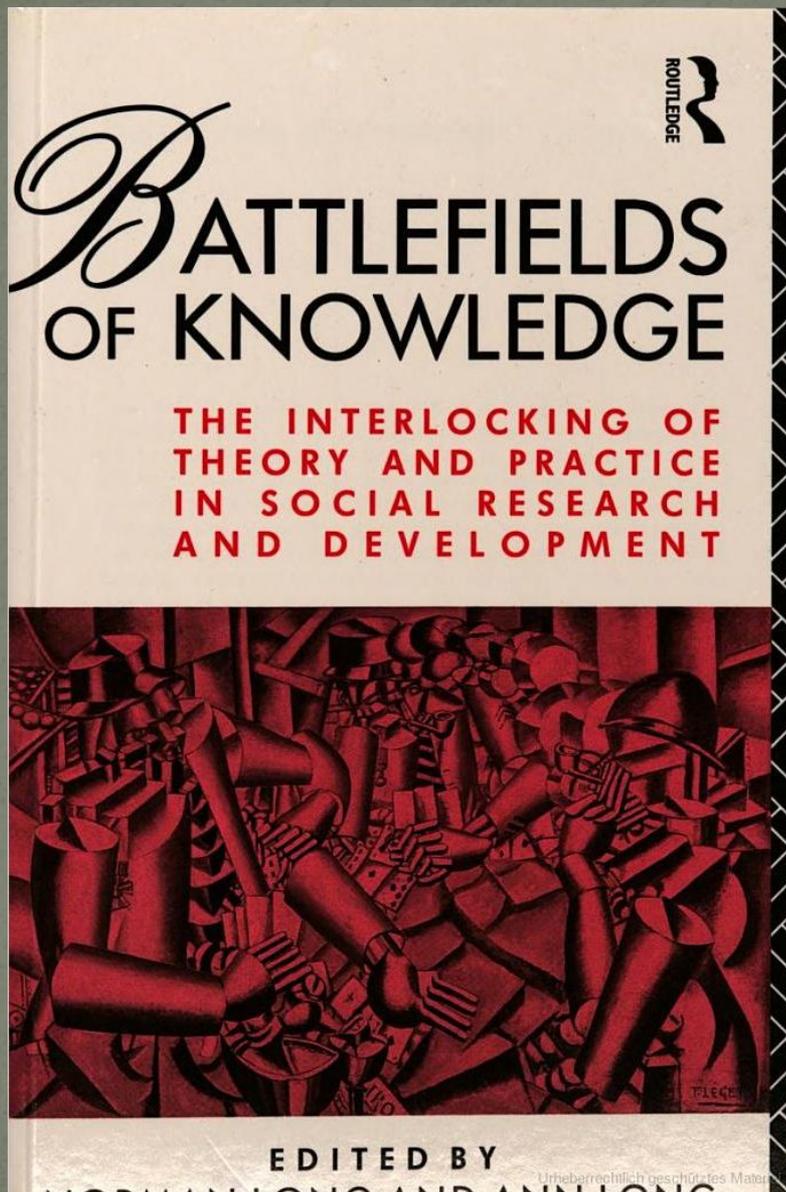
Development Sociology

Actor Perspectives

Norman Long

Routledge, 1989, 2001





Battlefields of knowledge:

the interlocking of theory and practice in social research and development.

Norman Long

Routledge, 1992

Lentis:

The Social Interface of Technology



WIKIBOOKS
Open books for an open world

- Main Page
- Help
- Browse
- Cookbook
- Wikijunior
- Featured books
- Recent changes
- Donations
- Random book

▼ Community

- Reading room
- Community portal
- Bulletin Board

Create account  Log in

Book Discussion Read Edit View history

Lentis

Lentis: The Social Interface of Technology is a guidebook to the realm where technological phenomena and social phenomena intersect. If we think of technology and society as circular domains that overlap, the common domain they share is a lens in shape. Hence the short title of the book, *Lentis*, which is Latin for "of [or about] the lens." If the title (with its association with lenses) also suggests means of viewing, of examining, of magnifying, and of discovering, so much the better. The lens-shaped realm is called the "social interface of technology."

At least until December 2011, the chief authors of *Lentis* will be the students (approximately 100) in three sections of a course in the [University of Virginia's School of Engineering and Applied Science](#) : "STS [Science, Technology and Society ] and Engineering Practice." As a wikibook, *Lentis* will accept contributions from authors



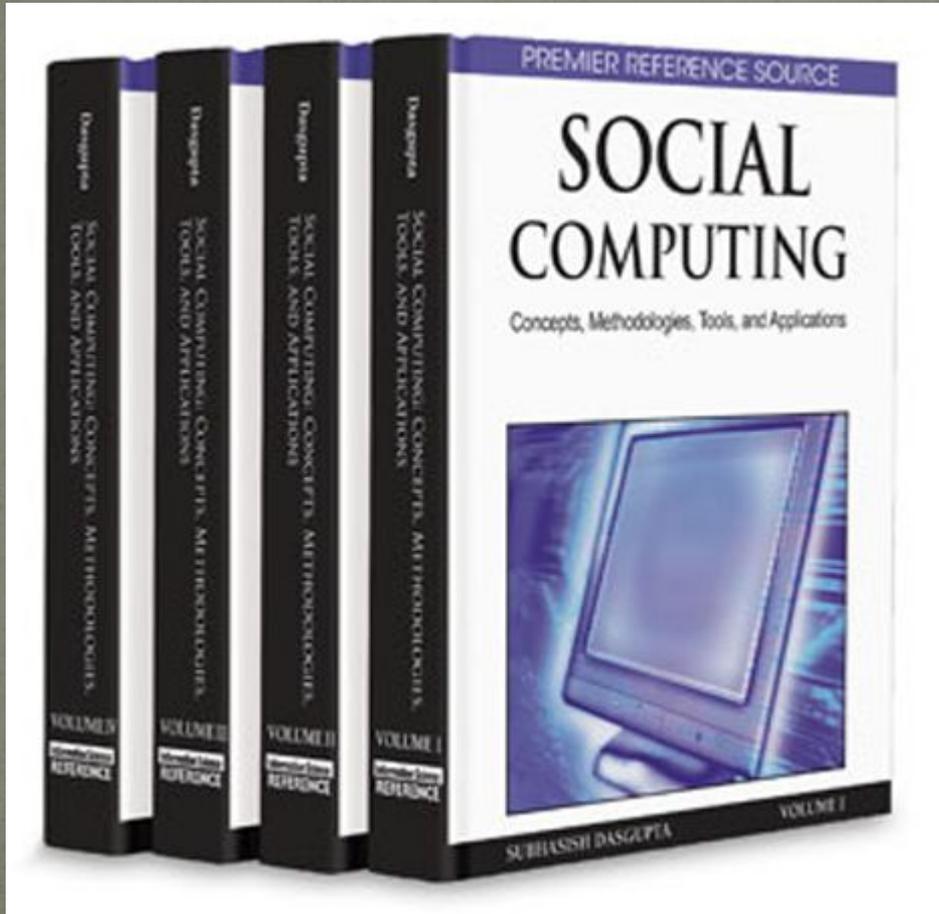
The Rotunda at The University of Virginia 

University of Virginia's School of Engineering and Applied Science, 2011
<http://en.wikibooks.org/wiki/Lentis>

Social Computing: Concepts, Methodologies, Tools, and Applications

Subhasish Dasgupta, George
Washington University, USA

IGI Global, 2010



*Principles, Patterns, and Practices for
Improving the User Experience*



Designing Social Interfaces

O'REILLY®

YAHOO! PRESS

*Christian Crumlish
& Erin Malone*

Designing Social Interfaces

Principles, Patterns, & Practices
for Improving the User Experience

Christian Crumlish and Erin Malone

O'Reilly, Yahoo!, Inc., 2009

<http://www.designingsocialinterfaces.com/>

Д.А. Губанов, Д.А. Новиков, А.Г. Чхартишвили



СОЦИАЛЬНЫЕ СЕТИ:

**модели информационного
влияния, управления
и противоборства**

Социальные сети:

модели информационного влияния,
управления и противоборства

Губанов Д.А., Новиков Д.А.,
Чхартишвили А.Г.

Издательство Физико-математической
литературы, 2010 – 228 стр

BORKO FURHT
Editor

HANDBOOK
OF SOCIAL
NETWORK
TECHNOLOGIES
AND
APPLICATIONS

 Springer

Handbook of Social Network Technologies and Applications

Borko Furht

Florida Atlantic University

Springer New York Dordrecht Heidelberg
London, 2010

Mark D. Hawker



The Developer's Guide to Social Programming

Building Social Context Using Facebook,
Google Friend Connect, and the Twitter API

Developer's Library

The developer's guide to social programming

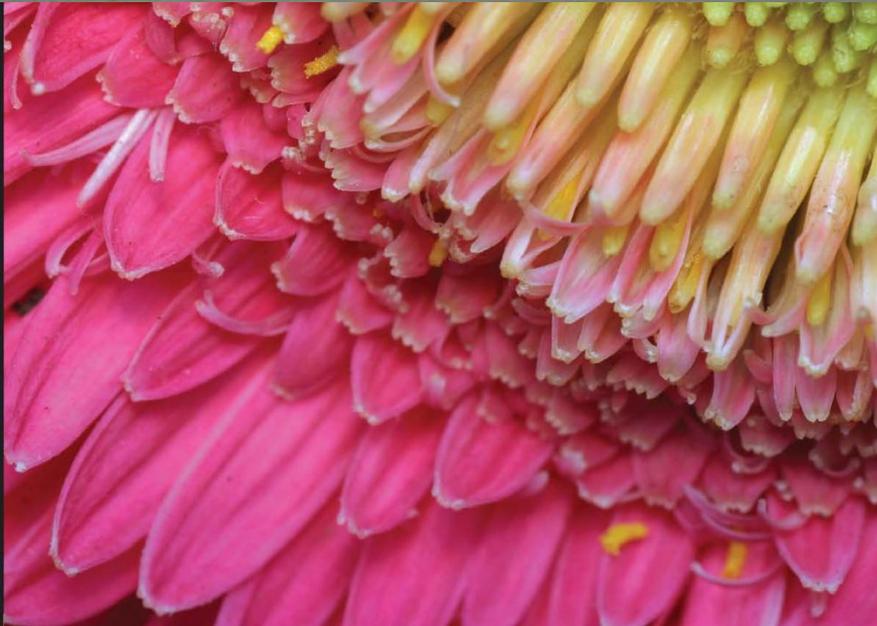
Hawker, Mark D.

The developer's guide to social
programming : building social
context using Facebook,

Google friend connect, and the
Twitter API / Mark D. Hawker.

Pearson Education, 2010





Community Experience Distilled

ASP.NET 4 Social Networking

A truly hands-on book for Microsoft ASP.NET 4
Developers

Atul Gupta Sudhanshu Hate
Andrew Siemer

[PACKT]
PUBLISHING

ASP.NET 4 Social Networking

A truly hands-on book for Microsoft
ASP.NET 4 Developers

Atul Gupta, Sudhanshu Hate,
Andrew Siemer

Packt Publishing, 2011

BIRMINGHAM - MUMBAI