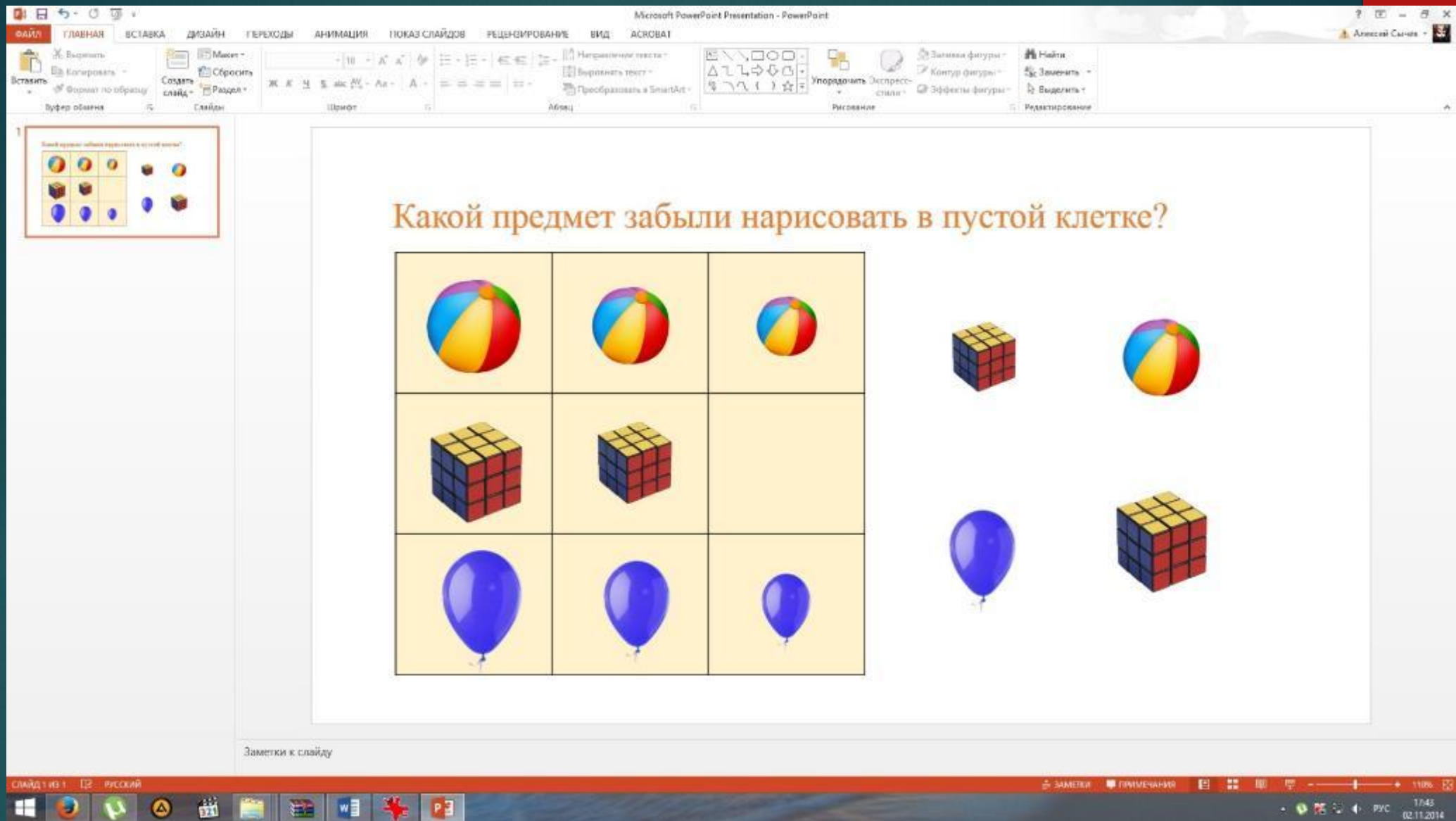




# *Создание интерактивной дидактической игры в PowerPoint.*

Подготовил :

Сивова Светлана Анатольевна,  
воспитатель МАДОУ детский  
сад «Колосок»



На слайд презентации добавляем все необходимые изображения

Microsoft PowerPoint Presentation - PowerPoint

РАБОТА С РИСУНКАМИ

Алексей Сычев

Просмотр

Нет Возвращение Выделение Вылет Главно... Панорама Показание Фигура Часовая ст... Случайные... Увеличени... Масштаби... Вращение

Область анимации









Добавить анимацию

Изменить порядок анимации

Время показа слайдов

1

Какой предмет забыли нарисовать в пустой клетке?

Заметки к слайду

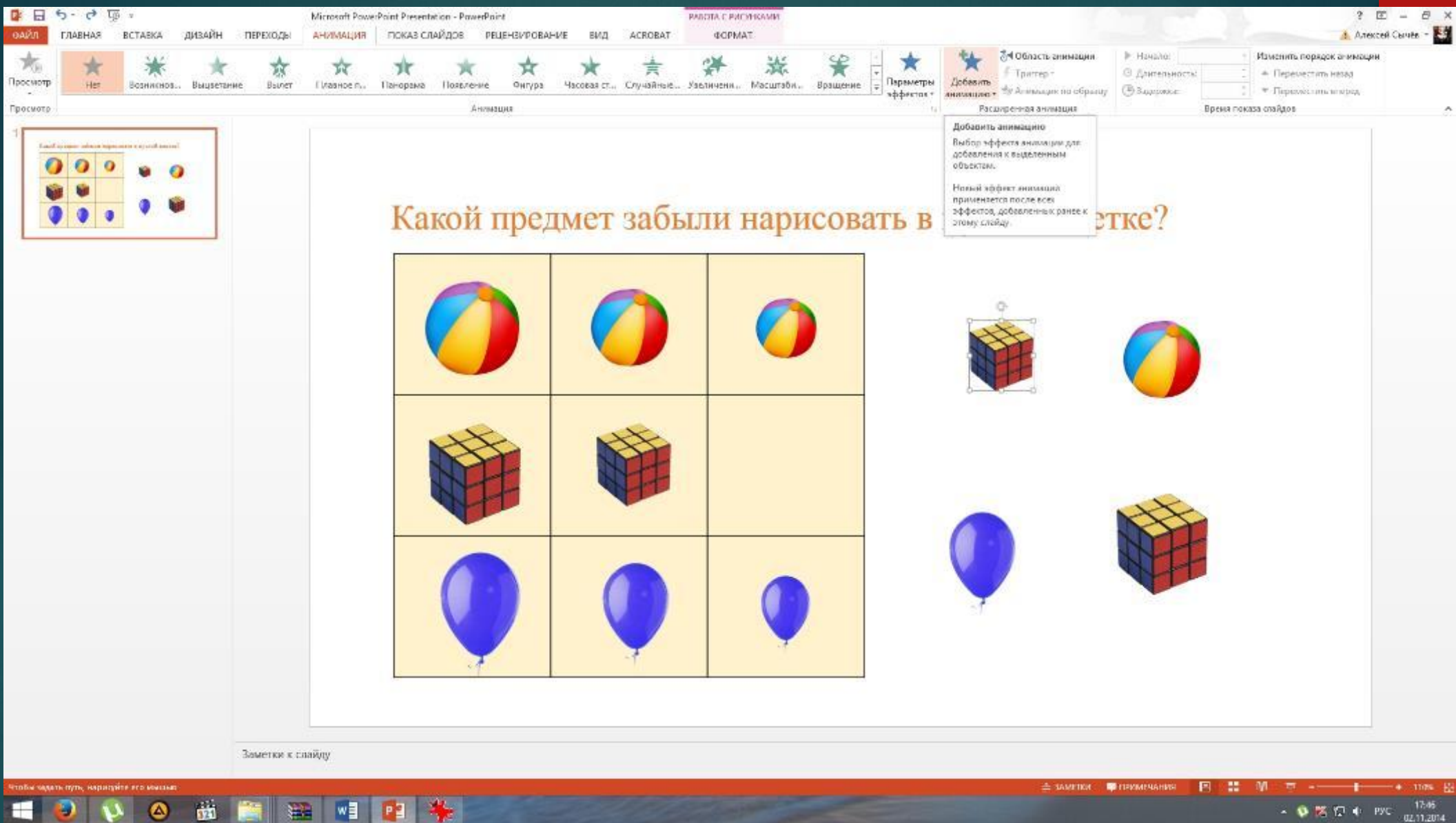
СЛАЙД 1 ИЗ 1 РУССКИЙ

ЗАМЕТОК ПРИМЕЧАНИЙ

11:06

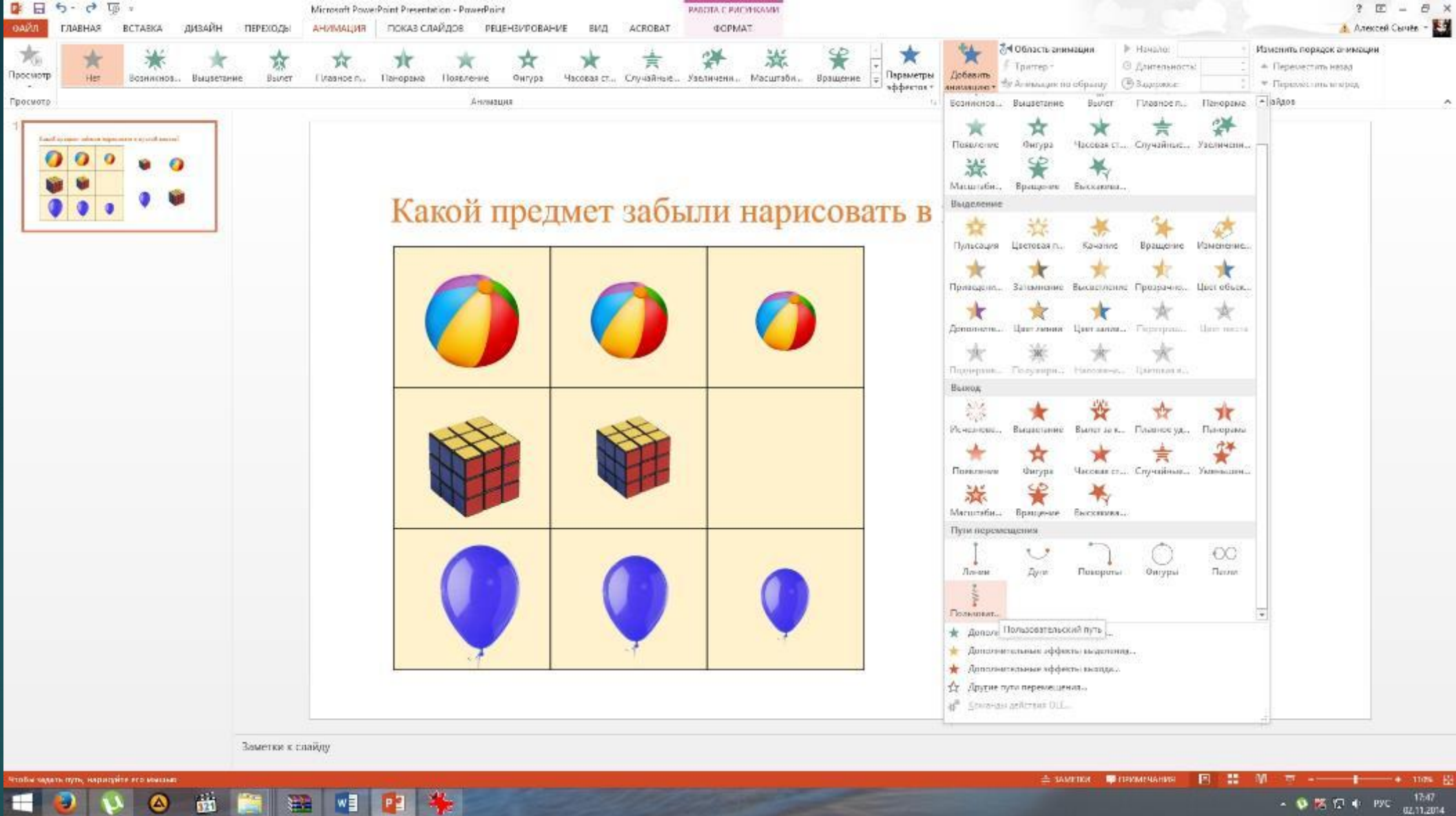
17:45 02.11.2014

Выделяем предмет, который будем добавлять в таблицу (маленький кубик Рубика).

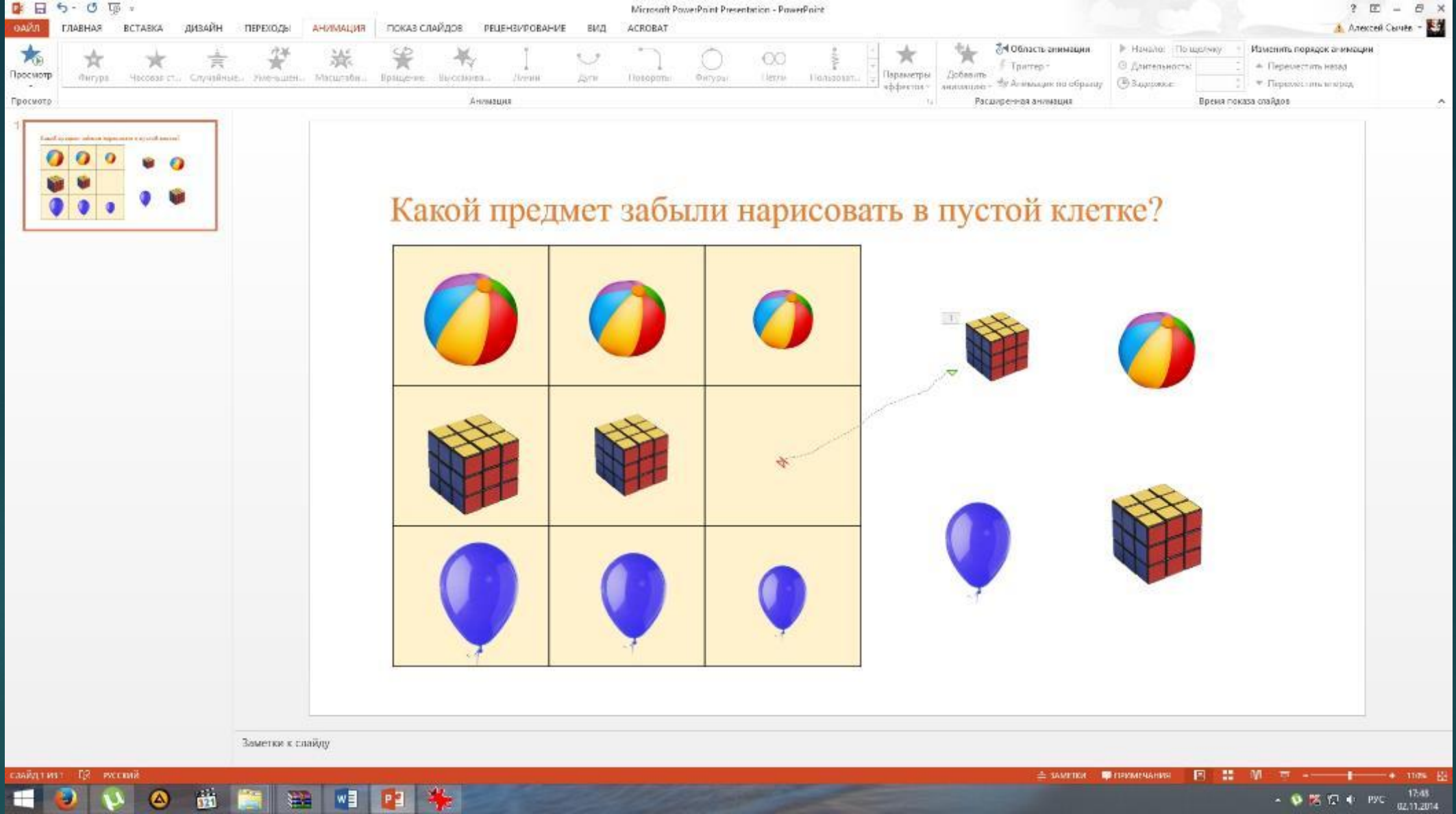


Добавляем на него анимацию – выбираем в панели задач «Анимация» – «Добавить анимацию».

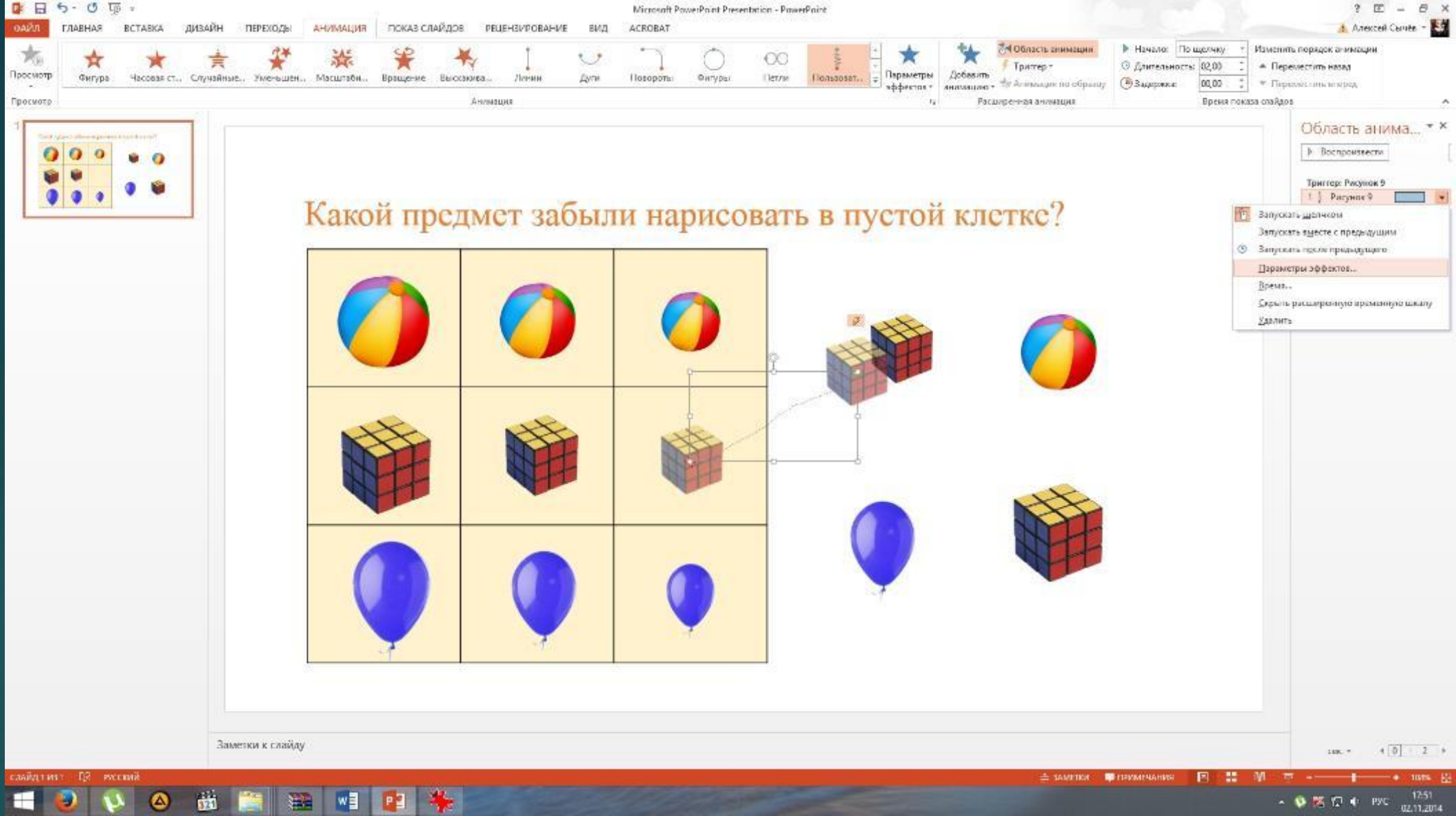




Из всплывающего списка выбираем «Пути перемещения» – «Пользовательский путь»

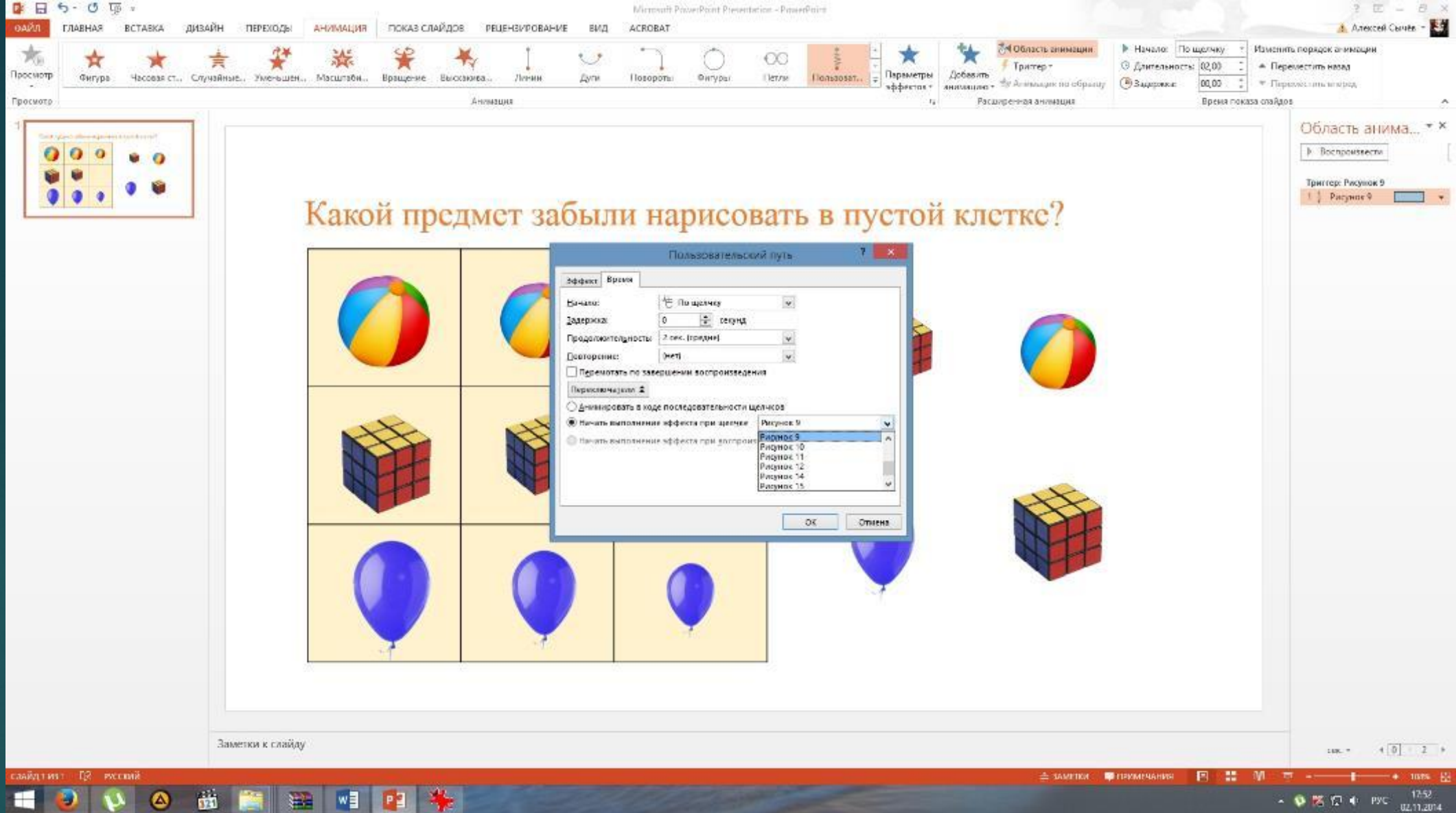


Проводим траекторию перемещения нашего объекта (исходного до нужной клетки).



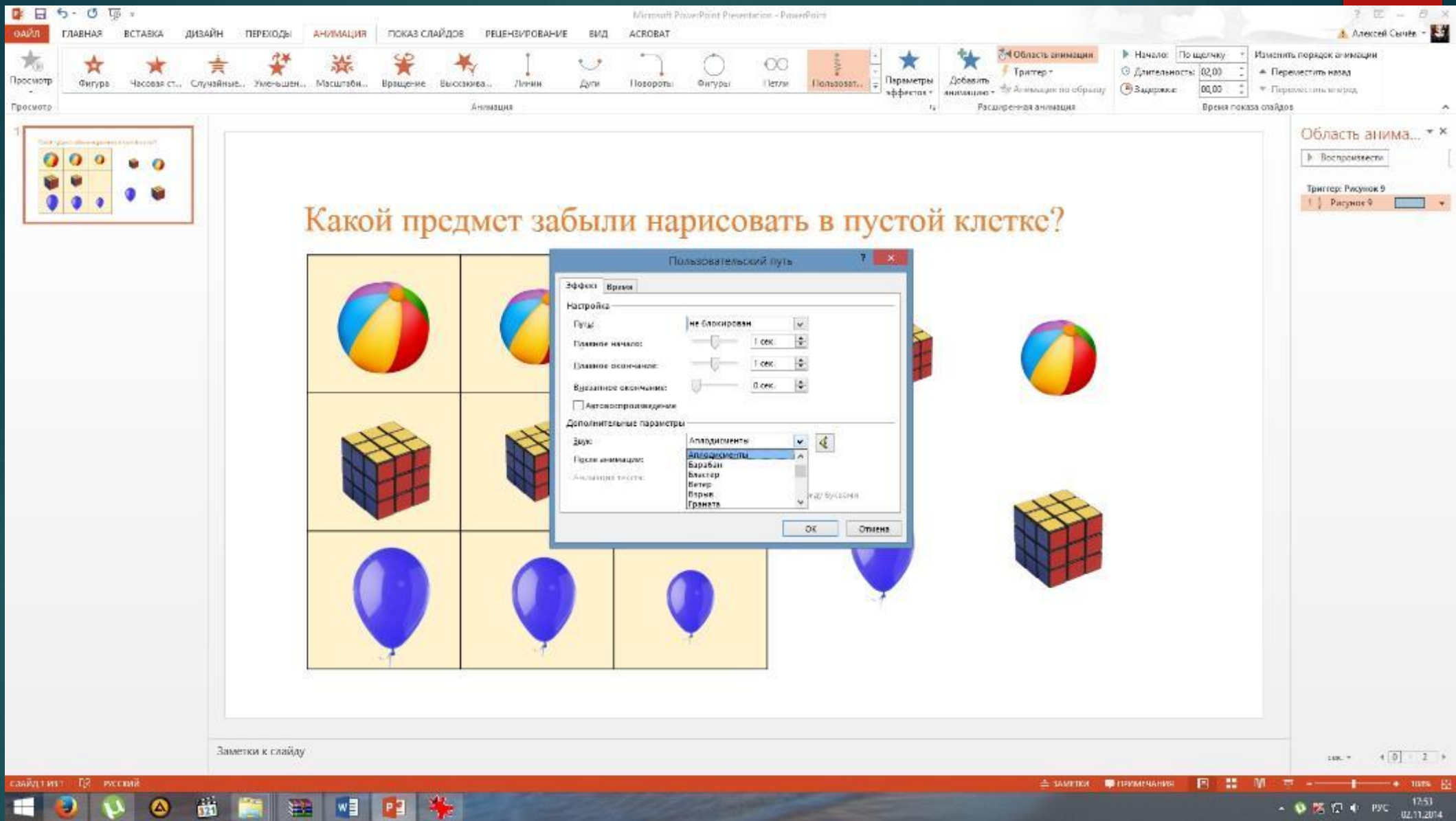
В Области анимации щелкаем по стрелке рядом с эффектом . В появившемся окне выбираем вкладку «Параметры эффекта».



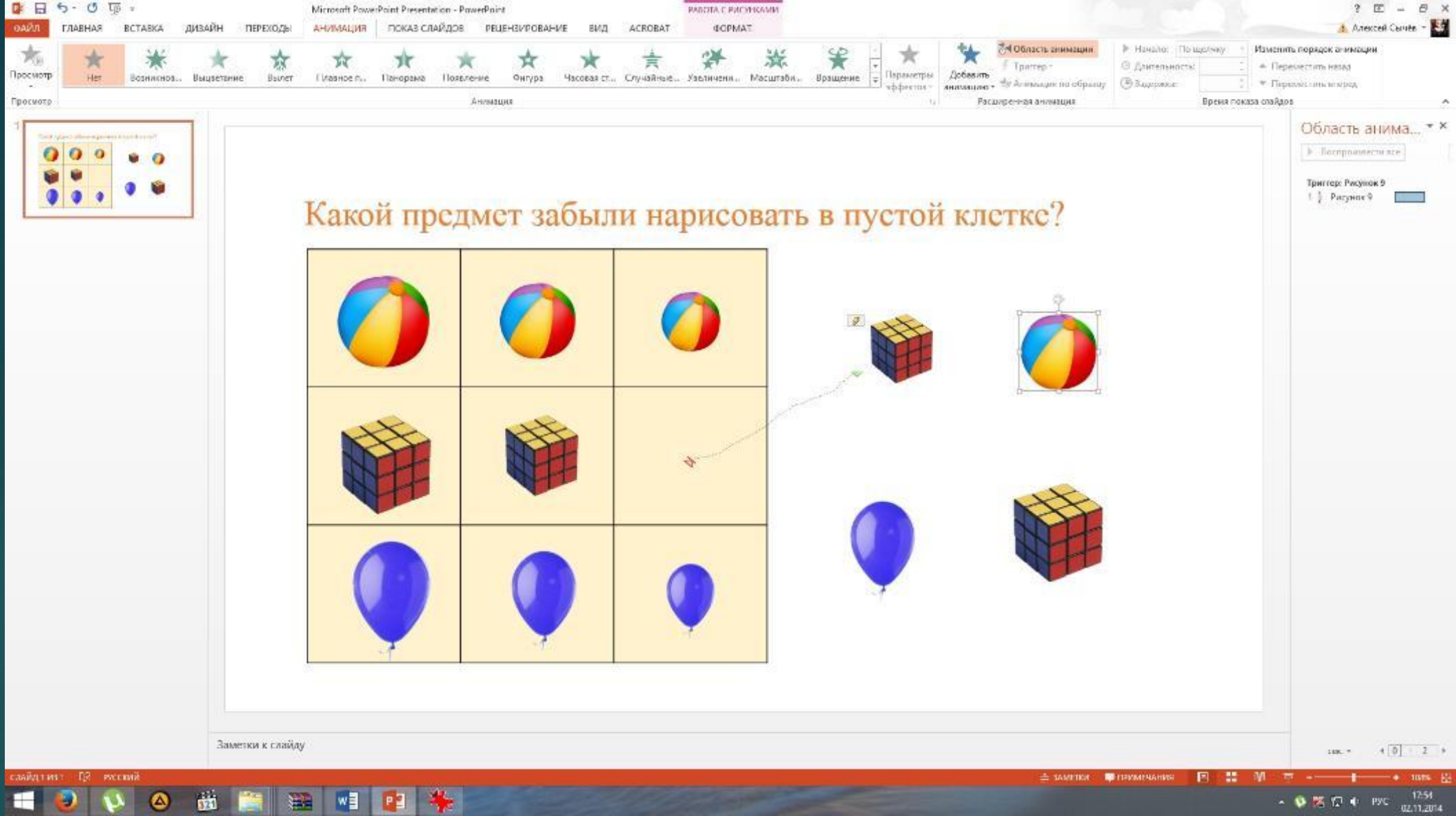


Во вкладке «Время» нажимаем кнопку «Переключатели» – «Начать выполнение эффекта при щелчке» - в раскрывающемся списке выбираем название изображения ( в данном случае рисунок 9, в области анимации он выделен цветом)

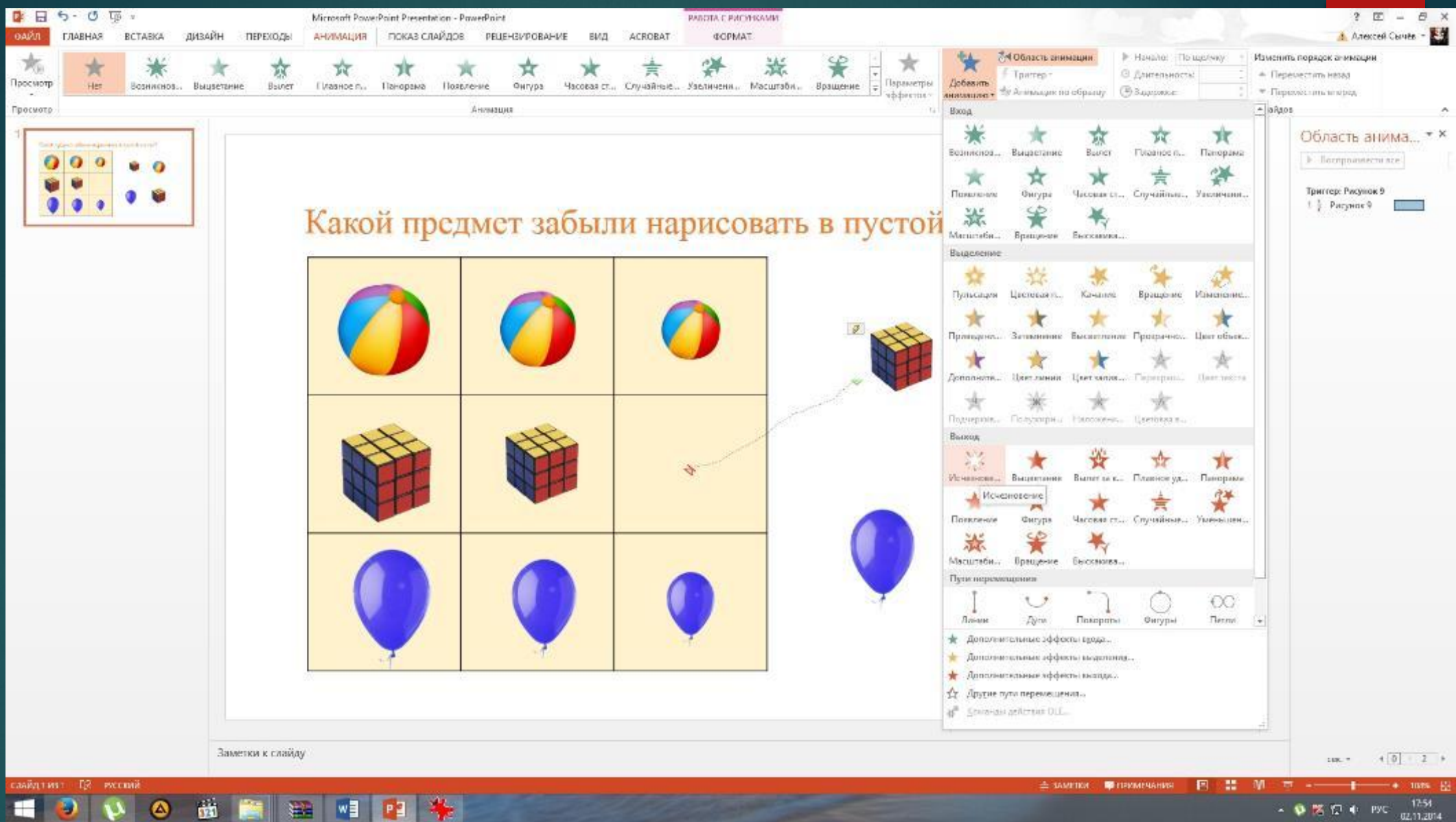




Затем в этом же окне выбираем вкладку «Эффект» – «Дополнительные параметры» - «Звук». Из списка выбираем любой эффект и нажимаем кнопку «ОК».

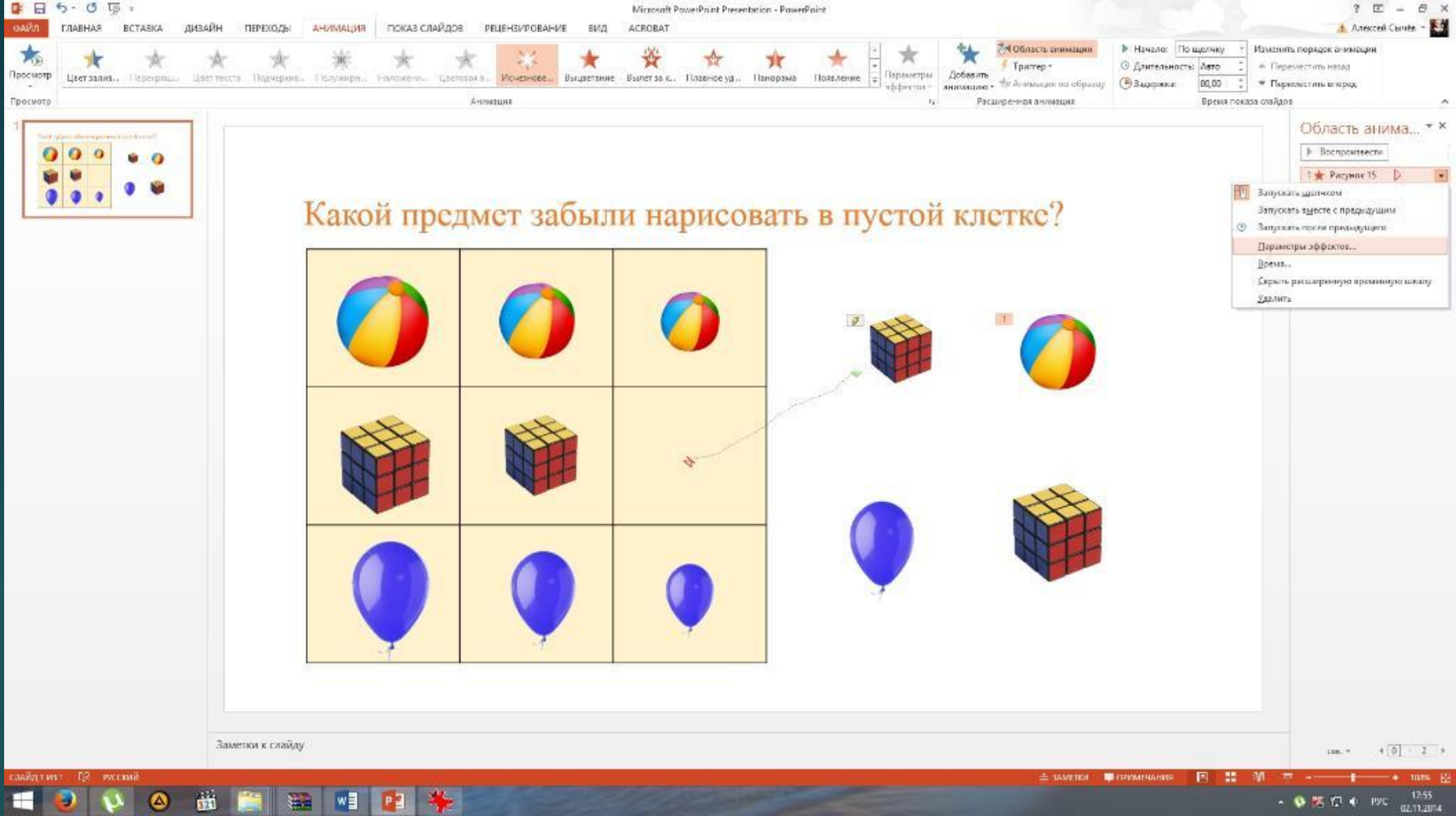


Добавляем анимацию на следующий объект – Мяч. Выделяем его.

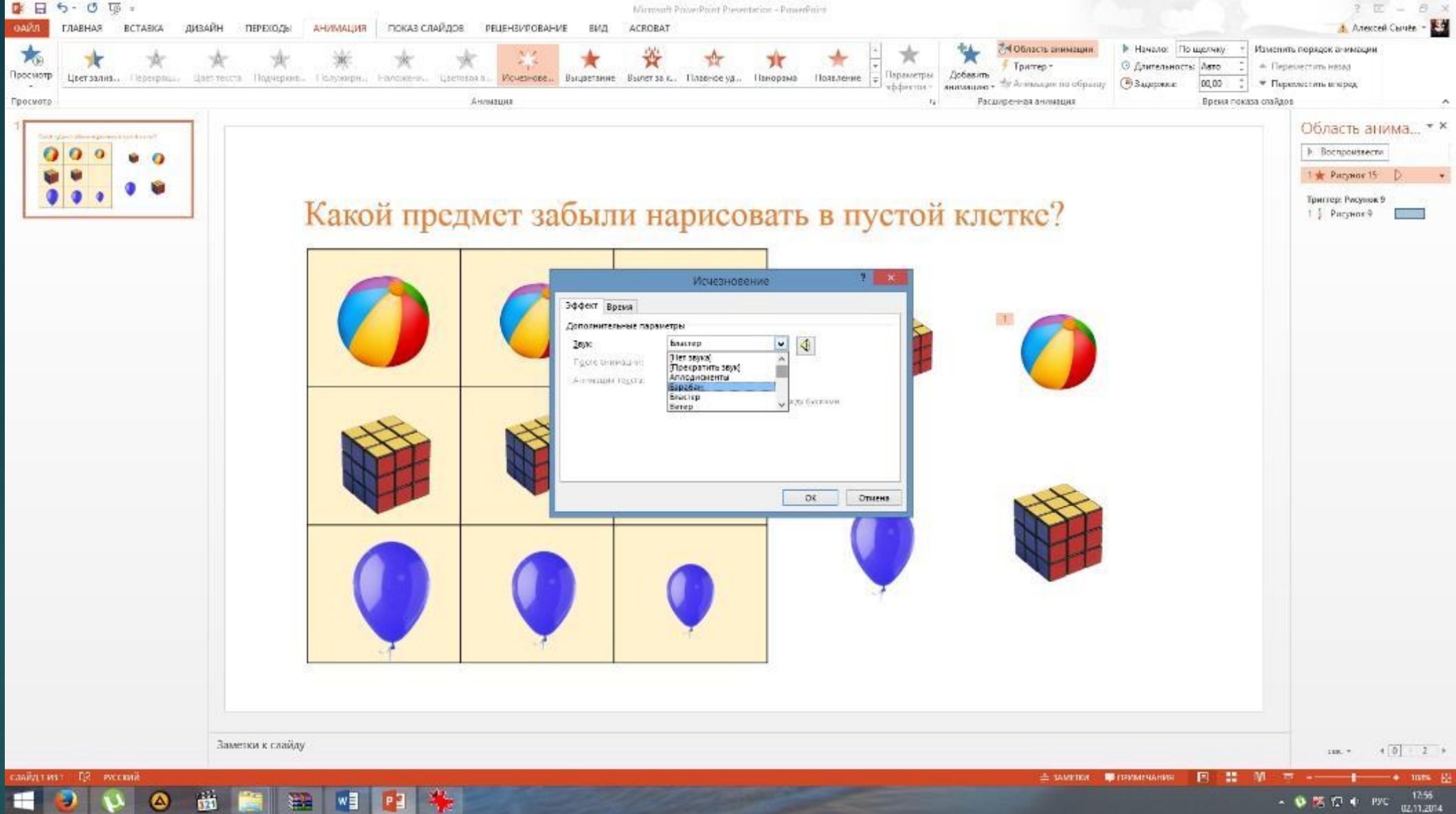


Проводим операцию: «Добавить анимацию» - «Выход» – эффект «Исчезновение».

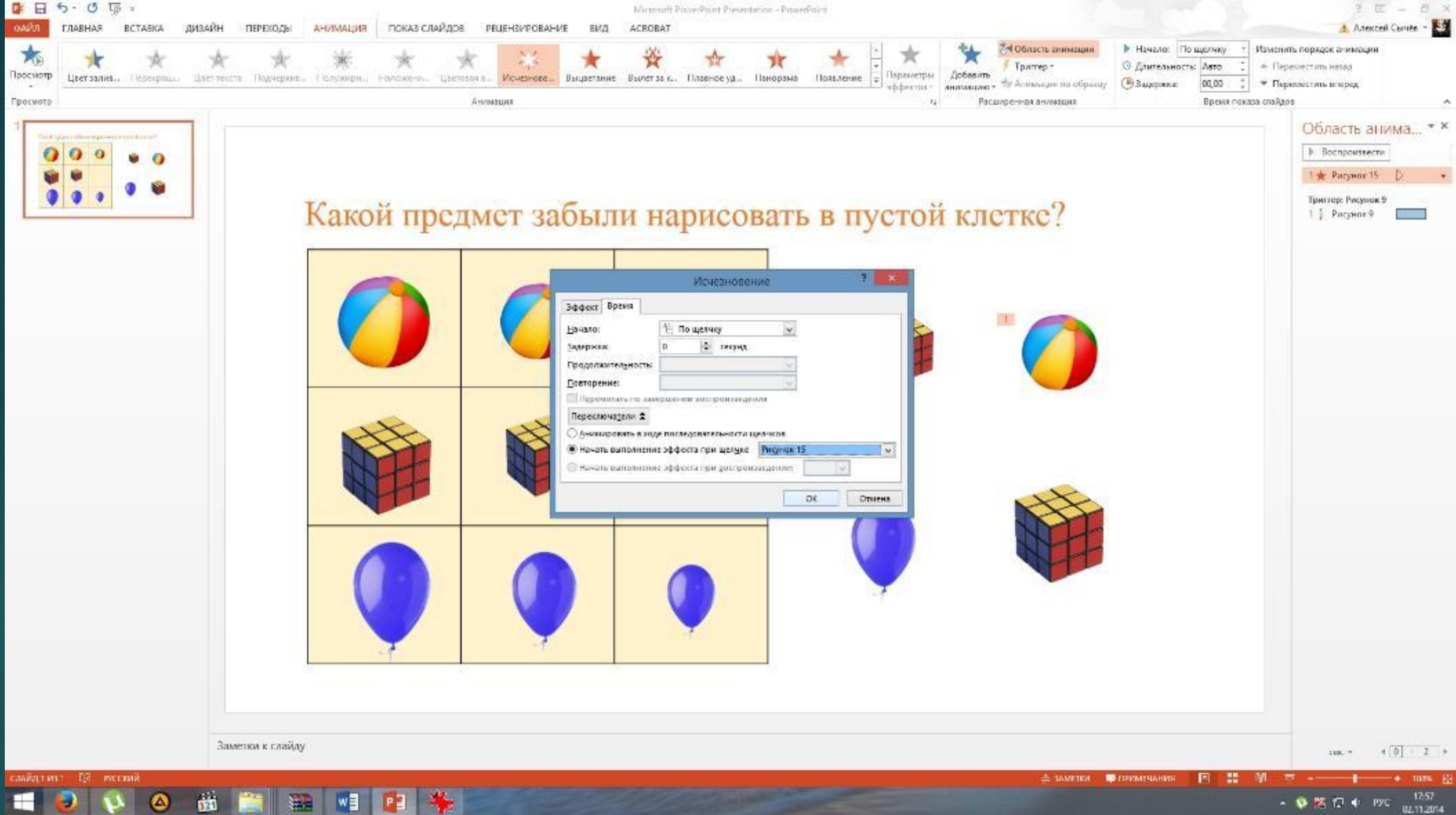




В области анимации щелкаем по стрелке рядом с выделенным рисунком. Выбираем «Параметры эффекта».

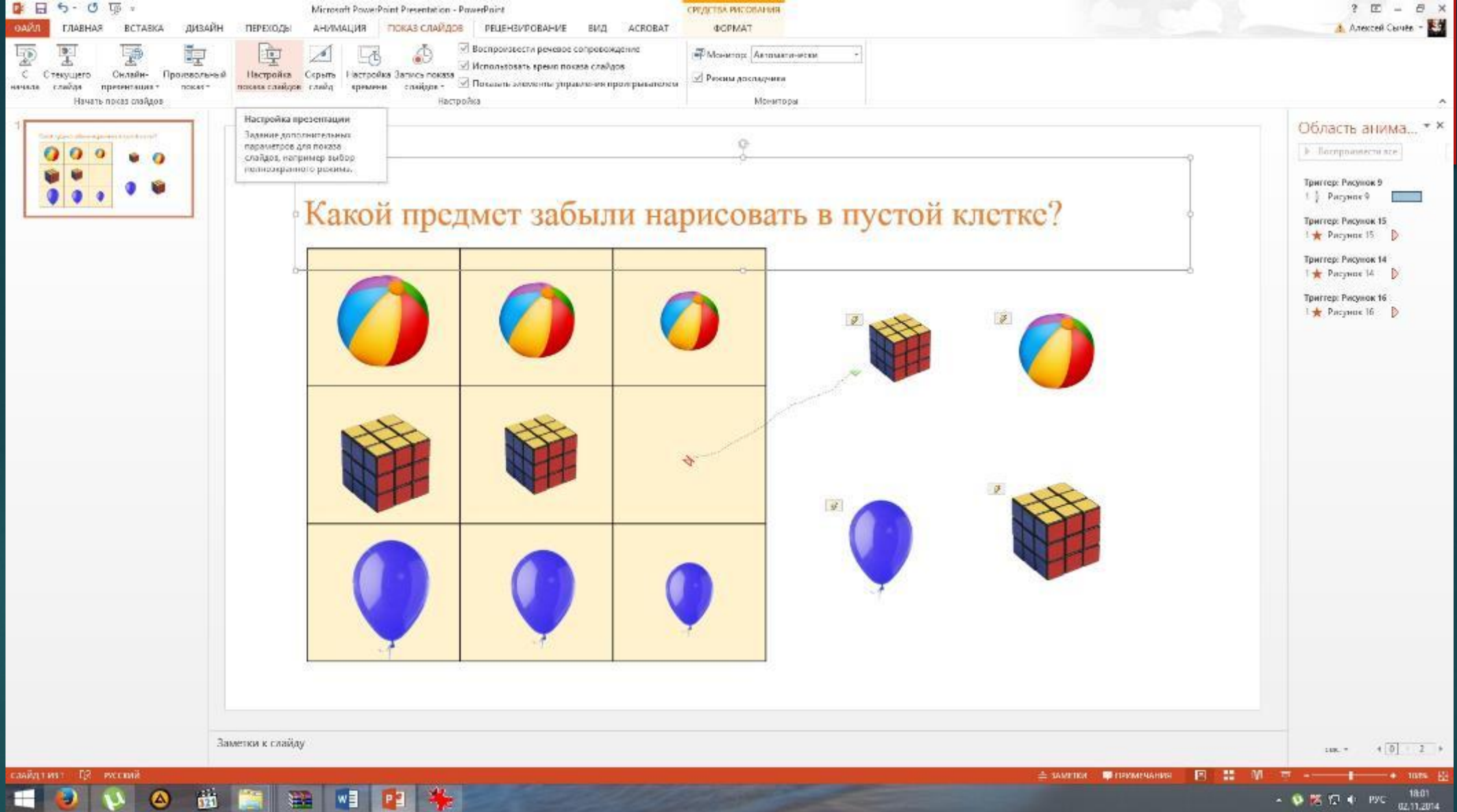


«Эффект» – «Дополнительные параметры» – «Звук» - «Барaban».

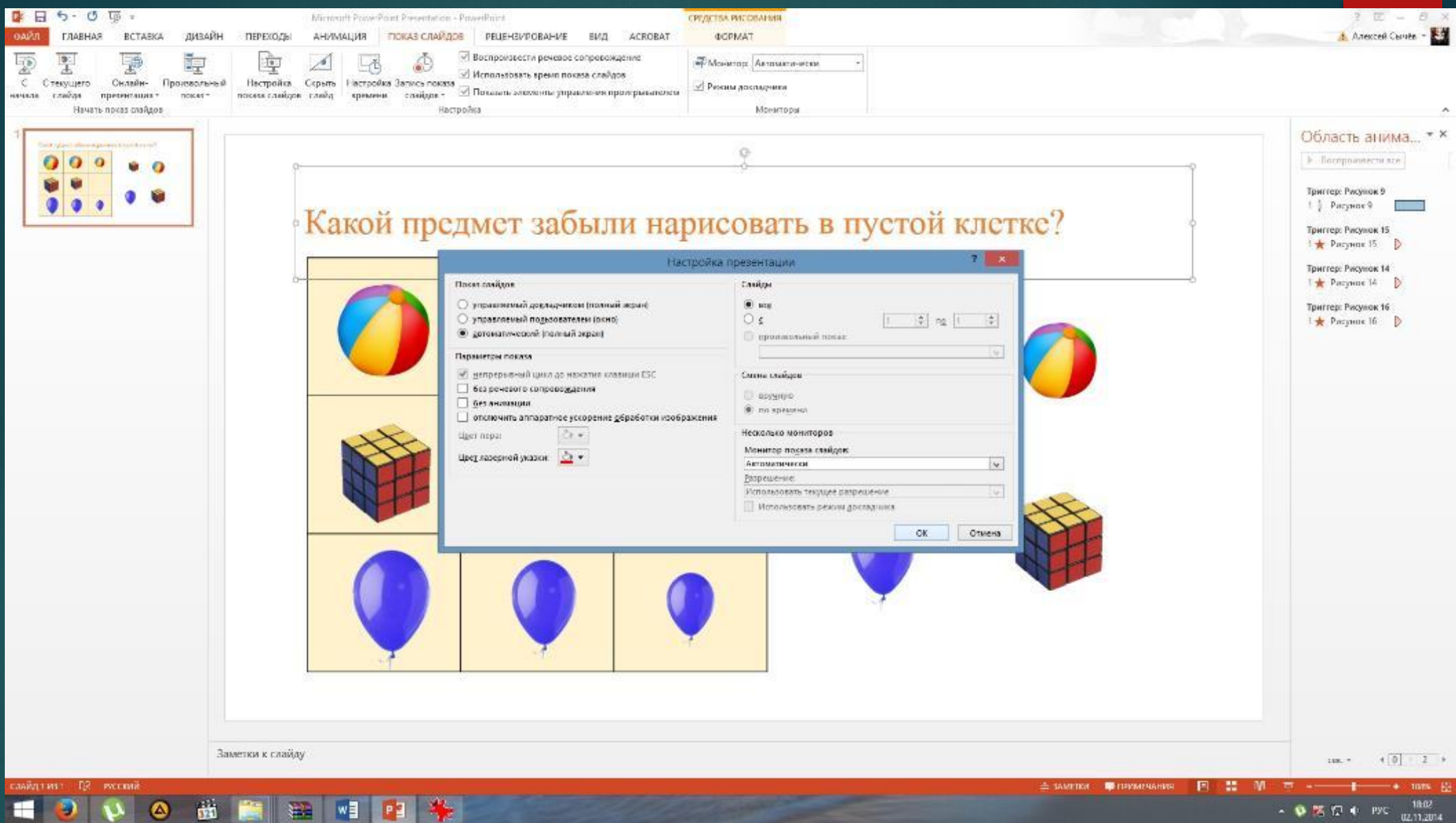


В том же окне «Время» – «Переключатели» – «Начать выполнение при щелчке» - не забываем выбрать имя объекта в раскрывающемся списке - «ОК».





Повторяем все процедуры со всеми необходимыми объектами.



Чтобы игра открывалась сразу в режиме демонстрации, находим на панели задач «Показ слайдов» – «Настройка показа слайдов» - «Показ слайдов» – «Автоматический (полный экран)». Затем сохраняем презентацию.

## Рекомендации при подготовке дидактических игр.

Прежде, чем приступать к созданию интерактивной дидактической игры, продумайте все этапы ее построения, подготовьте необходимые для ее реализации файлы.

**Картинки.** Если картинки взяты из интернета, не забудьте указать автора и источники ссылкой. Помните, что картинки могут сделать презентацию слишком «тяжелой» по весу. Во избежание этого, используйте следующие рекомендации:

**Размер и разрешение картинки:** Используйте программу для улучшения изображения для изменения размера картинки до 72 dpi и 1280×768 пикселей (или в пределах данного диапазона). Нет никакой необходимости делать картинки с разрешением 300 dpi или 2000+×1000+ пикселей в презентации — это значительно увеличит размер файла. Размер файла не должен превышать 20 МБ.

**Тип изображения.** Для сохранения файла используйте расширение JPG. При вставке картинки в презентацию избегайте манипуляций «Копировать»—«Вставить». Используйте «Вставка»—«Рисунок»—«Из файла» и выберете ранее созданный JPG файл. В этом случае, можно регулировать картинку вручную.

**Анимация** в презентации поможет расставить необходимые акценты, однако учитывайте: эффектов не должно быть слишком много.

Для маленьких пользователей неплохо бы предусмотреть озвучение задания (чтобы они могли выполнять условия игры без Вашего вмешательства) и использование похвалы при правильном выполнении задания (создает положительные настрой ребенка и повышаем мотивацию).