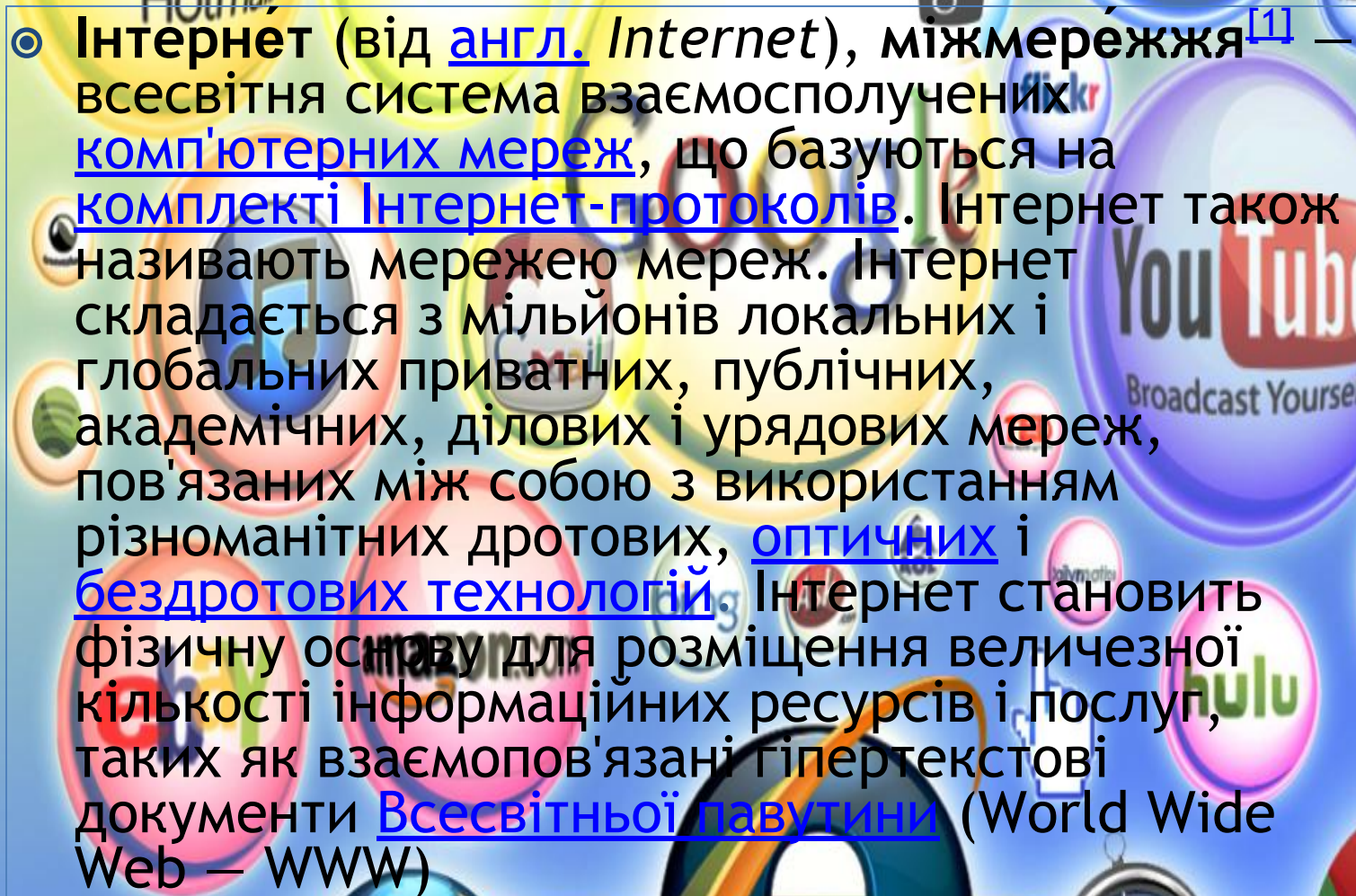


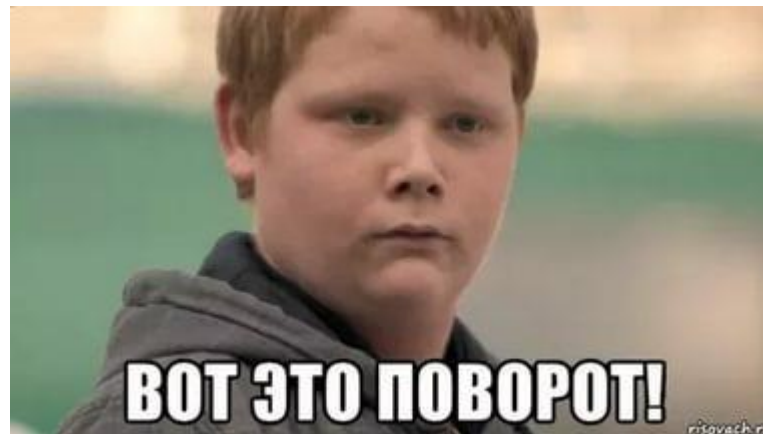
The background features a hand in a dark suit pointing towards a central globe. The globe is surrounded by a circular arrangement of white icons representing various digital and business concepts: a printer, a target, a line graph, a shield, a magnifying glass, a shopping cart, a calendar with the number 12, a mouse cursor, a Wi-Fi symbol, a person icon, a document, an envelope, an @ symbol, a briefcase, a globe, a speech bubble, a printer, a smartphone, a laptop, and gears. The entire scene is set against a blue background with a dotted circular border.

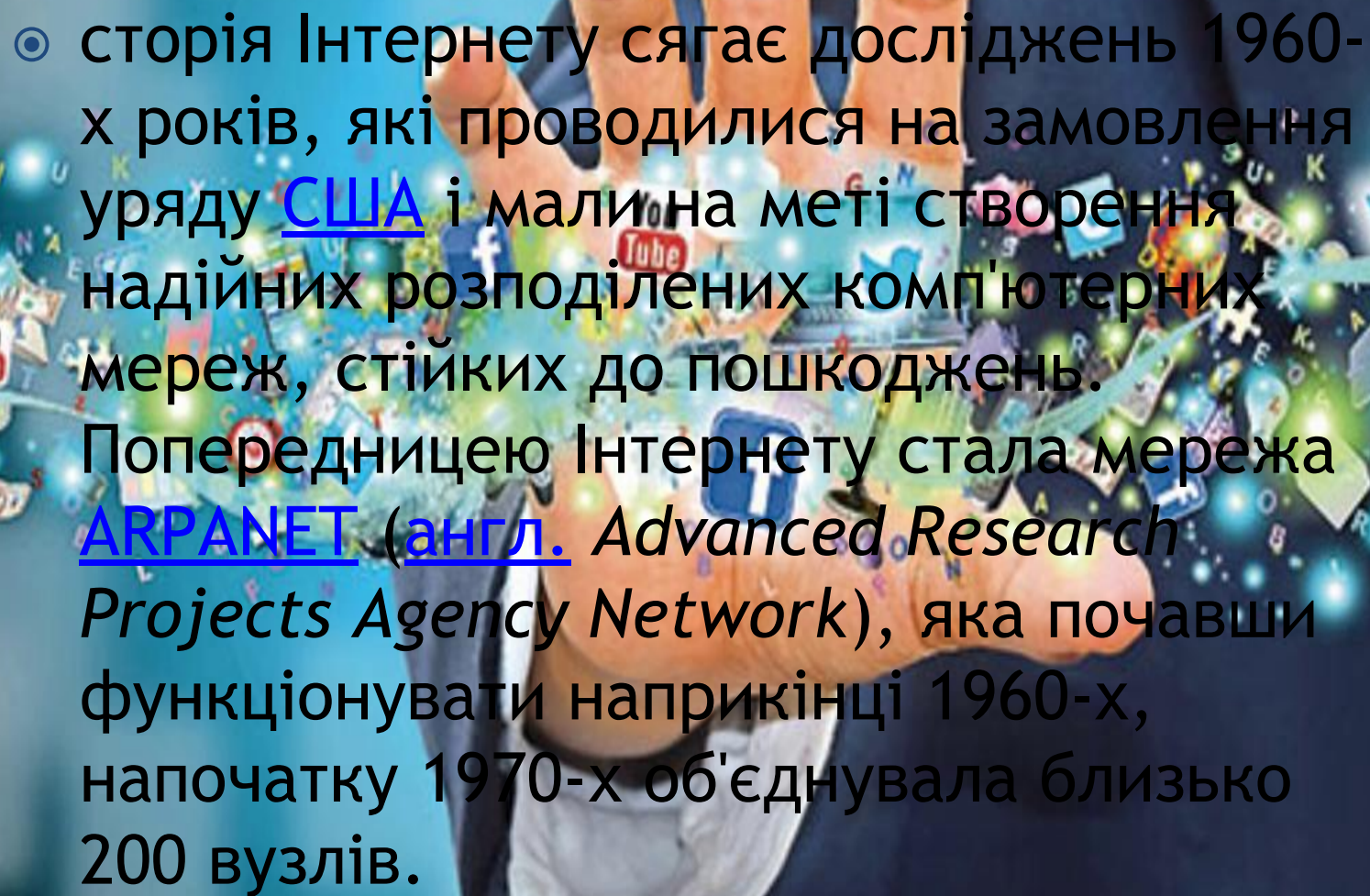
# ІСТОРІЯ СТВОРЕННЯ ІНТЕРНЕТУ

Роботу виконав учень 8-Б класу  
Біневський Денис

- 
- © **Інтернет** (від англ. *Internet*), міжмережжя<sup>[1]</sup> — всесвітня система взаємополучених комп'ютерних мереж, що базуються на комплекті Інтернет-протоколів. Інтернет також називають мережею мереж. Інтернет складається з мільйонів локальних і глобальних приватних, публічних, академічних, ділових і урядових мереж, пов'язаних між собою з використанням різноманітних дротових, оптичних і бездротових технологій. Інтернет становить фізичну основу для розміщення величезної кількості інформаційних ресурсів і послуг, таких як взаємопов'язані гіпертекстові документи Всесвітньої павутини (World Wide Web — WWW)

- ⦿ В повсякденній мові слово Інтернет найчастіше вживається в значенні Всесвітнього павутиння і доступної в ньому інформації, а не у значенні самої фізичної мережі. Також вживаються терміни Всесвітня мережа, Глобальна мережа чи навіть одне слово Мережа, Інет, Тенета, Міжмережжя, Інтернетрі або Нетрі. Все частіше Інтернет вживається і з малої літери, що можна пояснити паралелями з термінами «радіо», «телебачення», які пишуть з малої.



- 
- A hand in a dark suit jacket holds a glowing, multi-colored digital globe. The globe is covered in various icons and symbols, including social media logos like YouTube, Facebook, and Twitter, as well as letters, numbers, and abstract shapes. The background is a soft, out-of-focus blue.
- сторія Інтернету сягає досліджень 1960-х років, які проводилися на замовлення уряду [США](#) і мали на меті створення надійних розподілених комп'ютерних мереж, стійких до пошкоджень. Попередницею Інтернету стала мережа [ARPANET](#) ([англ.](#) *Advanced Research Projects Agency Network*), яка почавши функціонувати наприкінці 1960-х, напочатку 1970-х об'єднувала близько 200 вузлів.



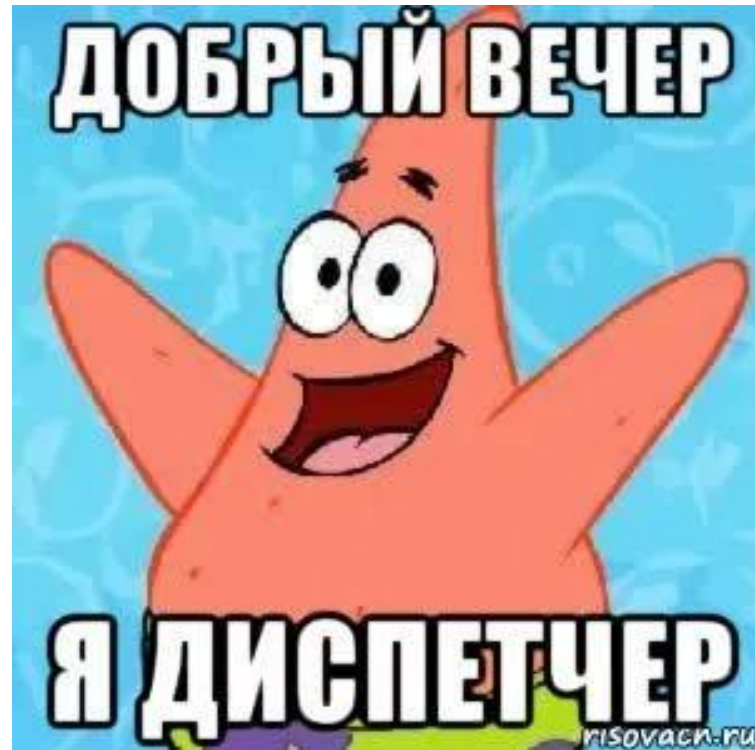
- Урядове фінансування магістральної мережі Національного наукового фонду США в 1980-х, а також приватне фінансування для інших комерційних магістральних мереж в усьому світі призвело до участі в розробці нових мережевих технологій і злиття багатьох мереж. Комерціалізація в 1990-х міжнародної мережі привела до її популяризації та впровадження в практично кожен аспект сучасного життя людини. З 2011 року понад 2,1 мільярда людей користуються послугами Інтернету.



- ◎ Інтернет не має централізованого управління, правил використання чи доступу. Кожна складова мережа встановлює свої власні стандарти. Централізовано визначаються правила використання адресного простору Інтернет-протоколу та [Системи доменних імен](#). Керує цим [Інтернет корпорація з присвоєння імен та номерів](#) (англ. *Internet Corporation for Assigned Names and Numbers*, або *ICANN*), міжнародна некомерційна організація з головним офісом у США.



- Технічне обґрунтування і стандартизацію основних протоколів ([IPv4](#) та [IPv6](#)) проводить Internet Engineering Task Force (IETF), некомерційна організація, відкрите міжнародне співтовариство проектувальників, учених, мережових операторів і постачальників послуг.
- Мережа побудована на використанні [протоколу IP](#) і [маршрутизації пакетів даних](#). В наш час Інтернет відіграє важливе значення у створенні інформаційного простору [глобального суспільства](#), слугує фізичною основою доступу до веб-сайтів і багатьох систем (протоколів) передачі даних.



- ◎ Мережа побудована на використанні протоколу IP і маршрутизації пакетів даних. В наш час Інтернет відіграє важливе значення у створенні інформаційного простору глобального суспільства, слугує фізичною основою доступу до веб-сайтів і багатьох систем (протоколів) передачі даних.





# КІЛЬКІСТЬ ТОЧОК ДОСТУПУ ДО МЕРЕЖІ ІНТЕРНЕТ



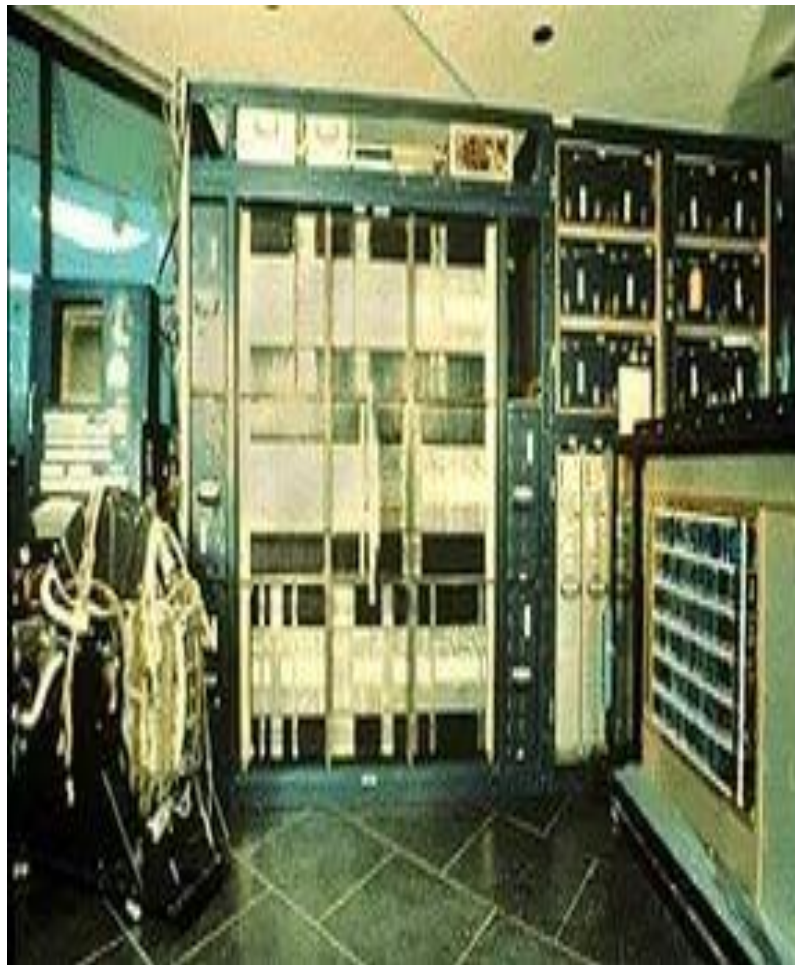
- У 1962 році Джозеф Ліклайдер (1915-1990), керівник Агентства передових оборонних дослідницьких проєктів США (англ. *Defense Advanced Research Projects Agency, DARPA*) висловив ідею Всесвітньої комп'ютерної мережі. У 1969 році Міністерство оборони США започаткувало розробку проєкту, котрий мав на меті створення надійної системи передачі інформації на випадок війни. Агентство DARPA запропонувало розробити для цього комп'ютерну мережу.



- Розробка була доручена [Каліфорнійському університету Лос-Анджелеса](#), [Стенфордському дослідному центрові](#), [Університету штату Юта](#) та [Університету штату Каліфорнія](#) в [Санта-Барбарі](#). Ця мережа була названа [ARPANET](#) ([англ.](#) *Advanced Research Projects Agency Network* – Мережа Агентства передових досліджень). У рамках проекту мережа об'єднала названі заклади. Всі роботи фінансувались за рахунок Міністерства оборони. ARPANET почала активно рости й розвиватись; її дедалі ширше почали використовувати вчені із різних галузей науки.



- Перший сервер ARPANET було встановлено 1 вересня 1969 року у Каліфорнійському університеті в Лос-Анджелесі. Комп'ютер «Honeywell 516» мав 12 кілобайт оперативної пам'яті.



## події

- До 1971 року була розроблена перша програма для відправки електронної пошти мережею, котра відразу стала дуже популярною.
- У 1973 році до мережі через трансатлантичний кабель були підключені перші іноземні організації з Великої Британії та Норвегії — мережа стала міжнародною.

- У [1970-х](#) роках мережа загалом використовувалась для пересилки електронної пошти, тоді ж з'явилися перші [списки поштових розсилок](#), [групи новин](#) та [дошки оголошень](#). Але в ті часи мережа ще не могла легко взаємодіяти з іншими мережами, котрі були побудовані на інших технічних стандартах. До кінця 1970-х років почали активно розвиватись [протоколи](#) передачі даних, що були стандартизовані у [1982-1983](#) роках.



- ◎ 1 січня 1983 року мережа ARPANET перейшла з протоколу NCP на протокол TCP/IP, який досі успішно використовується для об'єднання мереж. Саме у 1983 році за мережею ARPANET закріпився термін «Інтернет».





- У [1984](#) році була розроблена система доменних назв (англ. Domain Name System, [DNS](#)). Тоді ж у мережі [ARPANET](#) з'явився серйозний суперник – [Національний науковий фонд США \(NSF\)](#) заснував міжуніверситетську мережу [NSFNet](#) (англ. National Science Foundation Network), котра була сформована з дрібніших мереж, включаючи відомі на той час [Usenet](#) та [Bitnet](#) і мала значно більшу пропускну здатність, аніж [ARPANET](#). До цієї мережі за рік під'єдналось близько 10 тисяч комп'ютерів; звання «Інтернет» почало плавно переходити до [NSFNet](#).



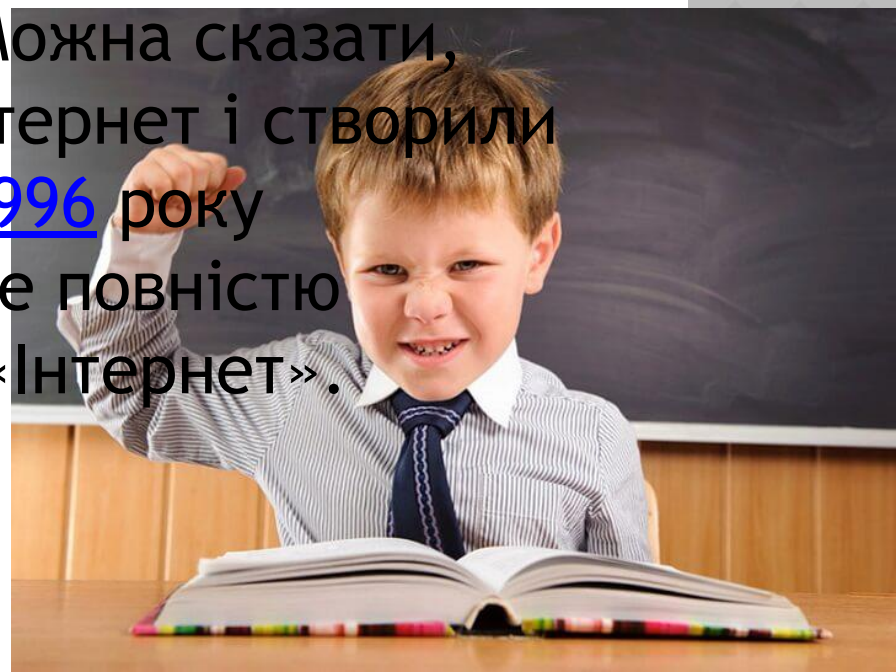


# події

- У [1988](#) році було винайдено протокол Internet Relay Chat ([IRC](#)), завдяки якому в Інтернеті стало можливим спілкування в реальному часі ([чат](#)).
- У [1990](#) році мережа [ARPANET](#) припинила своє існування, програвши конкуренцію [NSFNet](#). Тоді ж було зафіксовано перше підключення до Інтернету телефонною лінією (так зване «дозвонювання» англ. Dial-up access).

- У [1991](#) році тенета стали доступні в Інтернеті, а в 1993 році з'явився знаменитий [Веб-браузер](#) (англ. web-browser) NCSA [Mosaic](#). Всесвітня павутина ставала дедалі популярнішою.
- У [1995](#) році [NSFNet](#) повернулась до ролі дослідницької мережі; маршрутизацією всього трафіку Інтернету тепер займались мережеві [провайдери](#) (постачальники послуг), а не [суперкомп'ютери](#) Національного наукового фонду.

- ⦿ В тому ж році тенета стали основним постачальником інформації в Інтернеті, обігнавши за обсягом трафіку протокол передачі файлів [FTP](#); було сформовано [Консорціум всесвітньої павутини](#) (англ. WWW Consortium, [W3C](#)). Можна сказати, що тенета перетворили Інтернет і створили його сучасний вигляд. З [1996](#) року Всесвітнє павутиння майже повністю підмінило собою поняття «Інтернет».



- Протягом 1990-х років Інтернет об'єднав у собі більшість існуючих на той час мереж (хоча деякі, як, наприклад, [Фідонет](#), залишились відособленими). Завдяки відсутності єдиного керуючого центру, а також завдяки відкритості технічних стандартів Інтернету, що автоматично робило мережі незалежними від бізнесу чи уряду, об'єднання виглядало неймовірно привабливим. До 1997 року в Інтернеті нараховувалось близько 10 мільйонів комп'ютерів і було зареєстровано понад мільйон доменних назв. Інтернет став дуже популярним засобом обміну інформацією.

- У 1998 році Папа Римський Іоанн Павло II заснував Міжнародний день інтернету, який щорічно святкується 4 квітня<sup>[2]</sup>, в Україні з 2001 року «День Інтернету» відмічається щорічно 14 грудня<sup>[3]</sup>.



- У наш час Інтернет став доступним не лише через комп'ютерні мережі, але й через супутники зв'язку, радіосигнали, кабельне телебачення, телефонні лінії, мережі стільникового зв'язку, спеціальні оптико-волоконні лінії і електропроводи. Всесвітня мережа стала невід'ємною часткою життя у розвинутих країнах, та країнах, котрі розвиваються.





# події

- У [2000](#) р. нараховувалося близько 327 млн користувачів, з них тільки в [США](#) чисельність перевищувала 100 млн чоловік.
- У [2004](#) р. Інтернет нараховував 700 млн користувачів, і найближчим часом їхня кількість зросте до 1 млрд. Число сайтів, що становило в 1993 р. 26 тис., сьогодні перевищує 5 млн.
- [5 січня 2011](#) року кількість інтернет-користувачів у світі сягнула 2 мільярдів. [\[4\]](#)





# КЛЮЧОВІ ПРИНЦИПИ ІНТЕРНЕТУ

- Інтернет складається з багатьох тисяч корпоративних, наукових, урядових та домашніх мереж. Об'єднання різномірних за архітектурою мереж стало можливо завдяки протоколу IP (англ. Internet Protocol) і принципу маршрутизації пакетів даних. Протокол IP був спеціально створений агностичним у відношенні до фізичних каналів зв'язку.



- Тобто будь-яка мережа передачі цифрових даних може передавати інтернет-трафік. На стиках мереж спеціальні маршрутизатори займаються сортуванням та перенаправленням пакетів даних, базуючись на IP-адресах одержувачів цих пакетів. Протокол IP утворює єдиний адресний простір у масштабах всього світу, але в кожній окремо взятій мережі може існувати свій власний адресний підпростір



- Така організація IP-адрес дозволяє маршрутизаторам однозначно визначати подальший напрямок для кожного, навіть найменшого, пакету даних. У результаті між різними мережами Інтернету не виникає конфліктів і дані точно і без перешкод передаються від мережі до мережі по всій [планеті](#).



# ПРОТОКОЛИ ІНТЕРНЕТУ

- ⦿ В даному випадку протокол – це спосіб взаємодії, обміну даними між комп'ютерами при роботі у мережі. Щоб різні комп'ютери могли разом працювати, вони повинні «розмовляти однією мовою», тобто використовувати однакові протоколи. Сукупність цих протоколів називають [стеком протоколів TCP/IP](#).



- Окрім того існує цілий ряд ще нестандартизованих, але вже доволі популярних протоколів. Як правило, це протоколи децентралізованого обміну файлами та текстовими повідомленнями; на деяких з них побудовані цілі файлообмінні мережі. Це такі протоколи, як:

- ◉ [OSCAR](#)
- ◉ [CDDDB](#)
- ◉ [eDonkey](#)
- ◉ [BitTorrent](#)
- ◉ [Gnutella](#)
- ◉ [Skype](#)



# СЛУЖБИ МЕРЕЖІ ІНТЕРНЕТ

- Веб-форуми
- Блоги
- Вікі-проекти (в тому числі й Вікіпедія)
- Інтернет-магазини
- Інтернет-аукціони
- Інтернет події
- Інтернет-час
- Групи новин
- Файлообмінні мережі
- Інтернет-радіо
- ІР-телефонія
- FTP-сервери



- ◎ **Формування назв телеконференцій**
- ◎ **comp** – обговорення питань, пов'язаних з комп'ютерами і програмуванням;
- ◎ **news** – обговорення програми обміну новинами, питання розвитку системи телеконференцій;
- ◎ **rec** – відпочинок, хобі, захоплення;
- ◎ **sci** – дискусії і обмін досвідом з різних наукових дисциплін;
- ◎ **soc** – питання суспільного життя;
- ◎ **talk** – обговорення дискусійних питань за інтересами;
- ◎ **misc** – теми, що не входять в жоден з класів, або які одночасно охоплюють кілька класів;
- ◎ **biz** – бізнес і альтернативна ієрархія.



# СУБКУЛЬТУРА МЕРЕЖІ ІНТЕРНЕТ

- ◎ Сучасний Інтернет має також дуже багато соціальних та культурних граней<sup>[5]</sup>. Він є універсальним середовищем для спілкування, розваг та навчання. Так, за результатами дослідження Оксфордського університету підлітки, які мали доступ до Інтернету, отримували вищі оцінки за тих, хто не мав доступу до інтернету<sup>[6]</sup>.

- ◎ За допомогою Інтернету стало можливо робити покупки та оплачувати послуги. Для багатьох людей Інтернет – це спосіб заробітку. А в цілому Інтернет – це віддзеркалення сучасного суспільства та світосприйняття.
- ◎ Одним з проявів субкультури Інтернету є День безпечного інтернету, що відзначається щорічно з 2004 року другого вівторка лютого.

# ІНТЕРНЕТ-СПІЛЬНОТИ

- Інтернет пропонує широкі можливості для спілкування; в ньому легко знайти людей зі спільними інтересами, [хобі](#) та [світоглядом](#). Окрім того, в мережі психологічно значно простіше спілкуватись, аніж при особистій зустрічі. Ці причини обумовлюють створення та активний розвиток інтернет-спільнот – груп людей зі спільними інтересами, котрі спілкуються переважно через Інтернет. Такі товариства поступово грають все важливішу роль у житті всього сучасного суспільства.

# ТИПІЧНИЙ ВИД ЛЮДЕЙ



# ІНТЕРНЕТ-ЗАЛЕЖНІСТЬ

- Із зростанням популярності Інтернету стали проявлятися і негативні сторони його застосування. Зокрема, дехто настільки захоплюється віртуальним простором, що проводить за комп'ютером до 18 годин на добу. Таку залежність багато хто порівнює з [тютюнопалінням](#) чи [наркоманією](#). Визначення інтернет-залежності звучить так: «*Це наполегливе бажання вийти в Інтернет, перебуваючи off-line, і нездатність вийти з Інтернету, знаходячись on-line*». Згідно з даними різноманітних досліджень, сьогодні інтернет-залежними є близько 10 % користувачів у всьому світі. Фахівці вже розробили методики позбавлення від цієї залежності.



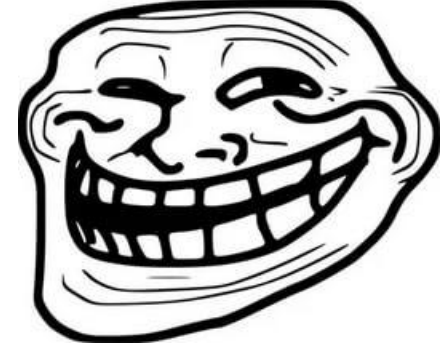
# ІНТЕРНЕТ-ЗНАЙОМСТВА

- Знайомства в Інтернеті зазвичай пов'язують із розвагами або пошуком чоловіка за кордоном. Обидва напрямки нерідко стають своєрідною залежністю. Дуже рідко можна знайти службу знайомств, що здійснює виключно серйозні знайомства для шлюбу, зокрема, знайомства для християн чи, взагалі, людей з традиційними поглядами на шлюб.





# ТРОЛІНГ



- Тролінг – це психологічний та соціальний феномен, що зародився в Інтернеті протягом 1990-х років. Інтернет-тролями, або просто тролями у Всесвітній мережі називають людей, котрі спеціально публікують провокаційні статті чи повідомлення (на форумах, в групах новин Usenet, у вікі-проектах), завдання яких – викликати конфлікти між учасниками, флейм, образи тощо. Такі статті чи повідомлення також іноді називають тролями, а процес їх написання – тролінгом. Сьогодні будь-який популярний ресурс (форум, група новин, вікі-проект) стикається з цим явищем.



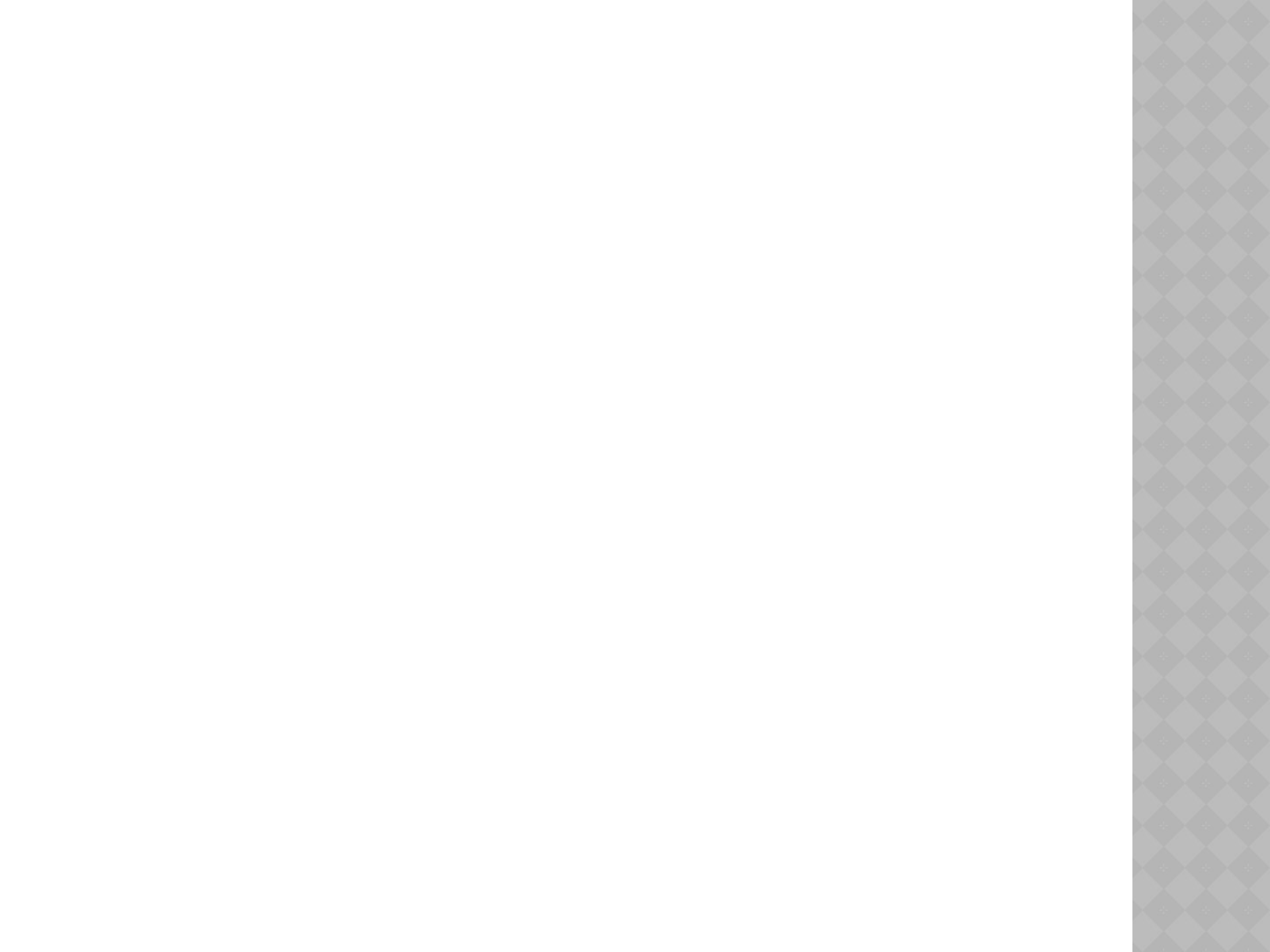
# КІБЕРПАНК

- Інтернет, кіберпростір і віртуальна реальність знайшли свій відбиток і в сучасному мистецтві. Ще в середині 1980-х років сформувався особливий жанр наукової фантастики, що фокусується на комп'ютерах, високих технологіях і проблемах, що виникають у суспільстві у зв'язку із застосуванням плодів технічного прогресу. Сюжетом творів цього жанру часто стає боротьба хакерів із могутніми корпораціями. Жанр набув широкої популярності в літературі, кінематографі, графічних творах (особливо аніме) та в комп'ютерних забавах. Сам термін *кіберпанк* придумав письменник Брюс Бетке, який 1983 року опублікував однойменне оповідання.

# ЦЕНЗУРА В МЕРЕЖІ ІНТЕРНЕТ

- ⦿ У деяких країнах є серйозні обмеження на функціонування мережі: на державному рівні блокується доступ до деяких веб-сайтів [англ. web-sites](#).  
(лол ну типу зрозуміли)





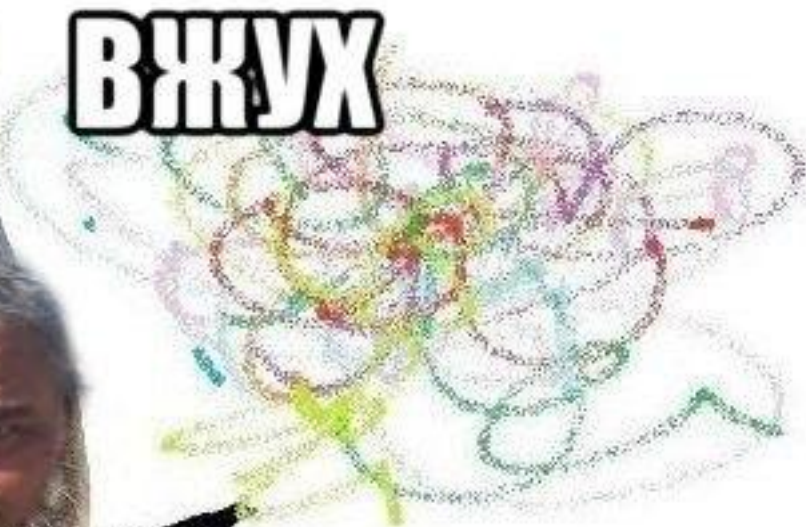








**ВЖУХ**



**И НЕ БУДЕТ ТЕБЕ 10**

*risovach.ru*

