

A close-up photograph of a paintball marker. The marker is primarily black and blue. A large, bright orange paint splatter is visible on the side of the marker's body. The background is dark and textured, possibly a wall or a surface.

# Сценарии пейнтбольных игр

# Что такое пейнтбол

Пейнтбол — это игра, это отдых, это адреналин, это спорт, это развлечение, хобби, часть жизни, бизнес и многое другое...

В пейнтболе (от английского Paintball — шарик с краской) нет оружия и пуль, но есть специальные устройства — маркеры и желатиновые шарики, заправленные безвредной краской — попала на тебя краска, ты поражен!



# Что такое пейнтбол

Пейнтбол дает играющему возможность сбросить стресс и накопившуюся агрессию в игре с несложными правилами. А адреналиновый выброс после игровых моментов заставляет почувствовать себя героем боевиков или суперагентом. И при этом неважно, сколько вам лет и в какой физической форме вы находитесь, пейнтбол универсален, от играющего требуется только желание играть.

# Стенка на стенку

Стенка на стенку: две команды начинают атаковать друг друга с разных сторон поля по сигналу судьи. Задача каждой команды за 10 минут полностью поразить противника (поражением считается одно пятно на любой части тела, кроме перчаток, ботинок и маркера).



# Взятие флага

A black and white photograph of a soldier in tactical gear, including a helmet and goggles, holding a rifle. The soldier is positioned on the right side of the frame, looking towards the left. The rifle is held vertically, and the soldier's hands are visible on the grip and trigger area. The background is a plain, light color.

## **1 вариант: один флаг**

Флаг находится в центре поля, задача команд после старта взять флаг и принести на свою базу (сложный вариант - флаг доставляется на базу противника)

## **2 вариант: два флага**

У каждой команды на базе находится флаг, задача команд взять флаг с базы противника и занести на свою базу.  
Примечание: при поражении игрока с флагом, игрок оставляет флаг на месте поражения

(время игры 10 мин.)

# Оборона

Группа игроков делится с соотношении 1/3. Судья-инструктор показывает территорию обороны (оборону держит та команда, в которой меньше игроков), команда обороны занимает её, а другая атакует с противоположной стороны поля по сигналу судьи-инструктора. Задача: за 7 минут игрового времени удержать территорию обороны. Примечание: игроки в обороне не могут покидать свои точки обороны.



# VIP

Один доброволец из группы играющих становится президентом. Задача: команда в которой находится президент должна провести его из пункта А в пункт Б (пункты назначения указывает судья-инструктор), при этом президент должен остаться в живых (т.е. остаться непораженным).





# Топ Ган

Каждый сам за себя. Максимальное количество игроков 10 человек. Игроки встают в центре поля вокруг судьи-инструктора, спиной к нему. Судья даёт первый сигнал, в этот момент игроки разбегаются не стреляя друг в друга, через 30 секунд судья-инструктор даёт сигнал о начале игры, и игроки начинают друг друга обстреливать. Задача: поразить всех, остаться одному игроку непораженному.

(время игры 10 минут).





# Зомби

Зомби: этот сценарий игры для более активных игроков, для любителей активно побегать и пострелять. Две команды начинают атаковать друг друга со стартовых позиций по сигналу судьи-инструктора. Но пораженный игрок не покидает поле, а возвращается на стартовую позицию, считает до трёх и опять идет в бой. Задача одной из команд прижать противника к стартовой позиции. Примечание: время игры 7 минут, и игра может закончиться по усмотрению судьи-инструктора.



# Соревнование

Проходят по олимпийской системе в три этапа: отборочные игры, полуфинал, финал. На поле приглашаются две команды по турнирному списку, в это время две другие готовятся. На поле две стартовые позиции, на каждой находится флаг. Цель игры - захватить флаг с базы противника и доставить его на свою базу. Время одной игры 5 минут. Смысл игры заработать как можно больше очков. Начисление очков: за каждого пораженного игрока 5очков, за сохраненного-2 очка, за первоначальное взятие флага - 50очков, и т. д. В дальнейшем данные вносятся в турнирную таблицу. После отборочных игр в полуфинал выходят четыре команды. В финал проходит 3 команды. Победители получают призы (кубки, медали, памятные грамоты).

# В заключение



Главное, что вам  
нужно помнить на поле —  
**НИКОГДА НЕ СНИМАЙТЕ  
МАСКУ ВО ВРЕМЯ ИГРЫ!**

Будьте здоровы — играйте в  
пейнтбол!