

**Сюжетно ролевая игра
«Супермаркет»- как средство
развития познавательных функций и
личностных качеств у старших
дошкольников.**

Выполнила: Алексеева Наталья Вадимовна
КГКУ Детский дом 21
с.п. «Село Хурба»

- **Цель:** формировать у детей умение играть по собственному замыслу; стимулировать творческую активность.
- **Задачи:**
- 1.Развивать воображение детей через сюжетосложение игры.
- 2.Развивать умение выполнять игровое действие в соответствии с ролью.
- 3.Воспитывать активность и дружеские взаимоотношения в игре.
- 4.Воспитывать навыки культурного поведения в общественных местах.

Цели и задачи:

- 1. Ввести понятие: «супермаркет», «персонал», «отделы», «консультант», «фасовщица», «распродажа».
- 2. Наблюдение за работой персонала магазина: охраной, продавца, консультанта, фасовщицы.
- 3. Определить методом наблюдения разграничение торгового зала на зоны отделов с ассортиментом соответствующего товара.
- 4. Беседы об увиденном, высказывание своих впечатлений.
- 5. Настольно-печатные игры

Этапы проектной деятельности.
1 этап.

- Изготовление атрибутов:
- Вывесок для отделов;
- Бейджиков для персонала;
- Изготовление кассовых чеков;
- Пошив одежды для продавцов, кассира, грузчика, фасовщицы.
- Формирование речевого и ролевого взаимодействия :
 - покупатель-продавец;
 - кассир-покупатель;
 - директор магазина- покупатель.

2 ЭТАП