

**Сюжетно-ролевая игра, как  
средство эмоционального,  
познавательного и  
коммуникативного развития  
дошкольников.**



**Сюжетно-ролевая игра - это модель взрослого общества, но связи между детьми в ней серьезные.**

Нередко можно наблюдать конфликтные ситуации на почве нежелания того или иного ребенка **играть** свою роль.



**Цель:**  
создание для ребенка  
ситуации эмоционального  
комфорта в игре. Объектом  
деятельности: эмоциональное,  
познавательное и  
коммуникативное развитие  
ребенка.





## **Основные задачи :**

Изучение теоретической и практической  
базы опыта работы.

Определение первоначального уровня  
развития игровой деятельности  
дошкольников.

Определение уровня развития  
эмоциональной, познавательной и  
коммуникативной сферы деятельности.

Совершенствование условий игровой  
деятельности, обеспечивающих новое  
качество воспитания, образования и  
развития дошкольников.



Данные цели и задачи актуальны для дошкольного учреждения, основными направлениями работы которого являются: совершенствование условий для получения доступного и качественного образования дошкольников;

совершенствование образовательной среды, обеспечивающей новое качество образования, через внедрение инновационных технологий; привлечь родителей к активному участию в жизни и деятельности ребенка, **“жить для ребенка, жить жизнью ребенка”**.









