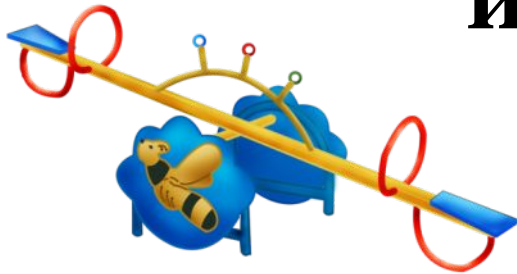


**Сюжетно-ролевая игра, как
средство эмоционального,
познавательного и
коммуникативного развития
дошкольников.**



Сюжетно-ролевая игра - это модель взрослого общества, но связи между детьми в ней серьезные.

Нередко можно наблюдать конфликтные ситуации на почве нежелания того или иного ребенка **играть** свою роль.



Цель:
создание для ребенка
ситуации эмоционального
комфорта в игре. Объектом
деятельности: эмоциональное,
познавательное и
коммуникативное развитие
ребенка.



Основные задачи :

Изучение теоретической и практической
базы опыта работы.



Определение первоначального уровня
развития игровой деятельности
дошкольников.

Определение уровня развития
эмоциональной, познавательной и
коммуникативной сферы деятельности.

Совершенствование условий игровой
деятельности, обеспечивающих новое
качество воспитания, образования и
развития дошкольников.



Данные цели и задачи актуальны для дошкольного учреждения, основными направлениями работы которого являются: совершенствование условий для получения доступного и качественного образования дошкольников;

совершенствование образовательной среды, обеспечивающей новое качество образования, через внедрение инновационных технологий; привлечь родителей к активному участию в жизни и деятельности ребенка, **“жить для ребенка, жить жизнью ребенка”**.









