

# Тактильное домино

**Цель:** Развитие тактильного восприятия (для развития осязания, мышления, кинестетического восприятия). Воспитание умения понимать «правила игры», работать в группе, развитие навыков социального взаимодействия.

С помощью этого тренажера формируются представления о фактуре предметов (пушистый, гладкий, шершавый, мягкий, твердый, теплый, холодный и т.д.), об оттенках цветов, о пространственном расположении предметов.

**В комплект входит:** 16 деревянных пластин прямоугольной формы, покрытых различными материалами разных цветов.

## Инструкция по использованию

### Игра №1

Игра рассчитана на 2 – 4 игроков от 3 – 5 лет.

Время игры 10 минут.

Описание: Каждый игрок получает набор пластин. Игроки ходят поочередно. Особенность заключается в том, что ребенок должен находить половинки пластин схожими по цвету и с похожими на ощупь поверхностями.

### Игра № 2

Ребенок берет пластинку на которой мех. С закрытыми глазами ощупывает. Спросите, что напоминает поверхность? Он может сказать, что кошку или шубу или даже!

газон, с коротко подстриженной травой. Пусть малыш фантазирует

### Игра № 3

Более сложная игра для детей, с которыми вы уже развивали память и воображение.

Предложите ребенку составить сказку или мультфильм из дощечек. Например: «Я иду по мягкой траве, вижу дом с шершавой стеной. В домике есть окно. Вдруг пошел дождик и на стекле появились капли. И так далее. Побуждайте ребенка фантазировать.

### Игра № 4

Предложите детям разложить их на приятные и неприятные. Попросите объяснить, почему. Например: пластинки приятные, потому что они мягкие, пушистые, гладкие и т.д. Пластинки – неприятные, потому что колючие, шершавые и т.д. игру можно усложнить, предложив ребенку разложить пластинки от самой неприятной до самой приятной.

Для малышей до 3 лет хорошо использовать более простой вид игры в домино. Рассматривать карточки, изучать разные фактуры, выстраивать змейку в разных направлениях.

