

# Тема проекта?

Написание игры «Крестики-нолики»



# Идея.

Игра с компьютером.

Игра разделяется на три уровня:

Первый уровень – компьютер последовательно заполняет строчку до тех пор, пока она не заполнится полностью

Второй уровень – когда компьютер выбирает тактику «ничья»

Третий уровень – когда игра сводится к тому, что компьютер побеждает

# Алгоритм.

