

ТЕНДЕНЦИИ РАЗВИТИЯ СТУДЕНЧЕСКОГО КОМПЬЮТЕРНОГО СПОРТА В РУСЛЕ МОСКОВСКОЙ КИБЕРСПОРТИВНОЙ ЛИГИ На примере ФГБОУ ВПО МГТУ «СТАНКИН»



1980



УСЛОВИЯ РАПРОСТРАНЕНИЯ КИБЕРСПОРТА

1. Формирование в России информационного общества.
2. Модернизация российского образования.
3. Признание киберспорта официальным видом спорта во многих странах мира.
4. Большая популярность среди молодёжи (рис. 1).

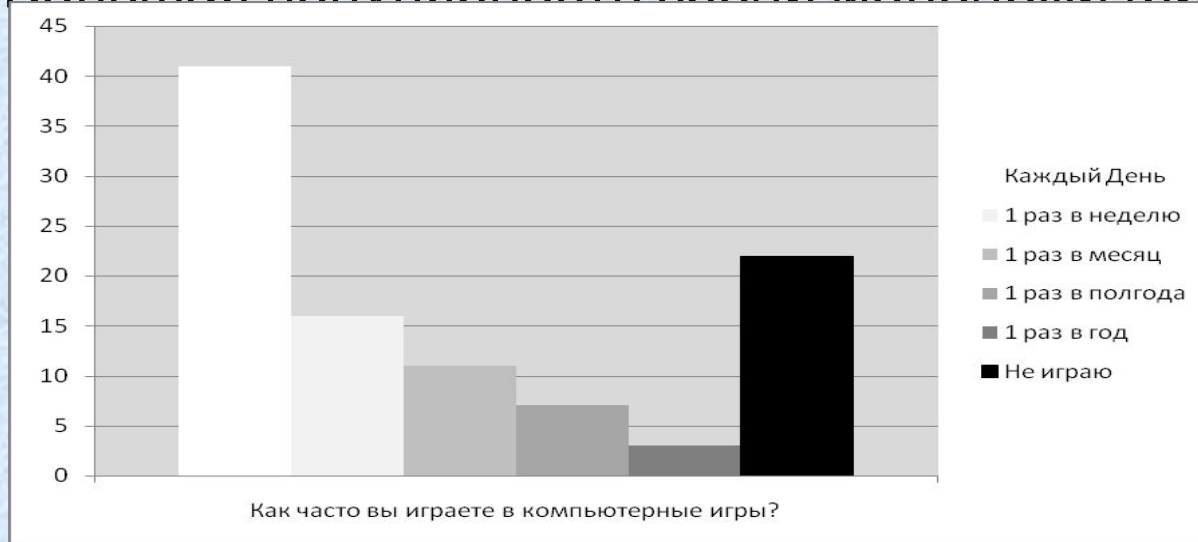


Рисунок 1. Результаты опроса студентов ФГБОУ ВПО МГТУ «СТАНКИН»

КИБЕРСПОРТ СЕГОДНЯ

1. Прикладной вид спорта.



2. Открытие специализации «Теория и методика компьютерного спорта» в

3. Проведение соревнований по киберспорту



МОСКОВСКАЯ КИБЕРСПОРТИВНАЯ ЛИГА

Департамент культуры г. Москвы
Федерация компьютерного спорта г. Москвы
Московский молодежный
многофункциональный центр

Дисциплины:

1. World of Tanks,
2. Counter-Strike: GO,
3. Dota2,
4. StarCraft 2: HotS,
5. FIFA14

Участники:

29 вузов



КИБЕРСПОРТ В МГТУ «СТАНКИН»

- Сегодня
- Вчера

- Завтра

•**ЦЕЛЬ- развитие киберспорта**

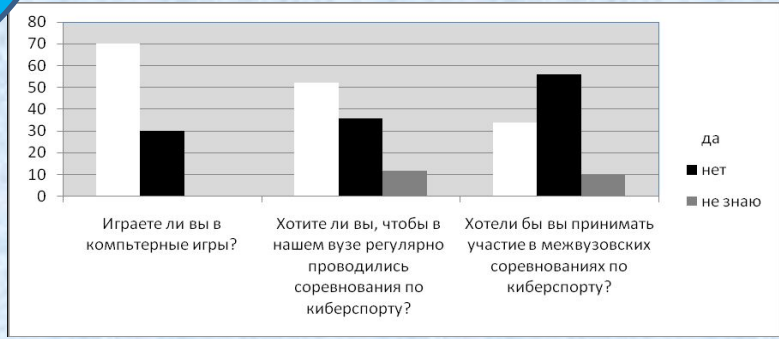
•**1. Организация и координация студентов**

•**3. Формирование положительного образа киберспорта у студентов и ППС**

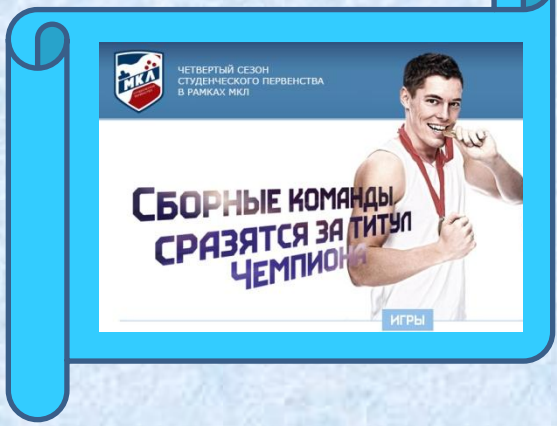
•**2. Обеспечение материально-техническим оснащением соревнований**

1. Организация и координация студентов

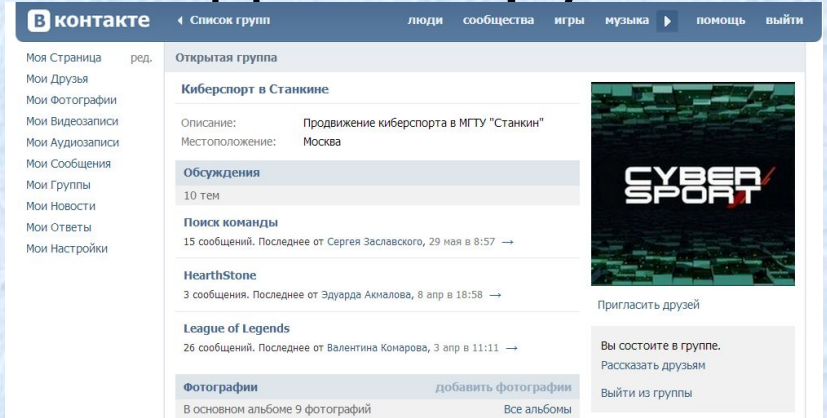
1. Проведение опроса



2. Размещение объявлений



3. Создание группы VK



4. Организация собраний

2.

Обеспечение
материально-
техническим
оснащением
соревновани
й

Интернет доступ, провода
Центр информатизации, АХЧ

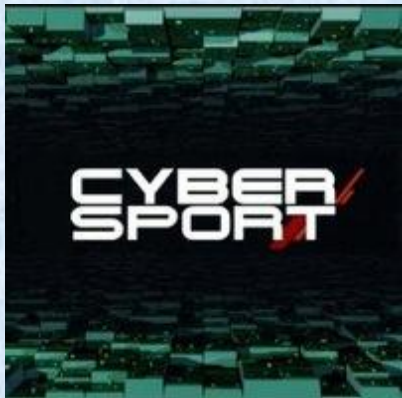
2. Ноутбуки



3.

Формирование
положительного
образа
киберспорта у
студентов и
ППС

1. Выступление на научной конференции и публикация статьи о киберспорте: «КОМПЬЮТЕРНЫЙ СПОРТ – СРЕДСТВО СОЦИАЛИЗАЦИИ В УСЛОВИЯХ СТАНОВЛЕНИЯ ИНФОРМАЦИОННОГО ОБЩЕСТВА В РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ»



2. Использование группы VK

Затруднения и способы их решения

? Проведение собраний не всегда было удобно всем капитанам

Организация собраний дистанционно

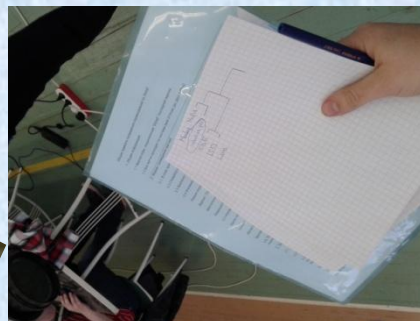
? Невозможность вуза предоставить компьютеры для соревнований

Обеспечение ноутбуками соревнований самими киберспортсменами

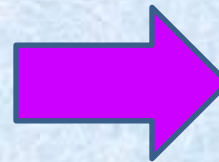
? Объяснение студентам и ППС пользы киберспорта

Выступление на конференции

Проведение отборочных соревнований по киберспорту



Формирование сборной команды по киберспорту для участия в МКЛ



Перспективы

Проведение соревнований по другим дисциплинам

Привлечение
большого
числа
студентов

Проведение фестиваля по интеллектуальным видам спорта

Материально-
техническое
обеспечение

•Здоровый образ жизни

•Участие в организационном форуме

Профилактика
а
гиподинамии

Правила
проведения
МКЛ