

# Теория контрактов

---

# Право собственности

---

- Абсолютное;
- Относительное
- Контракт- это соглашение об обмене относительными правами собственности, имеющее, как правило, юридические последствия.
- Пример: соглашение –не контракт.

# Основные принципы контрактных обязательств

---

- Частная собственность;
- Свобода контракта:
  - Заключать или не заключать контракт;
  - Выбирать партнера по контракту;
  - Определять содержание контракта;
- Ответственность;
- Временной лаг;
- Трансакционные издержки связаны со специфическим активом

# Основные типы контрактов

---

- Договор купли-продажи;
- Договор аренды;
- Трудовой договор;
- Договор займа

# Классификация контрактов

---

- 1) Полный – неполный;
- 2) Явный – неявный;
- 3) Разовый – регулярный;
- 4) Самовыполняющийся – обеспечиваемый третьей стороной;

# Исторические формы контрактов

- Классический контракт;
- Неоклассический контракт;
- Отношенческий контракт

Таблица 5.1 – Исторические формы контракта

Свойство	Контракт		
	классический	неоклассический	отношенческий
Полнота	Полный	Неполный	Неполный
Формализованность	Явный	Явный	Неявный
Частота	Разовый	Случайный	Регулярный
Гарант	Государство	Третья сторона	Контрагенты

# Теории контрактов

---

- Теория агентских контрактов;
- Теория отношенческих контрактов.

# Теория агентских контрактов

---

- Стороны контракта: принципал и агент;
- Принципал нанимает агента, действующего от имени принципала
- Информация асимметрична
- Принципал несет моральный риск

Примеры (врачи и пациенты, наемные работники и работодатели;  
страховые компании)



# Теория отношенческих контрактов

---



.....  
*Отношенческие контракты* можно определить как контракты, участники которых не пытаются принять во внимание все возможные будущие обстоятельства, но тем не менее вступают в такие долгосрочные отношения, когда прошлые, настоящие и ожидаемые будущие личные отношения, возникающие между ними, имеют важное значение.  
.....

- Невидимое рукопожатие
- Фундаментальная трансформация
- Порядки улаживания конфликтов