

Из опыта работы учителя физической
культуры
МБОУ «Лицей № 6 имени М.А. Булатова»
Титаренко Ирины Николаевны



**Модуль «Шахматы» –
один из вариантов
планирования обучения
физической культуре.**



Модуль (учебный)

- структурная единица образовательной программы, имеющая определенную логическую завершенность по отношению к результатам обучения,
- разновидность представления (организации) учебной информации, ее относительно самостоятельный блок, включающий цели и учебную задачу, методические рекомендации, ориентировочную основу действий и средства контроля успешности выполнения учебной деятельности.



Шахматы способствуют **развитию**

- памяти,
 - логического мышления,
 - внимания,
 - воображения,
 - усидчивости,
 - способности действовать в уме
- и помогают выработать важные **практические навыки** (умение предпринимать волевое усилие, доводить начатое дело до конца)



Равенство в игре для детей с ограниченными физическими возможностями.

Духовное развитие личности через преподавание шахмат.

Кружок «Азбука шахмат»



Цель: создание условий для личностного и интеллектуального развития обучающихся, формирования общей культуры и организации содержательного досуга посредством обучения игре в шахматы.

Задачи.

1. Создание условий для формирования и развития ключевых компетенций обучающихся (коммуникативных, интеллектуальных, социальных)
2. Формирование универсальных способов мыслительной деятельности (абстрактнологического мышления, памяти, внимания, творческого воображения, умения производить логические операции)
3. Воспитывать потребность в здоровом образе жизни.

ШАХМАТНАЯ НОТАЦИЯ

Впиши «адреса» шахматных фигур



b3



e6



d8



e4



a1



f7



b7



c6



a5



e2



c4



g5

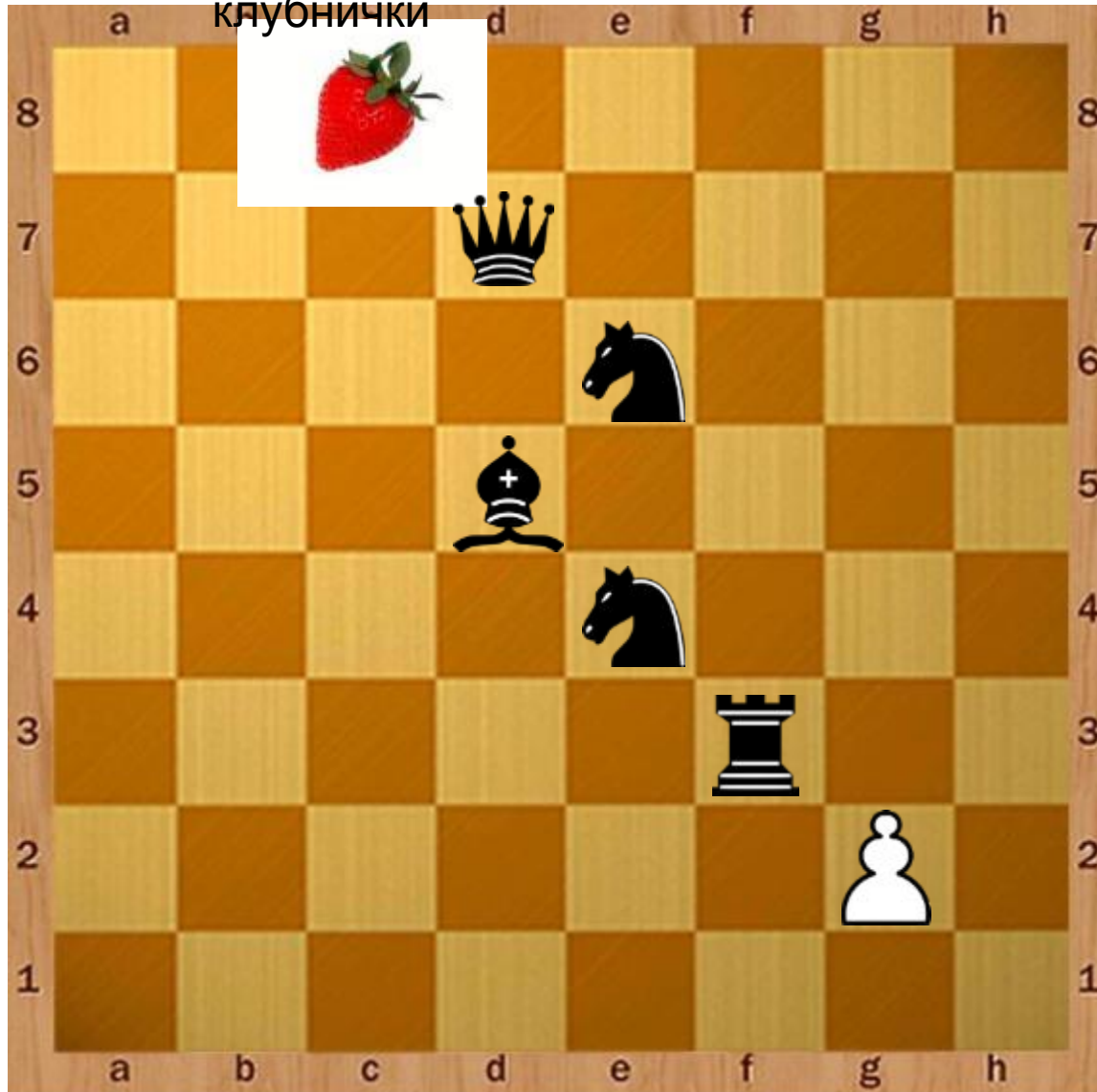


ЦЕННОСТЬ ФИГУР

$\text{Rook} + \text{Queen} + \text{Knight} + \text{Knight} = 21$

Игра «Съешь клубничку»

Нарисуй путь пешки до клубнички

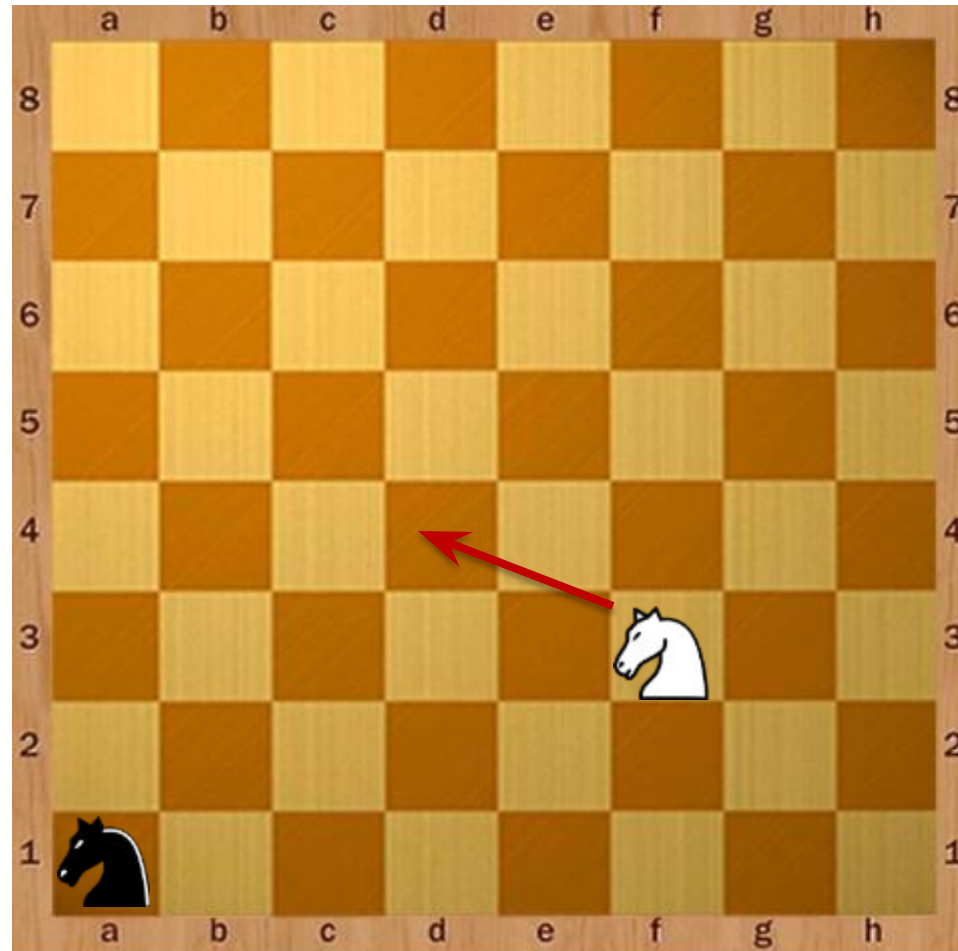


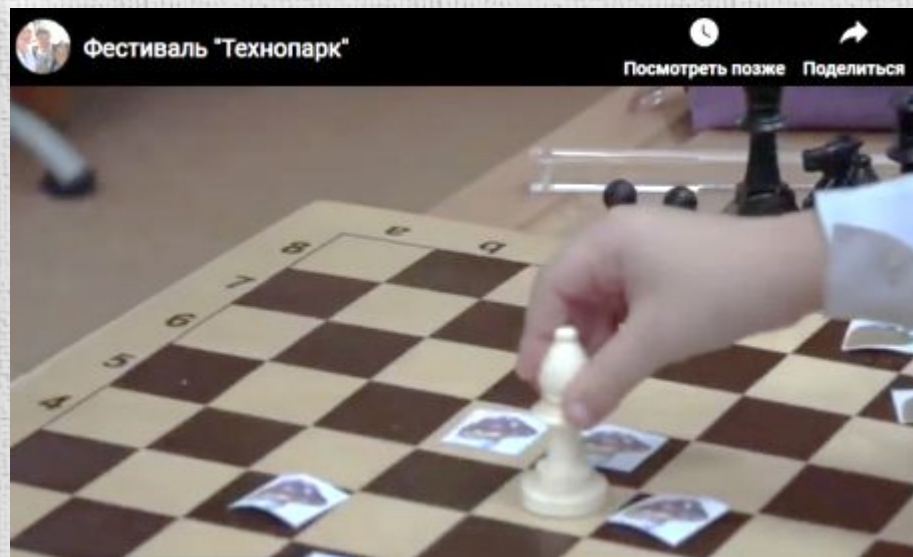
Игра «Домик и мухоморы»

Нарисуй путь ладьи до домика, минуя грибы



Дидактическая игра «Поймай черного коня»







Спасибо
за
внимание!