

# УМНИКИ И УМНИЦЫ.

- 
1. РАЗМИНКА.
  2. ИГРА «ВНИМАНИЕ»
  3. ЛАБИРИНТ.
  4. «НЕ ВЕРЬ ГЛАЗАМ СВОИМ».
  5. ФИЗМИНУТКА.
  6. ПОДБЕРИ АНТОНИМЫ.
  7. ИСПРАВЬ ОШИБКИ.



# РАЗМИНКА.

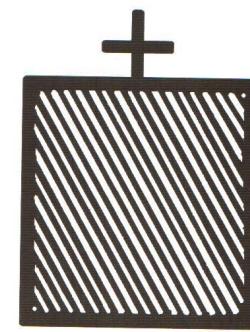
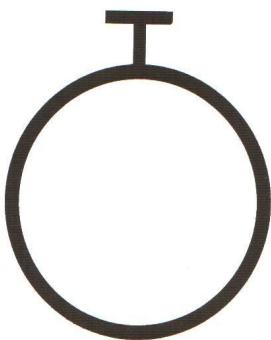
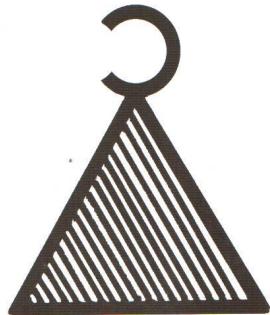
1. Зоя
2. К.И.Чуковский
3. 2
4. Клей
5. Мороз
6. Яблоко
7. Заноза
8. Тупик
9. Кислород
10. Рождество Христово



# ИГРА

## «ВНИМАНИЕ»





# ЛАБИРИНТ.



«ДАЖЕ  
КОГДА  
СПЕШИШЬ,  
РЕКУ ВБРОД  
ПЕРЕХОДИ  
НЕ СПЕША».

СВОИМ».



А). ОНИ  
ПРЯМЫЕ.  
Б).  
НИЖНЯЯ.

A.

«ЛЕНИВЫЕ  
ВОСЬМЁРКИ  
»  
«ЗОРКИЕ  
ГЛАЗКИ»



# АНТОНИМЫ.



ТРУСЛИВЫЙ  
ПОЗДНО  
НЕНАВИДЕТЬ  
МИГ  
ВРЕД

# АНТОНИМЫ.

ТРУЖЕНИК  
НЕУЧ  
КРАСНЕТЬ  
ОТКРЫТЫЙ  
ОБРАДОВАТЬ





# ОШИБКИ.

РУЛЕВОЕ УПРАВЛЕНИЕ СЛУЖИТ ДЛЯ  
ПОВОРОТА НАПРАВО, НАЛЕВО ИЛИ В  
**РАЗНЫЕ СТОРОНЫ.**

В ТУЛЕ МЫ **КУПИЛИ СУВЕНИР.**

ВОЗЬМИТЕ **ТЕКСТ** И ПЕРЕПИШИТЕ.

ЗАНАВЕС ОТКРЫЛСЯ И **РАЗДАЛИСЬ**  
АПЛОДИСМЕНТЫ.

**СДЕЛСТВА** Я МЕЧТАЮ СТАТЬ АРТИСТОМ.

МОЛОДЦ  
Ы