



УМНИКИ И УМНИЦЫ.

1. РАЗМИНКА.

2. ИГРА «ВНИМАНИЕ»

3. ЛАБИРИНТ.

4. «НЕ ВЕРЬ ГЛАЗАМ
СВОИМ».

5. ФИЗМИНУТКА.

6. ПОДБЕРИ
АНТОНИМЫ.

7. ИСПРАВЬ
ОШИБКИ.

РАЗМИНКА.

1. Зоя

2. К.И.Чуковский

3. 2

4. Клей

5. Мороз

6. Яблоко

7. Заноза

8. Тупик

9. Кислород

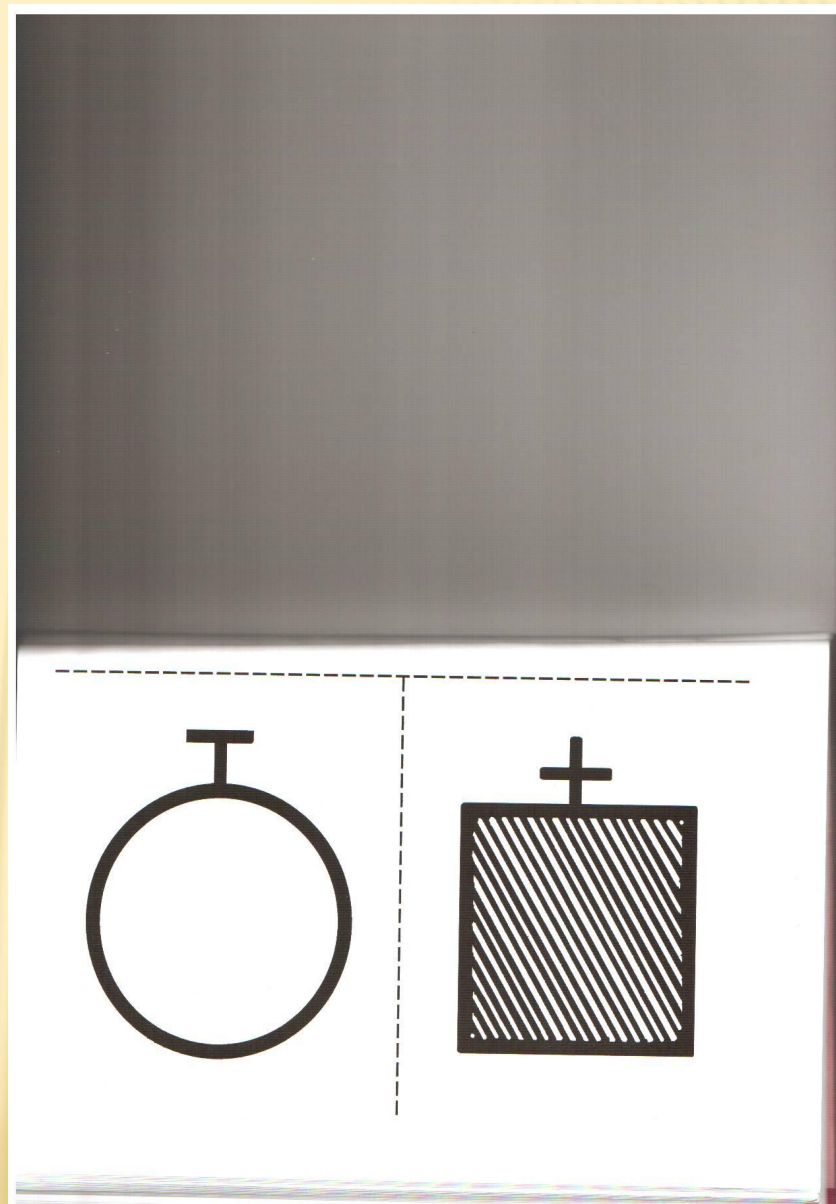
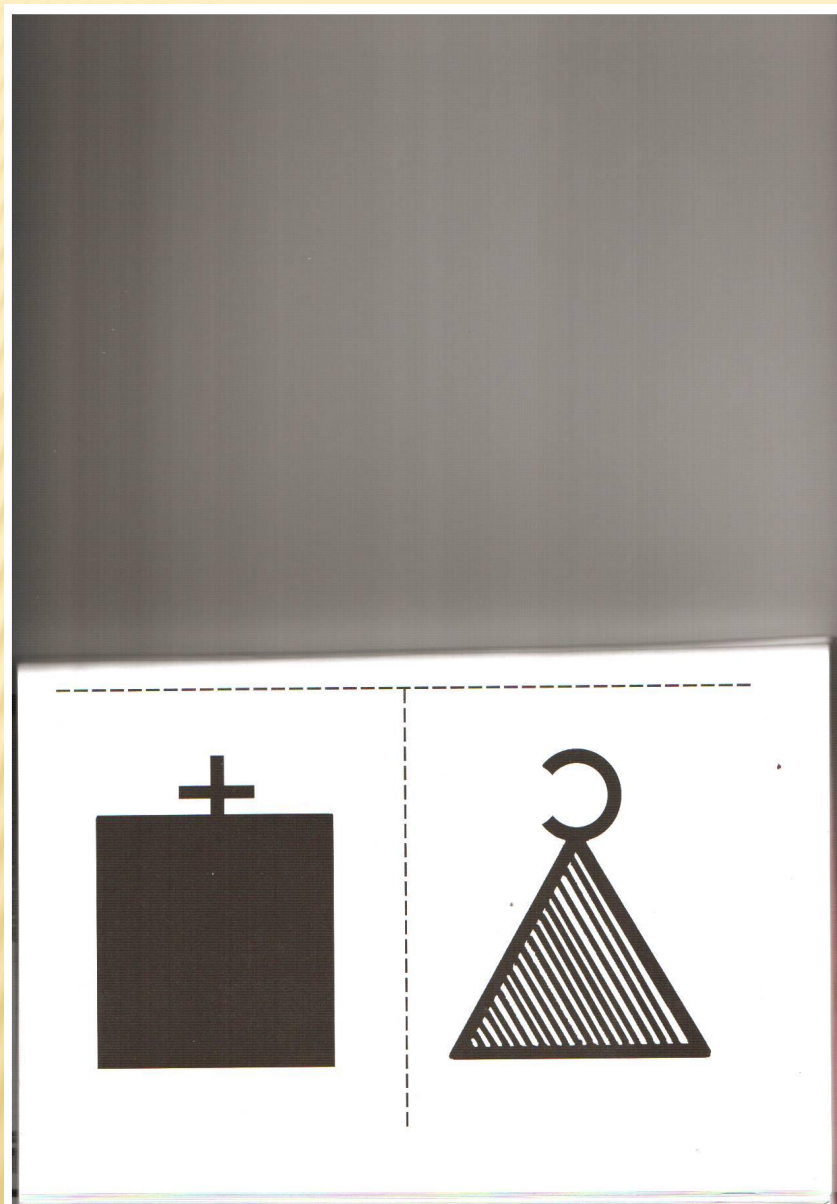
10. Рождество Христово



ИГРА

«ВНИМАНИЕ»





ЛАБИРИНТ.



«ДАЖЕ
КОГДА
СПЕШИШЬ,
РЕКУ ВБРОД
ПЕРЕХОДИ
НЕ СПЕША».

СВОИМ».



А). ОНИ
ПРЯМЫЕ.

Б).

НИЖНЯЯ.

А.

«ЛЕНИВЫЕ
ВОСЬМЁРКИ

»

«ЗОРКИЕ
ГЛАЗКИ»



АНТОНИМЫ.



ТРУСЛИВЫЙ
ПОЗДНО
НЕНАВИДЕТЬ
МИГ
ВРЕД

АНТОНИМЫ.

ТРУЖЕНИК
НЕУЧ
КРАСНЕТЬ
ОТКРЫТЫЙ
ОБРАДОВАТ
Ь





ОШИБКИ.

РУЛЕВОЕ УПРАВЛЕНИЕ СЛУЖИТ ДЛЯ
ПОВОРОТА НАПРАВО, НАЛЕВО ИЛИ В
РАЗНЫЕ СТОРОНЫ.

В ТУЛЕ МЫ **КУПИЛИ СУВЕНИР.**

ВОЗЬМИТЕ **ТЕКСТ** И ПЕРЕПИШИТЕ.

ЗАНАВЕС ОТКРЫЛСЯ И **РАЗДАЛИСЬ**
АПЛОДИСМЕНТЫ.

С ДЕТСТВА Я МЕЧТАЮ СТАТЬ АРТИСТОМ.

МОЛОДЦ
Ы