



# Веб-разработка

## Лекция №3. Верстка.

*Худяев Алексей Сергеевич*

Тензор, 2016



# Предпосылки

# Предпосылки



Веб-страницы развиваются. Растут требования к оформлению. Это уже не просто текстовый документ, это менюшки, логотипы, баннеры, и прочее «оформление»

# Предпосылки



CSS еще не является основным средством оформления.

Для оформления используются

1. Многочисленные картинки
2. Атрибуты на тэгах
3. Для создания «сетки» используются таблицы
4. Для задания фиксированных размеров в сетке использовали «спейсеры»

([http://en.wikipedia.org/wiki/Spacer\\_GIF](http://en.wikipedia.org/wiki/Spacer_GIF))

# Предпосылки

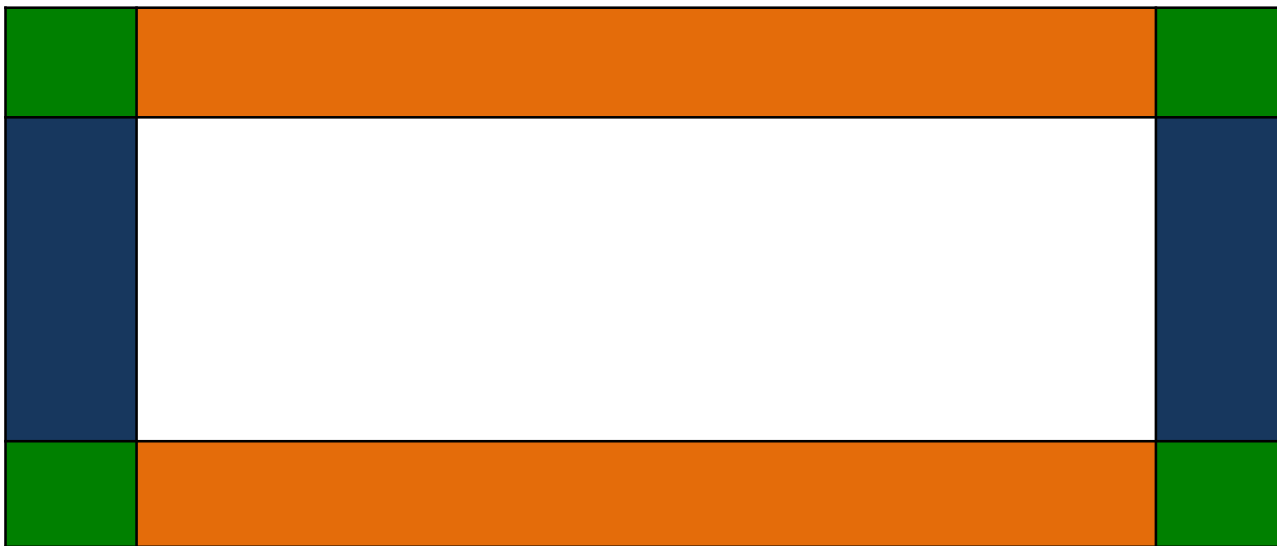


```
<table width="100%" background="/i/bg_top.jpg" style="background-repeat: no-repeat;" border="0" cellspacing="0" cellpadding="0">
<tr>
  <td width="75%" valign="bottom">
    <br>
    <table border="0" cellspacing="0" cellpadding="0"><tr valign="top">
      <td><br></td>
      <td><a href="/"></a><br></td>
      <td><br></td>
    </tr></table>
  </td>
  <td bgcolor="#ffffff" background=" " ><br></td>
  <td width="25%" bgcolor="#0C2E82" background=" " >
    <table width="100%" border="0" cellspacing="2" cellpadding="2"><tr valign="top">
      <td align="center">
        <table width="90%" cellpadding="0" cellspacing="1" border="0">
          <tr valign="top">
            <td colspan="3"><span class="white small"><b>Персональный кабинет</b></span></td>
          </tr>
          <tr valign="top">
            <td><span class="white small">логин</span></td>
            <td><span class="white small">пароль</span></td>
            <td>&nbsp;</td>
          </tr>
        </table>
      </td>
    </tr>
  </td>
</tr>
</table>
```

# Предпосылки



Таблицы использовались даже для того, что бы сделать блок со скругленными углами!



# Предпосылки



Недостатки:

1. Все в одной куче
2. Очень много кода
3. Трудно вносить изменения
4. Страдает индексация поисковиками
5. Страдает совместимость с устройствами

# Предпосылки



Что же делать? CSS!

1. Позволяет отделить стиль от оформления
2. Позволяет уменьшить размер сайта (в байтах)
3. Улучшается кэширование
4. Лучше для поисковиков
5. Разные представления для разных устройств. Выше совместимость.





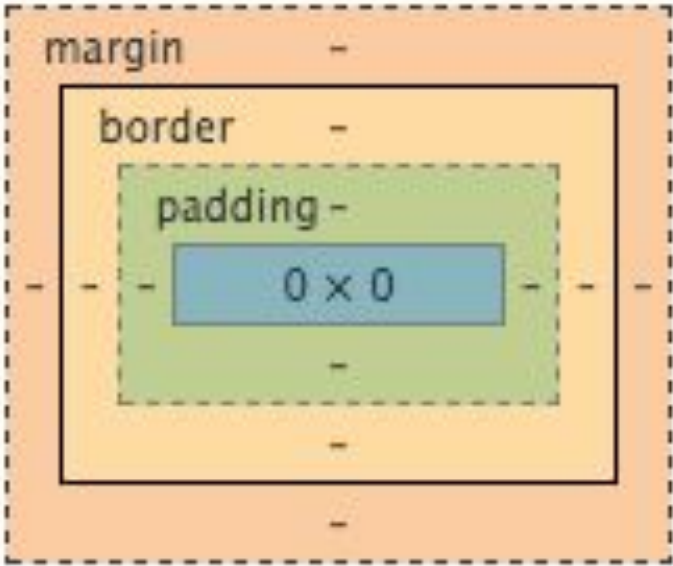
# CSS Box Model

# CSS Box Model



- Любой элемент на странице представляется прямоугольным блоком или боксом.
- У любого бокса есть размеры
- Боксы можно вкладывать друг в друга

# CSS Box Model

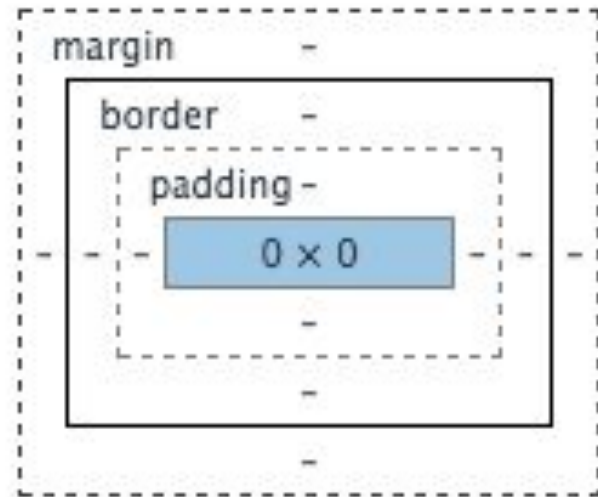


# CSS Box Model



Область содержимого (область контента)

- Здесь располагается содержимое блока (в т.ч. и вложенные блоки)
- На область контента распространяется фон (если есть)

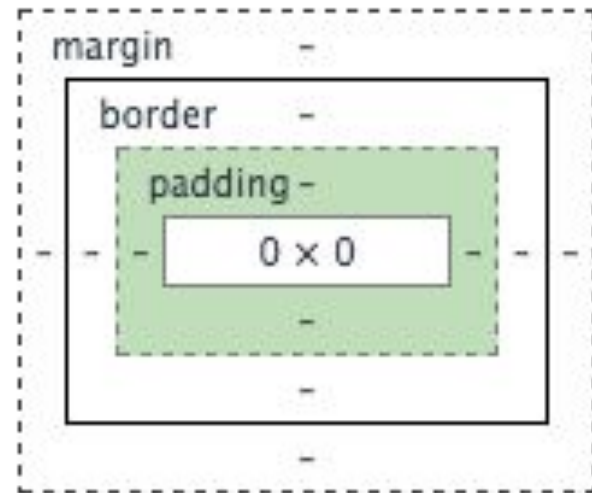


# CSS Box Model



## Отступы (паддинги, padding)

- Промежуток между рамкой и областью содержимого
- На отступ распространяется фон (если он есть)

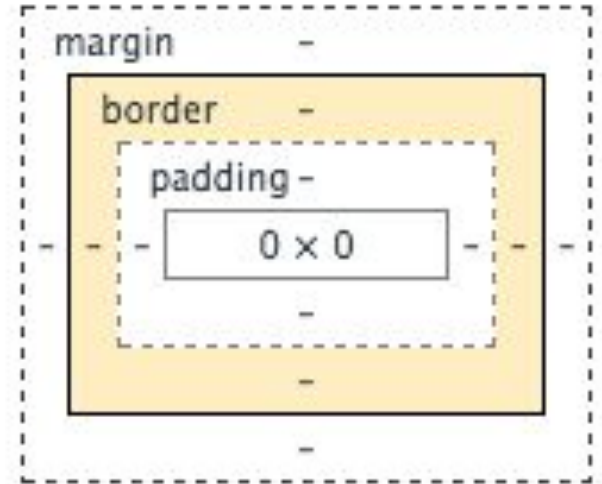


# CSS Box Model



Граница, рамка, бордер (border)

- Рамка блока
- Может иметь толщину но быть прозрачной

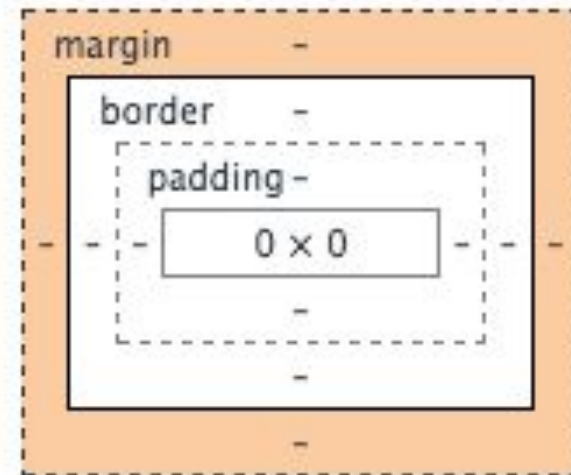


# CSS Box Model



## Границы, маржины (margin)

- Отступ от данного блока до окружающих



# CSS Box Model



Размеры блока

- width
- height

Размерность HE включает в себя padding и border



# CSS Box Model



```
.box {  
  width: 200px;  
  padding: 20px;  
  border: 1px solid red;  
  margin: 15px;  
}
```

Итоговая ширина:  $200 + 20 * 2 + 1 * 2 = 242\text{px}$

# CSS Box Model



```
.box {  
  width: 100%;  
  padding: 20px;  
  border: 1px solid red;  
  margin: 15px;  
}
```

???



# Позиционирование

# Позиционирование



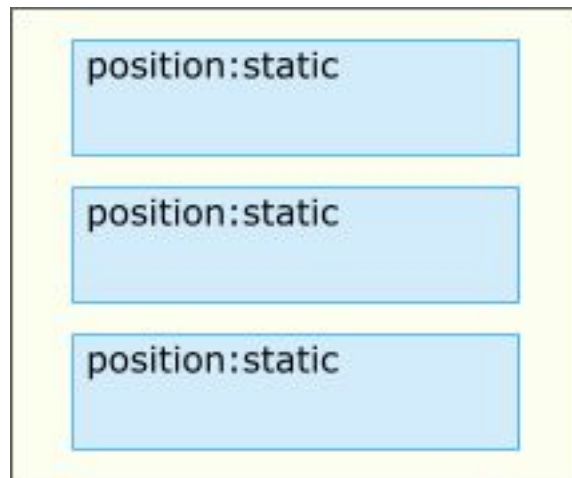
4 типа позиционирования:

1. Static
2. Absolute
3. Relative
4. Fixed

# Позиционирование



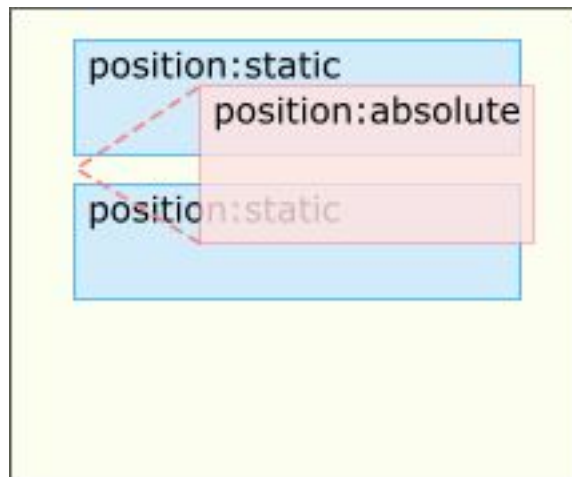
## Static



# Позиционирование



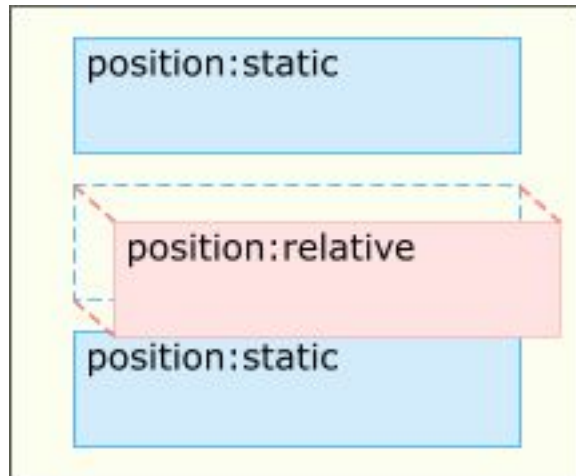
## Absolute



# Позиционирование



## Relative



# Позиционирование



Fixed

Так же, как и absolute, но НЕ скроллируется вместе со страницей.

Если не влез, то «скрытую» часть никогда не увидать.  
Браузер не покажет для нее скролл.





# Координаты

# Координаты



При абсолютном и относительном позиционировании (absolute и relative) можно управлять «координатами» элемента.

```
.absBox {  
  left: 10px;  
  top: 20px;  
}
```

# Координаты



При абсолютном и относительном позиционировании (absolute и relative) можно управлять «координатами» элемента.

```
.absBox {  
    right: 30px;  
    bottom: 50px;  
}
```

# Координаты



При абсолютном и относительном позиционировании (absolute и relative) можно управлять «координатами» элемента.

```
.absBox {  
  left: 10px;  
  right: 30px;  
  top: 20px;  
  bottom: 50px;  
}
```

# Координаты



При абсолютном и относительном позиционировании (absolute и relative) можно управлять «координатами» элемента.

```
.absBox {  
  left: 0;  
  right: 0;  
  top: 0;  
  bottom: 0;  
}
```



# «Точка отсчета»

# «Точка отсчета»



Координаты для left, top, right, bottom рассчитываются от **ближайшего предка** с позиционированием, отличным от static.

Если такового нет – рассчитываются от окна.

Для этого часто используют position: relative без задания каких-либо смещений.



# ПОТОК





Два основных типа боксов

- Блочные
- Строчные

Управление типом: свойство `display`

- Блочные == `block`
- Строчные == `inline`

В чем разница?

Блочные:

1. Занимают всю ширину если не указано обратное
2. Высота рассчитывается по вложенным боксам если не задано обратное

В чем разница?

Строчные

1. Ширина и высота – строго по контенту
2. Не применяются вертикальные маржины и паддинги

# Поток



В потоке элементы стоят друг за другом.

Строчные без переносов.

Блочные – с переносом.

`<p>Строка</p>`

`<p>Строка с выделенным текстом</p>`

Строка

Строка с **выделенным** текстом

```
p { display: inline; }
```

Строка Строка с **выделенным** текстом



```
p { display: inline; }  
strong { display: block; }
```

Строка Строка с  
**выделенным**  
ТЕКСТОМ



Ширина блочного бокса по умолчанию рассчитывается автоматически.

Блок будет занимать полную доступную ширину с учетом маржинов, бордеров и паддингов



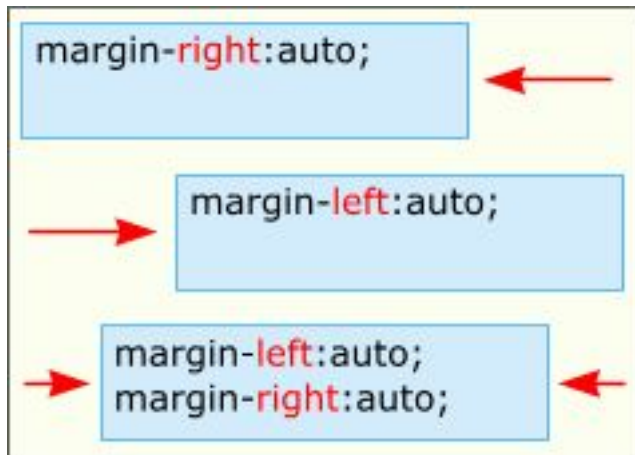


# Выравнивание блоков

# Выравнивание блоков



Если ширина указана явно можно управлять выравниванием блока



# Выравнивание блоков



Вертикальное выравнивание...

# Выравнивание блоков



# Выравнивание блоков



**Flexbox!**

Вертикальное выравнивание!

см. <http://frontender.info/a-guide-to-flexbox/>



# Схлопывание границ

# Схлопывание границ



```
<h1>Заголовок</h1>
```

```
<p>Абзац текста...</p>
```

```
h1 { margin: 20px 0; }
```

```
p { margin: 10px 0; }
```

# Схлопывание границ



```
<h1>Заголовок</h1>
```

```
<p>Абзац текста...</p>
```

```
h1 { margin: 20px 0; }
```

```
p { margin: 10px 0; }
```

Сколько между блоками?



# Схлопывание границ



```
<h1>Заголовок</h1>
```

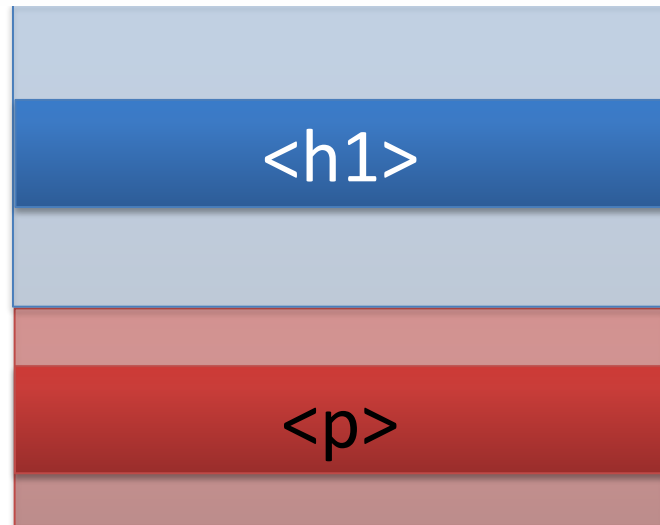
```
<p>Абзац текста...</p>
```

```
h1 { margin: 20px 0; }
```

```
p { margin: 10px 0; }
```

Сколько между блоками?

Ответ: 30px



# Схлопывание границ



```
<h1>Заголовок</h1>
```

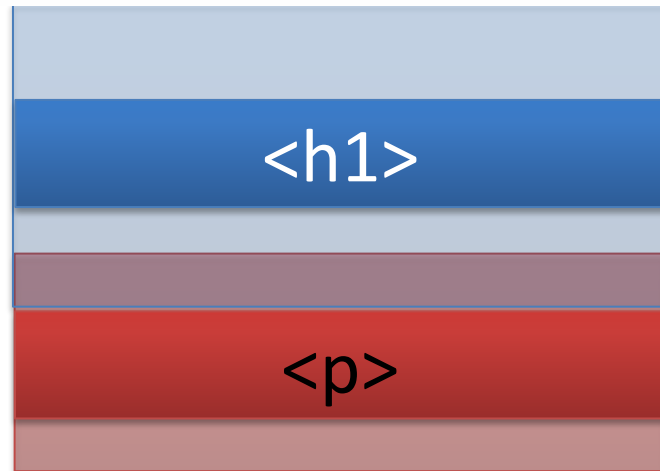
```
<p>Абзац текста...</p>
```

```
h1 { margin: 20px 0; }
```

```
p { margin: 10px 0; }
```

Сколько между блоками?

Ответ: 30px 20px



# Схлопывание границ



```
<div>
```

```
  <p>Абзац...</p>
```

```
  <p>Абзац...</p>
```

```
</div>
```

```
div { margin: 5px 0; }
```

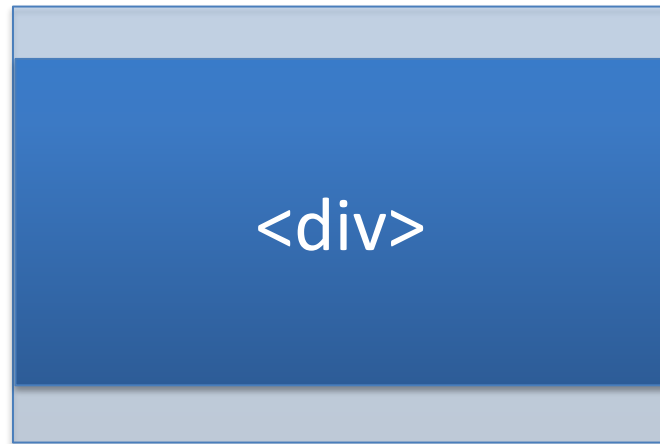
```
p { margin: 10px 0; }
```

# Схлопывание границ



```
<div>  
  <p>Абзац...</p>  
  <p>Абзац...</p>  
</div>
```

```
div { margin: 5px 0; }  
p { margin: 10px 0; }
```



# Схлопывание границ



```
<div>  
  <p>Абзац...</p>  
  <p>Абзац...</p>  
</div>
```

```
div { margin: 5px 0; }  
p { margin: 10px 0; }
```

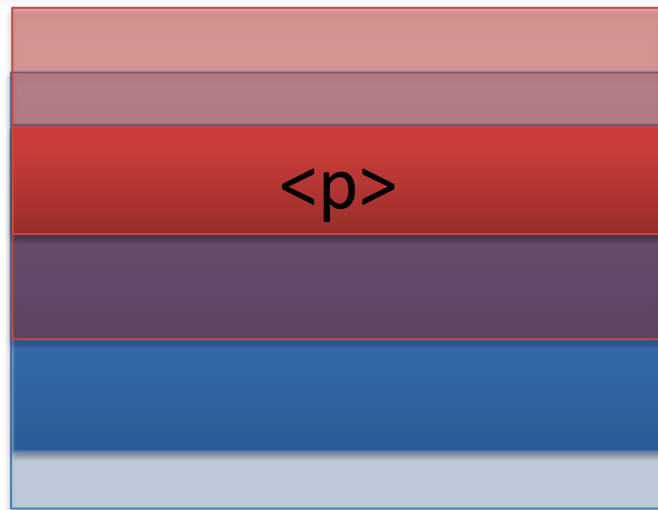


# Схлопывание границ



```
<div>  
  <p>Абзац...</p>  
  <p>Абзац...</p>  
</div>
```

```
div { margin: 5px 0; }  
p { margin: 10px 0; }
```

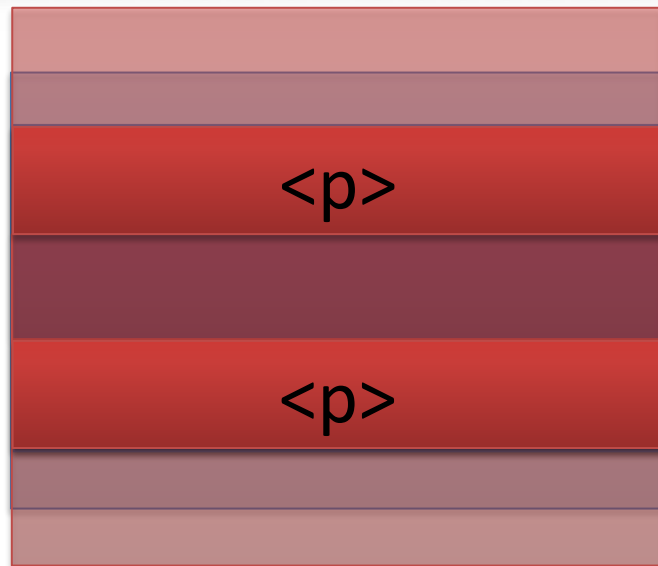


# Схлопывание границ



```
<div>  
  <p>Абзац...</p>  
  <p>Абзац...</p>  
</div>
```

```
div { margin: 5px 0; }  
p { margin: 10px 0; }
```



# Схлопывание границ



```
<div>  
  <p>Абзац...</p>  
  <p>Абзац...</p>  
</div>
```

```
div { margin: 5px 0 15px 0; }  
p { margin: 10px 0; }
```



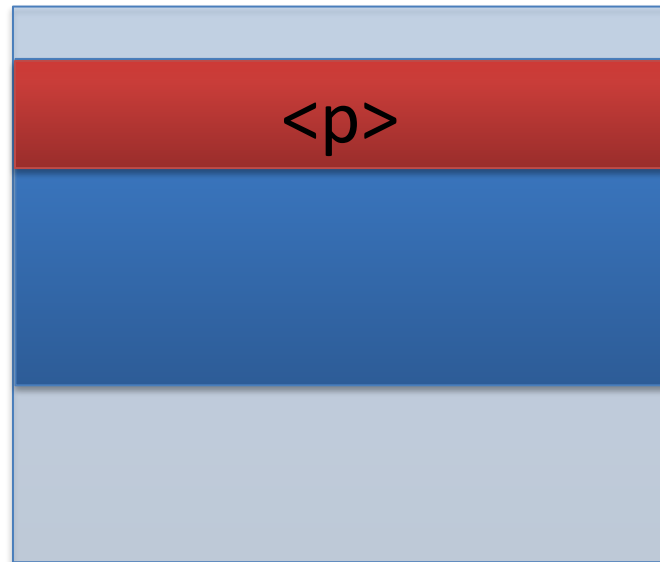


# Схлопывание границ



```
<div>  
  <p>Абзац...</p>  
  <p>Абзац...</p>  
</div>
```

```
div { margin: 5px 0 15px 0; }  
p { margin: 10px 0; }
```

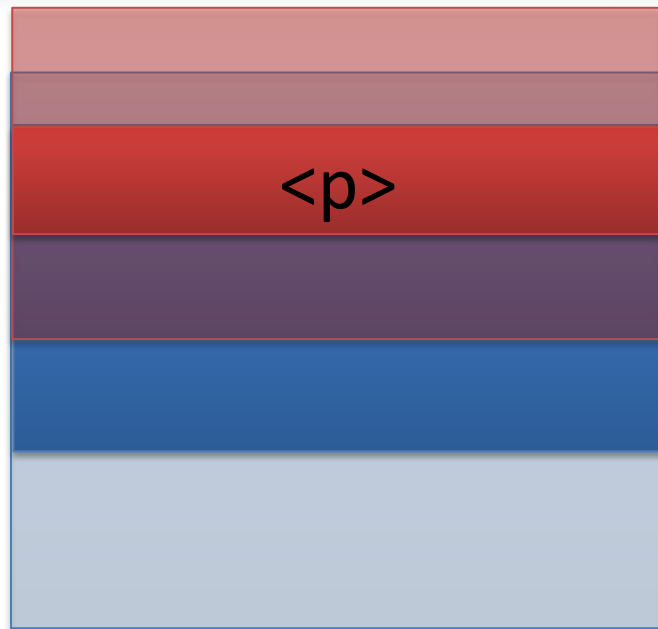


# Схлопывание границ



```
<div>  
  <p>Абзац...</p>  
  <p>Абзац...</p>  
</div>
```

```
div { margin: 5px 0 15px 0; }  
p { margin: 10px 0; }
```

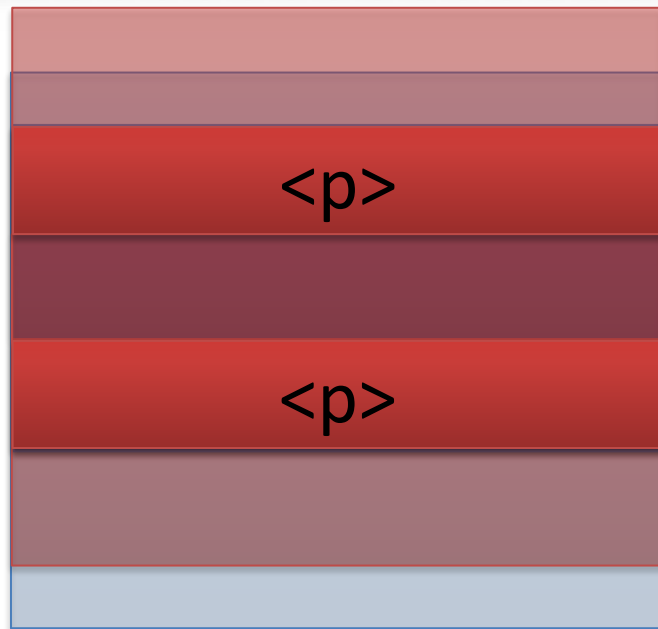


# Схлопывание границ



```
<div>  
  <p>Абзац...</p>  
  <p>Абзац...</p>  
</div>
```

```
div { margin: 5px 0 15px 0; }  
p { margin: 10px 0; }
```



# Схлопывание границ



Зачем это нужно?

# Схлопывание границ



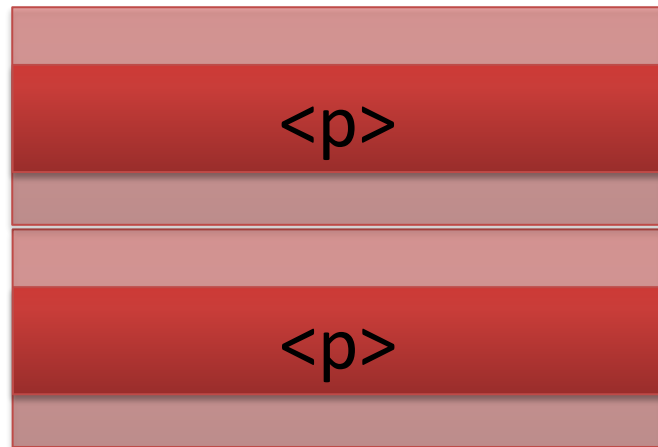
Зачем это нужно?

```
p { margin: 5px 0; }
```

Ожидание: 5px

Реальность: 10px

Схлопывание: у элемента всегда те границы, которые ему нужны

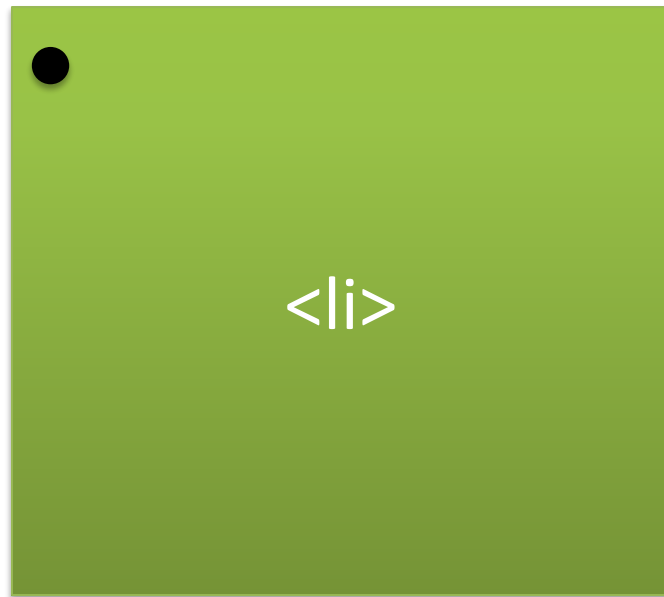


# Схлопывание границ



Зачем это нужно?

```
<ul>  
  <li>  
    <p>...</p>  
  </li>  
</ul>
```

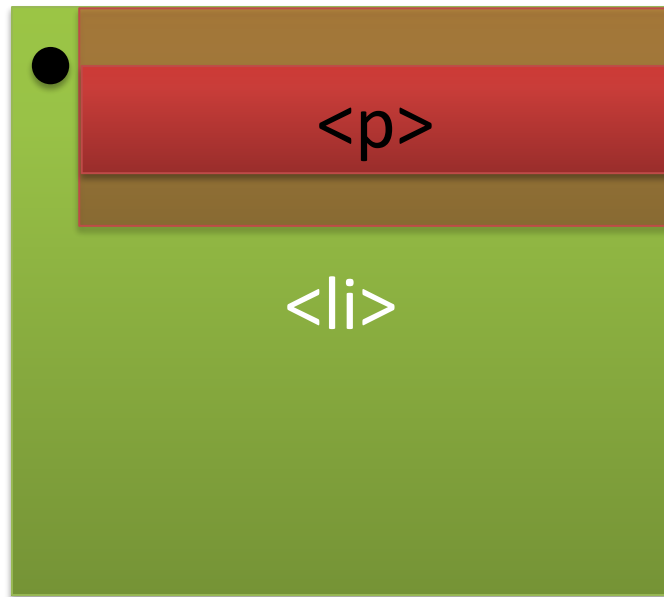


# Схлопывание границ



Зачем это нужно?

```
<ul>  
  <li>  
    <p>...</p>  
  </li>  
</ul>
```

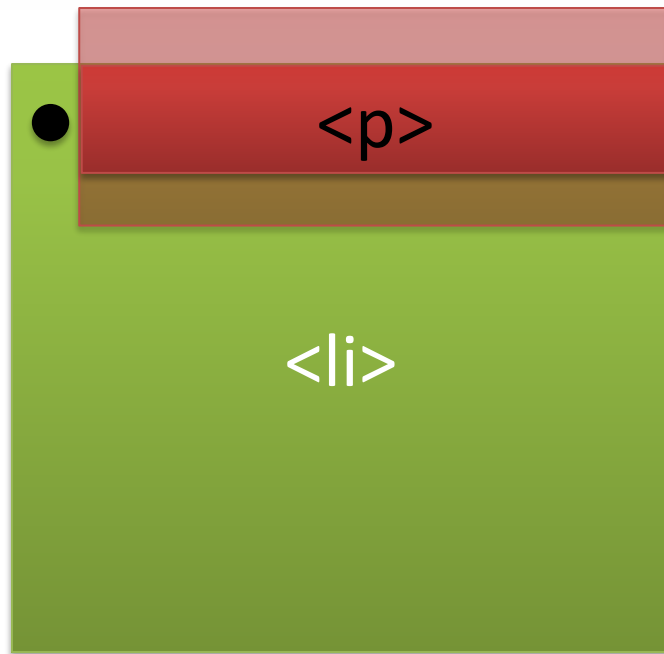


# Схлопывание границ



Зачем это нужно?

```
<ul>  
  <li>  
    <p>...</p>  
  </li>  
</ul>
```







# Схлопывание границ. Проблемы...

# Проблемы



```
<body>
```

```
  <div id="heading">
```

```
    <h1>Тензор</h1>
```

```
    <p>С 1996 года...</p>
```

```
body, #heading { margin: 0 }
```

```
#heading h1 { margin: 10px; }
```

```
#heading p { margin: 5px; }
```

# Проблемы



```
<body>
```

```
  <div id="heading">
```

```
    <h1>Тензор</h1>
```

```
    <p>С 1996 года...</p>
```

```
body, #heading { margin: 0 }
```

```
#heading h1 { margin: 10px; }
```

```
#heading p { margin: 5px; }
```



```
<body>
```

# Проблемы



```
<body>
```

```
  <div id="heading">
```

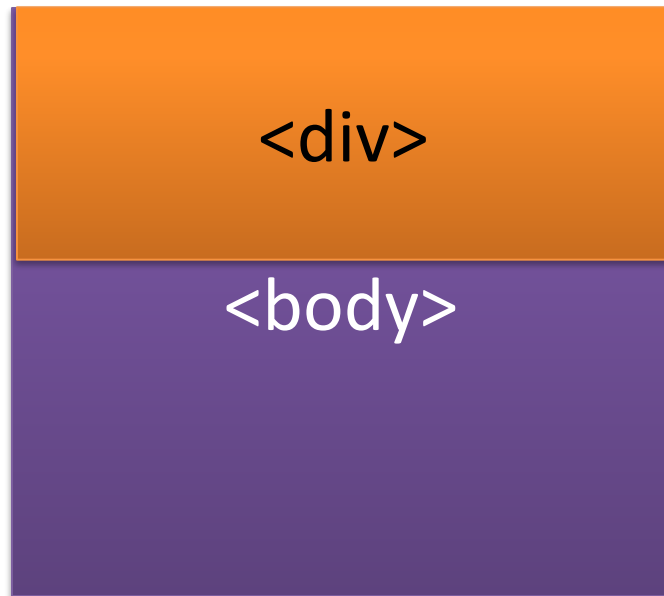
```
    <h1>Тензор</h1>
```

```
    <p>С 1996 года...</p>
```

```
body, #heading { margin: 0 }
```

```
#heading h1 { margin: 10px; }
```

```
#heading p { margin: 5px; }
```



# Проблемы



```
<body>
```

```
  <div id="heading">
```

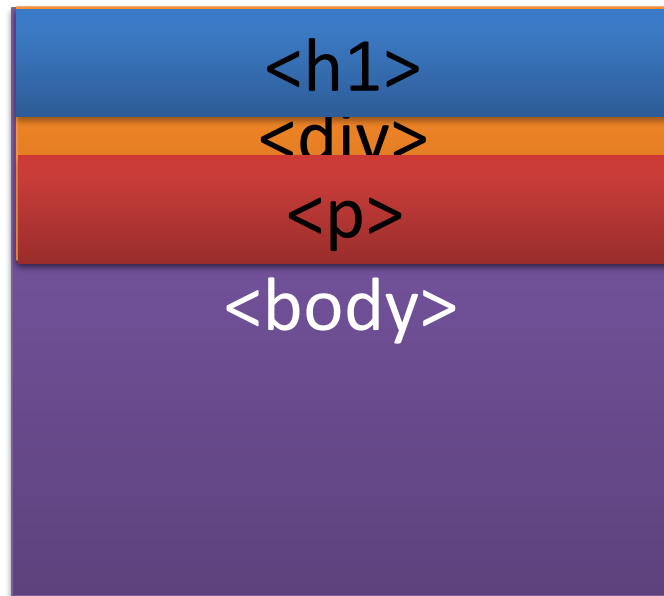
```
    <h1>Тензор</h1>
```

```
    <p>С 1996 года...</p>
```

```
body, #heading { margin: 0 }
```

```
#heading h1 { margin: 10px; }
```

```
#heading p { margin: 5px; }
```



# Проблемы



```
<body>
```

```
  <div id="heading">
```

```
    <h1>Тензор</h1>
```

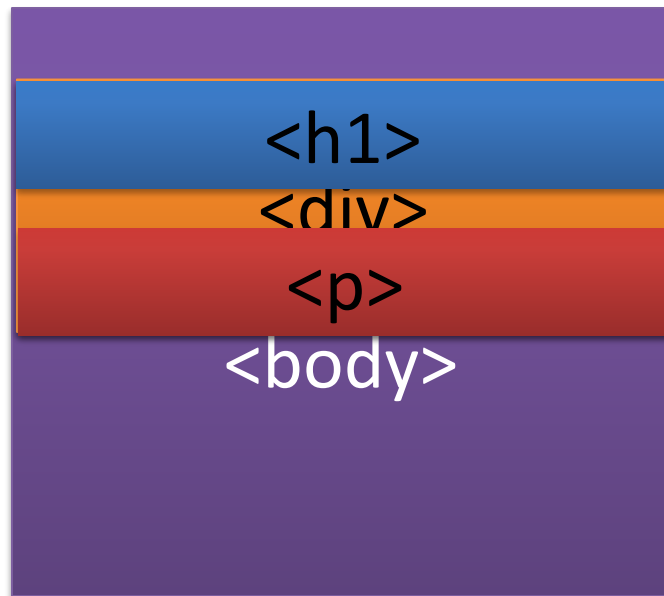
```
    <p>С 1996 года...</p>
```

```
body, #heading { margin: 0 }
```

```
#heading h1 { margin: 10px; }
```

```
#heading p { margin: 5px; }
```

Границы вывалились из #heading!!!



Как починить?

1. Установить блоку, из которого вывалились границы  
бордер или паддинг

```
#heading {  
  padding-top: 1px;  
  /* или */  
  border-top: 1px solid transparent;  
}
```

Как починить?

1. Установить блоку, из которого вывалились границы  
бордер или паддинг

Плюсы: самый простой способ

Минусы: размер блока увеличится



Как починить?

2. Заменить маржин на паддинг с нужной стороны

```
h1 {  
  margin: 10px;  
  margin: 0 10px 10px 10px;  
  padding-top: 10px;  
}
```

Как починить?

2. Заменить маржин на паддинг с нужной стороны

Плюсы: визуально полностью идентично тому, что хотели

Минусы: неочевидный набор правил

Как починить?

3. «Вырвать» из потока

```
#heading {  
    position: absolute;  
    /* или */  
    float: left;  
}
```

Как починить?

### 3. «Вырвать» из потока

Плюсы: визуальная идентичность ожидаемому

Минусы: меняется раскладка, усложняются стили

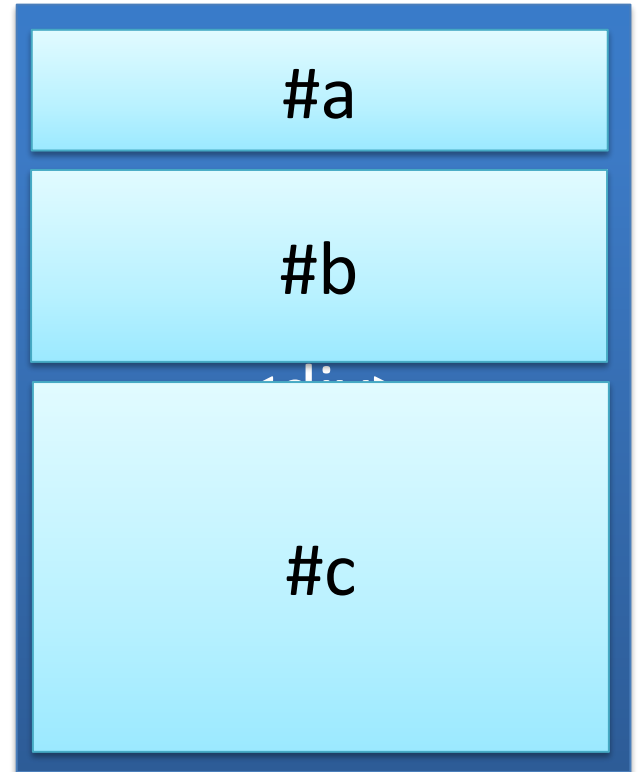


# Float

# Float



```
<div>  
  <div id="a">...</div>  
  <div id="b">...</div>  
  <div id="c">...</div>  
</div>
```

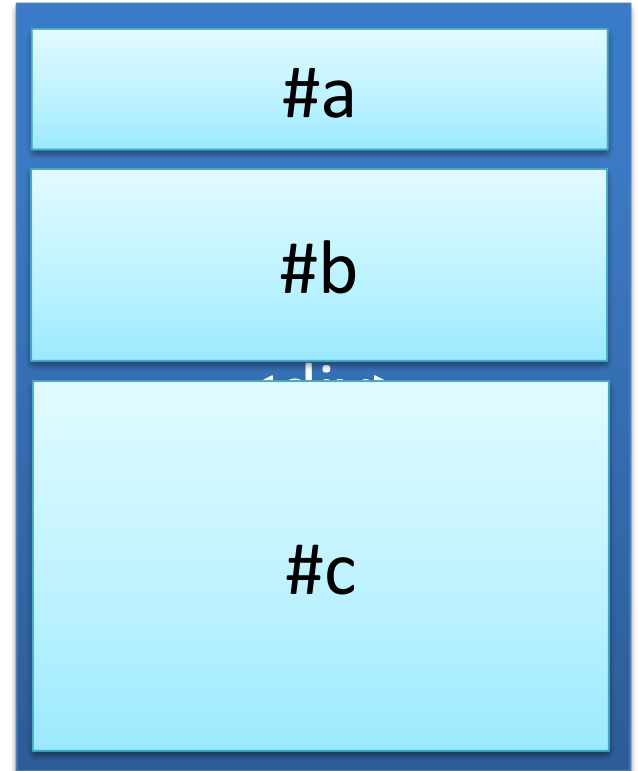


# Float



```
<div>  
  <div id="a">...</div>  
  <div id="b">...</div>  
  <div id="c">...</div>  
</div>
```

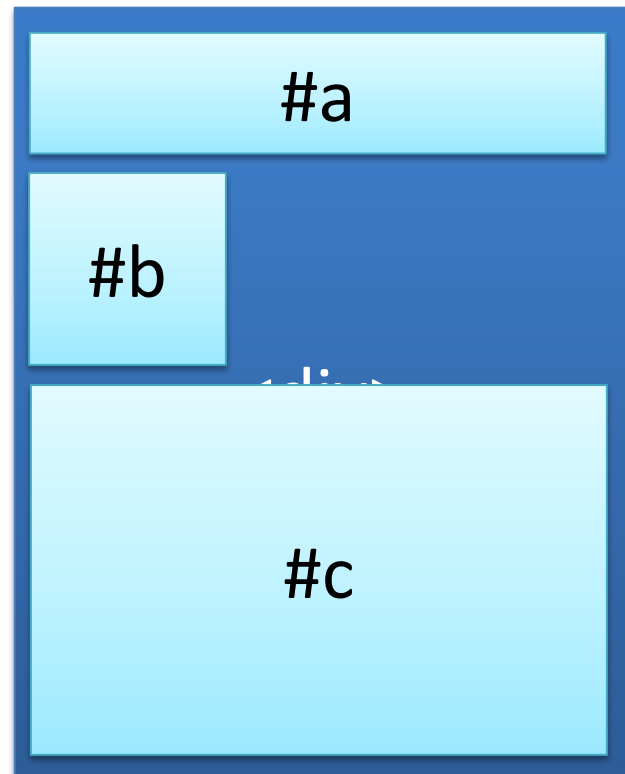
```
#b {  
  float: left;  
}
```



# Float



1. Смещается к указанной стороне
2. Перестает занимать место, схлопывается

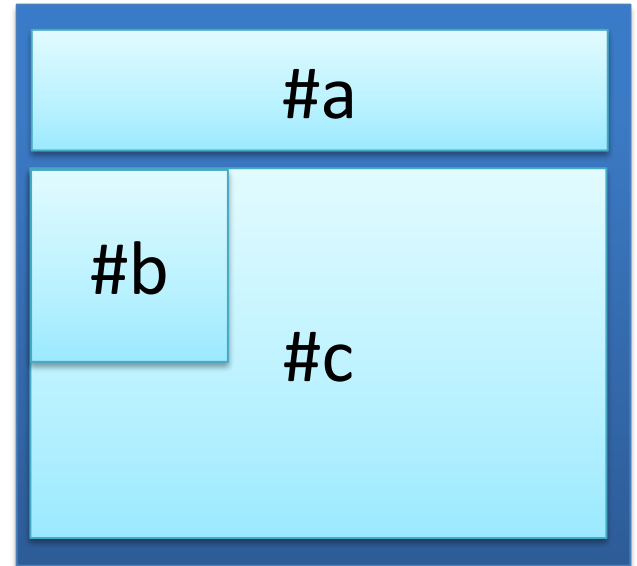




# Float



1. Смещается к указанной стороне
2. Перестает занимать место, схлопывается
3. Следующие за ним **блочные** боксы подтягиваются на его место



# Float



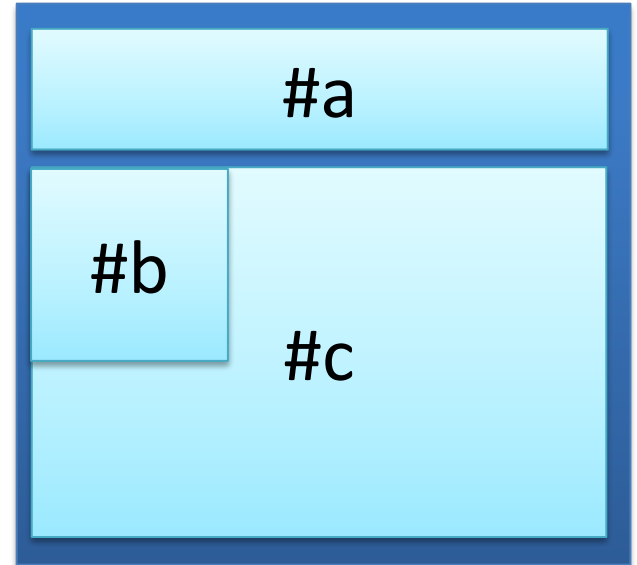
1. Смещается к указанной стороне
2. Перестает занимать место, схлопывается
3. Следующие за ним **блочные** боксы подтягиваются на его место
4. Строчные боксы внутри пододвинувшихся начинают обтекать его.



# Float



`#b, #c { float: left }`

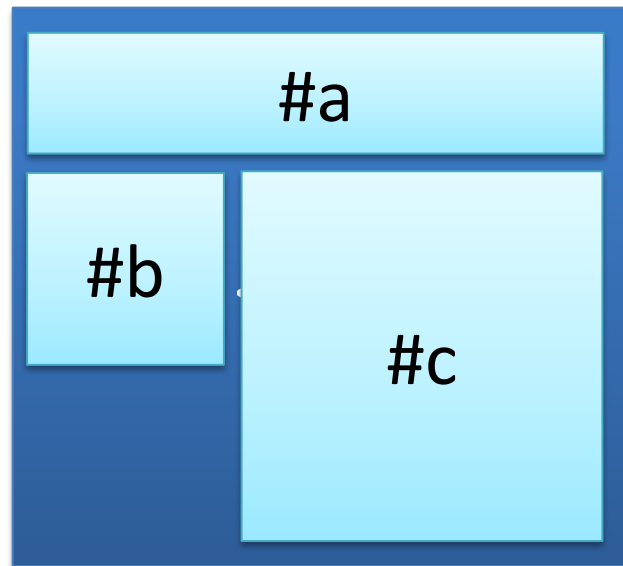


# Float



```
#b, #c { float: left }
```

Если влезет, подтянется к  
предыдущему float-блоку



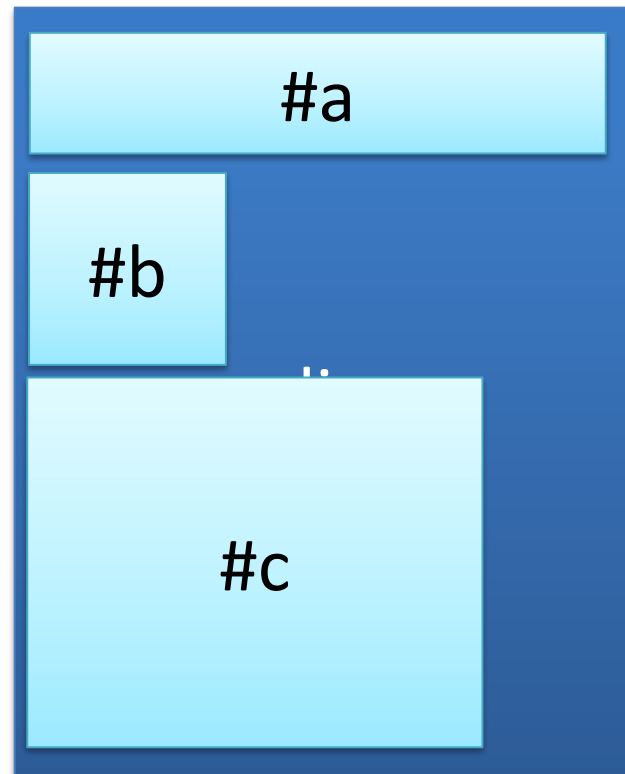
# Float



```
#b, #c { float: left }
```

Если влезет, подтянется к  
предыдущему float-блоку

Если не влезет, встанет за ним

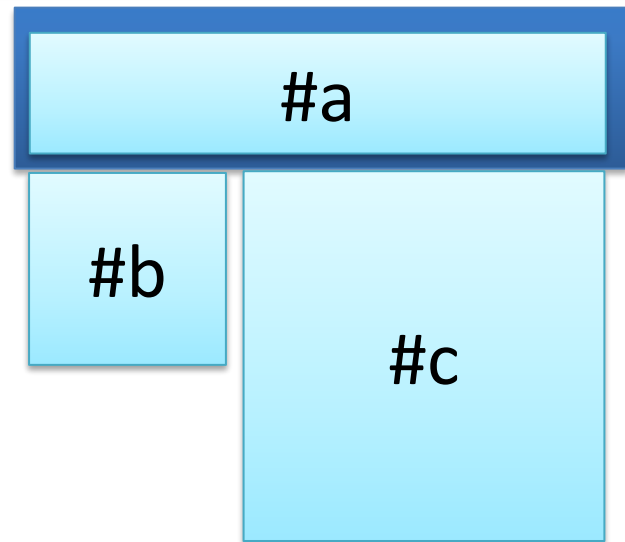


# Float



Что случается с родительским блоком?

Он не учитывает float-боксы при расчете высоты

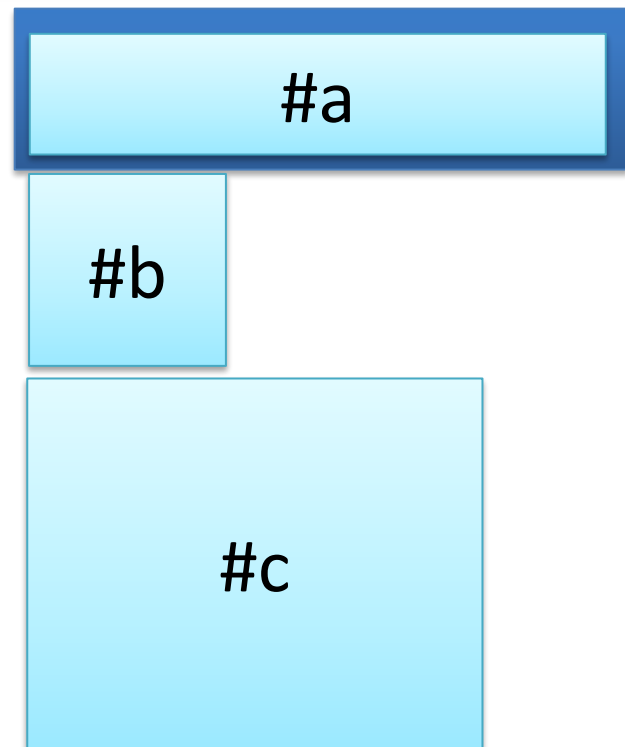


# Float



Что случается с родительским блоком?

Он не учитывает float-боксы при расчете высоты



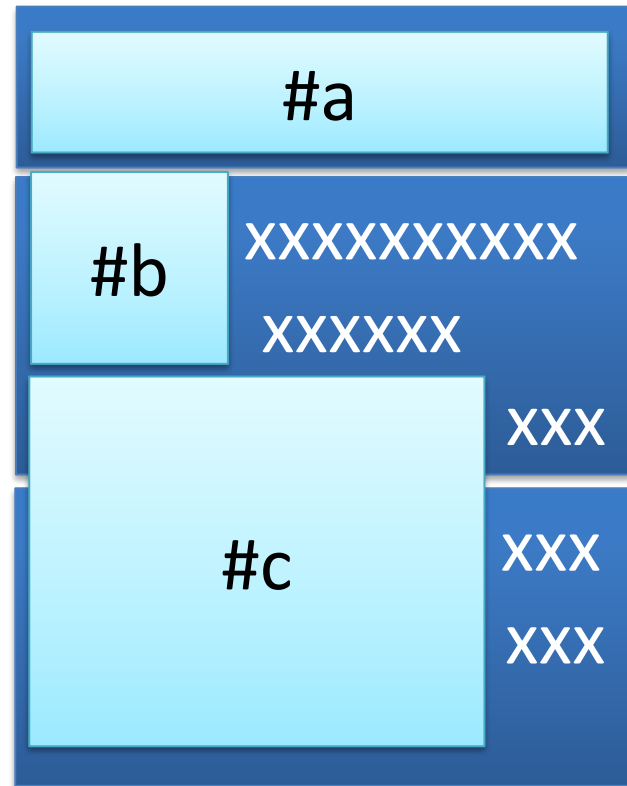
# Float



Что случается с родительским блоком?

Он не учитывает float-боксы при расчете высоты

При этом идущие за родителем блоки тоже подтянутся!

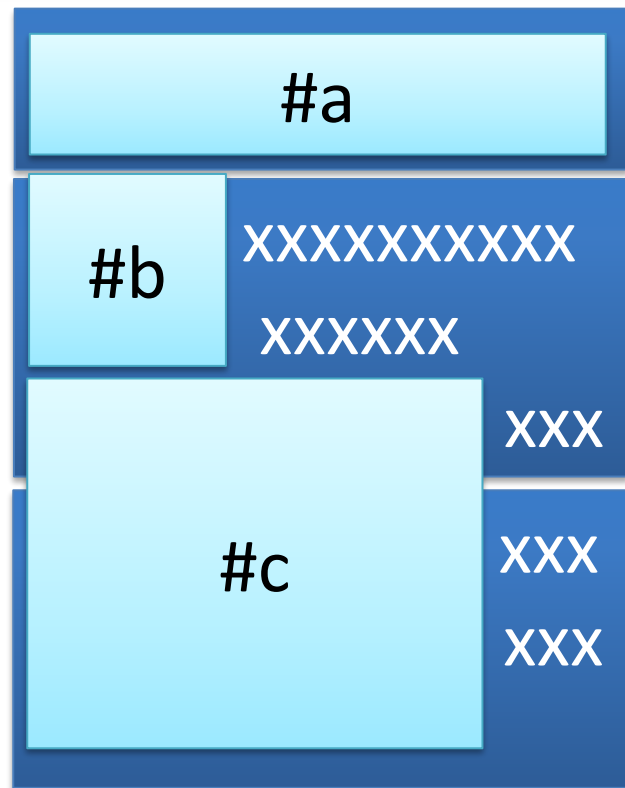




# Float



Что делать, если мы хотим предотвратить «подтягивание» блока?



# Float

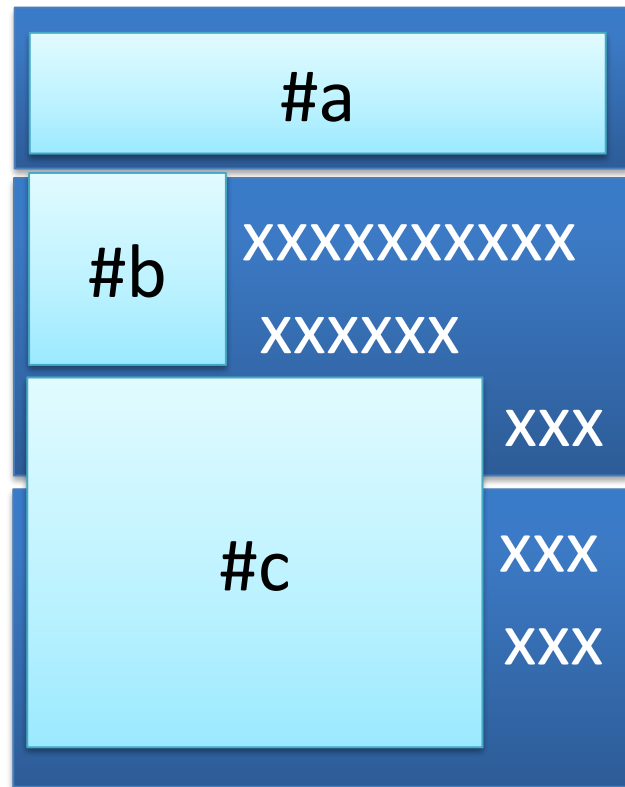


Что делать, если мы хотим предотвратить «подтягивание» блока?

Свойство clear

Значения:

- left
- right
- both



# Float

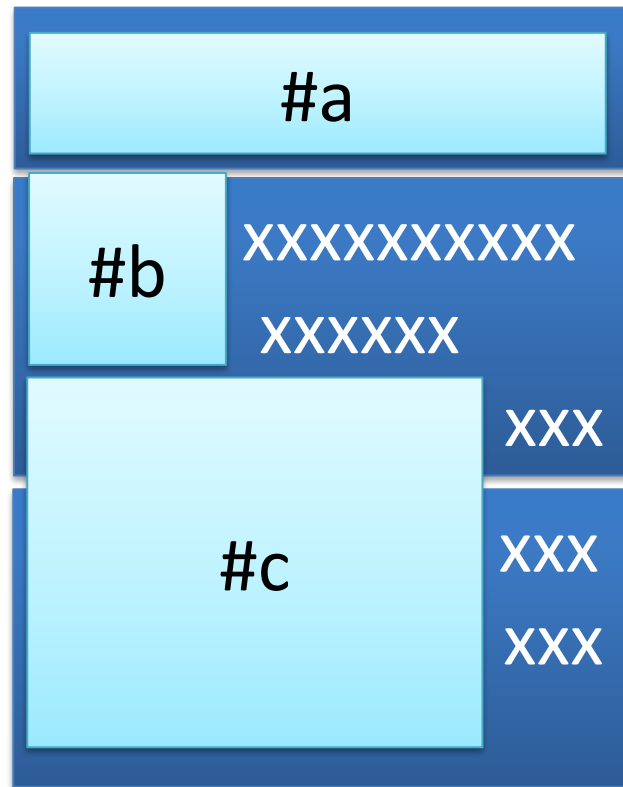


Что делать, если мы хотим предотвратить «подтягивание» блока?

Свойство `clear`

Значения:

- `left` – нет флоатов слева
- `right` – нет флоатов справа
- `both` – нет по любой стороне



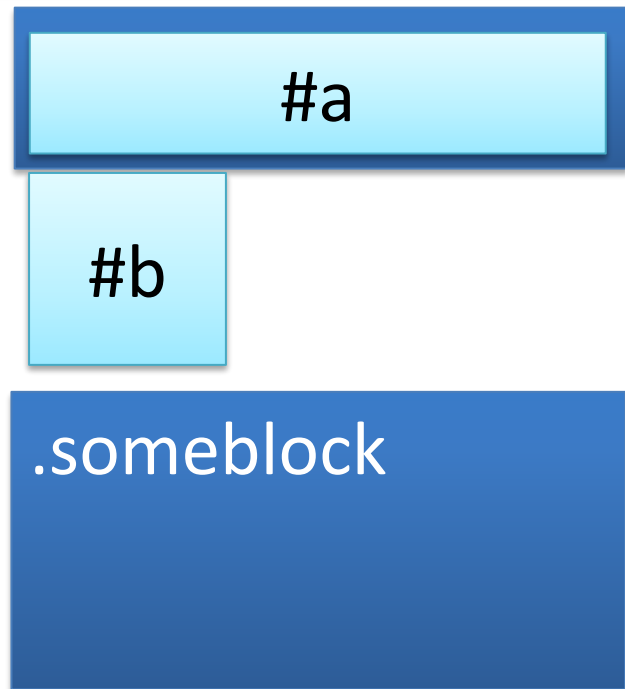
# Float



Что делать, если мы хотим предотвратить «подтягивание» блока?

Свойство clear

```
.someblock {  
  clear: left;  
}
```



# Float



Что делать, если мы хотим предотвратить «подтягивание» блока?

Свойство clear

```
.someblock {  
  clear: left;  
}
```





# Полезные ссылки

- <http://softwaremaniacs.org/blog/category/primer/> - **ОТЛИЧНЫЙ** учебник по верстке
- <http://softwaremaniacs.org/blog/2005/09/05/css-layout-flow-margins/>
- <http://softwaremaniacs.org/blog/2005/12/01/css-layout-float/>



Вопросы есть?





**Спасибо за внимание!**