

# ВИРТУАЛЬНАЯ РЕАЛЬНОСТЬ

- **Виртуальная реальность**, VR, искусственная реальность, электронная реальность, компьютерная модель реальности (англ. virtual reality, VR) – созданный техническими средствами мир (объекты и субъекты), передаваемый человеку через его ощущения: зрение, слух, обоняние, осязание и другие. Предполагает использование машинных систем для создания окружающей среды, которая кажется реальной пользователю-человеку.

# Шлем пилота Су-27



# Лобовое стекло с интерфейсом



- Системами «виртуальной реальности» называются устройства, которые более полно по сравнению с обычными компьютерными системами имитируют взаимодействие с виртуальной средой, путём воздействия на все пять имеющихся у человека органов чувств.

## **Active Worlds**

**Разработчик Active Worlds**

**Издатель Active Worlds**

**[показать]**

**Создатели**

**Дата выпуска 1995 (бета), 1997 (public release)**

**Версия 5.1**

**Жанр Виртуальный мир**

**Платформы Windows; World server/SDK: Windows, Linux;**

**Игровой движок Renderware**

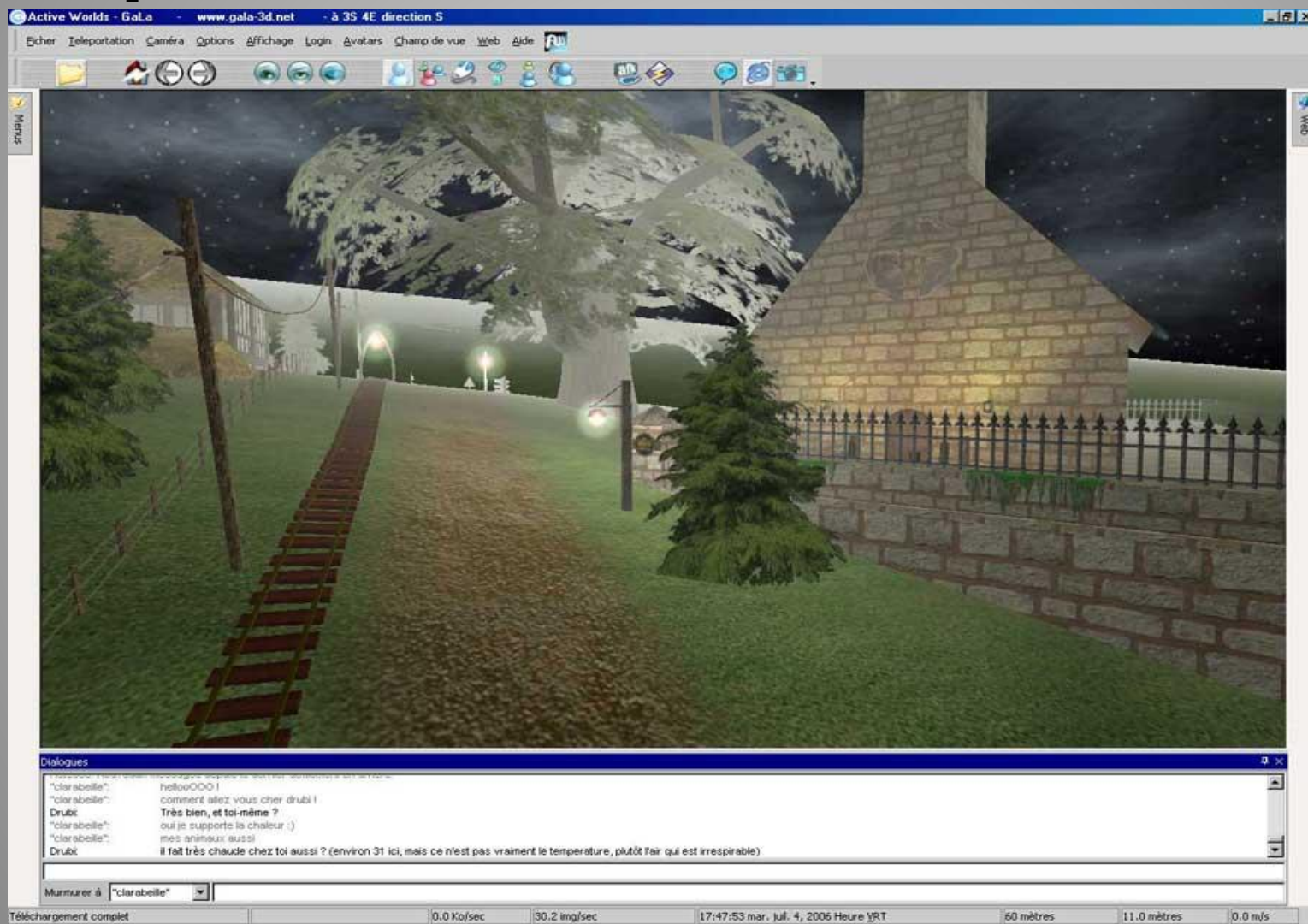
**Режимы игры Многопользовательская игра**

**Носитель Скачать клиент**

**Системные**

**требования 300 MHz CPU, 128mb+ RAM, Windows 98, Me, 2000, or XP, Direct X 8.1 or later, Windows Media Player 6.4 or later, 3D acceleration (64mb+ Video RAM recommended)**

# Скриншот из AW



# СТРУКТУРА

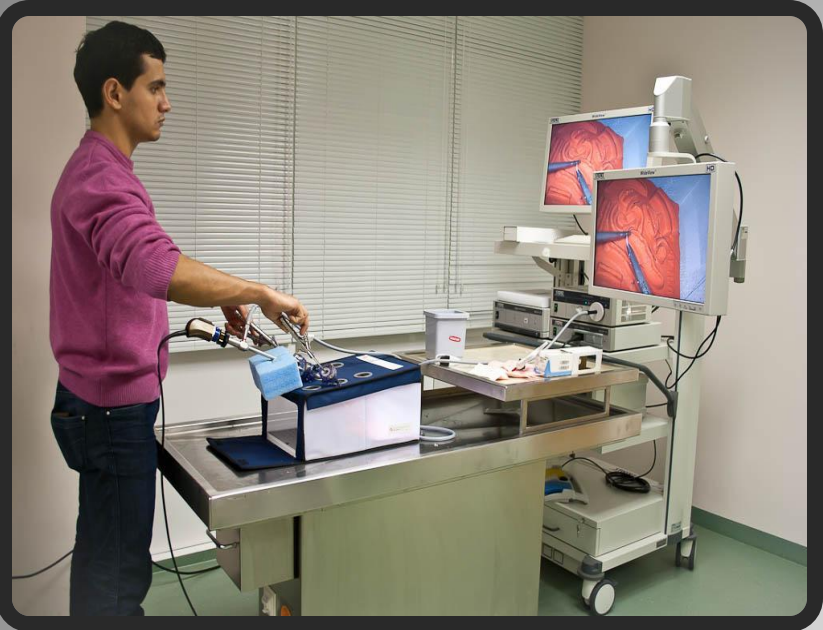
- ИЗОБРАЖЕНИЕ
- ЗВУК
- **Имитация тактильных ощущений**
- **Управление**
- **Прямое подключение к нервной системе**





Copy Right©

# ПРИМЕНЕНИЕ



# НЕОБХОДИМОСТЬ ПРИМЕНЕНИЯ

ПОВЫШЕННЫЙ РИСК

БОЛЬШИЕ ЗАТРАТЫ