

ВИРТУАЛЬНАЯ РЕАЛЬНОСТЬ

- **Виртуальная реальность**, VR, искусственная реальность, электронная реальность, компьютерная модель реальности (англ. virtual reality, VR) – созданный техническими средствами мир (объекты и субъекты), передаваемый человеку через его ощущения: зрение, слух, обоняние, осязание и другие. Предполагает использование машинных систем для создания окружающей среды, которая кажется реальной пользователю-человеку.

Шлем пилота Су-27



Лобовое стекло с интерфейсом



- Системами «виртуальной реальности» называются устройства, которые более полно по сравнению с обычными компьютерными системами имитируют взаимодействие с виртуальной средой, путём воздействия на все пять имеющихся у человека органов чувств.

Active Worlds

Разработчик Active Worlds

Издатель Active Worlds

[показать]

Создатели

Дата выпуска 1995 (бета), 1997 (public release)

Версия 5.1

Жанр Виртуальный мир

Платформы Windows; World server/SDK: Windows, Linux;

Игровой движок Renderware

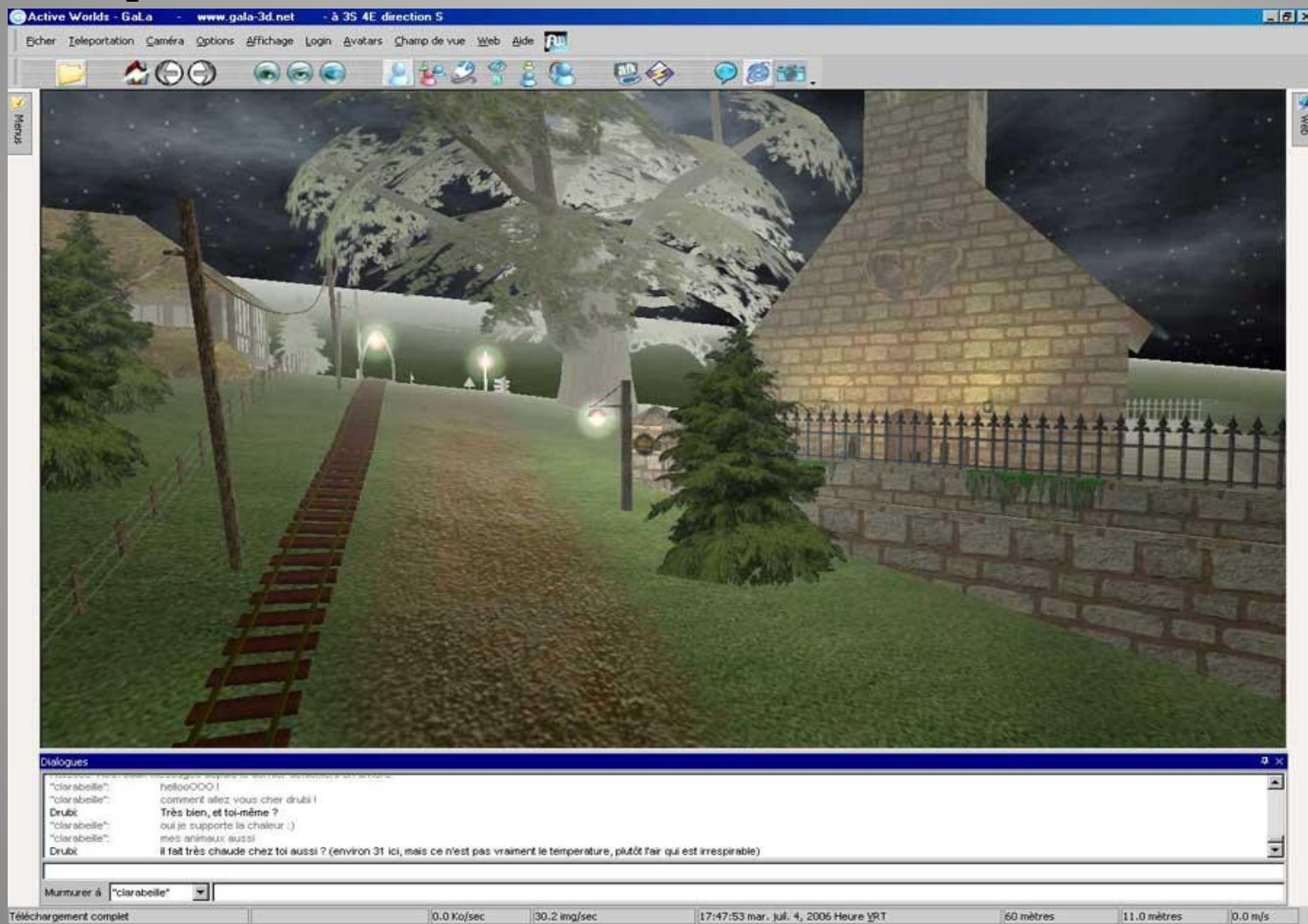
Режимы игры Многопользовательская игра

Носитель Скачать клиент

Системные

требования 300 MHz CPU, 128mb+ RAM, Windows 98, Me, 2000, or XP, Direct X 8.1 or later, Windows Media Player 6.4 or later, 3D acceleration (64mb+ Video RAM recommended)

Скриншот из AW



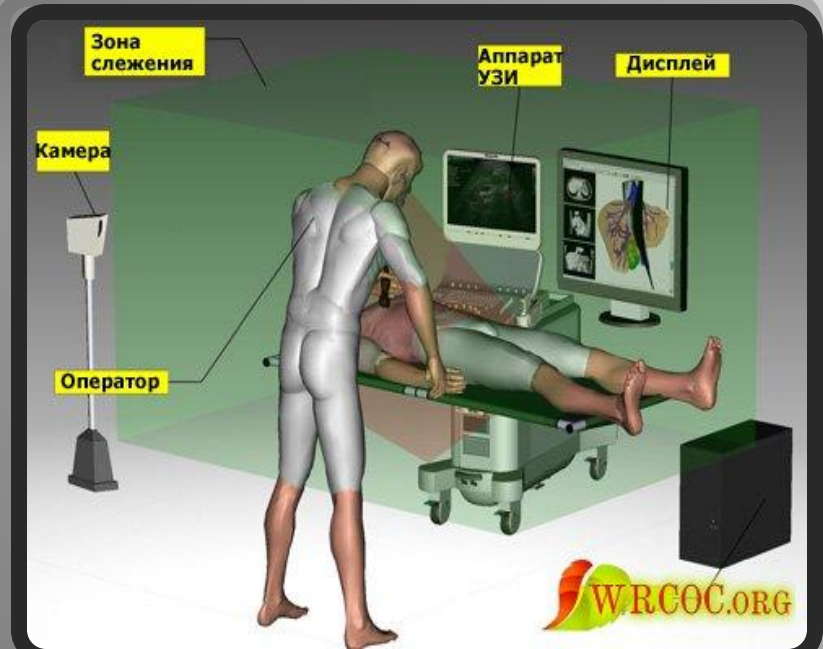
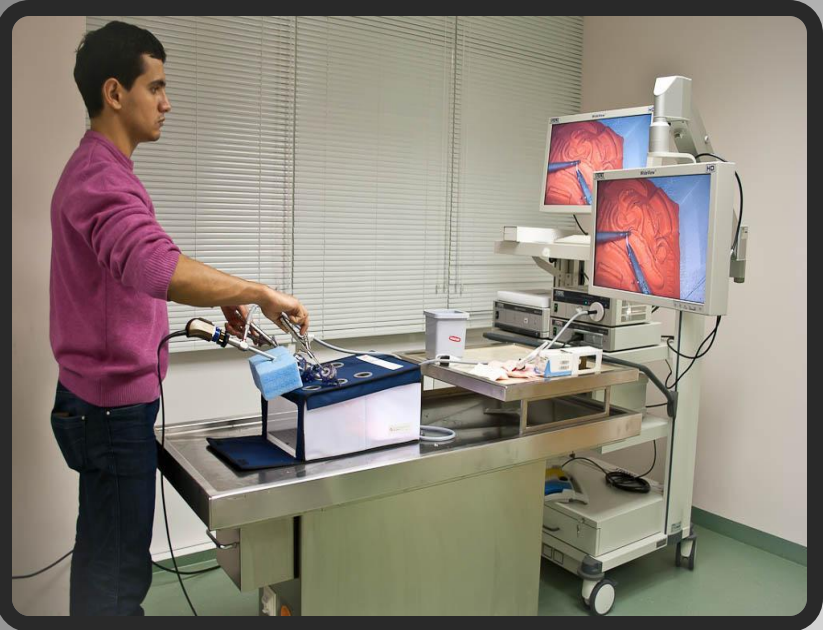
СТРУКТУРА

- ИЗОБРАЖЕНИЕ
- ЗВУК
- **Имитация тактильных ощущений**
- **Управление**
- **Прямое подключение к нервной системе**



Copy Right©

ПРИМЕНЕНИЕ



НЕОБХОДИМОСТЬ ПРИМЕНЕНИЯ

ПОВЫШЕННЫЙ РИСК

БОЛЬШИЕ ЗАТРАТЫ