

# ВНИМАНИЕ!!!

Автор не несет ответственности за потраченное время на чтение и рассматривание пиксельных изображений.

Так же если вы не переносите стеба, лучше воздержитесь от чтения и сходите погулять.

Сколько величия при упоминание одного слова. Nintendo. Компания, подарившая нам такие бессмертные хиты, как первые три части Super Mario Bros., две части Castlevania, Final Fantasy, Pac-Man, Metroid, The Legend of Zelda, Zelda II, Super Contra и многие, многие другие. И такая вещь, как приставка была просто необходима.

Игровая приставка NES (Nintendo Entertainment System) впервые появилась в продаже в далёком 1983 году. Она представляла собой специально адаптированную для американского рынка японскую консоль Famicom (в нашей стране Famicom стала известна лишь в начале 90-х под видом тайваньских клонов Dendy). По официальным данным, во всём мире было продано более 60 миллионов таких приставок.



Чувствуется атмосфера ностальгии.  
Ведь так?

Но я помню...Помню то мгновение...

Я не забуду его никогда.

Те эмоции, то напряжение...

Простите! Снова это чувство.

Сегодня я расскажу все, что я знаю.

Что ж! Начинаем!

**EARTH**  
**B**  **LIND** <sup>TM</sup>  
**ZERO**

©1989, 1990, SHIGESATO ITOI / NINTENDO

*В начале **1900-х**, темная тень легла на маленький провинциальный городок в сельской Америке. В то время, молодая семейная пара загадочно исчезла из своего дома.*

Этими загадочными словами начинается **MOTHER (Earthbound Zero)** более примитивная, чем **Earthbound (MOTHER 2)**. В **1989** году странные вещи начинают происходить с мальчиком по имени **Ninten**, который начинает понимать, что он и его семья вовлечены в то, что называется вторжением инопланетных существ. **Жутенько!**

Так и начинаются приключения **Ninten**. Он, благодаря «надзору» игрока, узнает что-то о дружбе, любви, ну и о пение, а также попытается раскрыть истинную историю таинственного исчезновения его бабушки и дедушки и странного появления инопланетного **Giegue**.

In the early 1900's, a dark shadow covered a small country town in rural America. At that time, a young married couple vanished mysteriously from their home.

The man's name was George, the woman's name was Maria.

Two years later, as suddenly as he left, George returned. He never told anyone where he had been or what he had done. But, he began an odd study, all by himself.

As for Maria, his wife... She never returned.

Добро пожаловать в игру с которой все  
началось.

# Поданск, Кладбище и Зоопарк

Расположенный в захолустье Америки Поданск, бедный город со своим коррумпированным мэром, настроенный выиграть следующие выборы. Нинтен и Пеппи будут следить за происходящим здесь бардаком, и вы начнете свое приключение с этой глуши. Обязательно посетите удобно расположенную канареечную деревню, криповое кладбище и все его могилы, а также огромный зоопарк с животными, готовых убить вас сразу.

То еще веселье.



- Кукла, которая напала на вас.
- Момент с собакой.
- Батл с хиппи(Он больше не будет). И другие приключения.

# Маджикант и Меривилль:

Волшебное розовая земля, полная чудес и детей, любящих носить миленькие наряды, Маджикант является домом загадочной, но довольно милой королевы. Вокруг ее замка поля, которые являются домом для редких видов деревьев, которые, как известно могут взорваться, но пусть это не остановит вас от посещения Меривилля и близлежащих заводов. В конце концов как не упустить шанс сразиться с сотнями кровожадных роботов?

И да, новый друг прям с мусорки.

**ВНИМАНИЕ!!!** Картинки были украдены. Если их разыщете, ТО будет положена награда.









# Нинтен

Нинтен 12-летний американский мальчик с суперсилой. Живет на окраине пригородного городка под названием Поданск. Его отец постоянно на работе, только в состоянии дать минимальное количество своей заботы своему сыну по телефону. У Нинтена есть две младшие сестры, заботливая мать, и собака. Когда лампы и кукла в его доме начинают нападать на него после того, как случился полтергейст, он отправляется в путешествие, чтобы показать свой потенциал и узнать секреты, оставленные ему бабушкой и дедушкой.

Несмотря на двенадцать, энтузиазм Нинтена не только делает его одним из самых сильных персонажей, которым вы можете управлять, но он также неторопливо набирает ПСИ способности по ходу прохождения игры. Он не может стрелять огнем из рук и не сгибает ложки, но его мастерством с оборонной и лечебной ПСИ может сохранить жизни остальной части вашей команды. В сочетании с его удивительной силой и волей, эти качества дают Нинтену стойкость в борьбе с инопланетной угрозой. Несмотря на тяжелый случай астмы, этот юный мальчик стоит лицом



