

# Volkodav Game Studio present

Краткий справочник о том как к нам  
попасть.



# Что от вас нужно.

- Знать что у Вас лучшего всего получается.
- Иметь интерес к работе.
- Уметь работать в коллективе.

# Но у вас тоже есть вопросы.

- Что вы мне можете предложить взамен?
- Будет ли интересно работать в команде?
- Нормальные ли будут проекты?

# ОТВЕТЫ.

- У Вас будет быстрый набор опыта.
- В команде Вы не будете скучать.
- В придумывании сюжета проекта будут принимать участие каждый из команды, и даже Вы.

# Вот и всё.

- Если будут вопросы, обращайтесь.