



Введение в программирование на языке Python

13 октября 2015

Кузнецов Владислав Анатольевич

va.kuznecov@physics.msu.ru

Группа ВК: vk.com/PythonIntro

Повторение

- Как записывается оператор if-else?
- Всегда ли нужно писать else?

Оператор ветвления

if **A** логическое_выражение **B**:

#делаем что-то, если
#результат True

else:

#делаем что-то, если
#результат False

#Остальная часть
программы

Задачи

- Вводятся координаты точки. Определить, какой четверти принадлежит точка
- Дополнительно:
Вводятся координаты точки. Определить, принадлежит ли точка кругу, расположенному в $(5, 7)$ и радиусом 10 .
Все числа дробные!



Программа для проверки знания таблицы умножения

Пользователь сам вводит два целых однозначных числа. Программа задаёт вопрос: результат умножения первого числа на второе. Пользователь должен ввести ответ и увидеть на экране правильно он ответил или нет. Если ответил не верно – показать правильный результат.

Дополнение на конфету:

Программа должна сама случайно выбирать числа.



Черепашка

- Спрашивает пользователя, что нужно нарисовать и предлагает два варианта – треугольник или квадрат. После получения ответа рисует то, что попросил пользователь.

Доп. на конфету – в вариантах еще есть ДОМИК.

