



# Введение в программирование на языке Python

13 октября 2015

Кузнецов Владислав Анатольевич

[va.kuznecov@physics.msu.ru](mailto:va.kuznecov@physics.msu.ru)

Группа ВК: [vk.com/PythonIntro](https://vk.com/PythonIntro)

# Повторение

- Как записывается оператор if-else?
- Всегда ли нужно писать else?

# Оператор ветвления

**if** **A** логическое\_выражение **B**:

#делаем что-то, если

#результат True

**else**:

#делаем что-то, если

#результат False

#Остальная часть  
программы

# Задачи

- Вводятся координаты точки. Определить, какой четверти принадлежит точка
- Дополнительно:  
Вводятся координаты точки. Определить, принадлежит ли точка кругу, расположенному в  $(5, 7)$  и радиусом  $10$ .  
Все числа дробные!



# Программа для проверки знания таблицы умножения

Пользователь сам вводит два целых однозначных числа. Программа задаёт вопрос: результат умножения первого числа на второе. Пользователь должен ввести ответ и увидеть на экране правильно он ответил или нет. Если ответил не верно – показать правильный результат.

Дополнение на конфету:

Программа должна сама случайно выбирать числа.



# Черепашка

- Спрашивает пользователя, что нужно нарисовать и предлагает два варианта – треугольник или квадрат. После получения ответа рисует то, что попросил пользователь.

Доп. на конфету – в вариантах еще есть ДОМИК.

