

## **ВВОД И ВЫВОД.**

Выполняла: Мащенко Анастасия 8

«А».

**В ИНФОРМАТИКЕ, ВВОД/ВЫВОД ОЗНАЧАЕТ ВЗАИМОДЕЙСТВИЕ МЕЖДУ ОБРАБОТЧИКОМ ИНФОРМАЦИИ (НАПРИМЕР, КОМПЬЮТЕР) И ВНЕШНИМ МИРОМ, КОТОРЫЙ МОЖЕТ ПРЕДСТАВЛЯТЬ КАК ЧЕЛОВЕК, ТАК И ЛЮБАЯ ДРУГАЯ СИСТЕМА ОБРАБОТКИ ИНФОРМАЦИИ. ВВОД — СИГНАЛ ИЛИ ДАННЫЕ, ПОЛУЧЕННЫЕ СИСТЕМОЙ.**

**ВЫВОД — СИГНАЛ ИЛИ ДАННЫЕ, ПОСЛАННЫЕ ЕЮ (ИЛИ ИЗ НЕЕ).  
ТЕРМИН ТАКЖЕ МОЖЕТ ИСПОЛЬЗОВАТЬСЯ КАК ОБОЗНАЧЕНИЕ (ИЛИ  
ДОПОЛНЕНИЕ К ОБОЗНАЧЕНИЮ) ОПРЕДЕЛЕННОГО ДЕЙСТВИЯ:  
«ВЫПОЛНЯТЬ ВВОД/ВЫВОД» ОЗНАЧАЕТ ВЫПОЛНЕНИЕ ОПЕРАЦИЙ  
ВВОДА ИЛИ ВЫВОДА.**

**УСТРОЙСТВА ВВОДА-ВЫВОДА ИСПОЛЬЗУЮТСЯ ЧЕЛОВЕКОМ ДЛЯ  
ВЗАИМОДЕЙСТВИЯ С КОМПЬЮТЕРОМ. НАПРИМЕР, КЛАВИАТУРЫ И МЫШИ—  
СПЕЦИАЛЬНО РАЗРАБОТАННЫЕ КОМПЬЮТЕРНЫЕ УСТРОЙСТВА ВВОДА, А  
МОНИТОРЫ И ПРИНТЕРЫ—КОМПЬЮТЕРНЫЕ УСТРОЙСТВА ВЫВОДА.  
УСТРОЙСТВА ДЛЯ ВЗАИМОДЕЙСТВИЯ МЕЖДУ КОМПЬЮТЕРАМИ, КАК  
МОДЕМЫ И СЕТЕВЫЕ КАРТЫ, ОБЫЧНО СЛУЖАТ УСТРОЙСТВАМИ ВВОДА И  
ВЫВОДА ОДНОВРЕМЕННО.**

**В КОМПЬЮТЕРНОЙ АРХИТЕКТУРЕ ОБЪЕДИНЕНИЕ ПРОЦЕССОРА И  
ОСНОВНОЙ ПАМЯТИ, ИЗ КОТОРОЙ ПРОЦЕССОР МОЖЕТ ЧИТАТЬ И  
ЗАПИСЫВАТЬ В НЕЕ НАПРЯМУЮ С ПОМОЩЬЮ ОСОБЫХ  
ИНСТРУКЦИЙ СОСТАВЛЯЕТ «МОЗГ» КОМПЬЮТЕРА.**

**С ЭТОЙ ТОЧКИ ЗРЕНИЯ, ЛЮБОЙ ОБМЕН ИНФОРМАЦИЕЙ С ЭТИМ  
ОБЪЕДИНЕНИЕМ, НАПРИМЕР, С ДИСКОВЫМ НАКОПИТЕЛЕМ,  
ПОДРАЗУМЕВАЕТ ВВОД-ВЫВОД.**

**УСТРОЙСТВА ВЫВОДА ИНФОРМАЦИИ - ЭТО УСТРОЙСТВА, КОТОРЫЕ ПЕРЕВОДЯТ ИНФОРМАЦИЮ С МАШИННОГО ЯЗЫКА В ФОРМЫ, ДОСТУПНЫЕ ДЛЯ ЧЕЛОВЕЧЕСКОГО ВОСПРИЯТИЯ. К УСТРОЙСТВАМ ВЫВОДА ИНФОРМАЦИИ ОТНОСЯТСЯ: МОНИТОР, ВИДЕОКАРТА, ПРИНТЕР, ПЛОТТЕР, ПРОЕКТОР, КОЛОНКИ.**

**УСТРОЙСТВА ВВОДА ИНФОРМАЦИИ— ПРИБОРЫ ДЛЯ ЗАНЕСЕНИЯ  
(ВВОДА) ДАННЫХ В КОМПЬЮТЕР ВО ВРЕМЯ ЕГО РАБОТЫ.  
УСТРОЙСТВАМИ ВВОДА ЯВЛЯЮТСЯ ТЕ УСТРОЙСТВА, ПОСРЕДСТВОМ  
КОТОРЫХ МОЖНО ВВЕСТИ ИНФОРМАЦИЮ В КОМПЬЮТЕР. ГЛАВНОЕ  
ИХ ПРЕДНАЗНАЧЕНИЕ - РЕАЛИЗОВЫВАТЬ ВОЗДЕЙСТВИЕ НА  
МАШИНУ.**



**РАЗНООБРАЗИЕ ВЫПУСКАЕМЫХ УСТРОЙСТВ ВВОДА ПОРОДИЛИ  
ЦЕЛЫЕ ТЕХНОЛОГИИ ОТ ОСЯЗАЕМЫХ ДО ГОЛОСОВЫХ. ХОТЯ ОНИ  
РАБОТАЮТ ПО РАЗЛИЧНЫМ ПРИНЦИПАМ, НО ПРЕДНАЗНАЧАЮТСЯ  
ДЛЯ РЕАЛИЗАЦИИ ОДНОЙ ЗАДАЧИ - ПОЗВОЛИТЬ ЧЕЛОВЕКУ  
СВЯЗАТЬСЯ С КОМПЬЮТЕРОМ.**