

ВВОД И ВЫВОД.

Выполняла: Мащенко Анастасия 8

«А».

В ИНФОРМАТИКЕ, ВВОД/ВЫВОД ОЗНАЧАЕТ ВЗАИМОДЕЙСТВИЕ МЕЖДУ ОБРАБОТЧИКОМ ИНФОРМАЦИИ (НАПРИМЕР, КОМПЬЮТЕР) И ВНЕШНИМ МИРОМ, КОТОРЫЙ МОЖЕТ ПРЕДСТАВЛЯТЬ КАК ЧЕЛОВЕК, ТАК И ЛЮБАЯ ДРУГАЯ СИСТЕМА ОБРАБОТКИ ИНФОРМАЦИИ. ВВОД — СИГНАЛ ИЛИ ДАННЫЕ, ПОЛУЧЕННЫЕ СИСТЕМОЙ.

**ВЫВОД — СИГНАЛ ИЛИ ДАННЫЕ, ПОСЛАННЫЕ ЕЮ (ИЛИ ИЗ НЕЕ).
ТЕРМИН ТАКЖЕ МОЖЕТ ИСПОЛЬЗОВАТЬСЯ КАК ОБОЗНАЧЕНИЕ (ИЛИ
ДОПОЛНЕНИЕ К ОБОЗНАЧЕНИЮ) ОПРЕДЕЛЕННОГО ДЕЙСТВИЯ:
«ВЫПОЛНЯТЬ ВВОД/ВЫВОД» ОЗНАЧАЕТ ВЫПОЛНЕНИЕ ОПЕРАЦИЙ
ВВОДА ИЛИ ВЫВОДА.**

**УСТРОЙСТВА ВВОДА-ВЫВОДА ИСПОЛЬЗУЮТСЯ ЧЕЛОВЕКОМ ДЛЯ
ВЗАИМОДЕЙСТВИЯ С КОМПЬЮТЕРОМ. НАПРИМЕР, КЛАВИАТУРЫ И МЫШИ—
СПЕЦИАЛЬНО РАЗРАБОТАННЫЕ КОМПЬЮТЕРНЫЕ УСТРОЙСТВА ВВОДА, А
МОНИТОРЫ И ПРИНТЕРЫ—КОМПЬЮТЕРНЫЕ УСТРОЙСТВА ВЫВОДА.
УСТРОЙСТВА ДЛЯ ВЗАИМОДЕЙСТВИЯ МЕЖДУ КОМПЬЮТЕРАМИ, КАК
МОДЕМЫ И СЕТЕВЫЕ КАРТЫ, ОБЫЧНО СЛУЖАТ УСТРОЙСТВАМИ ВВОДА И
ВЫВОДА ОДНОВРЕМЕННО.**

**В КОМПЬЮТЕРНОЙ АРХИТЕКТУРЕ ОБЪЕДИНЕНИЕ ПРОЦЕССОРА И
ОСНОВНОЙ ПАМЯТИ, ИЗ КОТОРОЙ ПРОЦЕССОР МОЖЕТ ЧИТАТЬ И
ЗАПИСЫВАТЬ В НЕЕ НАПРЯМУЮ С ПОМОЩЬЮ ОСОБЫХ
ИНСТРУКЦИЙ СОСТАВЛЯЕТ «МОЗГ» КОМПЬЮТЕРА.**

**С ЭТОЙ ТОЧКИ ЗРЕНИЯ, ЛЮБОЙ ОБМЕН ИНФОРМАЦИЕЙ С ЭТИМ
ОБЪЕДИНЕНИЕМ, НАПРИМЕР, С ДИСКОВЫМ НАКОПИТЕЛЕМ,
ПОДРАЗУМЕВАЕТ ВВОД-ВЫВОД.**

УСТРОЙСТВА ВЫВОДА ИНФОРМАЦИИ - ЭТО УСТРОЙСТВА, КОТОРЫЕ ПЕРЕВОДЯТ ИНФОРМАЦИЮ С МАШИННОГО ЯЗЫКА В ФОРМЫ, ДОСТУПНЫЕ ДЛЯ ЧЕЛОВЕЧЕСКОГО ВОСПРИЯТИЯ. К УСТРОЙСТВАМ ВЫВОДА ИНФОРМАЦИИ ОТНОСЯТСЯ: МОНИТОР, ВИДЕОКАРТА, ПРИНТЕР, ПЛОТТЕР, ПРОЕКТОР, КОЛОНКИ.

**УСТРОЙСТВА ВВОДА ИНФОРМАЦИИ— ПРИБОРЫ ДЛЯ ЗАНЕСЕНИЯ
(ВВОДА) ДАННЫХ В КОМПЬЮТЕР ВО ВРЕМЯ ЕГО РАБОТЫ.
УСТРОЙСТВАМИ ВВОДА ЯВЛЯЮТСЯ ТЕ УСТРОЙСТВА, ПОСРЕДСТВОМ
КОТОРЫХ МОЖНО ВВЕСТИ ИНФОРМАЦИЮ В КОМПЬЮТЕР. ГЛАВНОЕ
ИХ ПРЕДНАЗНАЧЕНИЕ - РЕАЛИЗОВЫВАТЬ ВОЗДЕЙСТВИЕ НА
МАШИНУ.**

**РАЗНООБРАЗИЕ ВЫПУСКАЕМЫХ УСТРОЙСТВ ВВОДА ПОРОДИЛИ
ЦЕЛЫЕ ТЕХНОЛОГИИ ОТ ОСЯЗАЕМЫХ ДО ГОЛОСОВЫХ. ХОТЯ ОНИ
РАБОТАЮТ ПО РАЗЛИЧНЫМ ПРИНЦИПАМ, НО ПРЕДНАЗНАЧАЮТСЯ
ДЛЯ РЕАЛИЗАЦИИ ОДНОЙ ЗАДАЧИ - ПОЗВОЛИТЬ ЧЕЛОВЕКУ
СВЯЗАТЬСЯ С КОМПЬЮТЕРОМ.**