



Windows Phone

Windows Phone — мобильная операционная система, разработанная Microsoft, вышла 11 октября 2010 года. 21 октября начались поставки первых устройств на базе новой платформы. В России телефоны с Windows Phone начали продаваться 16 сентября 2011 года, первым из которых стал HTC 7 Mozart.



HTC 7 Mozart

Операционная система является преемником Windows Mobile, хотя и несовместима с ней, с полностью новым интерфейсом и — впервые — с интеграцией сервисов Microsoft: игрового Xbox Live и медиа плеера Zune.

Интерфейс Windows Phone



Windows Phone поддерживает технологию мультитач и имеет новый пользовательский интерфейс под названием Metro, принципы которого были ранее использованы в дизайне интерфейса Windows Media Center, Zune, и Xbox. Microsoft переработала начальный экран: здесь больше нет статичных иконок — все они заменены на так называемые «живые плитки», которые отражают информацию в режиме реального времени без участия пользователя. «Живые плитки» прокручиваются по вертикали и могут служить как обычным ярлыком для приложения, так и ярлыком для контакта, заметки, веб-страницы, медиа контента и прочего. Большинство «плиток» имеют квадратную форму, но наряду с ними интерфейс операционной системы содержит и прямоугольные.

Версии Windows Phone

- **Windows Phone 7**
- **Windows Phone 7.5** – Более 500 улучшений и обновлений. Многозадачность.
- **Windows Phone 7.8** – Стартовый экран с настраиваемым размером «живых плиток»
- **Windows Phone 8** – Основано на ядре Windows NT, максимальное разрешение экрана 1280×768 или 1280×720, NFC, многоядерные процессоры, поддержка слот для карт памяти

Технические характеристики устройств Windows Phone 8

- Процессор – 2 ядра, 1500 MGz
- Оперативная память – 1 Gb
- Встроенная память – 8 Gb
- Дисплей – 800x480 и больше

Устройства Windows Phone

Разрабатывают мобильные решения под Windows Phone многие производители: HTC, LG, Samsung, Dell, Fujitsu, Toshiba, Acer, Nokia, ZTE.



Windows Phone Marketplace

Для устройств на Windows Phone предусмотрен интернет-магазин программ и игр - Windows Phone Marketplace, доступный в 60 странах. Покупка или установка этих приложений возможна через раздел Marketplace на телефоне или через браузер.

Архитектура Windows Phone



Ядро

Безопасность

Сеть

Память

Аппаратные средства

A-GPS

Акселерометр

Компас

Камера, вспышка Датчик

Media

Wi-Fi

Радио

Графика

приближ

Компания создала новую операционную систему, в основе которой лежит ядро Windows NT, при это система поддерживает виртуальную память, страницы, безопасность и сетевое взаимодействие. Имеется поддержка аппаратных средств, таких как A-GPS, Акселерометр, Wi-Fi и др.

Модель приложений	Модель пользовательского интерфейса	Интеграция с облачными сервисами
Управление приложениями Лицензирование Безопасность Обновление ОС	Shell frame Direct 3D Compositor	Xbox LIVE Bing Locatifications Push Notifications Windows Live ID

Платформа имеет новую и мощную модель приложений, которая включает в себя: управление приложениями, лицензирование, обновление программного продукта и ядро безопасности ОС.

Модель приложений	Модель пользовательского интерфейса	Интеграция с облачными сервисами
Управление приложениями Лицензирование Безопасность Обновление ОС	Shell frame Direct 3D Compositor	Xbox LIVE Bing Locatifications Push Notifications Windows Live ID

Windows Phone, имеет модель пользовательского интерфейса, которая основывается на страницах.

- Shell Frame обеспечивает не только первоклассную управляемость интерфейса, но и гармоничное объединение всех возможностей и взаимодействия с интерфейсом во время постраничного просмотра.
- Графический механизм (Direct 3D) глубоко связан с аппаратной частью ОС, он использует непосредственный доступ к аппаратным возможностям.
- Композитор, в задачи которого входят управлением навигацией и перемещением в приложениях.

Модель приложений Управление приложениями Лицензирование Безопасность Обновление ОС	Модель пользовательского интерфейса Shell frame Direct 3D Compositor	Интеграция с облачными сервисами Xbox LIVE Bing Locatifications Push Notifications Windows Live ID
--	--	--

Интеграция с облачными сервисами
Microsoft включает в себя: Xbox LIVE, Bing,
Location, Push Notifications и Windows Live ID.

Silverlight	XNA	HTML/JavaScript
CLR		

CLR (*Common Language Runtime*) – это модуль времени выполнения приложений.

Silverlight интерфейс позволяет использовать современный интерфейс основанный на анимации.

XNA – предназначен для игр, и использует 2D, 3D графику, а так же конвейер ресурсов игры.

HTML/JavaScript – используют механизм в качестве обозревателя, и дает возможность работать с веб приложениями.

Пользовательский интерфейс приложений и логика

Frameworks

С помощью Frameworks происходит доступ к возможностям устройства, таким как: сенсор, взаимодействие с сервисами и другими возможностями.

КОНЕЦ!